Algoritmos y Estructuras de Datos Ciclo 1, 2024

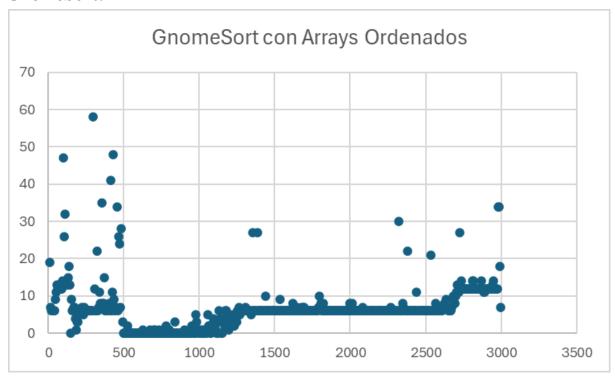


HOJA DE TRABAJO 3 PROGRAMA PARA UTILIZAR ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO

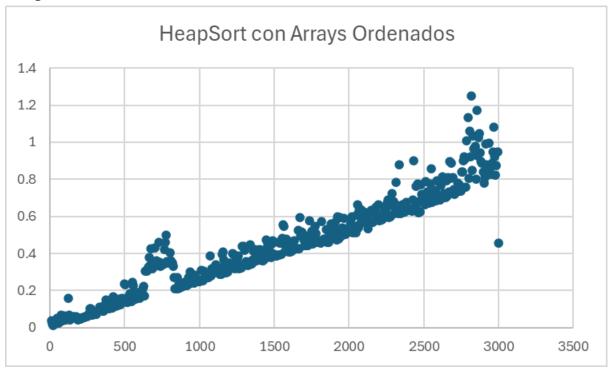
Joel Jaquez - 23369 Hugo Barillas - 23306

Gráficas con los Arrays ordenados:

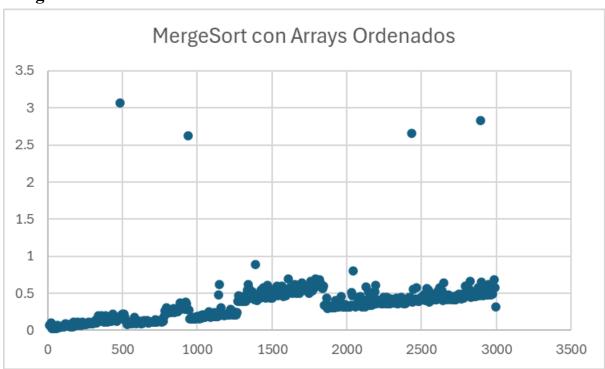
GnomeSort:



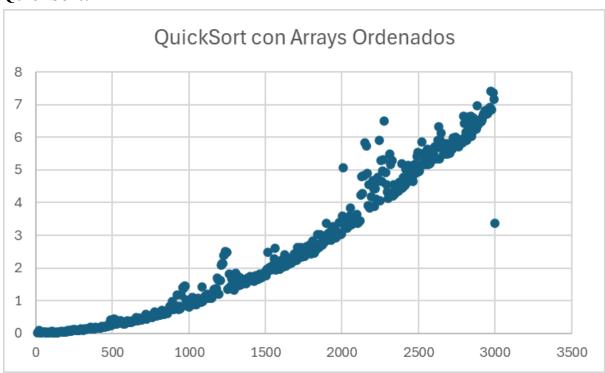
HeapSort:



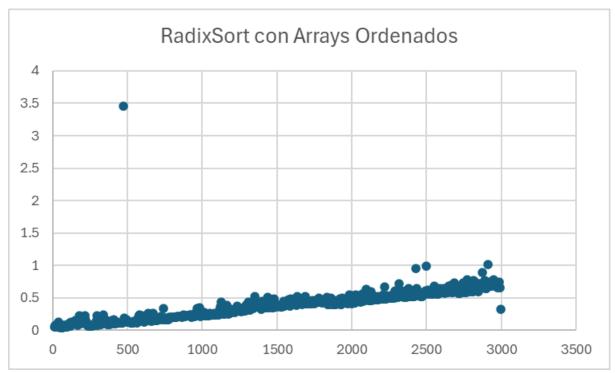
MergeSort:



QuickSort:



RadixSort:

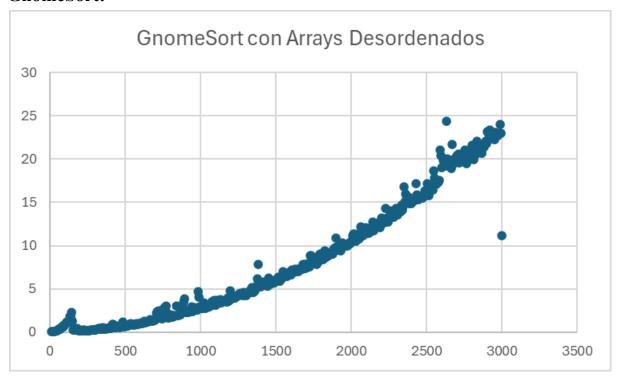


Sorts juntos:

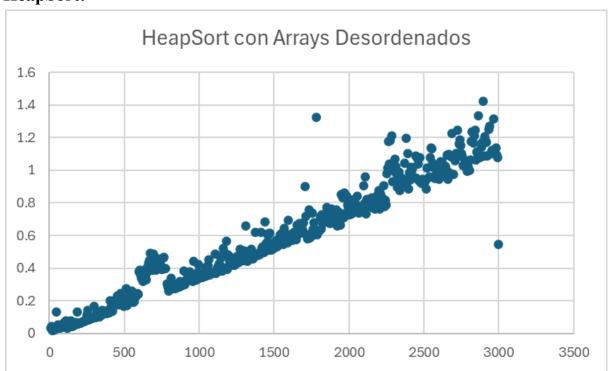


Gráficas con los Arrays desordenados:

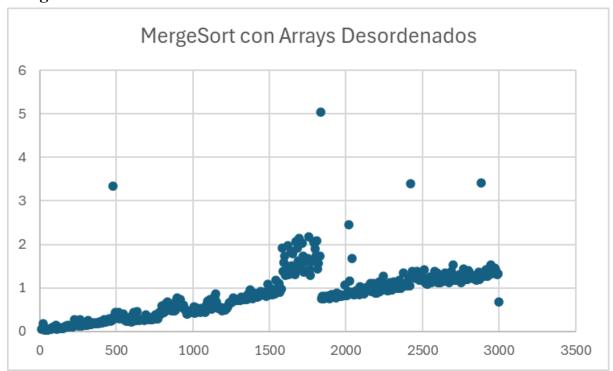
GnomeSort:



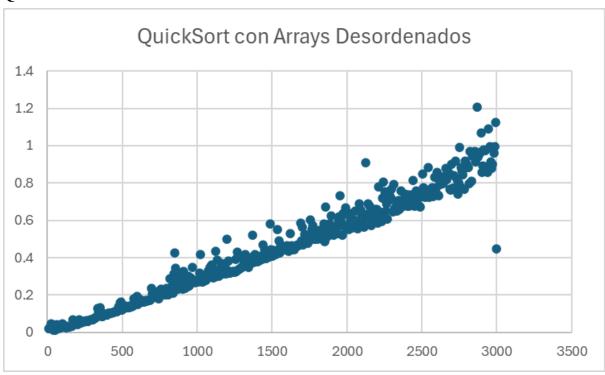
HeapSort:



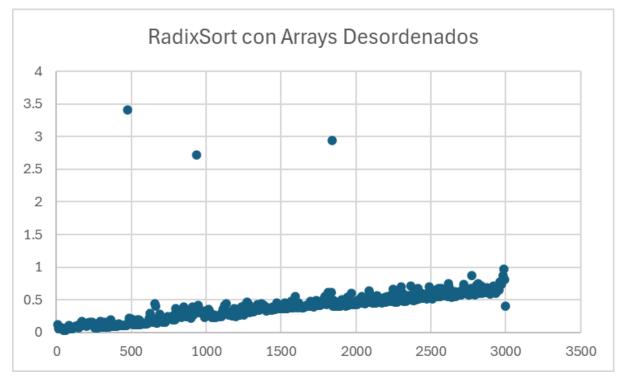
MergeSort:



QuickSort:



RadixSort:



Sorts juntos:



Pruebas de JUnit test:

```
3 v import static org.junit.Assert.assertTrue;
       import org.junit.Test;
  6 ∨ public class SortTest {
            @Test
            public void testQuickSort() {
               Integer[] array = {4, 3, 2, 1};
QuickSort.sort(array);
                 assertTrue(isSorted(array));
            @Test
            public void testGnomeSort() {
) 16 
                Integer[] array = {10, 3, 2, 40, 1};
GnomeSort.sort(array);
                 assertTrue(isSorted(array));
            @Test
            public void testMergeSort() {
23 
                MergeSort.sort(array);
                 assertTrue(isSorted(array));
            public void testHeapSort() {
                Integer[] array = {20, 3, 50, 1, 4, 7, 9};
HeapSort.sort(array);
                 assertTrue(isSorted(array));
```

Cabe mencionar que se utilizó JProfile para analizar y graficar el tiempo que le tomaba a cada Sort trabajar con 3000 arrays de 3000 números random de manera desordenada y ordenada. Este profile se empleó utilizando el archivo donde caen los .class para que así pudiera utilizar cada sort y correrlo. También mencionar que los resultados de cada sort que se obtuvieron fueron satisfactorios y si cumplen con lo que se esperaba de cada uno, también se mostró un comportamiento el cual depende de como estuviera estructurada la lista.

Link del repositorio:

https://github.com/jaq23369/Hoja3