

## uulmduino – Errata zur Anleitung

Nicht immer klappt alles gleich beim ersten Mal, und so hat sich auch in die erste Version des uulmduino ein kleiner Fehler eingeschlichen. Der Jumper für die TV-B-Gone ist mit Pin 9 verbunden – stattdessen muss Pin 10 verbunden werden. Das geht wahlweise mit einem Stückchen isolierten Drahts, das zwischen der Unterseite von Pin 10 und dem (von oben) **linken** Anschluss des TV-B-Gone-Jumpers verbunden wird, oder mit einer Steckbrücke zwischen der Oberseite von Pin 10 und dem (von oben) **linken** Anschluss des TV-B-Gone-Jumpers.

Die linke Seite des TV-B-Gone-Jumpers ist die, von der auf der Oberseite sichtbar eine Leitung zum Widerstand R5 geht – also in Richtung des USB-TTL-Anschluss :)