

# AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

Wydział Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Inżynierii Biomedycznej

# Praca dyplomowa

Gaussowskie aproksymacje filtrów optymalnych Gaussian approximations of optimal filters

Autor: Jakub Kłosiński

Kierunek studiów: Automatyka i Robotyka Opiekun pracy: dr hab. inż. Piotr Bania



	Streszczenie
W pracy zaprezentowano	
Słowa kluczowe:	
	Abstract
The project presents	Those ucc
Keywords:	

# Spis treści

1.	Wpr	owadze	enie	9
	1.1.	Cele p	pracy	10
	1.2.	Zawa	rtość pracy	10
2.	Algo	rytmy	filtracji	11
	2.1.	Filtr I	Kalmana	13
	2.2.	Rozsz	zerzony filtr Kalmana	15
	2.3.	Filtr I	Kalmana Gaussa-Hermite'a	17
3.	Eksp	peryme	nty numeryczne	23
	3.1.	Syste	my teoretyczne	23
	3.2.	Proble	emy praktyczne	25
		3.2.1.	Śledzenie pocisku balistycznego	25
		3.2.2.	Dwuwymiarowe śledzenie ruchu obiektu	28
		3.2.3.	Śledzenie wyłącznie z wykorzystaniem namiaru	33
4.	Eksp	peryme	nt z wykorzystaniem wahadła reakcyjnego	37
	4.1.	Opis 1	problemu	37
	4.2.	Przeb	ieg eksperymentu i przygotowanie danych	39
	4.3.	Omóv	vienie wyników	41
5.	Pods	aimows	nnie	43

8 SPIS TREŚCI

# 1. Wprowadzenie

Od połowy dwudziestego wieku problem filtracji stochastycznej przyciąga uwagę wielu matematyków, inżynierów, statystyków i informatyków. Prowadzone są poszukiwania rozwiązań dających dokładniejsze wyniki oraz możliwych do zastosowania w większej liczbie aplikacji. Rozważania nad problemem zrodziły zaskakująco dużą liczbę technik matematycznych wykorzystywanych do jego rozwiązania, a także miały znaczący udział w stworzeniu zupełnie nowych gałęzi nauki [1].

Problemy, w których występuje zagadnienie filtracji, są powszechnie spotykane w praktyce inżynierskiej oraz naukowej. Do przykładów można zaliczyć między innymi: [2, s. 2]

- System nawigacji satelitarnej GPS (ang. Global Positioning System)
- Problem śledzenia obiektów np. samochodów, ludzi, satelit
- Nawigacja przy użyciu czujników inercyjnych
- Metody obrazowania pracy mózgu, takie jak elektroencefalografia (EEG), magnetoencefalografia
   (MEG) czy funkcjonalny rezonans magnetyczny (fMRI)
- Rozprzestrzenianie się chorób zakaźnych

Do niedawna algorytm rozszerzonego filtru Kalmana (ang. Extended Kalman Filter, EKF) był naturalnym wyborem projektantów zajmujących się powyższymi problemami. Wraz z pojawieniem się bardziej zaawansowanych algorytmów filtracji, takich jak Unscented Kalman Filter (UKF) zrodziła się potrzeba porównania działania algorytmów dla różnych zastosowań. Dalsze badania zaowocowały powstaniem ogólnego schematu filtracji zwanego filtrem Gaussa, umożliwiającego wykorzystanie dobrze znanych i niezawodnych narzędzi matematycznych w problemie filtracji [3]. Jednym z algorytmów wykorzystujących wspomniany schemat jest filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a (ang. Gauss-Hermite Kalman Filter, GHKF). Algorytm UKF, będący główną alternatywą dla EKF, został dokładnie przebadany i zyskał uznanie naukowej społeczności. Liczba badań poświęconych algorytmowi GHKF jest zdecydowanie mniejsza.

1.1. Cele pracy

#### 1.1. Cele pracy

Celem pracy była implementacja algorytmu filtra Kalmana Gaussa-Hermite'a oraz porównanie jego działania z rozszerzonym filtrem Kalmana dla kilku silnie nieliniowych systemów. Obok testów numerycznych, założeniem pracy było przeprowadzenie badań na rzeczywistym obiekcie - wahadle reakcyjnym. Pierwszym krokiem prac było przeprowadzenie analizy literatury naukowej dotyczącej problemu filtracji, ze szczególnym uwzględnieniem algorytmu Kalmana Gaussa-Hermite'a. W drugim etapie prac należało wykonać implementację algorytmu w środowisku umożliwiającym sprawne wykonywanie obliczeń macierzowych występujących w algorytmie. Kolejnym etapem prac było porównanie działania algorytmów GHKF i EKF dla występujących w literaturze systemów teoretycznych służących ewaluacji algorytmów w rozważanym problemie, a także dla obecnych w badaniach problemów praktycznych. Porównywana miała być zarówno dokładność estymacji, jak i czas potrzebny na wykonanie obliczeń. Kolejny etap zakładał zaprojektowanie oraz przeprowadzenie eksperymentu z wykorzystaniem wahadła reakcyjnego. Analiza zebranych danych oraz wyciągnięcie wniosków stanowiły ostatni etap działań.

## 1.2. Zawartość pracy

W rozdziale 2 przedstawiono algorytmy filtru Bayesa, Kalmana, rozszerzonego filtru Kalmana, ogólnego schematu filtru Gaussa oraz filtru Kalmana Gaussa-Hermite'a. Rozdział 3 opisuje przeprowadzone testy numeryczne. W rozdziale 4 opisano eksperyment z wykorzystaniem wahadła reakcyjnego, natomiast ostatni rozdział zawiera podsumowanie oraz proponowane dalsze kierunki prac.

## 2. Algorytmy filtracji

Termin *filtracja optymalna* odnosi się do zestawu metod, które mogą być używane do estymacji stanu systemu dynamicznego zmiennego w czasie. Stan systemu odnosi się do zbioru zmiennych, takich jak położenie, prędkość lub orientacja, które w pełni opisują badany system. Stan ten może być pośrednio obserwowany poprzez pomiary obarczone szumem, którego obecność oznacza, że obserwacje są niepewne; nawet w przypadku znajomości prawdziwego stanu systemu nie byłyby one jego deterministycznymi funkcjami, ale posiadały jedynie pewien rozkład możliwych wartości. Zmienność systemu w czasie jest modelowana jako system dynamiczny, który jest zaburzany pewnym szumem procesu. Szum ten jest używany do modelowania niepewności w dynamice systemu. W zdecydowanej większości przypadków wykorzystanie teorii prawdopodobieństwa wynika z braku pełnej wiedzy o systemie dynamicznym, a nie z jego wewnętrznej stochastycznej natury. [2, s. 1]

Zadanie filtracji optymalnej można zaklasyfikować jako problem inwersji statystycznej, gdzie nieznaną wielkością jest wektorowy szereg czasowy  $\{x_0, x_1, x_2, \ldots\}$  obserwowany poprzez zbiór zaszumionych pomiarów  $\{z_1, z_2, z_3, \ldots\}$ , przy obecności sygnałów sterujących  $\{u_1, u_2, u_3, \ldots\}$  Celem wspomnianej inwersji statystycznej jest oszacowanie ukrytych stanów  $x_{0:T} = \{x_0, \ldots, x_T\}$  na podstawie pomiarów  $z_{1:T} = \{z_1, \ldots, z_T\}$  i dostarczanych sygnałów sterujących  $u_{1:T} = \{u_1, \ldots, u_T\}$ . W sensie statystyki bayesowskiej celem jest obliczenie rozkładu łącznego a posteriori wszystkich stanów przy znajomości wszystkich pomiarów i sygnałów sterujących. Zasadniczo jest to możliwe poprzez proste zastosowanie twierdzenia Bayesa (2.1).

$$p(\boldsymbol{x}_{0:T}|\boldsymbol{z}_{1:T},\boldsymbol{u}_{1:T}) = \frac{p(\boldsymbol{z}_{1:T}|\boldsymbol{x}_{0:T},\boldsymbol{u}_{1:T})p(\boldsymbol{x}_{0:T}|\boldsymbol{u}_{1:T})}{p(\boldsymbol{z}_{1:T}|\boldsymbol{u}_{1:T})}$$
(2.1)

Gdzie:

- $-p(\boldsymbol{x}_{0:T}|\boldsymbol{u}_{1:T})$  to rozkład a priori zdefiniowany przez model dynamiczny,
- $-p(\boldsymbol{z}_{1:T}|\boldsymbol{x}_{0:T},\boldsymbol{u}_{1:T})$  to wiarygodność (prawdopodobieństwo otrzymania danych wartości pomiarów pod warunkiem wartości stanu i sterowania)
- $-p(m{z}_{1:T}|m{u}_{1:T})$  to stała normalizacyjna zdefiniowana jako  $\int p(m{z}_{1:T}|m{x}_{0:T},m{u}_{1:T})p(m{x}_{0:T}|m{u}_{1:T})\,dm{x}_{0:T}$

Takie sformułowanie pełnego rozkładu a posteriori ma jednak poważną wadę w postaci konieczności ponownego obliczania całego rozkładu, kiedy tylko pojawi się nowy pomiar. Problem ten jest szczególnie widoczny przy dynamicznej estymacji stanu, kiedy pomiary są otrzymywane po kolei i celem jest

uzyskanie możliwie najlepszej estymaty po każdej takiej aktualizacji wartości mierzonej. Przy wzroście liczby kroków czasowych, wymiarowość pełnego rozkładu a posteriori również wzrasta, co z kolei pociąga za sobą wzrost potrzebnej mocy obliczeniowej.

Obliczenia stają się jednak znacznie prostsze, jeśli zamiast pełnego rozkładu a posteriori, obliczane są jedynie wybrane rozkłady brzegowe. [2, s. 10] Uproszczonym celem obliczeń może być zatem rozkład brzegowy stanu w kroku t przy założeniu znajomości historii pomiarów i wartości sterowania. Możliwe jest również zastosowanie twierdzenia Bayesa do wspomnianego rozkładu (2.2).

$$p(x_t|z_{1:t}, u_{1:t}) = \eta p(z_t|x_t, z_{1:t-1}, u_{1:t}) p(x_t|z_{1:t-1}, u_{1:t})$$
(2.2)

Gdzie  $\eta$  jest stałą normalizującą:

$$\eta = \frac{1}{p(\boldsymbol{z}_t | \boldsymbol{z}_{1:t-1}, \boldsymbol{u}_{1:t})}$$

Możliwe jest przyjęcie szeregu założeń upraszczających: [4, s. 28–29]

 Żadne wartości pomiarów i sterowań przed krokiem t nie wpływają na przewidywanie pomiaru w kroku t przy założeniu znajomości stanu w kroku t (założenie Markowa):

$$p(z_t|x_t, z_{1:t-1}, u_{1:t}) = p(z_t|x_t)$$
 (2.3)

- Wprowadzenie zależności stanu w kroku t od stanu w kroku t-1 na podstawie twierdzenia o prawdopodobieństwie całkowitym:

$$p(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t}) = \int p(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{x}_{t-1},\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t})p(\boldsymbol{x}_{t-1}|\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t}) d\boldsymbol{x}_{t-1}$$
(2.4)

– Jedynie znajomość sterowania w kroku t może wpłynąć na przewidywanie stanu w kroku t przy założeniu znajomości stanu w kroku t-1. Żadne wartości pomiarów i sterowań przed krokiem t nie wpływają na to przewidywanie (założenie Markowa):

$$p(x_t|x_{t-1}, z_{1:t-1}, u_{1:t}) = p(x_t|x_{t-1}, u_t)$$
(2.5)

- Znajomość wartości sterowania w kroku t nie wpływa na przewidywanie stanu w kroku t-1:

$$p(\boldsymbol{x}_{t-1}|\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t}) = p(\boldsymbol{x}_{t-1}|\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t-1})$$
(2.6)

Wykorzystanie powyższych założeń pozwala na rekurencyjne obliczanie rozkładu z równiania 2.2. W otrzymanym w ten sposób rekurencyjnym algorytmie filtru Bayesa można wyróżnić dwa zasadnicze kroki:

– Predykcję, polegającą na znajdowaniu przewidywanego rozkładu stanu systemu w kroku t na podstawie sterowania w kroku t i poprzedniego stanu (z kroku t-1). Rozkład szukany w kroku predykcji to  $p(x_t|z_{1:t-1}, u_{1:t})$ ,

2.1. Filtr Kalmana

– Korekcję, uwzględniającą pomiary z kroku t. Rozkład otrzymywany w tym kroku to  $p(\boldsymbol{x}_t|\boldsymbol{z}_{1:t},\boldsymbol{u}_{1:t})$ .

$$p(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{z}_{1:t},\boldsymbol{u}_{1:t}) = \eta p(\boldsymbol{z}_{t}|\boldsymbol{x}_{t}) \underbrace{\int p(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{x}_{t-1},\boldsymbol{u}_{t})p(\boldsymbol{x}_{t-1}|\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t-1}) d\boldsymbol{x}_{t-1}}_{\text{Predykcja}}$$
(2.7)

gdzie  $\eta$  to stała normalizacyjna zdefiniowana jako  $\int p(\boldsymbol{z}_t|\boldsymbol{x}_t)p(\boldsymbol{x}_t|\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t})\,d\boldsymbol{x}_t.$ 

Równanie 2.7 jest fundamentem dla wielu algorytmów filtracji, wykorzystujących rekurencyjne wyznaczanie wspomnianych rozkładów stanu systemu w krokach predykcji i korekcji. Takie podejście wymaga zdefiniowania pierwotnego rozkładu obrazującego początkowe przekonanie o wartości stanu, a także dwóch modeli - jednego opisującego ewolucję systemu w czasie (model dynamiczny:  $x_t \sim p(x_t|x_{t-1})$ ) oraz drugiego pokazującego rozkład wartości pomiarów dla danego stanu systemu (model obserwacyjny:  $z_t \sim p(z_t|x_t)$ ). [2, s. 10]

#### 2.1. Filtr Kalmana

Przy założeniu liniowości modeli dynamicznego oraz obserwacyjnego, a także addytywności szumów i normalnego charakteru ich rozkładów, można znależć rozwiązanie równiania 2.7 w zwartej formie. Wspomniane modele wyglądają zatem następująco: [2, s. 56–57]

$$x_t = A_{t-1}x_{t-1} + B_tu_t + q_{t-1}$$

$$z_t = C_tx_t + r_t$$
(2.8)

 $q_{t-1} \sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, Q_{t-1})$  to szum procesu, natomiast  $r_t \sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, R_t)$  jest szumem pomiaru. Macierz  $A_{t-1}$  jest macierzą przejścia modelu dynamicznego, zaś przez  $C_t$  została oznaczona macierz modelu obserwacji. Modele można również przedstawić w notacji probabilistycznej:

$$p(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{x}_{t-1},\boldsymbol{u}_{t}) = \mathcal{N}(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{A}_{t-1}\boldsymbol{x}_{t-1} + \boldsymbol{B}_{t}\boldsymbol{u}_{t}, \boldsymbol{Q}_{t-1})$$

$$p(\boldsymbol{z}_{t}|\boldsymbol{x}_{t}) = \mathcal{N}(\boldsymbol{z}_{t}|\boldsymbol{C}_{t}\boldsymbol{x}_{t}, \boldsymbol{R}_{t})$$
(2.9)

Działania wykonywane w krokach predykcji i korekcji nie powodują zmiany rodzaju rozkładu - wszystkie otrzymywane rozkłady są normalne:

$$p(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t}) = \mathcal{N}(\boldsymbol{x}_{t}|\bar{\boldsymbol{m}}_{t},\bar{\boldsymbol{P}}_{t})$$

$$p(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{z}_{1:t},\boldsymbol{u}_{1:t}) = \mathcal{N}(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{m}_{t},\boldsymbol{P}_{t})$$

$$p(\boldsymbol{z}_{t}|\boldsymbol{z}_{1:t-1},\boldsymbol{u}_{1:t}) = \mathcal{N}(\boldsymbol{z}_{t}|\boldsymbol{C}_{t}\bar{\boldsymbol{m}}_{t},\boldsymbol{S}_{t})$$
(2.10)

Parametry powyższych rozkładów mogą zostać obliczone w krokach predykcji i korekcji filtru Kalmana:

14 2.1. Filtr Kalmana

Krok predykcji:

$$\bar{\mathbf{m}}_t = \mathbf{A}_{t-1} \mathbf{m}_{t-1} + \mathbf{B}_t \mathbf{u}_t$$

$$\bar{\mathbf{P}}_t = \mathbf{A}_{t-1} \mathbf{P}_{t-1} \mathbf{A}_{t-1}^T + \mathbf{Q}_{t-1}$$
(2.11)

o Krok korekcji:

$$\mathbf{v}_{t} = \mathbf{z}_{t} - \mathbf{C}_{t} \bar{\mathbf{m}}_{t}$$

$$\mathbf{S}_{t} = \mathbf{C}_{t} \bar{\mathbf{P}}_{t} \mathbf{C}_{t}^{T} + \mathbf{R}_{t}$$

$$\mathbf{K}_{t} = \bar{\mathbf{P}}_{t} \mathbf{C}_{t}^{T} \mathbf{S}_{t}^{-1}$$

$$\mathbf{m}_{t} = \bar{\mathbf{m}}_{t} + \mathbf{K}_{t} \mathbf{v}_{t}$$

$$\mathbf{P}_{t} = (\mathbf{I} - \mathbf{K}_{t} \mathbf{C}_{t}) \bar{\mathbf{P}}_{t}$$
(2.12)

Przewidywane parametry rozkładu  $\bar{m}_t$  i  $\bar{\mathbf{P}}_t$  są obliczane przy użyciu modelu dynamicznego oraz sterowania dostarczanego do systemu. Sposób predykcji macierzy kowariancji  $\bar{\mathbf{P}}_t$  bierze się z faktu, że zależność przyszłego stanu od stanu poprzedniego jest wyrażana poprzez macierz  $\mathbf{A}_{t-1}$ . W ten sposób przy obliczaniu niepewności uwzględniana jest również korelacja między zmiennymi stanu, wynikająca z modelu dynamicznego systemu. Do wyniku dodawana jest też macierz  $\mathbf{Q}_{t-1}$ , zatem po wykonaniu kroku predykcji wzrasta niepewność estymaty stanu.

Przewidywany stan jest korygowany poprzez uwzględnienie pomiarów w drugim etapie działania algorytmu. W zależności od podanej dokładności modelu dynamicznego oraz pomiarowego, algorytm podaje ostateczną estymatę bliższą przewidywaniom albo pomiarom. Macierz  $\mathbf{K}_t$ , nazywana macierzą wzmocnień Kalmana, precyzuje stopień zaufania do pomiarów i to na jej podstawie korygowane jest przewidywanie stanu. Uwzględnienie obserwacji jako kolejnego źródła informacji zmniejsza również niepewność oszacowania stanu. [4, s. 36–37]

Rozkład Gaussa jest w pełni określony przez wektor wartości średnich oraz macierz kowariancji, zatem obliczenia prowadzą do znalezienia tych dwóch charakterystyk rozkładu. Wektor wartości średnich zawiera optymalną estymatę stanu, natomiast diagonalne elementy macierzy kowariancji przedstawiają niepewność estymacji zmiennych stanu. Otrzymana estymata jest optymalna w każdym z najczęściej przyjmowanych sposobów, to znaczy *MAP* (*maximum a posteriori*), *MMSE* (*minimum mean squared error*) oraz przyjmując wartość bezwzględną błędu w funkcji kosztu (*Absolute error loss*). Wynika to z faktu, że moda, średnia arytmetyczna oraz mediana rozkładu normalnego pokrywają sie. [2, s. 21]

Filtr Kalmana jest dość wydajnym obliczeniowo algorytmem. Dla najlepszych obecnie znanych algorytmów, złożoność obliczeniowa operacji odwracania macierzy jest w przybliżeniu rzędu  $O(d^{2,8})$  dla macierzy rozmiaru  $d \times d$ . Każda iteracja algorytmu filtru Kalmana jest zatem ograniczona od dołu przez w przybliżeniu  $O(k^{2,8})$ , gdzie k jest rozmiarem wektora pomiarów  $\mathbf{z}_t$ . Wynika to z obserwacji, że każda iteracja algorytmu wiąże się z odwracaniem macierzy  $\mathbf{S}_t$ , rozmiaru  $k \times k$ . Kolejnym dolnym ograniczeniem złożoności filtru Kalmana jest  $O(n^2)$ , gdzie n to liczba zmiennych stanu, ze względu na mnożenie w ostatniej linii algorytmu. W wielu praktycznych zastosowaniach, wymiarowość przestrzeni pomiarów

jest znacznie mniejsza od przestrzeni stanu, i algorytm jest zdominowany przez operacje o złożoności  $O(n^2)$ . [4, s. 37]

#### 2.2. Rozszerzony filtr Kalmana

Założenia o liniowych modelach dynamicznym oraz pomiarowym są rzadko spełnione w praktyce. Ten fakt, wraz z drugim założeniem o rozkładach jedynie normalnych, powoduje, że zwyczajny filtr Kalmana nadaje się tylko do najbardziej trywialnych rzeczywistych problemów. Istnieje kilka rozwiązań pozwalających na przezwyciężenie jednego z tych ograniczeń: założenia o liniowości. W tym wypadku zakładane jest jedynie, że wartością następnego stanu oraz pomiarami rządzą pewne (w ogólności nieliniowe) funkcje  $g_t$  i  $h_t$ :

$$x_t = g_t(u_t, x_{t-1}) + q_{t-1}$$

$$z_t = h_t(x_t) + r_t$$
(2.13)

Model przedstawiony w równaniu 2.13 uogólnia liniowy gaussowski model z równania 2.8, wykorzystywany w filtrze Kalmana. Funkcja  $g_t$  zastępuje macierze  $A_{t-1}$  oraz  $B_t$ , natomiast  $h_t$  występuje w miejsce macierzy  $C_t$ . W tym przypadku, przy dowolnych funkcjach  $g_t$  i  $h_t$ , otrzymywany rozkład nie jest już normalny. Wykonanie dokładnej aktualizacji estymaty stanu jest niemożliwe dla nieliniowych funkcji  $g_t$  i  $h_t$ , ponieważ algorytm filtru Bayesa z równania 2.7 nie posiada rozwiązania w zamkniętej formie.

Możliwe jest jednak poszukiwanie aproksymacji prawdziwego rozkładu stanu systemu. Jednym z pierwszych, podstawowych i najczęściej używanych rozwiązań jest rozszerzony filtr Kalmana. Algorytm ten również zakłada prostą reprezentację przekonania o stanie systemu za pomocą rozkładu normalnego, jednak w tym wypadku przekonanie to jest tylko przybliżeniem.

Główną ideą rozszerzonego filtru Kalmana jest linearyzacja, która przybliża  $g_t$  funkcją liniową styczną do  $g_t$  w miejscu średniej wartości rozkładu Gaussa. Poprzez projekcję rozkładu normalnego przez taką liniową aproksymację, wynikowy rozkład staje się normalny. W tym momencie cały mechanizm aktualizacji przekonania staje się taki sam jak w przypadku filtru Kalmana. Ten sam sposób może być zastosowany w przypadku funkcji  $h_t$ , zachowując w ten sposób gaussowską naturę rozkładu.

EKF wykorzystuje do linearyzacji metodę rozwinięcia Taylora pierwszego rzędu, która konstruuje liniowe przybliżenie funkcji poprzez jej wartość i pochodną cząstkową (równanie 2.14).

$$\mathbf{g}_t'(\mathbf{u}_t, \mathbf{x}_{t-1}) := \frac{\partial \mathbf{g}_t(\mathbf{u}_t, \mathbf{x}_{t-1})}{\partial \mathbf{x}_{t-1}}$$
(2.14)

Zarówno wartość funkcji  $g_t$ , jak i jej pochodna zależą od wartości argumentu funkcji. W rozszerzonym filtrze Kalmana jako argument wybiera się wartość stanu uznawaną za najbardziej prawdopodobną, zatem funcja  $g_t$  jest aproksymowana wokół  $m_{t-1}$  (oraz  $u_t$ ):

$$g_{t}(u_{t}, x_{t-1}) \approx g_{t}(u_{t}, m_{t-1}) + g'_{t}(u_{t}, m_{t-1})(x_{t-1} - m_{t-1})$$

$$= g_{t}(u_{t}, m_{t-1}) + G_{t}(x_{t-1} - m_{t-1})$$
(2.15)

Macierz  $G_t$ , często nazywana Jakobianem, jest macierzą rozmiaru  $n \times n$ , gdzie n to rozmiar wektora zmiennych stanu. Wartość Jakobianu zależy od  $u_t$  oraz  $m_{t-1}$ , zatem zmienia się dla różnych punktów w czasie.

EKF stosuje taką samą linearyzację dla funkcji h:

$$m{h}_t'(m{x}_t) := rac{\partial m{h}_t(m{x}_t)}{\partial m{x}_t}$$

W tym przypadku rozwinięcie Taylora następuje w punkcie  $\bar{m}_t$ , jako wartości najbardziej prawdopodobnej w momencie linearyzacji h:

$$h_t(\mathbf{x}_t) \approx h_t(\bar{\mathbf{m}}_t) + h'_t(\bar{\mathbf{m}}_t)(\mathbf{x}_t - \bar{\mathbf{m}}_t)$$

$$= h_t(\bar{\mathbf{m}}_t) + H_t(\mathbf{x}_t - \bar{\mathbf{m}}_t)$$
(2.16)

Modele przedstawione w notacji probabilistycznej wyglądają następująco:

$$p(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{x}_{t-1},\boldsymbol{u}_{t}) = \mathcal{N}(\boldsymbol{x}_{t}|\boldsymbol{g}_{t}(\boldsymbol{u}_{t},\boldsymbol{m}_{t-1}) + \boldsymbol{G}_{t}(\boldsymbol{x}_{t-1} - \boldsymbol{m}_{t-1}), \boldsymbol{Q}_{t-1})$$

$$p(\boldsymbol{z}_{t}|\boldsymbol{x}_{t}) = \mathcal{N}(\boldsymbol{z}_{t}|\boldsymbol{h}_{t}(\bar{\boldsymbol{m}}_{t}) + \boldsymbol{H}_{t}(\boldsymbol{x}_{t} - \bar{\boldsymbol{m}}_{t}), \boldsymbol{R}_{t})$$
(2.17)

Podobnie jak w przypadku zwykłego filtru Kalmana, algorytm EKF, przedstawiony w równaniach 2.18 i 2.19, wyznacza potrzebne parametry w krokach predykcji oraz korekcji. [4, s. 48–51]

Krok predykcji:

$$\bar{\mathbf{m}}_t = \mathbf{g}_t(\mathbf{u}_t, \mathbf{m}_{t-1})$$

$$\bar{\mathbf{P}}_t = \mathbf{G}_t \mathbf{P}_{t-1} \mathbf{G}_t^T + \mathbf{Q}_{t-1}$$
(2.18)

Krok korekcji:

$$\mathbf{v}_{t} = \mathbf{z}_{t} - \mathbf{h}_{t}(\bar{\mathbf{m}}_{t})$$

$$\mathbf{S}_{t} = \mathbf{H}_{t}\bar{\mathbf{P}}_{t}\mathbf{H}_{t}^{T} + \mathbf{R}_{t}$$

$$\mathbf{K}_{t} = \bar{\mathbf{P}}_{t}\mathbf{H}_{t}^{T}\mathbf{S}_{t}^{-1}$$

$$\mathbf{m}_{t} = \bar{\mathbf{m}}_{t} + \mathbf{K}_{t}\mathbf{v}_{t}$$

$$\mathbf{P}_{t} = (\mathbf{I} - \mathbf{K}_{t}\mathbf{H}_{t})\bar{\mathbf{P}}_{t}$$
(2.19)

Bardziej ogólną sytuacją jest brak addytywności szumu w modelach dynamicznym i obserwacyjnym: [2, s. 71]

$$x_t = g_t(u_t, x_{t-1}, q_{t-1})$$

$$z_t = h_t(x_t, r_t)$$
(2.20)

W takim przypadku możliwe jest obliczenie Jakobianów po zmiennych stanu oraz składowych szumu, oznaczonych odpowiednio  $G_{xt}$  i  $G_{qt}$  dla modelu dynamicznego, a także  $H_{xt}$  i  $H_{rt}$  dla obserwacji. Aproksymacja następuje, podobnie jak dla przypadku szumu addytywnego, wokół  $m_{t-1}$  i  $u_t$  (macierze  $G_{xt}$  i  $G_{qt}$ ) oraz  $\bar{m}_t$  (dla macierzy  $H_{xt}$  i  $H_{rt}$ ), a także wokół zerowych wartości składowych szumów. Algorytm rozszerzonego filtru Kalmana przyjmuje wówczas postać:

Krok predykcji:

$$\bar{\mathbf{m}}_{t} = \mathbf{g}_{t}(\mathbf{u}_{t}, \mathbf{m}_{t-1}, \mathbf{0})$$

$$\bar{\mathbf{P}}_{t} = \mathbf{G}_{\mathbf{x}t} \mathbf{P}_{t-1} \mathbf{G}_{\mathbf{x}t}^{T} + \mathbf{G}_{\mathbf{q}_{t}} \mathbf{Q}_{t-1} \mathbf{G}_{\mathbf{q}_{t}}^{T}$$
(2.21)

Krok korekcji:

$$\mathbf{v}_{t} = \mathbf{z}_{t} - \mathbf{h}_{t}(\bar{\mathbf{m}}_{t}, \mathbf{0})$$

$$\mathbf{S}_{t} = \mathbf{H}_{\mathbf{x}t}\bar{\mathbf{P}}_{t}\mathbf{H}_{\mathbf{x}t}^{T} + \mathbf{H}_{\mathbf{r}t}\bar{\mathbf{R}}_{t}\mathbf{H}_{\mathbf{r}t}^{T}$$

$$\mathbf{K}_{t} = \bar{\mathbf{P}}_{t}\mathbf{H}_{\mathbf{x}t}^{T}\mathbf{S}_{t}^{-1}$$

$$\mathbf{m}_{t} = \bar{\mathbf{m}}_{t} + \mathbf{K}_{t}\mathbf{v}_{t}$$

$$\mathbf{P}_{t} = (\mathbf{I} - \mathbf{K}_{t}\mathbf{H}_{\mathbf{x}t})\bar{\mathbf{P}}_{t}$$
(2.22)

Algorytm rozszerzonego filtru Kalmana stał się najbardziej popularnym narzędziem wykorzystywanym do estymacji stanu systemów. Siła tego rozwiązania leży w jego prostocie oraz efektywności obliczeniowej. Tak jak w przypadku filtru Kalmana, każda iteracja potrzebuje czasu  $O(k^{2,8} + n^2)$ , gdzie k jest rozmiarem wektora pomiarów  $z_t$ , a n jest wymiarem przestrzeni stanów.

Ważnym ograniczeniem algorytmu EKF jest fakt, że korzysta on z linearyzacji ewolucji stanu oraz pomiarów przy pomocy metody Taylora rozwinięcia funkcji w szereg. Dokładność uzyskanej w ten sposób aproksymacji zależy od dwóch głównych czynników. Po pierwsze, jest to stopień nieliniowości funkcji, która jest linearyzowana. Jeśli funkcja ta jest w przybliżeniu liniowa, aproksymacja algorytmu będzie dobra, co przełoży się na odwzorowanie wynikowego rozkładu z wystarczającą dokładnością. Drugim czynnikiem wpływającym na skuteczność takiego sposobu linearyzacji jest stopień niepewności estymaty stanu. Jeśli niepewność jest duża, gęstość rozkładu jest mniej skupiona wokół średniej, a przez to bardziej wpływają na nią nieliniowości funkcji. [4, s. 53–54]

#### 2.3. Filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a

Innym sposobem otrzymania rozkładu normalnego jest metoda dopasowania rozkładów za pomocą momentów. Jeśli zmienna losowa  $x \sim \mathcal{N}(m, P)$  jest transformowana na zmienną losową  $y = g(x) + q, q \sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, Q)$ , to gaussowska aproksymacja bazująca na momentach rozkładu łącznego x i y jest dana wzorem: [2, s. 96–99]

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \sim \mathcal{N}(\begin{bmatrix} m \\ \mu_M \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} P & C_M \\ C_M^T & S_M \end{bmatrix})$$
 (2.23)

Gdzie:

$$\mu_{M} = \int g(x)\mathcal{N}(x|m, P) dx$$

$$S_{M} = \int (g(x) - \mu_{M})(g(x) - \mu_{M})^{T} \mathcal{N}(x|m, P) dx + Q$$

$$C_{M} = \int (x - m)(g(x) - \mu_{M})^{T} \mathcal{N}(x|m, P) dx$$
(2.24)

Dopasowanie rozkładów za pomocą momentów jest także możliwe w przypadku szumu nieaddytywnego, czyli jeśli y=g(x,q):

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \sim \mathcal{N}( \begin{bmatrix} m \\ \mu_M \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} P & C_M \\ {C_M}^T & S_M \end{bmatrix} )$$
 (2.25)

Gdzie:

$$\mu_{M} = \int g(x,q)\mathcal{N}(x|m,P)\mathcal{N}(q|0,Q) dx$$

$$S_{M} = \int (g(x,q) - \mu_{M})(g(x,q) - \mu_{M})^{T} \mathcal{N}(x|m,P)\mathcal{N}(q|0,Q) dx dq$$

$$C_{M} = \int (x-m)(g(x,q) - \mu_{M})^{T} \mathcal{N}(x|m,P)\mathcal{N}(q|0,Q) dx dq$$
(2.26)

W ten sposób możliwe jest aproksymowanie wynikowych rozkładów pojawiających się po nieliniowych transformacjach rozkładów normalnych poprzez rozkład Gaussa. Średnia  $m_t$  oraz kowariancja  $P_t$  rozkładu  $p(\boldsymbol{x}_t|\boldsymbol{z}_{1:t},\boldsymbol{u}_{1:t}) \simeq \mathcal{N}(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{m}_t,\boldsymbol{P}_t)$  jest przybliżana przy użyciu metody dopasowania momentów. Dla przypadku szumu addytywnego uzyskany filtr Gaussa ma postać:

o Krok predykcji:

$$\bar{\mathbf{m}}_{t} = \int \mathbf{g}(\mathbf{u}_{t}, \mathbf{x}_{t-1}) \mathcal{N}(\mathbf{x}_{t-1} | \mathbf{m}_{t-1}, \mathbf{P}_{t-1}) d\mathbf{x}_{t-1}$$

$$\bar{\mathbf{P}}_{t} = \int (\mathbf{g}(\mathbf{u}_{t}, \mathbf{x}_{t-1}) - \bar{\mathbf{m}}_{t}) (\mathbf{g}(\mathbf{u}_{t}, \mathbf{x}_{t-1}) - \bar{\mathbf{m}}_{t})^{T} \mathcal{N}(\mathbf{x}_{t-1} | \mathbf{m}_{t-1}, \mathbf{P}_{t-1}) d\mathbf{x}_{t-1} + \mathbf{Q}_{t-1}$$
(2.27)

Krok korekcji:

$$\mu_{t} = \int \mathbf{h}(\mathbf{x}_{t}) \mathcal{N}(\mathbf{x}_{t}, \bar{\mathbf{m}}_{t}, \bar{P_{t}}) d\mathbf{x}_{t},$$

$$S_{t} = \int (\mathbf{h}(\mathbf{x}_{t}) - \boldsymbol{\mu}_{t}) (\mathbf{h}(\mathbf{x}_{t}) - \boldsymbol{\mu}_{t})^{T} \mathcal{N}(\mathbf{x}_{t}, \bar{\mathbf{m}}_{t}, \bar{P_{t}}) d\mathbf{x}_{t} + \mathbf{R}_{t},$$

$$C_{t} = \int (\mathbf{x}_{t} - \bar{\mathbf{m}}_{t}) ((\mathbf{h}(\mathbf{x}_{t}) - \boldsymbol{\mu}_{t}))^{T} \mathcal{N}(\mathbf{x}_{t}, \bar{\mathbf{m}}_{t}, \bar{P_{t}}) d\mathbf{x}_{t}$$

$$K_{t} = C_{t} S_{t}^{-1}$$

$$P_{t} = \bar{\mathbf{P}}_{t} - K_{t} S_{t} K_{t}^{T}$$

$$m_{t} = \bar{\mathbf{m}}_{t} + K_{t} (\mathbf{z}_{t} - \boldsymbol{\mu}_{t})$$

$$(2.29)$$

Możliwe jest rozszerzenie algorytmu na przypadek szumu nieaddytywnego. Równania filtru przyjmą wówczas postać:

Krok predykcji:

$$\bar{m}_{t} = \int g(u_{t}, x_{t-1}, q_{t-1}) \mathcal{N}(x_{t-1} | m_{t-1}, P_{t-1}) \mathcal{N}(q_{t-1} | \mathbf{0}, Q_{t-1}) dx_{t-1} dq_{t-1} 
\bar{\mathbf{P}}_{t} = \int (g(u_{t}, x_{t-1}, q_{t-1}) - \bar{m}_{t}) (g(u_{t}, x_{t-1}, q_{t-1}) - \bar{m}_{t})^{T} 
\times \mathcal{N}(x_{t-1} | m_{t-1}, P_{t-1}) \mathcal{N}(q_{t-1} | \mathbf{0}, Q_{t-1}) dx_{t-1} dq_{t-1}$$
(2.30)

Krok korekcji:

$$\mu_{t} = \int \mathbf{h}(\mathbf{x}_{t}, \mathbf{r}_{t}) \mathcal{N}(\mathbf{x}_{t} | \bar{\mathbf{m}}_{t}, \bar{\mathbf{P}}_{t}) \mathcal{N}(\mathbf{r}_{t} | \mathbf{0}, \mathbf{R}_{t}) d\mathbf{x}_{t} d\mathbf{r}_{t}$$

$$S_{t} = \int (\mathbf{h}(\mathbf{x}_{t}, \mathbf{r}_{t}) - \boldsymbol{\mu}_{t}) (\mathbf{h}(\mathbf{x}_{t}, \mathbf{r}_{t}) - \boldsymbol{\mu}_{t})^{T} \mathcal{N}(\mathbf{x}_{t}, \bar{\mathbf{m}}_{t}, \bar{P}_{t}) \mathcal{N}(\mathbf{r}_{t} | \mathbf{0}, \mathbf{R}_{t}) d\mathbf{x}_{t} d\mathbf{r}_{t}$$

$$C_{t} = \int (\mathbf{x}_{t}, -\bar{\mathbf{m}}_{t}) (\mathbf{h}(\mathbf{x}_{t}, \mathbf{r}_{t}) - \boldsymbol{\mu}_{t})^{T} \mathcal{N}(\mathbf{x}_{t}, \bar{\mathbf{m}}_{t}, \bar{P}_{t}) \mathcal{N}(\mathbf{r}_{t} | \mathbf{0}, \mathbf{R}_{t}) d\mathbf{x}_{t} d\mathbf{r}_{t}$$

$$K_{t} = C_{t} S_{t}^{-1}$$

$$P_{t} = \bar{\mathbf{P}}_{t} - K_{t} S_{t} K_{t}^{T}$$

$$m_{t} = \bar{\mathbf{m}}_{t} + K_{t} (\mathbf{z}_{t} - \boldsymbol{\mu}_{t})$$

$$(2.31)$$

Powyższe ogólne rówania filtru Gaussa są raczej teoretycznymi konstrukcjami, a nie praktycznymi algorytmami filtracji. Należy przyjąć pewną metodę rozwiązywania potrzebnych całek występujących w formie 2.32, aby uzyskać funkcjonalny algorytm.

$$\int g(\mathbf{x}) \mathcal{N}(\mathbf{x}|\mathbf{m}, \mathbf{P}) d\mathbf{x}$$

$$= \frac{1}{(2\pi)^{n/2} (\det \mathbf{P})^{1/2}} \int g(\mathbf{x}) \exp(-\frac{1}{2} (\mathbf{x} - \mathbf{m})^T \mathbf{P}^{-1} (\mathbf{x} - \mathbf{m})) d\mathbf{x}$$
(2.32)

Jedną z takich numerycznych metod jest algorytm Gaussa-Hermite'a, który w swojej najprostszej formie odnosi się do przypadku jednowymiarowego ze standardową funkcją gęstości. Aproksymacja wygląda wówczas następująco:

$$\int g(x)\mathcal{N}(x|0,1)dx \approx \sum_{i=1}^{p} W_{i}g(\xi_{i})$$
(2.33)

 $W_i$  to wagi, natomiast punkty  $\xi_i$  nazywane są węzłami lub punktami sigma. Jest nieskończenie wiele sposobów wyboru wag oraz węzłów. Przy rozwiązywaniu całek metodą Gaussa-Hermite'a, tak jak w przypadku innych kwadratur, są one wybierane w ten sposób, że dla funkcji podcałkowych bedących wielomianami określonego stopnia, wynik jest dokładny. Okazuje się, że stopień ten jest maksymalizowany przy wyborze węzłów jako pierwiastków wielomianu Hermite'a. Dla wielomianu Hermite'a stopnia p, całkowanie jest dokładne dla wielomianów rzędu 2p-1 lub niższego.

Wielomian Hermite'a stopnia p jest definiowany następująco:

$$H_p(x) = (-1)^p e^{x^2/2} \frac{d^p}{dx^p} e^{-x^2/2}$$
(2.34)

Pierwsze wielomiany Hermite'a to:

$$H_0(x) = 1,$$
  
 $H_1(x) = x,$   
 $H_2(x) = x^2 - 1,$   
 $H_3(x) = x^3 - 3x,$   
 $H_4(x) = x^4 - 6x^2 + 3,$  (2.35)

a kolejne mogą być obliczone z zależności rekurencyjnej:

$$H_{p+1}(x) = xH_p(x) - pH_{p-1}(x)$$
(2.36)

Dla każdego punktu sigma  $\xi_i$  można obliczyć odpowiadającą mu wagę  $W_i$ , korzystając z następującej zależności:

$$W_i = \frac{p!}{p^2[H_{p-1}(\xi_i)]^2}$$
 (2.37)

Całki z niestandardową funkcją gęstości  $\mathcal{N}(x|m,P)$  mogą być obliczone poprzez zwykłą zmianę zmiennej:

$$\int g(x)\mathcal{N}(x|m,P)dx = \int g(P^{1/2}\xi + m)\mathcal{N}(\xi|0,1)d\xi$$
 (2.38)

W takim przypadku przybliżenie całki wygląda następująco:

$$\int g(x)\mathcal{N}(x|m,P)dx \approx \sum_{i=1}^{p} W_i g(P^{1/2}\xi_i + m)$$
(2.39)

Równianie 2.39 może być dalej uogólnione na przypadek wielowymiarowy, poprzez zdefiniowanie wektora nowych zmiennych  $\xi$  oraz zastosowanie rozkładu Choleskiego do macierzy kowariancji ( $P = \sqrt{P}\sqrt{P}^T$ ):

$$x = m + \sqrt{P}\xi \tag{2.40}$$

Otrzymana w ten sposób całka nad wielowymiarową funkcją ze standardowym rozkładem normalnym jako funkcją wagową to:

$$\int g(x)\mathcal{N}(x|m, P)dx = \int g(m + \sqrt{P}\xi)\mathcal{N}(x|0, I)d\xi$$
(2.41)

Całka otrzymana w równianiu 2.41 może być przedstawiona jako całka iterowana i każdą z całek wchodzących w skład całki iterowanej można aproksymować z wykorzystaniem kwadratury Gaussa-Hermite'a:

$$\int g(\boldsymbol{m} + \sqrt{\boldsymbol{P}}\boldsymbol{\xi}) \mathcal{N}(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{0}, \boldsymbol{I}) d\boldsymbol{\xi}$$

$$= \int \cdots \int g(\boldsymbol{m} + \sqrt{\boldsymbol{P}}\boldsymbol{\xi}) \mathcal{N}(\xi_1, 0, 1) \times \cdots \times \mathcal{N}(\xi_n, 0, 1) d\xi_1 \dots d\xi_n$$

$$\approx \sum_{i_1, \dots, i_n} \boldsymbol{W}_{(i_1, \dots, i_n)} g(\boldsymbol{m} + \sqrt{\boldsymbol{P}}\boldsymbol{\xi}_{(i_1, \dots, i_n)})$$
(2.42)

W tym wypadku węzły powstają jako iloczyn kartezjański jednowymiarowych punktów sigma,  $\xi_{(i_1,\dots,i_n)}=\begin{pmatrix}\xi_1&\dots&\xi_n\end{pmatrix}^T$ , natomiast wielowymiarowe wagi są tworzone poprzez pomnożenie jednowymiarowych wag odpowiadających węzłom:  $\boldsymbol{W}_{(i_1,\dots,i_n)}=\boldsymbol{W}_{i_1}\times\dots\times\boldsymbol{W}_{i_n}$ .

Całkowanie metodą Gaussa-Hermite-a jest dokładne dla jednomianów  $x_1^{d_1}x_2^{d_2}\dots x_n^{d_n}$  i ich dowolnej kombinacji liniowej, gdzie każda potęga  $d_i \leq 2p-1$ . Liczba węzłów (rozmiaru n) oraz wag potrzebnych do obliczenia całki n-wymiarowej przy zastosowaniu p węzłów jednowymiarowych jest równa  $p^n$ , zatem złożoność aproksymacji Gaussa-Hermite-a rośnie bardzo szybko wraz ze wzrostem wymiarowości i liczby p. [2, s. 103]

Zastosowanie metody Gaussa-Hermite-a do obliczenia całek z równań 2.27 i 2.28 daje w wyniku algorytm filtru Kalmana Gaussa-Hermite-a dla przypadku szumu addytywnego: [5]

Krok predykcji:

$$\chi_{t-1}^{(i_{1},\dots,i_{n})} = m_{t-1} + \sqrt{P_{t-1}} \boldsymbol{\xi}_{(i_{1},\dots,i_{n})} 
\hat{\chi}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} = \boldsymbol{g}(\boldsymbol{u}_{t}, \boldsymbol{\chi}_{t-1}^{(i_{1},\dots,i_{n})}) 
\bar{\boldsymbol{m}}_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} \boldsymbol{W}_{(i_{1},\dots,i_{n})} \hat{\boldsymbol{\chi}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} 
\bar{\boldsymbol{P}}_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} \boldsymbol{W}_{(i_{1},\dots,i_{n})} (\hat{\boldsymbol{\chi}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \bar{\boldsymbol{m}}_{t}) (\hat{\boldsymbol{\chi}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \bar{\boldsymbol{m}}_{t})^{T} + \boldsymbol{Q}_{t-1}$$
(2.43)

Krok korekcji:

$$\bar{\chi}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} = \bar{m}_{t} + \sqrt{\bar{P}_{t}} \boldsymbol{\xi}_{(i_{1},\dots,i_{n})} 
\hat{\boldsymbol{\mathcal{Y}}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} = h(\bar{\chi}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})}) 
\mu_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} \boldsymbol{W}_{(i_{1},\dots,i_{n})} \hat{\boldsymbol{\mathcal{Y}}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} 
S_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} \boldsymbol{W}_{(i_{1},\dots,i_{n})} (\hat{\boldsymbol{\mathcal{Y}}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \boldsymbol{\mu}_{t}) (\hat{\boldsymbol{\mathcal{Y}}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \boldsymbol{\mu}_{t})^{T} + \boldsymbol{R}_{t} 
C_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} \boldsymbol{W}_{(i_{1},\dots,i_{n})} (\bar{\chi}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \bar{\boldsymbol{m}}_{t}) (\hat{\boldsymbol{\mathcal{Y}}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \boldsymbol{\mu}_{t})^{T} 
K_{t} = C_{t} S_{t}^{-1} 
P_{t} = \bar{\mathbf{P}}_{t} - K_{t} S_{t} K_{t}^{T} 
m_{t} = \bar{\boldsymbol{m}}_{t} + K_{t} (\boldsymbol{z}_{t} - \boldsymbol{\mu}_{t})$$
(2.44)

Przypadek szumu nieaddytywnego (2.20) wymaga tworzenia węzłów  $\xi_{(i_1,...,i_n)}$  w oparciu o zwiększoną liczbę wymiarów (suma wymiarów zmiennych stanu i wektora szumu q). Zwiększeniu ulegnie również wymiarowość zmodyfikowanego wektora wartości średnich oraz macierzy kowariancji:

$$m_{t-1}' = \begin{bmatrix} m_{t-1} \\ 0 \end{bmatrix} \tag{2.45}$$

$$P'_{t-1} = \begin{bmatrix} P_{t-1} & 0 \\ 0 & Q_{t-1} \end{bmatrix}$$
 (2.46)

$$\bar{m'}_t = \begin{bmatrix} \bar{m}_t \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} \tag{2.47}$$

$$\bar{\boldsymbol{P}'}_t = \begin{bmatrix} \bar{\boldsymbol{P}}_t & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \boldsymbol{R}_t \end{bmatrix} \tag{2.48}$$

Stosując powyższe modyfikacje, filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a dla szumu nieaddytywnego będzie wyglądał następująco:

Krok predykcji:

$$\chi_{t-1}^{(i_{1},\dots,i_{n})} = m'_{t-1} + \sqrt{P'_{t-1}} \boldsymbol{\xi}_{(i_{1},\dots,i_{n})} 
\hat{\chi}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} = \boldsymbol{g}(\boldsymbol{u}_{t}, \boldsymbol{\chi}_{t-1}^{(i_{1},\dots,i_{n})}) 
\bar{\boldsymbol{m}}_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} \boldsymbol{W}_{(i_{1},\dots,i_{n})} \hat{\boldsymbol{\chi}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} 
\bar{\boldsymbol{P}}_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} \boldsymbol{W}_{(i_{1},\dots,i_{n})} (\hat{\boldsymbol{\chi}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \bar{\boldsymbol{m}}_{t}) (\hat{\boldsymbol{\chi}}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \bar{\boldsymbol{m}}_{t})^{T}$$
(2.49)

Krok korekcji:

$$\bar{\chi}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} = \bar{m'}_{t} + \sqrt{\bar{P'}_{t}} \xi_{(i_{1},\dots,i_{n})} 
\hat{y}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} = h(\bar{\chi}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})}) 
\mu_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} W_{(i_{1},\dots,i_{n})} \hat{y}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} 
S_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} W_{(i_{1},\dots,i_{n})} (\hat{y}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \mu_{t}) (\hat{y}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \mu_{t})^{T} 
C_{t} = \sum_{i_{1},\dots,i_{n}} W_{(i_{1},\dots,i_{n})} (\bar{\chi}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \bar{m}_{t}) (\hat{y}_{t}^{(i_{1},\dots,i_{n})} - \mu_{t})^{T} 
K_{t} = C_{t} S_{t}^{-1} 
P_{t} = \bar{P}_{t} - K_{t} S_{t} K_{t}^{T} 
m_{t} = \bar{m}_{t} + K_{t} (z_{t} - \mu_{t})$$
(2.50)

## 3. Eksperymenty numeryczne

W celu przeprowadzenia eksperymentów numerycznych zaimplementowano rozszerzony filtr Kalmana oraz filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a. Implementację przeprowadzono w języku Python z wykorzystaniem otwartoźródłowej biblioteki NumPy, przeznaczonej do szybkiego wykonywania obliczeń macierzowych. Interfejs wykonanych modułów został stworzony zgodnie z paradygmatem programowania obiektowego.

#### 3.1. Systemy teoretyczne

Do porównania działania filtrów użyto początkowo dyskretnego nieliniowego modelu systemu dynamicznego, wykorzystywanego wcześniej w [6] i [7]. Przeprowadzono 50 iteracji dla czasów 1-50 i wykorzystano EKF oraz GHKF trzeciego stopnia do estymacji stanu systemów.

Model systemu wyglądał następująco:

$$\begin{cases} x_1(t+1) = 0.8x_1(t) + x_1(t)x_2(t) + 0.1 + 0.01w_1(t) \\ x_2(t+1) = 1.5x_2(t) - x_1(t)x_2(t) + 0.1 + 0.01w_1(t) \end{cases}$$

$$\begin{cases} z_1(t+1) = x_1(t+1) + 0.04v_1(t+1) \\ z_2(t+1) = x_2(t+1) + 0.04v_2(t+1) \end{cases}$$
(3.1)

gdzie szum procesu oraz szum pomiaru są nieskorelowanymi białymi szumami gaussowskimi z następującymi rozkładami:  $\boldsymbol{w}(t) \sim \mathcal{N}(\boldsymbol{0}, \boldsymbol{Q}), \, \boldsymbol{v}(t) \sim \mathcal{N}(\boldsymbol{0}, \boldsymbol{R}), \, \boldsymbol{Q} = diag(0.1, 0.2), \, \boldsymbol{R} = diag(0.1, 0.2);$  początkowy stan systemu to:  $\boldsymbol{x}(0|0) = [1, 1]^T, \, \boldsymbol{P}(0|0) = \boldsymbol{I}_{2\times 2}.$ 

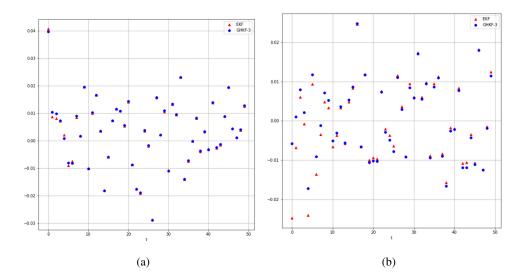
Jako miarę skuteczności filtracji użyto pierwiastka z błędu średniokwadratowego (ang. root-mean-square error, RMSE), który dla T estymat  $\hat{x}_t$  rzeczywistych wartości  $x_t$  jest definiowany następująco:

RMSE = 
$$\sqrt{\frac{\sum_{t=1}^{T} (\hat{x}_t - x_t)^2}{T}}$$
 (3.2)

Wykorzystanie EKF wymagało obliczenia macierzy G i H:

$$G = \begin{bmatrix} x_2 + 0.8 & x_1 \\ -x_2 & 1.5 - x_1 \end{bmatrix}$$

$$H = I_{2 \times 2}$$
(3.3)



**Rys. 3.1.** Różnice między wartością estymowaną, a rzeczywistą dla  $x_1(3.1a)$  oraz  $x_2(3.1b)$ .

Dla EKF wartość RMSE wyniosła, odpowiednio dla  $x_1$  i  $x_2$ , 0.01244 i 0.01042, natomiast dla GHKF 0.01246 oraz 0.00961. Rysunek 3.1 przedstawia wykresy różnic pomiędzy wartością estymowaną, a rzeczywistą dla zmiennych stanu badanego systemu. Oba algorytmy dobrze poradziły sobie z postawionym problemem, wartości błędów były bardzo niewielkie, a różnice między wartościami wyjściowymi algorytmów minimalne.

W celu dokładniejszego zbadania, jak nieliniowość funkcji wpływa na działanie obu rodzajów filtrów, przeprowadzono testy dla następującej rodziny systemów:

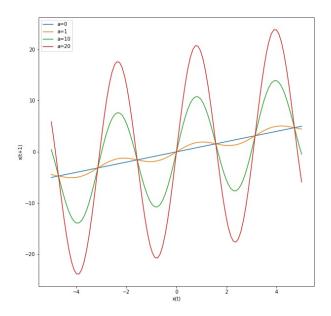
$$x(t+1) = x(t) + a\sin(2x(t)) + w(t)$$
  

$$z(t+1) = x(t+1) + v(t+1)$$
(3.4)

 $a \in 0..20$ ,  $w(t) \sim \mathcal{N}(0, Q)$ ,  $v(t) \sim \mathcal{N}(0, R)$ . Model procesu staje się bardziej nieliniowy dla większych wartości parametru a (Rysunek 3.2).

Dla każdej wartości parametru a wykonano 100 iteracji algorytmów rozszerzonego filtru Kalmana oraz filtru Kalmana Gaussa-Hermite'a stopnia 2, 3 i 5. Każda iteracja zakładała wykonanie 100 kroków predykcji-korekcji przy zastosowaniu danego algorytmu, którego działanie było oceniane za pomocą wartości wskaźnika RMSE. Zbadano również średni czas potrzebny na wykonanie zadania dla poszczególnych filtrów. W celu uzyskania takich samych wartości z generatora liczb losowych dla każdego filtra, przed uruchomieniem symulacji generator był inicjowany tym samym zarodkiem. Przyjęto następujące wartości parametrów symulacji i filtracji: Q=10, R=10, x(0|0)=1, P(0|0)=1.

Na rysunku 3.3 pokazano średnie wartości RMSE dla różnych rodzajów filtrów. Dla parametru a=0 modele procesu oraz pomiarów są modelami liniowymi i rezultaty filtracji były takie same. Dla innych wartości a w działaniu filtrów można zaobserwować różnice. Z postawionym zadaniem najlepiej poradził sobie filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a stopnia 3, uzyskując najniższe średnie wartości RMSE dla każdego a. Rozszerzony filtr Kalmana uzyskiwał RMSE gorsze o około 0.45 dla bardziej nieliniowych



**Rys. 3.2.** Funkcje w modelu procesu użyte do przetestowania działania filtrów dla kilku wartości parametru a

Tabela 3.1. Względne średnie czasy działania algorytmów

EKF	GHKF-2	GHKF-3	GHKF-5
1	1.037	1.05	1.08

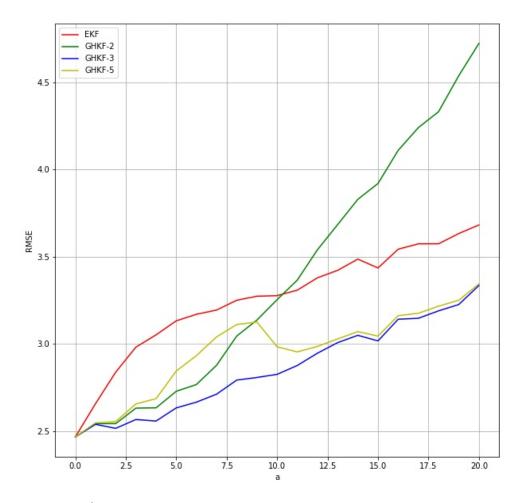
modeli. Dwupunktowa aproksymacja wykorzystywana przez GHKF-2 okazała się mało dokładna i dla a>10 uzyskane wyniki są zdecydowanie najsłabsze. Zwiększenie liczby węzłów do 5 również nie przyniosło poprawy wyników - rezultaty uzyskane przez GHKF-5 są zbliżone do GHKF-3 dla a>12, natomiast dla mniejszych a są nawet gorsze.

Średni czas na wykonanie postawionego zadania nieco różnił się dla poszczególnych filtrów (Tabela 3.1). Najszybszy był rozszerzony filtr Kalmana, natomiast w przypadku filtru Kalmana Gaussa-Hermite'a im więcej węzłów było wykorzystywanych, tym średni czas był większy.

## 3.2. Problemy praktyczne

#### 3.2.1. Śledzenie pocisku balistycznego

Problem śledzenia pocisku balistycznego jest kluczowy dla skutecznego przechwycania pocisku, co ma duże znaczenie dla kwestii bezpieczeństwa i obronności. Rozważany jest scenariusz, kiedy pocisk balistyczny ponownie wchodzi w atmosferę Ziemi po przemierzeniu dużego dystansu, jego prędkość jest bardzo duża, a czas do uderzenia w ziemię stosunkowo niewielki. Problem ten jest uznawany za



**Rys. 3.3.** Średnie wartości RMSE dla testowanych filtrów dla różnych wartości parametru a

trudny ze względu na: szum pomiaru, nieliniowości w modelu procesu lub pomiaru oraz brak informacji o kształcie i wielkości pocisku. [8][9].

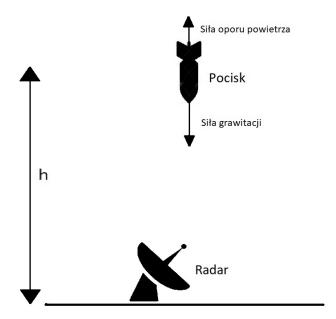
Założono, że pocisk spada pionowo na ziemię, tak jak pokazano na rysunku 3.4, opór powietrza i grawitacja działają w linii prostej, siła nośna działająca na pocisk jest pomijalnie mała, ziemia jest płaska i stacjonarna, a grawitacja nie zależy od wysokości. Bazując na powyższych założeniach, ruch obiektu można opisać następującymi równaniami [10]:

$$\dot{h} = -v$$

$$\dot{v} = -\frac{\rho(h)gv^2}{2\beta} + g$$

$$\dot{\beta} = 0$$
(3.5)

gdzie g to przyspieszenie ziemskie  $(9.81\,m/s^2)$ , h to wysokość, na jakiej znajduje się pocisk  $(w\,m)$ , v to prędkość pocisku (m/s), natomiast jako  $\beta$  oznaczony jest współczynnik balistyczny. Gęstość powietrza  $\rho(h)=a_1e^{-a_2h}$  jest wykładniczą funkcją wysokości, gdzie  $a_1=1.754$  i  $a_2=1.49\cdot 10^{-4}$ . Po dyskretyzacji i po uwzględnionieniu szumu model procesu dla wektora zmiennych stanu  $\boldsymbol{x}=\begin{bmatrix}h&v&\beta\end{bmatrix}^T$ 



Rys. 3.4. Scenariusz śledzenia pocisku balistycznego przez radar umieszczony na ziemi

wygląda następująco:

$$h(t+1) = h(t) - v(t)T + w_1(t)$$

$$v(t+1) = v(t) - \frac{\rho(h(t))gv(t)^2}{2\beta(t)}T + gT + w_2(t)$$

$$\beta(t+1) = \beta(t) + w_3(t)$$
(3.6)

Ze względu na siłę oporu powietrza, dynamika obiektu jest silnie nieliniowa. Szum procesu w(t) jest szumem gaussowskim o średniej 0 i macierzy kowariancji Q,

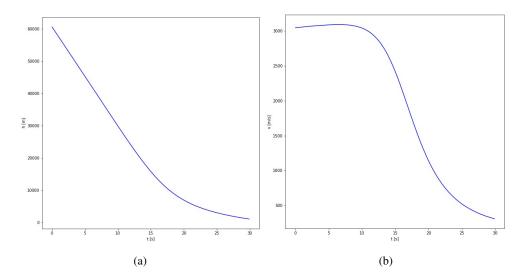
$$\mathbf{Q} = \begin{bmatrix} q_3 T^3 / 3 & q_3 T^2 / 2 & 0 \\ q_3 T^2 / 2 & q_3 T & 0 \\ 0 & 0 & q_4 T \end{bmatrix}$$
(3.7)

gdzie parametry  $q_3$  (w  $m^2/s^3$ ) oraz  $q_4$  (w  $kg^2m^{-2}s^{-5}$ ) należy dostroić dla konkretnego systemu.

Na rysunku 3.5 przedstawiono typowe przebiegi wysokości oraz prędkości pocisku niezakłócone szumem procesu ( $q_3=q_4=0$ ). Przez kilka początkowych sekund prędkość nie zmienia się znacząco. Potem jednak gęstość powietrza zwiększa się i siła oporu spowalnia spadający obiekt. W końcu pocisk uzyskuje stałą prędkość, kiedy siła grawitacji i opór powietrza równoważą się. Początkowe wartości wysokości, prędkości i współczynnika balistycznego ustawiono odpowiednio na  $60960\,m$ ,  $3048\,m/s$  i  $19161\,kg/ms^2$ . Czas próbkowania T wynosił  $0.1\,s$ .

Pozycja pocisku jest mierzona przy użyciu radaru umieszczonego na ziemi. Model pomiaru jest modelem liniowym, zakłócanym przez szum gaussowski o średniej 0 i wariancji R.

$$z(t+1) = \mathbf{H}x(t+1) + \nu(t+1)$$
(3.8)



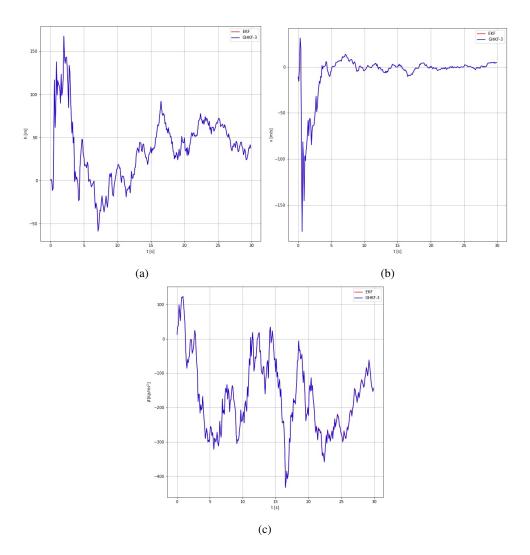
Rys. 3.5. Typowe przebiegi wysokości (3.5a) oraz prędkości (3.5b) pocisku

gdzie 
$$\boldsymbol{H} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Powyższy problem został rozwiązany przy użyciu rozszerzonego filtru Kalmana oraz filtru Kalmana Gaussa-Hermite'a. Parametry szumu procesu dla filtrów oraz symulacji ustalono podobnie jak w [8] na  $q_3=q_4=5$ . Wartość wariancji szumu pomiarowego przyjęto jako  $R=200^2$ . Na rysunku 3.6 przedstawiono różnice pomiędzy prawdziwymi wartościami wysokości pocisku, prędkości oraz współczynnika balistycznego, a estymatami wyznaczonymi przez filtry. Oba filtry dobrze poradziły sobie z postawionym problemem. Błędy w oszacowaniu wysokości pocisku wynosiły kilkadziesiąt metrów przez większą część trwania symulacji, równocześnie nie przekraczając  $200\,m$ . Po początkowej rozbieżności w estymacie prędkości sięgającej  $180\,m/s$ , błąd w oszacowaniu zmalał i do końca symulacji utrzymywał się na niskim poziomie. Estymowane wartości współczynnika balistycznego również były zbliżone do prawdziwych. Wyniki otrzymywane przy użyciu obu filtrów są niemal identyczne. Dla opisanego problemu śledzenia pocisku balistycznego, linearyzacja funkcji występującej w modelu procesu, wykorzystywana przez rozszerzony filtr Kalmana, jest dokładna.

#### 3.2.2. Dwuwymiarowe śledzenie ruchu obiektu

W przypadku problemu dwuwymiarowego śledzenia ruchu obiektu pozycja celu jest opisywana przy użyciu kartezjańskiego układu współrzędnych, natomiast pomiary są uzyskiwane w układzie współrzędnych biegunowych. Przyjmując wektor stanu  $\boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} x & v_x & a_x & y & v_y & a_y \end{bmatrix}^T$  model procesu wygląda



**Rys. 3.6.** Różnice pomiędzy wartością prawdziwą, a estymowaną przez filtry dla wysokości (3.6a), prędkości (3.5b) oraz współczynnika balistycznego (3.6c)

następująco [11]:

$$x(t+1) = x(t) + Tv_x(t) + 0.5T^2a_x(t) + w_1(t)$$

$$v_x(t+1) = v_x(t) + Ta_x(t) + w_2(t)$$

$$a_x(t+1) = a_x(t) + w_3(t)$$

$$y(t+1) = y(t) + Tv_y(t) + 0.5T^2a_y(t) + w_4(t)$$

$$v_y(t+1) = v_y(t) + Ta_y(t) + w_5(t)$$

$$a_y(t+1) = a_y(t) + w_6(t)$$
(3.9)

gdzie  $oldsymbol{w}_t \sim \mathcal{N}(oldsymbol{0}, oldsymbol{Q}), T$  - okres próbkowania.

Model pomiarowy przyjmuje ogólną postać

$$z(t+1) = h(x(t+1)) + v(t+1)$$
(3.10)

gdzie  $v \sim \mathcal{N}(\mathbf{0}, \mathbf{R})$ , natomiast nieliniowa funkcja h(x(t)) wygląda następująco:

$$\boldsymbol{h}(\boldsymbol{x}(t)) = \begin{bmatrix} \rho(t) & \theta(t) \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} \sqrt{x(t)^2 + y(t)^2} & \arctan(\frac{x(t)}{y(t)}) \end{bmatrix}^T$$
(3.11)

dla mierzonych wartości dystansu  $\rho(t)$  oraz azymutu  $\theta(t)$ .

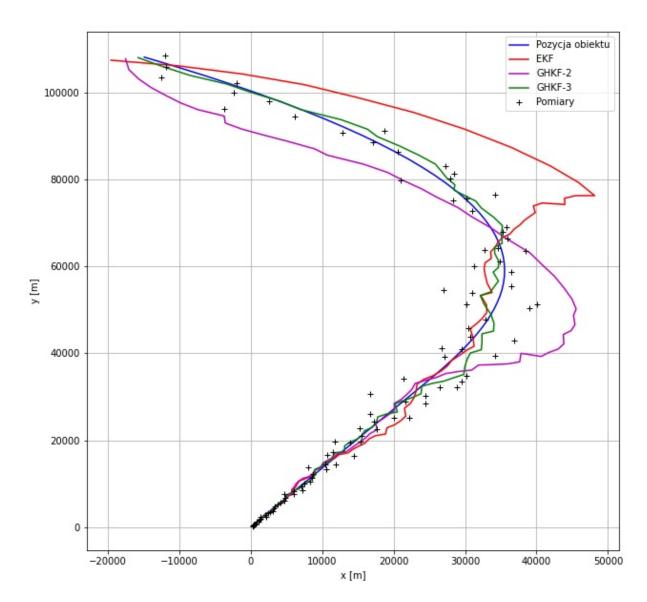
Podczas testów symulacyjnych wykonanych dla  $100\,s$  przyjęto następujące wartości parametrów:  ${\bf P}(0|0) = {\bf I}_{6\times 6}, \ {\bf x}(0|0) = \begin{bmatrix} 200\,m & 50\,\frac{m}{s} & 15\,\frac{m}{s^2} & 100\,m & 80\,\frac{m}{s} & 20\,\frac{m}{s^2} \end{bmatrix}^T, \ {\bf R} = diag(10,0.03), \ T=1\,s.$  Macierz kowariancji szumu procesu  ${\bf Q}=diag(0,0,1000,0,0,1000)$  wykorzystywana przez filtry została podana w formie uproszczonej [12, s. 247]. Podobnie jak w [11] w symulacji ruchu obiektu przyjęto, że śledzony cel wykonuje skręt w lewo, odejmując w każdym kroku od składowej x przyspieszenia  $5\,\frac{m}{s^2}\,{\rm dla}\,t < 50\,s.$ 

Na rysunku 3.7 przedstawiono położenie śledzonego obiektu oraz wyniki estymacji położenia wykonane przez rozszerzony filtr Kalmana oraz filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a stopnia 2 i 3. Rysunek 3.8 przedstawia z kolei różnice pomiędzy rzeczywistymi wartościami zmiennych stanu, a estymatami wyznaczonymi przez filtry. Najlepiej z postawionym zadaniem poradził sobie filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a stopnia trzeciego, estymując wszystkie zmienne stanu z niewielkim błędem przez cały czas trwania symulacji. Rozszerzony filtr Kalmana słabo poradził sobie z estymacją położenia podczas zmiany przyspieszenia, która nie była uwzględniona w modelu procesu. Estymowane wartości składowych x prędkości i przyspieszenia na koniec symulacji mocno odbiegały od wartości rzeczywistych. Dwupunktowa aproksymacja rozkładów używana przez GHKF-2 również okazała się mało dokładna i, podobnie jak w przypadku EKF, różnice pomiędzy wartościami rzeczywistymi, a estymowanymi są znaczące. Dla postawionego problemu badano również filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a stopnia 5, jednak uzyskiwane wyniki były niemal identyczne jak w przypadku GHKF-3.

Czasy potrzebne do estymacji stanu przy użyciu róznych filtrów przedstawiono w tabeli 3.2. Pomiędzy algorytmami występowały znaczące różnice wynikające z dużej liczby zmiennych stanu w badanym problemie. Najkrótszy czas wystąpił dla rozszerzonego filtru Kalmana, natomiast dla algorytmów

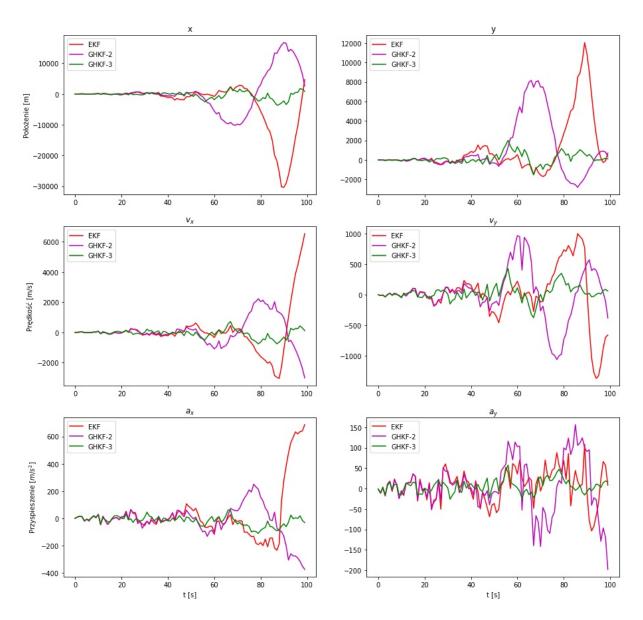
**Tabela 3.2.** Względne czasy działania algorytmów dla problemu dwuwymiarowego śledzenia obiektu

EKF	GHKF-2	GHKF-3	GHKF-5
1	2.36	14.82	330

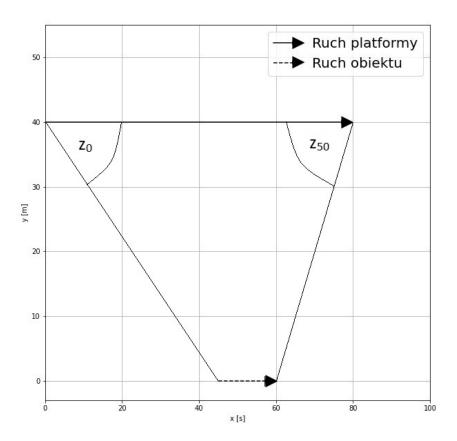


Rys. 3.7. Położenie obiektu estymowane przez filtry

Gaussa-Hermite'a wzrastał bardzo szybko wraz ze wzrostem stopnia algorytmu i ostatecznie GHKF-5 okazał się ponad 300 razy wolniejszy od EKF.



**Rys. 3.8.** Różnice pomiędzy rzeczywistymi wartościami zmiennych stanu, a estymowanymi przez filtry



Rys. 3.9. Ilustracja badanego problemu śledzenia z wykorzystaniem namiaru

### 3.2.3. Śledzenie wyłącznie z wykorzystaniem namiaru

Śledzenie wyłącznie z wykorzystaniem namiaru (ang. *Bearing only tracking*, BOT) to problem ważny w wielu praktycznych zastosowaniach, zarówno wojskowych, jak i cywilnych, np. w systemach broni podwodnej, nawigacji robotów przy użyciu sonaru, nadzorze nad ruchem lotniczym z wykorzystaniem radaru pasywnego, czy śledzeniu ruchu ludzi przy użyciu sygnału z kamery lub mikrofonu. Celem BOT jest śledzenie kinematyki poruszającego się obiektu przy użyciu pomiaru kąta pomiędzy kierunkiem odniesienia, a kierunkiem, w którym obserwowany jest obiekt namierzany. Nieliniowość występująca w systemie oraz problem z obserwowalnością czynią śledzenie wyłącznie z wykorzystaniem namiaru problemem trudnym i często pojawiającym się w badaniach [13][14].

Problem BOT wymaga kilku stacji śledzących ze znanymi współrzędnymi lub poruszającej się platformy, której prędkość jest znana i na której znajduje się urządzenie śledzące. Podobnie jak w [13], w pracy wykorzystano system drugiego typu. Założono, że cel porusza się w linii prostej w osi X w płaszczyźnie poziomej ze stałą prędkością obarczoną szumem. W celu śledzenia obiektu, ponad celem w tej samej płaszczyźnie pionowej porusza się platforma, której prędkość również jest stała i zaszumiona (rysunek 3.9). Model procesu badanego problemu jest modelem liniowym:

$$x_1(t+1) = x_1(t) + Tx_2(t) + w_1(t)$$
  

$$x_2(t+1) = x_2(t) + w_2(t)$$
(3.12)

gdzie  $x_1$  to położenie obiektu,  $x_2$  - prędkość obiektu,  $T=0.01\,s$  - okres próbkowania,  $\boldsymbol{w}\sim\mathcal{N}(\boldsymbol{0},\boldsymbol{Q}),$   $\boldsymbol{Q}=diag(0.1,0.1)$ 

Ruch platformy śledzącej może być opisany za pomocą następujących dyskretnych równań:

$$x_p(t) = \bar{x}_p(t) + \Delta x_p(t)$$
  

$$y_p(t) = \bar{y}_p + \Delta y_p(t)$$
(3.13)

gdzie  $\bar{x}_p(t)$  i  $\bar{y}_p(t)$  są średnimi współrzędnymi pozycji platformy, a  $\Delta x_p(t)$  i  $\Delta y_p(t)$  są wzajemnie niezależnymi szumami gaussowskimi z zerową średnią i wariancjami odpowiednio  $r_x=1\,m^2$  i  $r_y=1\,m^2$ . Średnie współrzędne platformy to  $\bar{x}_p(t)=160tT$  i  $\bar{y}_p(t)=40$ .

Model pomiarowy zakłada pomiar jedynie namiaru do obiektu:

$$z(t) = \arctan \frac{y_p(t)}{x_1(t) - x_p(t)} + v_s(t)$$
(3.14)

 $v_s(t)$  to gaussowski szum pomiarowy o zerowej średniej i wariancji  $r_s$ , przy założeniu jego niezależności od zakłóceń ruchu platformy oraz okresu próbkowania.

Losowy komponent ruchu platformy wpływa na dodatkowy nieaddytywny szum pomiarowy obecny w równaniu 3.14. Powyższy efekt może być przybliżony szumem addytywnym poprzez przedstawienie nieliniowej funkcji modelu pomiarowego jako:

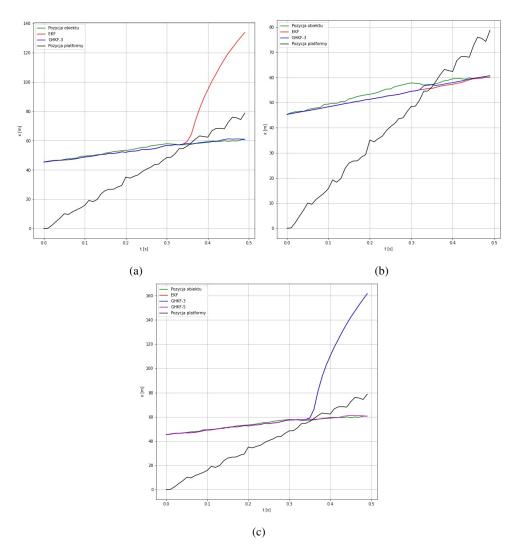
$$z(t) \approx \arctan \frac{\bar{y}_p(t)}{x_1(t) - \bar{x}_p(t)} + v(t)$$
(3.15)

gdzie v(t) jest odpowiadającym szumem addytywnym z wariancją R(t):

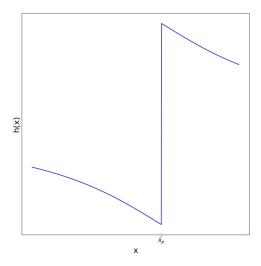
$$R(t) = \frac{\bar{y}_p(t)^2 r_x + (x_1(t) - \bar{x}_p(t))^2 r_y}{((x_1(t) - \bar{x}_p)^2 + \bar{y}_p^2)^2} + r_s$$
(3.16)

Przedstawiony system jest bardzo podobny do systemu badanego w [13]. Największą różnicą jest taki dobór parametrów, by w pewnej chwili platforma śledząca znalazła się nad śledzonym obiektem.

Opisany problem został rozwiązany przy użyciu algorytmów rozszerzonego filtru Kalmana oraz filtru Kalmana Gaussa-Hermite'a dla 50 kroków predykcji-korekcji. Jako wartości początkowe przyjęto  $x(0|0) = \begin{bmatrix} 45 & 30 \end{bmatrix}^T$ ,  $P(0|0) = I_{2\times 2}$ . Na rysunku 3.10a przedstawiono wyniki filtracji dla wariancji szumu pomiarowego  $r_s = (0.105\,rad)^2$ . W początkowej fazie symulacji zarówno rozszerzony filtr Kalmana, jak i filtr Kalmana Gaussa-Hermite'a stopnia trzeciego dobrze radziły sobie z estymacją pozycji obiektu. W dalszej fazie wyniki uzyskiwane za pomocą EKF stają się mocno niedokładne. Niedokładność ma związek z punktową linearyzacją funkcji wykorzystywaną przez EKF. Na rysunku 3.11 przedstawiono wykres funkcji występującej w modelu pomiarowym systemu. Aproksymacją funkcji staje się trudna dla położenia obiektu x zbliżonego do położenia platformy  $\bar{x}_p$  i rozszerzony filtr Kalmana błędnie oszacowuje wynikowy rozkład. Oszacowanie EKF staje się poprawne przy zwiększeniu przekazywanej do filtra wariancji szumu pomiarowego (rysunek 3.10b). W przypadku zmniejszenia wariancji szumu, oba filtry dają błędne wyniki, tak jak przedstawiono na rysunku 3.10c. W tej sytuacji brak rozbieżności filtru można uzyskać stosując dokładniejszą aproksymację rozkładu za pomocą algorytmu Kalmana Gaussa-Hermite'a stopnia piątego.



Rys. 3.10. Wyniki estymacji położenia dla  $r_s=(0.105\,rad)^2$  (3.10a),  $r_s=(1\,rad)^2$  (3.10b),  $r_s=(0.052\,rad)^2$  (3.10c)



**Rys. 3.11.** Wykres funkcji  $h(x)=\arctan\frac{\bar{y}_p}{x-\bar{x}_p}$  używanej w modelu pomiarowym systemu

# 4. Eksperyment z wykorzystaniem wahadła reakcyjnego

#### 4.1. Opis problemu

Wahadło reakcyjne to przykład jednego z prostych układów nieliniowych. Na końcu wahadła znajduje się tarcza, która może obracać się wokół osi równoległej do osi obrotu wahadła (rysunek 4.1). Jest ona wprawiana w ruch przez silnik prądu stałego. Generowany w ten sposób moment sprzęgający może być wykorzystany do sterowania układem.

Wahadło reakcyjne użyte w pracy składało się z następujących elementów:

- Elementy mechaniczne
- Silnik prądu stałego sterowany za pomocą PWM
- Dwa enkodery inkrementalne, jeden mierzący kąt obracającej się tarczy, drugi wykonujący pomiar kąta wychylenia wahadła
- Przeciwwaga pozwalająca na zmianę wartości parametrów wahadła
- Skrzynka zasilania zawierająca zasilacz, wzmacniacze mocy i jednostkę kondycjonowania sygnału

Model obiektu może być opisany równaniami:

$$\ddot{\theta} + 2\xi\omega_0\dot{\theta} + \omega_0^2\sin\theta = k_p(u - H(\omega_t))$$

$$\dot{\omega}_t = K(u - H(\omega_t)) \tag{4.1}$$

gdzie  $\theta$  to kąt wychylenia wahadła,  $\omega_t$  to prędkość obrotowa tarczy, u to wartość sterowania, natomiast pozostałe parametry wyznaczone eksperymentalnie w [16] przedstawiono w tabeli 4.1. Model procesu

Tabela 4.1. Parametry modelu wahadła reakcyjnego

ξ	$\omega_0$	K	$k_p$	$H(\omega_t)$
0.03	2.36	529.798	-4.3434	$0.0022\omega_t$

38 4.1. Opis problemu



**Rys. 4.1.** Wahadło reakcyjne [15]

otrzymano przekształcając model 4.1 na dyskretne równanie stanu oraz uwzględniając addytywny szum procesu:

$$\theta(t+1) = \theta(t) + T\omega(t) + w_1(t)$$

$$\omega(t+1) = \omega(t) - 2T\xi\omega_0\omega(t) - T\omega_0^2\sin(\theta(t)) + Tk_p(u - H(\omega_t(t))) + w_2(t)$$

$$\theta_t(t+1) = \theta_t(t) + T\omega_t(t) + w_3(t)$$

$$\omega_t(t+1) = \omega_t(t) + TK(u - H(\omega_t(t))) + w_4(t)$$
(4.2)

dla stanu układu  $\boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\theta} & \boldsymbol{\omega} & \boldsymbol{\theta}_t & \boldsymbol{\omega}_t \end{bmatrix}^T$ , gdzie:  $\boldsymbol{\theta}$  - kąt wychylenia wahadła,  $\boldsymbol{\omega}$  - prędkość kątowa wahadła,  $\boldsymbol{\theta}_t$  - położenie tarczy,  $\boldsymbol{\omega}_t$  - prędkość kątowa tarczy,  $\boldsymbol{w} \sim \mathcal{N}(\boldsymbol{0}, \boldsymbol{Q})$ .

Model pomiarowy zakładał pomiar współrzędnych położenia środka tarczy względem osi obrotu wahadła:

$$z_1(t) = r \sin(\theta(t)) + v_1(t)$$
  

$$z_2(t) = r \cos(\theta(t)) + v_2(t)$$
(4.3)

dla odległości pomiędzy osią obrotu wahadła, a środkiem tarczy  $r=18\,cm$  oraz dla szumu pomiarowego  $\boldsymbol{v}\sim\mathcal{N}(\mathbf{0},\boldsymbol{R}).$ 

#### 4.2. Przebieg eksperymentu i przygotowanie danych

Przy użyciu wahadła reakcyjnego wykonano eksperyment, podczas którego na wahadło podawano prostokątny sygnał sterujący pobudzając obiekt do ruchu oraz rejestrowano ruch wahadła za pomocą kamery. Wartości sterowania oraz uznane za wzorcowe wartości kąta wychylenia wahadła z enkodera inkrementalnego zapisywane były na komputerze z wykorzystaniem środowiska MATLAB/Simulink. W celu łatwego wykrycia środka tarczy, na obiekcie umieszczono świecącą diodę. Synchronizacja klatek z kamery oraz wartości zapisanych na komputerze była natomiast możliwa dzięki umieszczeniu w kadrze przebiegu wartości sterowania poruszającego tarczą. Przebieg eksperymentu pokazano na rysunku 4.2.

Po wykonaniu eksperymentu, otrzymane dane zostały przetworzone w środowisku MATLAB w celu wykrycia istotnych informacji. Wykrycie świecącej diody umożliwiła binaryzacja ze stałym progiem, wykonana na klatkach w skali szarości. Następnie obliczano środek ciężkości wykrytych pikseli w obszarze ruchu wahadła, otrzymując współrzędne środka tarczy. Otrzymane współrzędne na klatce filmu należało przeliczyć na współrzędne w rzeczywistości. W tym celu skorzystano z transformacji płaskiej metodą DLT (ang. *Direct Linear Transform*), opisaną w [17]. Równanie 4.4 przedstawia transformację prowadzącą ze współrzędnych x i y w płaszczyźnie wahadła, do współrzędnych u i v na zdjęciu.

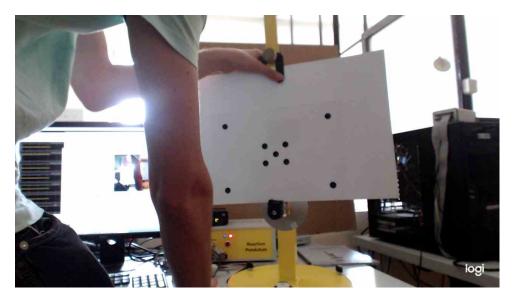
$$u = \frac{M_1x + M_2y + M_3}{M_7x + M_8y + 1}$$

$$v = \frac{M_4x + M_5y + M_6}{M_7x + M_8y + 1}$$
(4.4)

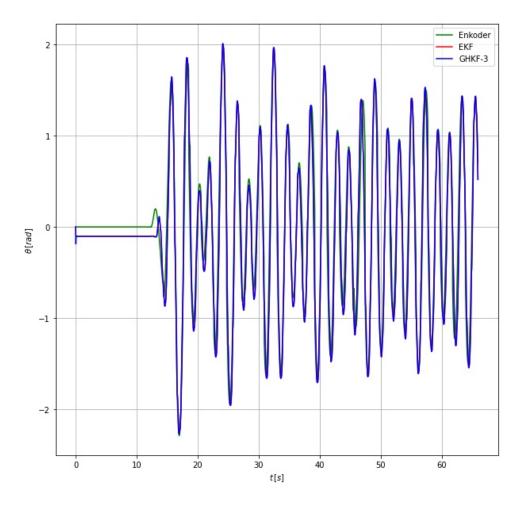
Do znalezienia współczynników występujących w transformacji wykorzystano płaski obiekt o znanej geometrii, umieszczony w płaszczyźnie ruchu wahadła (rysunek 4.3).



Rys. 4.2. Przebieg eksperymentu z wykorzystaniem wahadła reakcyjnego



Rys. 4.3. Zdjęcie wykorzystane do kalibracji kamery metodą DLT



Rys. 4.4. Wartości kąta wychylenia wahadła reakcyjnego

## 4.3. Omówienie wyników

Dane zebrane podczas eksperymentu przefiltrowano przy użyciu algorytmu rozszerzonego filtru Kalmana oraz filtru Kalmana Gaussa-Hermite'a stopnia trzeciego. Przyjęto następujące wartości parametrów filtracji:  $\boldsymbol{x}(0|0) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}^T$ ,  $\boldsymbol{P}(0|0) = \boldsymbol{I}_{4\times 4}$ ,  $\boldsymbol{Q} = diag(0,1,0,1)$ ,  $\boldsymbol{R} = \boldsymbol{I}_{2\times 2}$ ,  $T = 0.033 \, s$ . Rysunek 4.4 przedstawia rezultaty filtracji algorytmami EKF oraz GHKF-3. Po początkowym sporym błędzie występującym w czasie, kiedy wahadło pozostawało w bezruchu, estymata kąta wychylenia uzyskana przez algorytmy jest zbliżona do wartości odczytanych z enkodera. Różnica między algorytmami dla postawionego problemu okazała się bardzo niewielka, RMSE dla rozszerzonego filtru Kalmana wyniosło 0.23780, natomiast dla filtru Kalmana Gaussa-Hermite'a 0.23783.

# 5. Podsumowanie

# **Bibliografia**

- [1] Dan Crisan. "The stochastic filtering problem: a brief historical account". W: *Journal of Applied Probability* 51.A (2014), 13–22. DOI: 10.1239/jap/1417528463.
- [2] Simo Sarka. "Bayesian Filtering and Smoothing". W: Cambridge University Press, 2013.
- [3] Kazufumi Ito i Kaiqi Xiong. "Gaussian filters for nonlinear filtering problems". W: *IEEE Trans. Autom. Control.* 45 (2000), s. 910–927.
- [4] Wolfram Burgard Sebastian Thrun Dieter Fox. "Probabilistic Robotics". W: 1999.
- [5] Ienkaran Arasaratnam, Simon Haykin i Robert J. Elliott. "Discrete-Time Nonlinear Filtering Algorithms Using Gauss–Hermite Quadrature". W: Proceedings of the IEEE 95.5 (2007), s. 953–977. DOI: 10.1109/JPROC.2007.894705.
- [6] Xiaohan Liu, Chenglin Wen i Xiaohui Sun. "Design Method of High-Order Kalman Filter for Strong Nonlinear System Based on Kronecker Product Transform". W: Sensors 22 (sty. 2022), s. 653. DOI: 10.3390/s22020653.
- [7] A. Germani, C. Manes i P. Palumbo. "Polynomial extended Kalman filter". W: *IEEE Transactions on Automatic Control* 50.12 (2005), s. 2059–2064. DOI: 10.1109/TAC.2005.860256.
- [8] Shovan Bhaumik, Nikhil Singh i Samar Bhattacharya. "A comparison of several nonlinear filters for ballistic missile tracking on re-entry". W: sty. 2016. DOI: 10.1109/CMI.2016.7413790.
- [9] Dai Hong-de i in. "Performance Comparison of EKF/UKF/CKF for the Tracking of Ballistic Target". W: *TELKOMNIKA Indonesian Journal of Electrical Engineering* 10 (list. 2012). DOI: 10.11591/telkomnika.v10i7.1564.
- [10] Nitish Kumar Singh, Shovan Bhaumik i Samar Bhattacharya. "Tracking of ballistic target on reentry using ensemble Kalman filter". W: 2012 Annual IEEE India Conference (INDICON). 2012, s. 508–513. DOI: 10.1109/INDCON.2012.6420671.
- [11] S. Konatowski, P. Kaniewski i J. Matuszewski. "Comparison of estimation accuracy of EKF, UKF and PF filters". W: *Annual of Navigation* No. 23 (2016), 69–87. ISSN: 1640-8632.
- [12] Roger Labbe. Kalman and Bayesian Filters in Python. https://github.com/rlabbe/Kalman-and-Bayesian-Filters-in-Python. 2014.

**46** BIBLIOGRAFIA

[13] Goutam Chalasani i Shovan Bhaumik. "Bearing only tracking using Gauss-Hermite filter". W: lip. 2012, s. 1549–1554. ISBN: 978-1-4577-2118-2. DOI: 10.1109/ICIEA.2012.6360970.

- [14] Arulampalam i in. "Bearings-Only Tracking of Manoeuvring Targets Using Particle Filters". W: EURASIP Journal on Advances in Signal Processing volume (list. 2004). DOI: 10.1155/S1110865704405095.
- [15] Katedra Automatyki i Robotyki AGH. [Dostęp 03.09.2022]. 2018. URL: https://twitter.com/kair\_agh/status/996993719634100224/photo/1.
- [16] Aleksandra Lis i in. *Wahadło reakcyjne sprawozdanie z przedmiotu Identyfikacja Procesów Technologicznych*. Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie. Sty. 2022.
- [17] Piotr Bania. *Kalibracja kamery metodą DLT, wersja podstawowa*. Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie.