

MÓDULO

PROGRAMAÇÃO PHP

EXERCÍCIO

CRIAÇÃO DE OBJETOS DO TIPO CLASSE E
DEVOLUÇÃO DOS SEUS DADOS ATRAVÉS DE
MÉTODOS ADEQUADOS – PARTE II
SOLUÇÃO

SOLUÇÃO

Neste exercício pretende-se que crie uma classe chamada “equipa” que tenha as seguintes propriedades:

- nome.
- pontos.
- vitória = 3.
- empate = 2.
- derrota = 1.

Após criar estas propriedades, deve atribuir os seguintes métodos, de forma a devolverem os dados indicados:

- *lerNome()* irá devolver o nome da equipa.
- *lerPontos()* irá devolver os pontos.
- *inserirPont()* irá acrescentar 1, 2 ou 3 pontos caso se trate de uma derrota, um empate ou uma vitória respetivamente.

Por fim, esta classe será aproveitada e clonada para fazer uma equipa regional. Essa equipa terá um esquema de pontos diferente:

- Ganham 4 pontos por vitória.
- Ganham 1 ponto por empate.
- Não ganham pontos por derrota.

Para testar, adicione uma vitória a ambas as equipas e faça um echo a indicar a pontuação de cada equipa.

A visualização deverá ser semelhante a:



```
<html>
<body >
<?php
class equipa {

    public $nome;

    public $pontos;

    public $vitoria = 3;

    public $empatar = 2;

    public $derrota = 1;

    public function __construct($nome){

        $this->nome = $nome;

        $this->pontos = 0;

    }

    public function lerNome(){

        return $this->nome;

    }

    public function inserirNome($nome){

        $this->nome = $nome;

    }

    public function lerPontos(){

        return $this->pontos;

    }

}
```

```
public function inserirPont($res){  
    switch ($res){  
        case 'ganho':  
            $this->pontos += $this->vitoria;  
            break;  
        case 'empatado':  
            $this->pontos += $this->empatar;  
            break;  
        case 'perdido':  
            $this->pontos += $this->derrota;  
            break;  
    }  
}  
  
public function __clone() {  
    $this->vitoria = 4;  
    $this->empatar = 1;  
    $this->derrota = 0;  
    $this->pontos = 0;  
}  
  
$obj = new equipa('Lisboa');  
$obj2 = clone $obj;  
$obj2->inserirNome('Lisboa B');  
  
$obj->inserirPont('ganho');  
$obj2->inserirPont('ganho');
```

```
echo $obj->lerNome().' tem '.$obj->lerPontos().' pontos.<br/>';
echo $obj2->lerNome().' tem '.$obj2->lerPontos().' pontos.<br/>';
?>
</body>
</html>
```