

MÓDULO

JAVASCRIPT/AJAX

EXERCÍCIO

CRIAÇÃO DE OBJETOS EM JAVASCRIPT

ENUNCIADO

ENUNCIADO

Neste exercício, irá criar um objeto em JavaScript. Pretende-se que crie uma página web que controle o aluguer de DVD de uma loja virtual.

Para fazer isso, é necessário criar um objeto “filme” com os seguintes atributos:

- Título.
- Ano.
- Duração.
- Preço do aluguer.
- Alugado.
- Último cliente.

E três métodos de objeto:

- Aluguer ().
- Devolvido ().
- Tracking ().

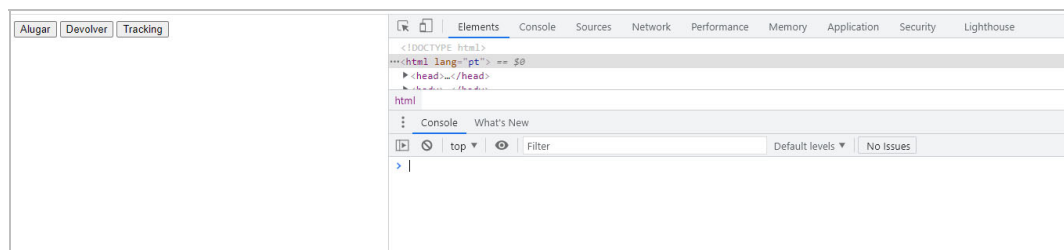
O método “Aluguer” irá mudar o atributo “Alugado” para “sim” e será inserido no “Último cliente” o nome de quem o alugou.

O método “Devolvido” atualizará o atributo “Alugado” para “não”.

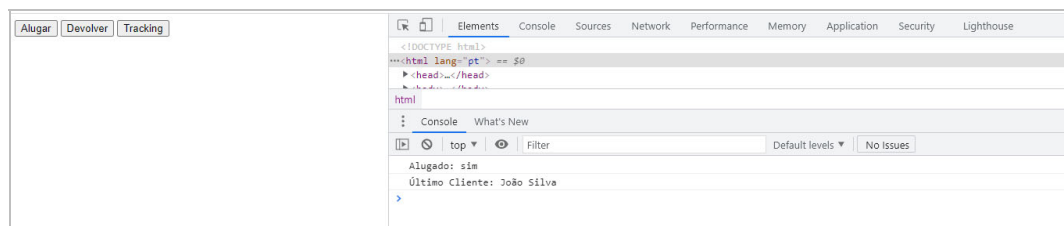
O método “Tracking” dirá se o DVD está alugado e por quem, ou a última pessoa que o alugou.

Todos estes métodos poderão ser vistos na console.

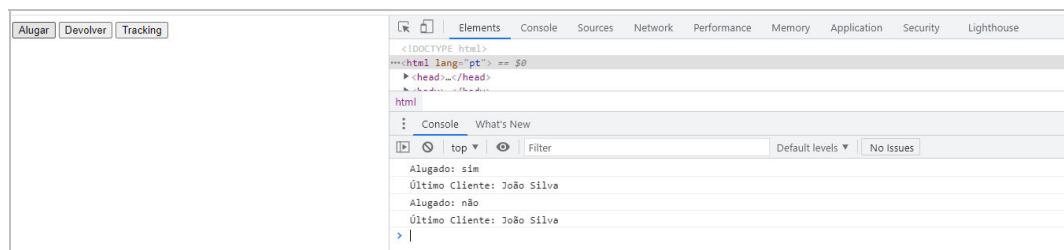
O objetivo é criar novos objetos (filmes) e testar estes mesmos métodos para compreender melhor as capacidades e complexidade dos resultados com os objetos em JavaScript.



Visualização inicial da página web.



Visualização da página web aquando do clique no botão “Alugar” seguido de “Tracking”.



Visualização da página web aquando do clique no botão “Devolver” seguido de “Tracking”.

