

MÓDULO

PROGRAMAÇÃO PHP

EXERCÍCIO

CRIAÇÃO DE OBJETOS DO TIPO CLASSE E
DEVOLUÇÃO DOS SEUS DADOS ATRAVÉS DE
MÉTODOS ADEQUADOS – PARTE II
SOLUÇÃO

SOLUÇÃO

Neste exercício pretende-se que crie uma classe chamada “equipa” que tenha as seguintes propriedades:

- nome.
- pontos.
- vitória = 3.
- empate = 2.
- derrota = 1.

Após criar estas propriedades, deve atribuir os seguintes métodos, de forma a devolverem os dados indicados:

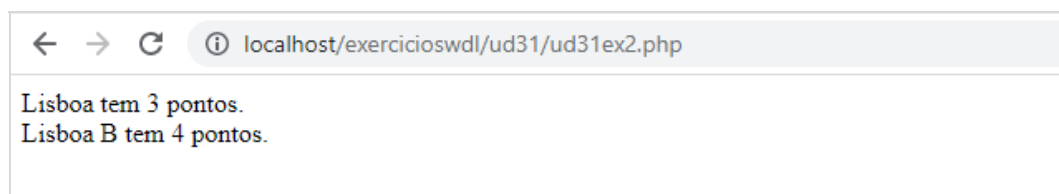
- *lerNome()* irá devolver o nome da equipa.
- *lerPontos()* irá devolver os pontos.
- *inserirPont()* irá acrescentar 1, 2 ou 3 pontos caso se trate de uma derrota, um empate ou uma vitória respetivamente.

Por fim, esta classe será aproveitada e clonada para fazer uma equipa regional. Essa equipa terá um esquema de pontos diferente:

- Ganham 4 pontos por vitória.
- Ganham 1 ponto por empate.
- Não ganham pontos por derrota.

Para testar, adicione uma vitória a ambas as equipas e faça um echo a indicar a pontuação de cada equipa.

A visualização deverá ser semelhante a:



```
<html>

<body >

<?php

class equipa {

    public $nome;

    public $pontos;

    public $vitoria = 3;

    public $empatar = 2;

    public $derrota = 1;


    public function __construct($nome){

        $this->nome = $nome;

        $this->pontos = 0;

    }


    public function lerNome(){

        return $this->nome;

    }


    public function inserirNome($nome){

        $this->nome = $nome;

    }


    public function lerPontos(){

        return $this->pontos;

    }

}
```

```

public function inserirPont($res){
    switch ($res){
        case 'ganho':
            $this->pontos += $this->vitoria;
            break;
        case 'empatado':
            $this->pontos += $this->empatar;
            break;
        case 'perdido':
            $this->pontos += $this->derrota;
            break;
    }
}

public function __clone() {
    $this->vitoria = 4;
    $this->empatar = 1;
    $this->derrota = 0;
    $this->pontos = 0;
}
}

$obj = new equipa('Lisboa');
$obj2 = clone $obj;
$obj2->inserirNome('Lisboa B');

$obj->inserirPont('ganho');
$obj2->inserirPont('ganho');

```

```
echo $obj->lerNome().' tem '.$obj->lerPontos().' pontos.<br/>';  
echo $obj2->lerNome().' tem '.$obj2->lerPontos().' pontos.<br/>';  
?>  
</body>  
</html>
```