

MÓDULO PROGRAMAÇÃO PHP

EXERCÍCIO

CRIAÇÃO DE OBJETOS DO TIPO CLASSE E
DEVOLUÇÃO DOS SEUS DADOS ATRAVÉS DE
MÉTODOS ADEQUADOS – PARTE I
ENUNCIADO

ENUNCIADO

Neste exercício pretende-se que crie uma classe chamada “equipa” , com as seguintes propriedades:

- Nome.
- Ganhos.
- Perdidos.

Pretende-se também que o ficheiro tenha os seguintes métodos para devolver os dados:

- **lerNome()** que irá devolver o nome da equipa.
- **lerGanhos()** que irá devolver os jogos ganhos.
- **lerPerdidos()** que irá devolver os jogos perdidos.
- **qualidade()** que irá devolver a percentagem de jogos ganhos (ganhos + perdidos).
- **somarVitoria()** que irá adicionar 1 aos jogos ganhos.
- **somarDerrota()** que irá adicionar 1 aos jogos perdidos.

A visualização deverá ser semelhante a:



