

MÓDULO

PROGRAMAÇÃO PHP

EXERCÍCIO

CRIAÇÃO DE OBJETOS DO TIPO CLASSE E
DEVOLUÇÃO DOS SEUS DADOS ATRAVÉS DE
MÉTODOS ADEQUADOS – PARTE II
ENUNCIADO

ENUNCIADO

Neste exercício pretende-se que crie uma classe chamada “equipa” que tenha as seguintes propriedades:

- nome.
- pontos.
- vitória = 3.
- empate = 2.
- derrota = 1.

Após criar estas propriedades, deve atribuir os seguintes métodos, de forma a devolverem os dados indicados:

- *lerNome()* irá devolver o nome da equipa.
- *lerPontos()* irá devolver os pontos.
- *inserirPont()* irá acrescentar 1, 2 ou 3 pontos caso se trate de uma derrota, um empate ou uma vitória respetivamente.

Por fim, esta classe será aproveitada e clonada para fazer uma equipa regional. Essa equipa terá um esquema de pontos diferente:

- Ganham 4 pontos por vitória.
- Ganham 1 ponto por empate.
- Não ganham pontos por derrota.

Para testar, adicione uma vitória a ambas as equipas e faça um echo a indicar a pontuação de cada equipa.

A visualização deverá ser semelhante a:



