## EXERCÍCIO

CRIAÇÃO DE OBJETOS DO TIPO CLASSE E DEVOLUÇÃO DOS SEUS DADOS ATRAVÉS DE MÉTODOS ADEQUADOS – PARTE I SOLUÇÃO



## **SOLUÇÃO**

Neste exercício pretende-se que crie uma classe chamada "equipa", com as seguintes propriedades:

- Nome.
- Ganhos.
- Perdidos.

Pretende-se também que o ficheiro tenha os seguintes métodos para devolver os dados:

- *lerNome()* que irá devolver o nome da equipa.
- *lerGanhos()* que irá devolver os jogos ganhos.
- lerPerdidos() que irá devolver os jogos perdidos.
- qualidade() que irá devolver a percentagem de jogos ganhos (ganhos + perdidos).
- *somarVitoria()* que irá adicionar 1 aos jogos ganhos.
- *somarDerrota()* que irá adicionar 1 aos jogos perdidos.

A visualização deverá ser semelhante a:



Lisboa com 7 jogos ganhos e 6 perdidos, tem uma qualidade média de 53.846153846154 Porto com 3 jogos ganhos e 7 perdidos, tem uma qualidade média de 30

```
<html>
<body >
<?php
class equipa {
    public $nome;
    public $perdidos;
    public $ganhos;
    public function __construct($nome,$ganhos,$perdidos){
        $this->nome = $nome;
        $this->ganhos = $ganhos;
        $this->perdidos = $perdidos;
    }
    public function lerNome(){
        return $this->nome;
    }
    public function lerGanhos(){
        return $this->ganhos;
    public function lerPerdidos(){
        return $this->perdidos;
    }
    public function qualidade(){
        return (($this->ganhos * 100)/($this->ganhos + $this-
>perdidos));
    }
```

```
public function somarVitoria(){
         $this->ganhos++;
    }
    public function somarDerrota(){
         $this->perdidos++;
    }
}
$obj = new equipa('Lisboa',5,5);
$obj2 = new equipa('Porto',2,7);
$obj->somarVitoria();
$obj->somarVitoria();
$obj2->somarVitoria();
$obj->somarDerrota();
echo $obj->lerNome().' com '.$obj->lerGanhos().' jogos ganhos e
'.$obj->lerPerdidos(). ' perdidos, tem uma qualidade média de
'.$obj->qualidade().'<br/>';
echo $obj2->lerNome().' com '.$obj2->lerGanhos().' jogos ganhos e '.$obj2->lerPerdidos(). ' perdidos, tem uma qualidade média de
'.$obj2->qualidade().'<br/>';
?>
</body>
</html>
```