

## ALGORITMOS II

### 2º TRABALHO

Desenvolva um programa, em linguagem C, que manipule um arquivo binário com registros que contenham no mínimo cinco campos distintos. O programa deve cadastrar, alterar, excluir (exclusão lógica e física) e consultar (campo numérico e campo alfanumérico).

O programa deve ter uma interface amigável e, permitir que o usuário consulte os arquivos de uma determinada pasta, troque o nome e remova arquivos do disco, crie e altere o nome de pastas, mude um arquivo de pasta, altere data e horário do sistema entre outras funções.

O arquivo de ajuda deve ser do tipo texto e criptografado. No programa, a ajuda deve ser ativada pela tecla <F1>.

O programa deve ser desenvolvido individualmente (cada aluno trabalhará com um registro diferente e fará uma interface diferente também) e, o arquivo fonte (.c) deve ser anexado no ambiente *Moodle* até o dia 1º de outubro de 2017.