

Manual Tecnico

Jaqueline Gabriela Calanche Rodríguez

Descripción general de la solución

Se propuso un sistema que permitirá ingresar los pedidos, la capacidad de visualizar en tiempo real los vehículos encargados de la entrega y su recorrido hasta el punto de entrega, mostrando un historial de los pedidos realizados mostrando el vehículo seleccionado, la cantidad o total del pedido, recorrido realizado, la hora de salida y entrega del pedido. Se establecieron diversos entornos para cada una de las funciones principales, con el fin de lograr un mejor control del código. Mediante la utilización de la programación orientada a objetos, se crearon entidades las cuales poseen atributos en forma de variables globales para facilitar su uso en otros contextos. Además, se empleó Java JFrame para crear ventanas emergentes que mejoren la experiencia visual del usuario.

Requerimiento mínimo del entorno de desarrollo.

1. Lenguaje de programación: Se seleccionó el lenguaje de programación Java ya que se decidió que era el más adecuado para el desarrollo del programa.
2. Entorno de desarrollo integrado: Se utilizó el IDE NetBeans que es compatible con el lenguaje de programación Java
1. Documentación: Mantener una documentación actualizada del código fuente y funcionalidades del programa para facilitar su evolución.
2. Conocimientos técnicos: El desarrollador debe tener conocimientos en el lenguaje de programación seleccionado, así como de las técnicas necesarias para desarrollar el programa.

Diccionario de Clases.

- HistorialPedidos:
 - En esta clase se guardan las variables utilizadas en RegistroHistorial y las utiliza para mostrarlas en una tabla en específico.
- Productos
 - Es una clase que permite tener almacenados de los productos específicos requeridos, para luego utilizarlos para crear un pedido.
- Recorrido
 - Esta clase permite crear variables que contiene los vehículos y las distancias que se recorrerán, para luego ser utilizadas en VerRecorridos.
- RegistroHistorial
 - Esta clase crea y guarda las variables utilizadas en RegistrodeProductos para su utilización especificando el tipo de variable que es.
- RegistrodeProductos
 - Es una clase que permite ingresar datos a tablas, crear variables a partir de los datos ingresados por el usuario y mostrar la información obtenida en una tabla. Esta clase encapsula la funcionalidad relacionada con la manipulación de datos y la presentación de resultados.
- Serializar
 - Crea una base de datos para almacenar las variables que se muestran en HistorialdePedidos.
- VerRecorridos
 - Es una clase que permite tener una interfaz interactiva haciendo que el usuario pueda ver las acciones que desea

Diccionario de Métodos.

- HistorialdePedidos
 - Se encarga de presentar la información obtenida en una tabla al usuario. Utiliza los datos almacenados en la tabla y la muestra de manera organizada y legible. Esto puede incluir la presentación de filas y columnas, el formato de los datos y cualquier otra consideración visual necesaria para mejorar la comprensión de la información.
- actualizarRegistros
 - Actualiza los registros de la tabla llamada historial cada vez que se ingresa nuevos datos.
- Productos
 - Almacena los productos y sus precios correspondientes las variables para luego ser usadas por otras clases.
- Recorrido
 - Se encarga de realizar el proceso de recorrido con la distancia seleccionada o dada moviendo la imagen a las posiciones deseada marcando la hora de entrega del producto.
- RegistroHistorial
 - Almacena las variables que serán mostradas en la tabla historial de pedidos.
- RegistrodeProductos
 - Crea variables, guarda los datos en variables, lee el archivo bin saber su contenido y cuando se cierra la ventana guarda los datos en el archivo bin.
- Registro
 - Crea y guarda las variables con los datos que serán mostrados en el archivo bin