

DEFINICIONES DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

Jaqueline Garcia Luevano ITIC4

Maestro: Eduardo Flores Gallegos

DEFINICIONES DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

DEFINICIÓN 1: La ingeniería de software es una disciplina formada por un conjunto de métodos, herramientas y técnicas que se utilizan en el desarrollo de los programas informáticos (software). Esta disciplina trasciende la actividad de programación, que es el pilar fundamental a la hora de crear una aplicación.

DEFINICIÓN 2: La Ingeniería de Software es la rama de la ingeniería que estudia todo lo relacionado con la informática o sistemas de computación, con una orientación metódica, ordenada y cuantificable al incremento, ejecución y conservación del software. La ingeniería de software, también, incorpora el análisis precedente de la situación, el bosquejo del proyecto, el desarrollo del software, el ensayo necesario para comprobar su funcionamiento correcto y poner en funcionamiento el sistema.

DEFINICIÓN 3: La ingeniería de software es: 1) La aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software; es decir, la aplicación de la ingeniería al software. 2) El estudio de enfoques según el punto 1.

DEFINICIÓN 4: Ingeniería de Software es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de programas de computadora y la documentación asociada requerida para desarrollar, operar (funcionar) y mantenerlos. Se conoce también como desarrollo de software o producción de software.

DEFINICIÓN 5: Es una disciplina de la ingeniería que comprende todos los aspectos de la producción de software desde las etapas iniciales de la especificación del sistema, hasta el mantenimiento de este después de que es utilizado.

DEFINICIÓN PROPIA: De acuerdo a lo investigado, yo defino a la ingeniería de software como un conjunto de procedimientos para la correcta realización de un software. Esta se enfoca en lo práctico además de llevar un control en la documentación.

BIBLIOGRAFÍA

Pérez Porto Julián, Gardey Ana (2009). Definicion.de. Recuperado de <https://definicion.de/ingenieria-de-software/>

S.A. Mi carrera universitaria. Recuperado de <https://micarrerauniversitaria.com/c-ingenieria/ingenieria-de-software/>

Pressman Roger.S. Ingeniería de software, un enfoque práctico, séptima edición. Recuperado de <http://cotana.informatica.edu.bo/downloads/Id-Ingenieria.de.software.enfoque.practico.7ed.Pressman.PDF>

S.A. EcuRed. Recuperado de [https://www.ecured.cu/Ingeniería de software](https://www.ecured.cu/Ingeniería_de_software)

S.A. Marco teórico. Recuperado de <https://www.marcoteorico.com/curso/91/ingenieria-de-software/847/conceptos-de-ingenieria-del-software>