

ISSS (Inventory System for Shoe Stores)

JAQUELINE GARCIA LUEVANO

EDUARDO FLORES GALLEGOS

INDICE

| | |
|---|----------|
| DEFINIR EL ALCANCE DEL PROYECTO | 2 |
| ESTIMACIÓN DE COSTOS Y PROGRAMACIÓN..... | 2 |
| DEFINIR RIESGOS | 3 |
| DETERMINAR VIABILIDAD DEL PROYECTO..... | 3 |
| FACTIBILIDAD TÉCNICA | 3 |
| FACTIBILIDAD OPERACIONAL | 4 |
| FACTIBILIDAD ECONÓMICA | 4 |
| FACTIBILIDAD ORGANIZACIONAL | 5 |
| PREPARAR ENTORNO DEL PROYECTO..... | 5 |
| REFERENCIAS | 8 |

DEFINIR EL ALCANCE DEL PROYECTO

Desarrollar un software el cual sea implementado en una zapatería con el fin de tener un inventario sobre las existencias de zapatos en la misma. Este ayudará que al atender a un cliente sea de la manera más eficaz posible. Además, la zapatería que brinde facilidades podrá contar con un área para hacer los sistemas de apartado.

ESTIMACIÓN DE COSTOS Y PROGRAMACIÓN

Para la estimación de costos utilizare el método COCOMO básico el cual indica que estima el esfuerzo y el tiempo empleado en el desarrollo de un proyecto de software usando dos variables predictivas denominadas factores de costo (cost drivers): el tamaño del software y el modo de desarrollo.

Las ecuaciones básicas son:

Esfuerzo: $PM = A \times (KSLOC)^B$

Donde:

PM es el esfuerzo estimado. Representa los meses-persona necesarios para ejecutar el proyecto

KSLOC es el tamaño del software a desarrollar en miles de líneas de código

A y B son coeficientes que varían según el modo de desarrollo (orgánico, semi-acoplado, empotrado)

Cronograma: $TEDEV = C \times (PM)^D$

Donde:

TDEV representa los meses de trabajo que se necesitan para ejecutar el proyecto

C y D son coeficientes que varían según el Modo de Desarrollo (orgánico, semi-acoplado, empotrado)

La siguiente muestra la variación de la fórmula de estimación de esfuerzo y cronograma para los tres modos de desarrollo:

| Modelo de desarrollo | Esfuerzo | Cronograma |
|----------------------|----------------------------------|---------------------------------|
| Orgánico | $PM = 2.4 \times (KSLOC)^{1.05}$ | $TDEV = 2.5 \times (PM)^{0.38}$ |
| Semiacoplado | $PM = 3.0 \times (KSLOC)^{1.12}$ | $TDEV = 2.5 \times (PM)^{0.35}$ |
| Empotrado | $PM = 3.6 \times (KSLOC)^{1.20}$ | $TDEV = 2.5 \times (PM)^{0.32}$ |

Este modelo es adecuado para una estimación rápida y temprana como lo es mi proyecto hasta ahora.

DEFINIR RIESGOS

| Riesgo | Probabilidad | Causa | Impacto |
|-----------------------------------|--------------|--|---|
| No tener tiempo | Media-alta | Otros pendientes por realizar | No entregar el software a tiempo |
| No saber programar | Alta | No tener conocimientos previos | Dificultades para realizar el proyecto |
| Falta de recursos | Media-Baja | No poder instalar los programas | No poder realizar de la manera correcta el proyecto |
| Que el cliente no este satisfecho | Media | Que no cumpla con las especificaciones | No tener recomendaciones |
| El diseño no sea intuitivo | Media-baja | Que no se tenga en cuenta los conocimientos del cliente | El cliente no lo pueda manejar |
| Que la base de datos tenga fallos | Media | No se montó correctamente la b.d | Que se vea afectado el inventario |
| Falta de comunicación | Baja | No preguntar dudas o que no se me facilite la información para desarrollar mi proyecto | Se generan más dudas y por tanto un proyecto incompleto |

DETERMINAR VIABILIDAD DEL PROYECTO

La viabilidad de este proyecto puede ser alta debido a que resuelve uno de los problemas más comunes en la zapatería que es la falta de conocimiento de cuantas piezas hay de cada tipo de zapato. Resolviendo esta problemática se podría tener una atención más eficaz al cliente por parte de los trabajadores y así mismo permitiría saber al dueño cuando es tiempo de comprar nueva mercancía.

FACTIBILIDAD TÉCNICA

El hecho de que sea un proyecto pequeño requiere solo lo indispensable como:

| Tipo de recurso | Nombre del recurso | Descripción | Cantidad |
|------------------|-----------------------------|---------------------------------|----------|
| Recursos humanos | Estudiante de Ing. En TIC'S | Analista | 1 |
| Hardware | PC | Computador | 1 |
| | | Celeron | 1 |
| | | 2 GB de RAM | 1 |
| | | 150 GB de disco duro | 1 |
| Software | Mysql | Manejo de la base de datos | 1 |
| | Xampp | Gestor de B.D | 1 |
| | Visual Studio Code | Editor de código | 1 |
| | Filezilla | Conectar ordenador con servidor | 1 |
| | CodeIgniter | Framework PHP | 1 |
| | Bootstrap | Para el diseño | 1 |
| | windows 10 | Sistema operativo | 1 |

FACTIBILIDAD OPERACIONAL

En cuanto a la factibilidad operacional se encuentra que este programa se puede utilizar en el tiempo que sea deseado por el cliente ya que como mencioné anteriormente, en las zapaterías siempre es ideal tener un inventario para poder determinar las piezas existentes y faltantes. Este permitirá que la zapatería este organizada eficazmente de manera que sea sencillo y rápido para los trabajadores atender al consumidor, teniendo así felices a ambas partes, los trabajadores porque no necesitaran tanto esfuerzo en buscar una pieza y a los consumidores por la rapidez con la que se les atiende. Por otra parte, el dueño tiene la ventaja de saber cuándo comprar más mercancía.

FACTIBILIDAD ECONÓMICA

| Recursos Humanos | | | |
|------------------|-----------------------------------|------------------|-------------|
| Nº | Cargo | Costo Individual | Costo Total |
| 1 | Ing. Sistema (Líder del Proyecto) | 12, 000 | 12, 000 |
| 1 | Analista/Diseñador | 10, 000 | 10, 000 |
| 1 | Ingeniero del Software | 12,000 | 12,000 |
| 1 | Programador | 10,000 | 10, 000 |

| Recursos Tecnológicos | | | |
|-----------------------|---------------------------|-------|-------|
| Hardware | | | |
| Cantidad | Descripción | Costo | Total |
| 1 | Computadora | 4000 | 4000 |
| Software | | | |
| Cantidad | Descripción | Costo | Total |
| 1 | Licencia Microsoft Office | 2000 | 2000 |

NOTA: Este apartado es provisional ya que faltan factores como el tiempo que se tarda en desarrollarlo

FACTIBILIDAD ORGANIZACIONAL

El sistema puede funcionar en la organización ya que este se organiza de tal manera que pueda haber dos usuarios de acceso, uno para los trabajadores y otro para el dueño de la empresa, respetando así el organigrama de la propia empresa.

PREPARAR ENTORNO DEL PROYECTO

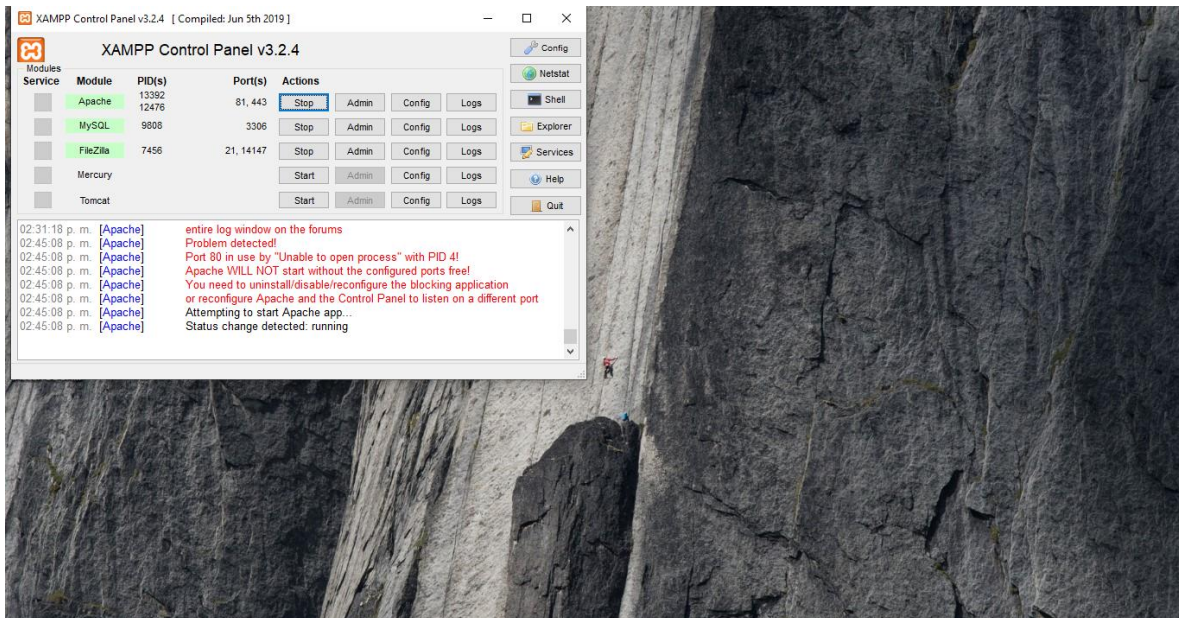
Xampp: Es un servidor independiente de software libre que consiste principalmente en la base de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script: PHP y Perl. (Castro Valle, 2014)



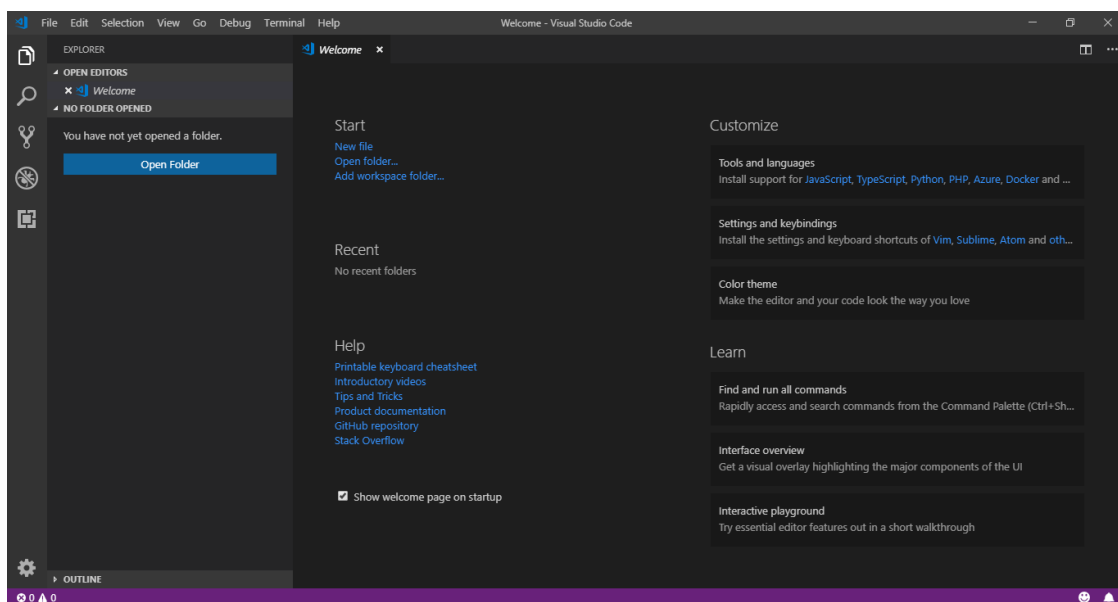
Mysql: es un sistema de gestión de base de datos relacional (RDBMS) de código abierto, basado en lenguaje de consulta estructurado (SQL). (Rouse, 2015)

Apache: es un software de servidor web gratuito y de código abierto para plataformas Unix con el cual se ejecutan el 46% de los sitios web de todo el mundo. (B., s.f.)

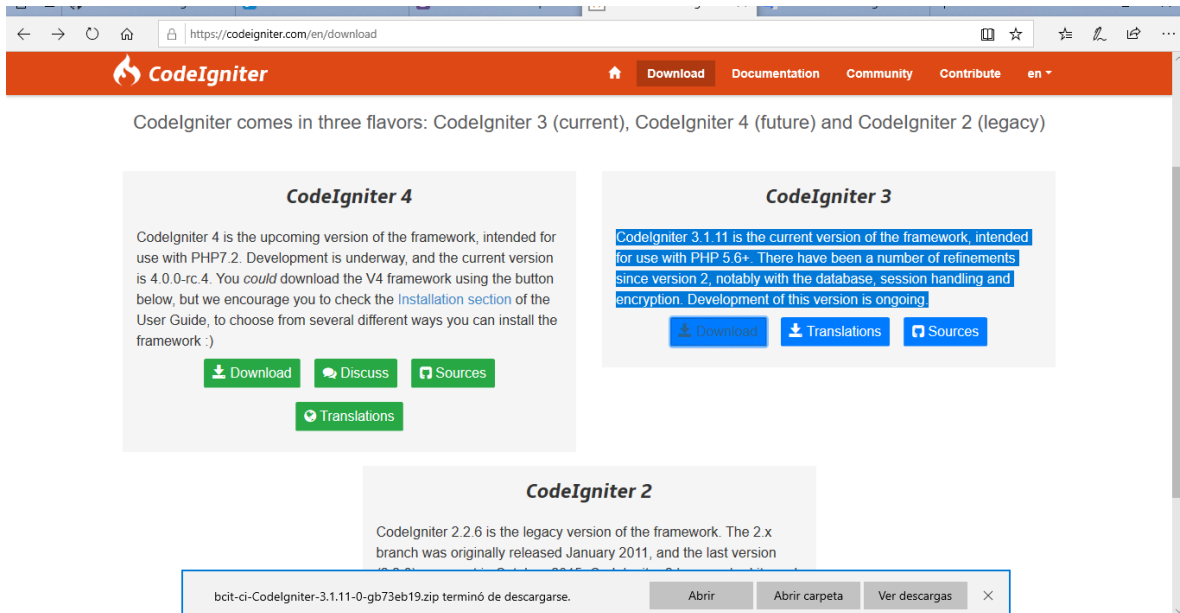
Filezilla: sirve para subir y descargar archivos de un FTP, así como para realizar tareas comunes con archivos. (Ramirez, 2019)



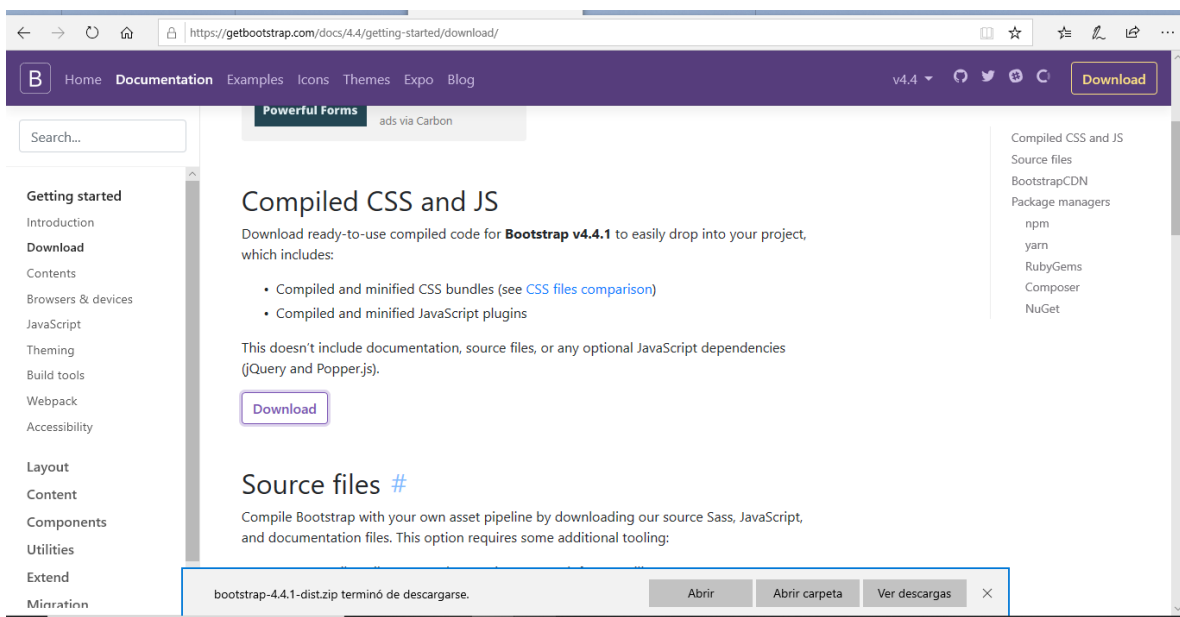
Visual Studio Code: es un editor de código fuente sofisticado que admite muchas funcionalidades prácticas al momento de trabajar con el código. (blogs.itpro, 2016)



CodeIgniter: es un potente framework de PHP muy liviano, construido para desarrolladores que necesitan un kit de herramientas simple y elegante para crear aplicaciones web completas. (CodeIgniter, s.f.)



Bootstrap: herramienta para crear interfaces de usuario limpias y totalmente adaptables a todo tipo de dispositivos y pantallas, sea cual sea su tamaño. (Fontela, 2015)



REFERENCIAS

B., G. (s.f.). *hostinger*. Obtenido de hostinger: <https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-apache/>

blogs.itpro. (22 de Agosto de 2016). Obtenido de blogs.itpro:
<https://blogs.itpro.es/eduardocloud/2016/08/22/visual-studio-code-que-es-y-que-no-es/>

Castro Valle, E. B. (24 de Agosto de 2014). *micheelletorres*. Obtenido de micheelletorres:
<https://blog.micheelletorres.mx/diferencias-entre-wamp-y-xampp/>

CodeIgniter. (s.f.). Obtenido de CodeIgniter: <https://codeigniter.es/>

Fontela, A. (16 de Julio de 2015). *raiolanetworks*. Obtenido de raiolanetworks:
<https://raiolanetworks.es/blog/que-es-bootstrap/>

Ramirez, I. (19 de Septiembre de 2019). *xataka*. Obtenido de xataka:
<https://www.xataka.com/basics/filezilla-que-sirve-primeros-pasos-este-cliente-ftp>

Rouse, M. (1 de Enero de 2015). *searchdatacenter*. Obtenido de searchdatacenter:
<https://searchdatacenter.techtarget.com/es/definicion/MySQL>

