

GLOSARIO

Jaqueline Garcia Luevano. ITIC4

Eduardo Flores Gallegos

28 de abril del 2020

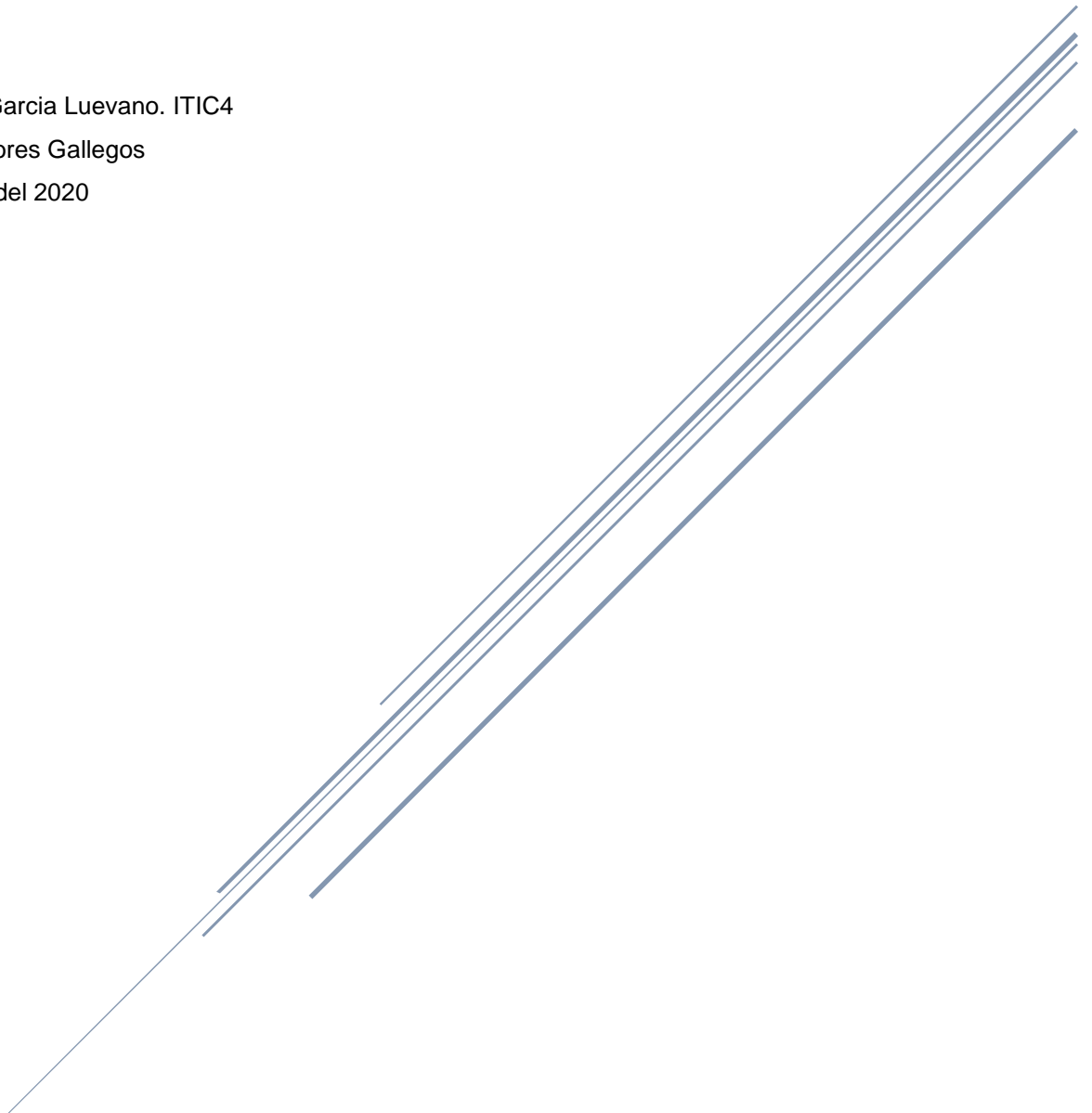


Diagrama de Gantt:

El diagrama de Gantt es una herramienta para planificar y programar tareas a lo largo de un período determinado. Gracias a una fácil y cómoda visualización de las acciones previstas, permite realizar el seguimiento y control del progreso de cada una de las etapas de un proyecto y, además, reproduce gráficamente las tareas, su duración y secuencia, además del calendario general del proyecto. El algoritmo PERT se desarrolla mediante intervalos probabilísticos, considerando tiempos optimistas, probables y pesimista. (Business school, s.f.)

Pert

El método PERT (Project Evaluation and Review Techniques), es un algoritmo basado en la teoría de redes diseñado para facilitar la planificación de proyectos. El resultado final de la aplicación de este algoritmo será un cronograma para el proyecto, en el cual se podrá conocer la duración total del mismo, y la clasificación de las actividades según su criticidad. (Salazar López, s.f.)

CPM

El método CPM o Ruta Crítica (equivalente a la sigla en inglés Critical Path Method) es frecuentemente utilizado en el desarrollo y control de proyectos. El objetivo principal es determinar la duración de un proyecto, entendiendo éste como una secuencia de actividades relacionadas entre sí, donde cada una de las actividades tiene una duración estimada.

En este sentido el principal supuesto de CPM es que las actividades y sus tiempos de duración son conocidos, es decir, no existe incertidumbre. Este supuesto simplificador hace que esta metodología sea fácil de utilizar y en la medida que se quiera ver el impacto de la incertidumbre en la duración de un proyecto, se puede utilizar un método complementario como lo es PERT.

Una ruta es una trayectoria desde el inicio hasta el final de un proyecto. En este sentido, la longitud de la ruta crítica es igual a la trayectoria más grande del proyecto. Cabe destacar que la duración de un proyecto es igual a la ruta crítica. (Investigación de operaciones, s.f.)

COCOMO

El Modelo Constructivo de Costes COCOMO -Constructive Cost Model- es utilizado en proyectos de software para estimar los costes del mismo en función de tres submodelos: básico, intermedio y detallado. (APARICIO GIL, 2012)

Juicio Experto (En desarrollo de software)

Es un conjunto de opiniones que pueden brindar profesionales expertos en una industria o disciplina, relacionadas al proyecto que se está ejecutando.

Este tipo de información puede ser obtenida dentro o fuera de la organización, en forma gratuita o por medio de una contratación, en asociaciones profesionales, cámaras de comercio, instituciones gubernamentales, universidades. (Castro, 2009)

Modelos Algorítmicos

Los métodos algorítmicos se basan en formulas y parámetros concretos, son muy objetivos, debido a que están sujetos a operaciones matemáticas, sin embargo, no prestan ninguna atención a circunstancias excepcionales que puedan ocurrir en torno al desarrollo del proyecto, es por ello que se consideran perfectos para proyectos con escasas alteraciones accidentales y del entorno. (Estrada, 2015)

KSLOC

Es el tamaño del software a desarrollar expresado en miles de líneas de código fuente. (Vargas, s.f.)

Factibilidad Técnica

Es el encargado de determinar la infraestructura tecnológica y la capacidad técnica que implica la implantación del sistema dentro de la empresa, así también los costos, los beneficios y el grado de aceptación que la propuesta genera dentro de la institución. En esta se evalúan dos enfoques que son muy importantes los cuales son el hardware y software. (Rivas, 2012)

Factibilidad Legal

La factibilidad legal nos permite determina los derechos que tienen los autores sobre la documentación realizada por estos en este proyecto, la cual es exclusividad de los desarrolladores de este sistema, por tal motivo queda prohibida la distribución y reproducción de este documento, tales como la publicación impresa o su grabación.

Ley Orgánica de Protección de Datos (LOPD): Es una ley que tiene por objeto garantizar y proteger, en lo que concierne al tratamiento de los datos personales, las libertades públicas y los derechos fundamentales de las personas físicas, y especialmente de su honor, intimidad y privacidad personal y familiar. Su objetivo principal es regular el tratamiento de los datos y ficheros, de carácter personal, independientemente del soporte en el cual sean tratados, los derechos de los ciudadanos sobre ellos y las obligaciones de aquellos que los crean o tratan. (Calidad del software, s.f.)

Factibilidad Operacional

La factibilidad operacional (también llamada factibilidad humana), se refiere a que debe haber personal capacitado para llevar a cabo el proyecto. A su vez, deben existir usuarios finales dispuestos a emplear los productos o servicios generados por el proyecto o sistema desarrollado. (alegsa, s.f.)

Factibilidad económica

En el estudio de la Factibilidad Económica, determinamos el presupuesto de costos de los recursos técnicos, humanos y materiales tanto para el desarrollo como para la implantación del Sistema. Además, nos ayudara a realizar el análisis costo-beneficio de nuestro sistema, el mismo que nos permitirá determinar si es factible a desarrollar económicamente el proyecto. (Calidad del software, s.f.)

Arquitecturas de software

La arquitectura de software es un conjunto de patrones que proporcionan un marco de referencia necesario para guiar la construcción de un software, permitiendo a los programadores, analistas y todo el conjunto de desarrolladores del software compartir una misma línea de trabajo y cubrir todos los objetivos y restricciones de la aplicación. Es considerada el nivel más alto en el diseño de la arquitectura de un sistema puesto que establecen la estructura, funcionamiento e interacción entre las partes del software. (EcuRed, s.f.)

TCP/IP

Este modelo es un protocolo para comunicación en redes que permite que un equipo pueda comunicarse dentro de una red. Está basado en el modelo teórico OSI de capas con la que comparte 4 de ellas; sin embargo, ofrece muchas más opciones y es un modelo práctico.

La comprensión de las características principales de la pila de protocolos de Internet TCP/IP posibilita la configuración de redes básicas por lo que un curso de TCP/IP será fundamental en la formación sobre redes e internet (se llama pila de protocolos a una colección ordenada de protocolos organizados por capas). (openwebinar, s.f.)

Bibliografía

- APARICIO GIL, C. (06 de MAY de 2012). Obtenido de <https://www.eoi.es/blogs/cesarapario/2012/05/06/el-modelo-cocomo-para-estimar-costes-en-un-proyecto-de-software/>
- alegsa*. (s.f.). Obtenido de alegsa: <http://www.alegsa.com.ar/Diccionario/C/25498.php>
- Business school*. (s.f.). Obtenido de Business school: <https://obsbusiness.school/es/blog-project-management/diagramas-de-gantt/que-es-un-diagrama-de-gantt-y-para-que-sirve>
- Calidad del software*. (s.f.). Obtenido de Calidad del software: <https://sites.google.com/site/fusmcalidaddelsoftware/proyecto/estudio-de-factibilidad/estudio-de-factibilidad/03-3-factibilidad-economica>
- Castro, R. (6 de Marzo de 2009). Obtenido de <https://iaap.wordpress.com/2008/02/22/que-es-el-juicio-de-expertos/>
- EcuRed*. (s.f.). Obtenido de EcuRed: https://www.ecured.cu/Arquitectura_de_software
- Estrada, S. (18 de Myo de 2015). Obtenido de <https://prezi.com/qrx1rp-ou9wk/metodo-algoritmico/>
- Investigacion de operaciones*. (s.f.). Obtenido de Investigacion de operaciones : <http://www.investigaciondeoperaciones.net/cpm.html>
- openwebinar*. (s.f.). Obtenido de openwebinar: <https://openwebinars.net/blog/que-es-tcpip/>
- Rivas, R. (7 de Marzo de 2012). Obtenido de <https://es.slideshare.net/ronysnake/estudio-de-factibilidad-tnica-enfoque-informtico>
- Salazar López, B. (s.f.). *Ingenieria industrial online*. Obtenido de Ingenieria industrial online: <https://www.ingenieriaindustrialonline.com/investigacion-de-operaciones/pert-tecnica-de-evaluacion-y-revision-de-proyectos/>
- Vargas, A. (s.f.). Obtenido de <http://arielvargasu.blogspot.com/2010/10/metricas-del-software.html>