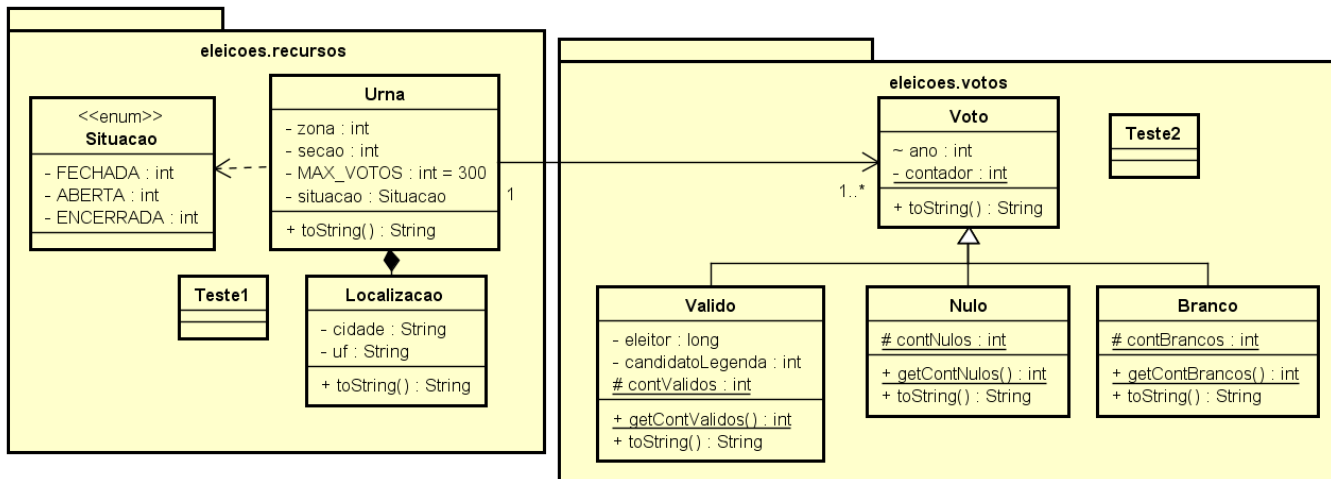


Disciplina: Programação para Web I - 3º Semestre	Nota:
Turma: Manhã	
Data: 23/10/2018	Professora: Silvia Bertagnolli

TRABALHO

1) Monte todas as classes abaixo:



2) Faça o tratamento de exceções da classe abaixo. Transforme a classe em uma classe genérica, e faça as correções que julgar necessárias para que o código utilize genéricos e funcione corretamente.

```
1. import java.io.*;
2. public class Arquivo{
3.     private ObjectOutputStream saida;
4.     private ObjectInputStream entrada;
5.     private String nomeArq;
6.
7.     public Arquivo(String nome){ nomeArq=nome; }
8.
9.     public void abrir(String tipo){
10.         if (tipo.equals("w")){ // abre para gravação
11.             saida = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream( nomeArq) );
12.             System.out.println("Aberto para Gravação");
13.         }
14.         else{ // abre para leitura
15.             entrada = new ObjectInputStream(new FileInputStream( nomeArq) );
16.             System.out.println("Aberto para Leitura");
17.         }
18.     }
19.     public void gravarObjeto(Object obj){
20.         saida.writeObject(obj);
21.         saida.flush();
22.     }
23.     public Object lerObjeto(){
24.         return entrada.readObject();
25.     }
26.     public void fechar(){
27.         saida.close();
28.         entrada.close();
29.     }
30. }
```

3) Faça uma classe de testes que salva objetos do tipo Voto dentro do Arquivo “Voto.txt”. Use a classe da questão 2 para salvar em arquivos.

4) Monte o menu abaixo:

- 1 – Cadastrar Urna (com a situação fechada)
- 2 – Abrir Urna (que modifica a situação para aberta)
- 3 – Votar (permite cadastrar um voto)
- 4 – Fechar Urna (que modifica a situação para fechada e mostra o número total de votos, o número total de votos válidos, votos nulos e votos brancos) e salva todos os dados da Urna no arquivo “Urna_zona_secao.txt”
- 5 – Mostrar Dados Urna (que abre o arquivo Urna_zona_secao.txt e mostra as totalizações dos votos)