

SINOPSE DO LIVRO "Iniciando com Flutter Framework: Desenvolva aplicações móveis no Dart Side!"

No desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis, precisamos nos preocupar muito mais com a usabilidade, interface gráfica, desempenho e praticidade. A escolha das ferramentas corretas impacta diretamente na qualidade do que estamos construindo quando produto final. Um mundo ideal seria poder obter o mesmo processamento e renderização de uma aplicação nativa em uma aplicação híbrida que possibilitasse escrever apenas um código e executar para todas as plataformas. Flutter veio com uma proposta totalmente diferente de seus antecessores e promete ser um framework que realmente divida águas no meio tecnológico.

Neste livro, Leonardo Marinho mostra quais dores o Flutter veio para curar, com a criação de aplicativos verdadeiramente performáticos, atrativos e multiplataforma. Você conhecerá desde a arquitetura de software fantástica por baixo dele e as razões pelas quais Dart foi a linguagem escolhida para programar nele, verá que tudo será organizado com Widgets e poderá aproveitá-los ao máximo. Pelo caminho, colocará em prática as principais etapas da criação de um aplicativo, como gerenciamento de dependências, requisições http, banco de dados local, testes automatizados, estilização e muito mais!

Visite para saber mais: <https://ler-livros.com/ler-online-ebook-pdf-iniciando-com-flutter-framework-desenvolva-aplicacoes-moveis-no-dart-side-baixar-resumo/>