**Tabela de atualizações do documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membro do grupo** | **Versão** | **Ações** | **Data** |
| Tiago Silva 8190614 | V1 | Recolha e registo dos requisitos | 22/10/2021 |
| Tiago Silva 8190614 | V1.1 | Mudanças de acordo com a reunião de grupo | 25/10/2021 |
| Tiago Silva 8190614 | V1.2 | Correção de erros e adição de novos requisitos | 27/10/2021 |

**Requisitos Funcionais**

**RF-101:** Registar um utilizador

Como utilizador pretendo fazer o meu registo na plataforma de forma a ter acesso à mesma.

Pré-Condição: Os dados de registo essenciais (nickname/email) devem ser únicos e registados, mesmo que use Facebook/email como forma de entrada;

Pós-Condição: Um utilizador registado com sucesso deve ter como role inicial a role de utilizador;

Risco : Baixo

**RF-102 :** Fazer Login na plataforma

Como utilizador pretendo fazer o meu login na plataforma para aceder às suas funcionalidades.

Pré-Condição : O utilizador deve já ter a sua conta registada para poder entrar.

Pós-Condição : Em caso de um login válido na plataforma o utilizador deve ser reencaminhado para a página inicial.

Risco : Baixo

**RF-103 :** Alterar dados de perfil de utilizador

Como utilizador pretendo alterar os meus dados pessoais de conta, conta vinculada, email, password, etc…

Pré-Condição : O utilizador deve estar na conectado à sua conta e confirmar a sua palavra passe para poder alterar.

Certos dados alterados devem ser únicos.

Pós-Condição :

Risco : Baixo

**RF-201 :** Vincular a conta RIOT

Como um utilizador pretendo vincular a minha conta na plataforma com a minha conta RIOT no jogo, só desta forma poderei participar em torneios.

Pré-Condição : O utilizador deve indicar o seu nickname no jogo, para que seja possível encontrar a sua conta RIOT.

Pós-Condição : O utilizador deve passar por uma validação para a vinculação ser completa.

Risco : Médio

**RF-202 :** Criar Torneios

Como utilizador pretendo criar um torneio para várias equipas disputarem.

Ao criar devo preencher corretamente com os dados do torneio, por exemplo, nome, números de equipas e formato, etc…

Não é preciso ter uma role especial, um jogador normal pode criar o seu torneio, para criar um torneio também não é preciso ter a conta RIOT vinculada, apenas para jogar no torneio é preciso ter a conta vinculada.

Deve ter um número potência de base 2 até 16 equipas.

Pré-Condição : O utilizador deve registar todos os dados essenciais do torneio de forma correta para o poder criar.

Pós-Condição : O torneio criado fica no estado “Não Publicado” e o utilizador deve ir ativa-lo.

Risco : Médio

**RF-203 :** Editar torneios

Como um utilizador com torneios meus, pretendo editar as informações relativas a um torneio.

Pré-Condição : O utilizador só deve conseguir editar torneios ainda não publicados.

Pós-Condição : Após editar o torneio o estado dele deve continuar como “Não Publicado” permitindo a sua edição sempre, enquanto o mesmo não for ativado.

Risco : Médio

**RF-204 :** Eliminar torneios

Como um utilizador com torneios meus, pretendo eliminar um torneio.

Pré-Condição : O utilizador só deve conseguir eliminar torneios ainda não publicados.

Pós-Condição : Após eliminar deve atualizar a sua lista de torneios.

Risco : Baixo

**RF-205 :** Criar equipa

Como utilizador pretendo criar uma ou várias equipas na plataforma de forma a poder inscrever uma equipa num torneio e participar no mesmo.

Pré-Condição : Os dados escolhidos para a equipa devem ser únicos.

Se o utilizador já tiver uma equipa em que esteja adicionado ou criada por ele, não pode criar mais nenhuma.

Pós-Condição :

Risco : Médio

**RF-206 :** Eliminar equipas

Como utilizador e administrador de determinada equipa, pretendo a eliminar da plataforma.

Pré-Condição : Só o administrador deve poder eliminar a equipa

Pós-Condição : Todos os elementos são removidos da equipa.

Risco : Baixo

**RF-207 :** Editar equipa

Como utilizador e administrador de determinada equipa, pretendo editar as informações da mesma.

Só poderá modificar as informações que identificam a equipa (nome, logotipo, …).

Pré-Condição : Só o administrador deve poder editar as informações da equipa

Pós-Condição :

Risco : Baixo

**RF-208 :** Adicionar jogadores à equipa

Como utilizador pretendo adicionar elementos à minha equipa ou equipas, de modo a ter no mínimo 5 jogadores para participar em torneios com a equipa.

Digitando o nickname do jogador, pretendo adicionar o mesmo enviando-lhe um pedido e esperando que este o aceite, um jogador pode estar inscrito apenas em 1 equipa.

Pré-Condição : O nickname do jogador deve ser estar correto para poder enviar o pedido.

Pós-Condição : O pedido enviado deve constar nas notificações do jogador pretendido.

Risco : Médio

**RF-209 :** Remover jogadores da equipa

Como utilizador e administrador da equipa pretendo remover elementos da minha equipa ou equipas.

Pré-Condição : Só um administrador pode remover elementos.

Pós-Condição :

Risco : Médio

**RF-210 :** Inscrever uma equipa em torneios

Como utilizador e administrador quero inscrever a minha equipa num torneio para poder competir nele.

Pré-Condição : Só um administrador de uma equipa a pode inscrever;

Para participar no torneio o rank médio da equipa tem de estar dentro do pretendido no torneio e a equipa estar registada na região de jogo.

A equipa a ser inscrita deve ter no mínimo 5 jogadores e deve haver vagas disponíveis no torneio.

Pós-Condição : Após inscrição não é possível eliminar nem alterar a equipa, esta não pode ter nenhum torneio ativo, nem poderá sair do mesmo, a não comparência conta como derrota.

Risco : Alto

**RF-211 :** Gerar as “brackets” do torneio

Como organizador do torneio pretendo que a plataforma gere automaticamente as “brackets” dos torneios quando estes iniciam na sua hora de início e sorteie as equipas a jogar inicialmente.

Pré-Condição : Deve estar na hora de ínicio do torneio para as “brackets” serem geradas;

Se o torneio não tiver o número certo de equipas registadas o torneio não gera e é cancelado.

Pós-Condição : Os próximos jogos já estarão todos definidos após a criação das brackets;

Risco : Alto

**RF-212 :** Criar chat de mensagens do torneio

Como utilizador pretendo poder comunicar qualquer tipo de informação ou ser comunicado de alguma informação do torneio a partir do chat existente na página do mesmo.

Pré-Condição : Só equipas inscritas no torneio têm acesso ao conteúdo deste;

Pós-Condição :

Risco : Alto

**RF-213 :** Guardar estatísticas da equipa

Como jogador e administrador de uma equipa pretendo que as estatísticas relacionadas a participações da equipa sejam guardadas na página da equipa.

São consideradas estatísticas pertinentes, as classificações da equipa em torneios.

Pré-Condição : Só equipas que participaram em torneios têm estatísticas definidas;

Pós-Condição :

Risco : Médio

**RF-214 :** Aceitar pedidos

Como utilizador pretendo poder aceitar ou recusar pedidos de equipas recebidos.

Pré-Condição : O jogador só pode estar dentro de uma equipa logo não poderá aceitar o pedido de outra (de acordo com o falado em reunião?)

O jogador precisa de ter a conta RIOT vinculada para aceitar pedidos e ingressar numa equipa.

Pós-Condição :

Risco : Alto

**RF-215 :** Visualizar torneios

Como utilizador pretendo poder visualizar tanto os meus torneios criados, como os torneios criados por outros e os torneios a que uma equipa minha se encontra inscrita, estejam a decorrer ou não.

Pré-Condição : Para visualizar os seus torneios e os torneios em que irá participar, o utilizador precisa de estar autenticado na plataforma.

Pós-Condição :

Risco : Alto

**RF-216 :** Visualizar Equipas

Como utilizador pretendo poder visualizar tanto a minha equipa criada e os seus elementos, como visualizar uma lista de todas as equipas registadas na plataforma.

Pré-Condição : Para visualizar a sua equipa, o utilizador precisa de estar autenticado na plataforma, já para visualizar a lista de equipas não precisa.

Pós-Condição :

Risco : Médio

**RF-217 :** Selecionar Vencedores

Como organizador de um torneio pretendo selecionar o vencedor de cada bracket previamente gerada, para as equipas poderem avançar para a próxima bracket.

Pré-Condição : Para selecionar os vencedores apenas o organizador do torneio o pode fazer e deve selecionar de acordo com os resultados passados no servidor de jogo.

Pós-Condição : Após todos os vencedores selecionados, o sistema deve atualizar as brackets com os novos jogos.

Risco : Alto

**RF-218 :** Validar conta vinculada

Como utilizador terei que validar a vinculação de conta a partir de um sistema de ícone, ou seja, o sistema gera-me um ícone aleatório do jogo e para validar a conta, o utilizador terá que abrir o seu jogo mudar e o ícone e pedir para confirmar na plataforma, que vai inspecionar se os ícones coincidem.

Pré-Condição : Os ícones pedidos como vinculação são os ícones por defeito que todos os jogadores têm acesso.

Pós-Condição : Após confirmação o utilizador terá a conta totalmente vinculada e poderá participar em torneios.

Risco : Baixo