

Scrum y metodologías ágiles

 openwebinars.net/academia/curso/scrum/1226/

Podemos registrar el progreso del proyecto, si tenemos en cuenta las horas restantes que hay estimadas para cada tarea, y las trazamos en un gráfico.

Tendremos por tanto en el eje X una columna por cada día hasta completar el sprint, y en el eje Y la cantidad de horas estimadas que restan en total.

Por tanto empezamos en la esquina superior izquierda el primer día del sprint, con el total de horas estimado para todo el sprint. Idealmente la evolución será tal que se irán restando horas a lo que le queda al proyecto por terminar, siguiendo una línea recta que finaliza en la esquina inferior derecha, con el último día del sprint, marcando cero horas.

En la realidad, la gráfica comenzará seguramente una progresión casi horizontal, mientras se abordan las primeras tareas y cada desarrollador se da cuenta de que quizás no se estimaron bien las tareas. Luego el equipo intentará recuperar el tiempo (estimado) perdido, y se descenderá intentando conseguir ajustarse a la línea recta de progreso perfecto.

Cada día que se descubra un gran obstáculo, y un desarrollador ajuste una estimación mucho mayor de lo esperado a una tarea, el gráfico dará un gran salto hacia arriba, y podremos observar de forma clara y rápida cómo está evolucionando el sprint, y si hay algún tipo de problema.

Este gráfico se actualiza a diario, usualmente imprimiéndolo en papel que se cuelga al lado del scrum board (se suele encargar el Scrum Master). El planteamiento aquí es que el gráfico es una métrica de todo el equipo, no vale pensar que las tareas de un solo desarrollador van bien, y la culpa del descenso de rendimiento se puede individualizar. Si todo el equipo ve que el sprint va mal, tendrá que actuar para apoyar allí donde sea necesario para conseguir, entre todos, obtener el mejor resultado posible.

Con el uso, las estimaciones se hacen mejor, se tiene mayor capacidad resolutive, y el resultado del burn-down graph se aproxima más a la perfección. Por otro lado, no es por se totalmente negativo el no conseguir nunca ajustarse a este resultado. Esta técnica se ha inventado para detectar problemas, no para medir el rendimiento (no se miden horas trabajadas). Si continuamente nos está sirviendo para detectar esos problemas, es que la herramienta es útil.