

Scrum y metodologías ágiles

 openwebinars.net/academia/curso/scrum/1221/

En Scrum vamos a diferenciar distintos roles, que pueden ser asumidos por diferentes personas a lo largo del proyecto. También es posible que más de un rol sea asumido por una persona, o que sea atribuido a una persona externa para que realice sus funciones.

En general, es habitual hacer una diferenciación global entre “roles cerdo”, y “roles gallina”, usando como una analogía del proyecto la elaboración de un desayuno de huevos con bacon. Los roles cerdo “ponen el bacon”, por lo que están totalmente comprometidos con el éxito del proyecto. En cambio, los roles gallina “ponen los huevos”, están interesados en que el proyecto tenga éxito, pero “no les va la vida en ello” (cualquier otro día pueden volver a poner huevos).

Stakeholders

Los “stakeholders” o “partes interesadas” se componen de cualquier persona interesada en la correcta consecución del proyecto, perteneciente a la organización que lo desarrolla, al cliente que lo ha encargado, a los usuarios que lo van a utilizar, etc.

Este grupo siempre estará invitado a asistir a las reuniones del proyecto, pudiendo responder preguntas que se planteen, aunque por lo general, no tendrán rol como los que vamos a comentar a continuación.

Product Owner

El rol de Product Owner recae sobre la persona responsable de que el producto que se desea crear tenga éxito. Pero sus responsabilidades sobre el resto del equipo se limitan a realizar especificaciones sobre el producto, definiendo el **Product Backlog**, o diario de producto.

Es usual que el Product Owner sea una persona designada del cliente que encarga el producto, aunque también puede ser una persona de la empresa desarrolladora que esté en contacto continuo con el cliente para conocer bien las necesidades del mismo.

Scrum Master

El rol de Scrum Master tiene como responsabilidad encargarse de que “se cumplen las reglas de Scrum”, que todo el mundo sepa lo que tiene que hacer en esta metodología, generación de cualquier artefacto de Scrum (scrum board, burn down graph) o coordinación del equipo para su generación.

Se trata de un “facilitador”, al que cualquiera que tenga un impedimento de cualquier clase puede acudir para ayudarlo a resolver problemas relacionados con la organización, de manera que el equipo de desarrollo se centre lo más posible en construir el producto.

El Scrum Master debe ser una persona con carisma y una alta capacidad de trabajo en equipo, que inspire al resto de miembros del proyecto a dar lo mejor de sí.

Developers

Por último, los developers o desarrolladores son los encargados de crear el producto, según las especificaciones del Product Owner, y ayudados en la gestión por el Scrum Master.

Hay que precisar, como veremos más adelante, que el product owner define qué quiere que esté en el producto,

pero son los developers los que lo desarrollan, estableciendo qué tareas son necesarias abordar, y cuánto tiempo se puede tardar en desarrollarlas.

Como indicamos al principio, Product Owner y Scrum Master son roles que pueden recaer en conjunto o por separado en diferentes personas. No es raro que un miembro del equipo de desarrollo también tenga uno o ambos de estos roles.