

EVALUATION MODULE C# JANVIER 2025

TRAVAIL A FAIRE :

- I- Créer la base de données bdDevoir contenant la table joueur.
- II- Créer un projet nommé projetJoueur contenant :
 - 1) La classe Joueur et toutes les méthodes utiles
 - 2) Le formulaire de saisie d'un joueur
 - 3) Le formulaire de récupération du joueur saisi
 - 4) Le formulaire qui affiche la liste des joueurs enregistrés dans la table joueur
 - 5) Ajouter les options de modification des informations d'un joueur et la suppression de joueurs

Joueur (IdJoueur, NumJoueur, nomJoueur, prenomJoueur, sexe, poste, nomEquipe)

Pour les méthodes, nous aurons un constructeur, les setters / getters, saisie(), affiche(), etc.

Exemples d'interface :

Liste des joueurs						
Id Joueur	N° Joueur	Nom	Prénom	SEXE	Poste	Nom Equipe
1	10	DER	Moustapha	Masculin	Attaque	Equipe nationale
2	7	KHLIL	Youssef	Masculin	Ailier	Equipe nationale
3	5	PREIRA	Jean Marie	Masculin	Défense	Equipe nationale

Créer un formulaire d'ajout d'un joueur puis récupérer les données saisies dans un autre formulaire et les afficher

Ajouter un (e) Joueur / joueuse	
Numéro	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
Prénom	<input type="text"/>
Sexe	<input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Feminin
Poste	<input type="text"/>
Nom Equipe	<input type="text"/>
<input type="button" value="Ajouter"/> <input type="button" value="Annuler"/>	