

Diagramas de flujo 2

Pseudocódigo y diagrama de flujo

Entornos de Desarrollo

Francisco Javier Arruabarrena Sabroso y Nicolas González de
Mendoza Lafuente

Índice

Ejemplo 1	2
Enunciado	2
Pseudocódigo	2
Diagrama de flujo	4
Ejemplo 2	4
Enunciado	4
Pseudocódigo	4
Diagrama de flujo	5
Ejemplo 3	6
Enunciado	6
Pseudocódigo	6
Diagrama de flujo	7

Ejemplo 1

Enunciado

Programa que lee 10 números en un proceso repetitivo y muestra la suma.

Es necesario declarar variables para contar los números que se van leyendo y para ir guardando la suma.

Pseudocódigo

Inicio

cont = 0

int suma

suma = 0

X Imprimir “Dame un número”

Leer num

int num

suma = suma + num

cont = cont + 1

If cont < 10 go to X

If not Imprimir “La suma de los diez números es: “ suma

Fin

Inicio

cont = 0

int suma

int num

suma = 0

Mientras cont < 10

Imprimir "Dame un número"

Leer num

suma = suma + num

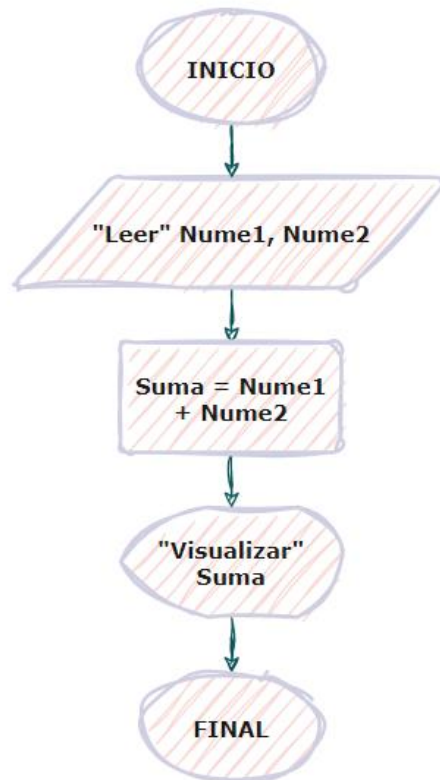
cont = cont + 1

Fin Mientras

Imprimir "La suma de los diez números es: " suma

Fin

Diagrama de flujo



Ejemplo 2

Enunciado

Programa que lee dos números y muestra el mayor de ellos en pantalla. Si son iguales deberá mostrar un mensaje indicándolo. Se utiliza la estructura condicional para comprobar los valores: **Si** <condición> **Entonces** <instrucciones> **Si no** <instrucciones> **Fin si**

Además, se muestra una estructura condicional dentro de otra.

Pseudocódigo

Inicio

Leer Nume1, Nume2

Si Nume1 > Nume 2 Entonces

Visualizar "El mayor número es: " Nume1

Si no

Si Nume1 = Nume2 Entonces

Visualizar "Son iguales"

Si no

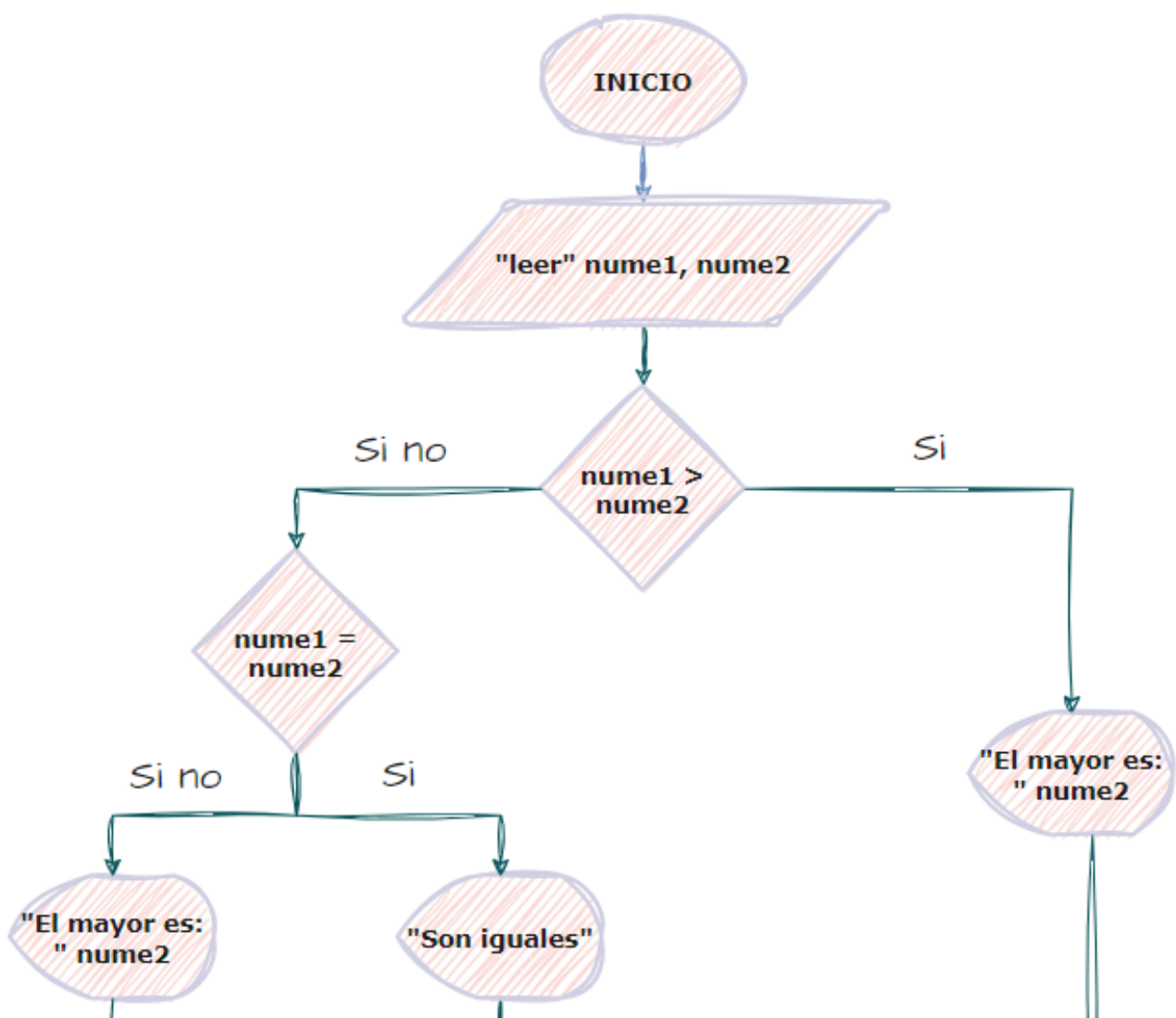
Visualizar "El mayor número es: " Nume2

Fin si

Fin si

Fin

Diagrama de flujo



Ejemplo 3

Enunciado

Programa que lee dos números en un proceso repetitivo. Este proceso terminará cuando los números leídos sean iguales.

Se utiliza la estructura repetitiva **Repetir** <instrucciones> **Hasta que** <condición>.

Pseudocódigo

Inicio

Repetir

Visualizar “Escribe dos números”

Leer A, B

Hasta que $A = B$

Fin

Diagrama de flujo

