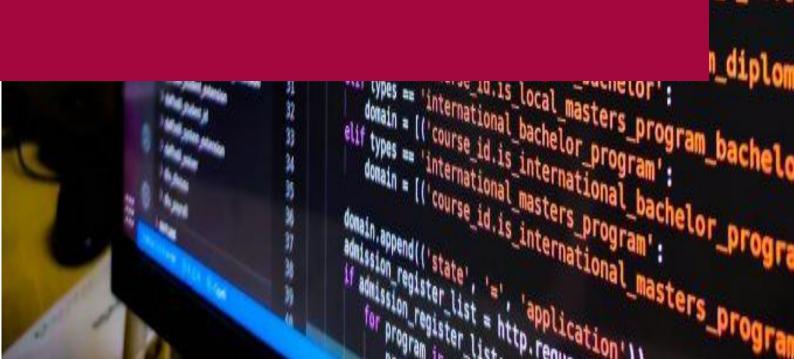


Algoritmo

Actividad 1.2

Entornos de Desarrollo

Francisco Javier Arruabarrena Sabroso



hsc',

n_a_leve

Índice

| Enunciado | 2 |
|---------------|---|
| Ejemplo | 3 |
| Procedimiento | 4 |
| Glosario | 5 |
| Bibliografía | 6 |

Enunciado

Escribe un *algoritmo* ¹ para obtener la suma de dos números enteros, positivos o negativos, siguiendo el ejemplo de cómo preparar un sándwich dado a continuación.

Ejemplo

Preparar un sándwich mixto a la plancha.

Datos de entrada: Pan, jamón york y queso.

Datos de salida: Sándwich mixto.

Procedimiento:

- 1. Sacar dos rebanadas de pan de la bolsa.
- 2. Poner jamón york sobre una de las rebanadas.
- 3. Poner queso sobre la rebanada.
- 4. Tapar con la otra rebanada.
- 5. Calentar plancha.
- 6. Poner el sándwich sobre la plancha durante 30 segundos.
- 7. Girar el sándwich y dejar otros 30 segundos.
- 8. Apagar plancha.
- 9. Presentar el sándwich preparado.



Procedimiento

- 1. Primero definiría las *variables* ² "A" y "B" para cada número a sumar.
- 2. Luego definiría otra *variable* ² llamada por ejemplo "resultado".
- 3. Luego diría que la variable "A" + la variable "B" es = a la *variable* ² "resultado".

Eso es lo que se me ocurriría hacer desde mis pocos conocimientos sobre programación y sin saber de ningún lenguaje en específico.

Glosario

- 1. **Algoritmo**: Conjunto ordenado de operaciones sistemáticas que permite hacer un cálculo y hallar la solución de un tipo de problemas.
- 2. **Variable**: Elemento de datos con nombre cuyo valor puede cambiar durante el curso de la ejecución de un programa.

Bibliografía

• IBM (Definición de variable).