

Diagramas de flujo 1

Ejemplos de Pseudocódigo y Diagramas de Flujo

Entornos de Desarrollo

Francisco Javier Arruabarrena Sabroso

Índice

Ejemplo 1	2
Enunciado.....	2
Pseudocódigo	2
Diagrama de flujo.....	2
Ejemplo 2	3
Enunciado.....	3
Pseudocódigo	3
Diagrama de flujo.....	4
Ejemplo 3	5
Enunciado.....	5
Pseudocódigo	5
Diagrama de flujo.....	5

Ejemplo 1

Enunciado

Programa que lee dos números y muestra la suma en pantalla.

Se utilizan estructuras secuenciales básicas.

Pseudocódigo

Inicio

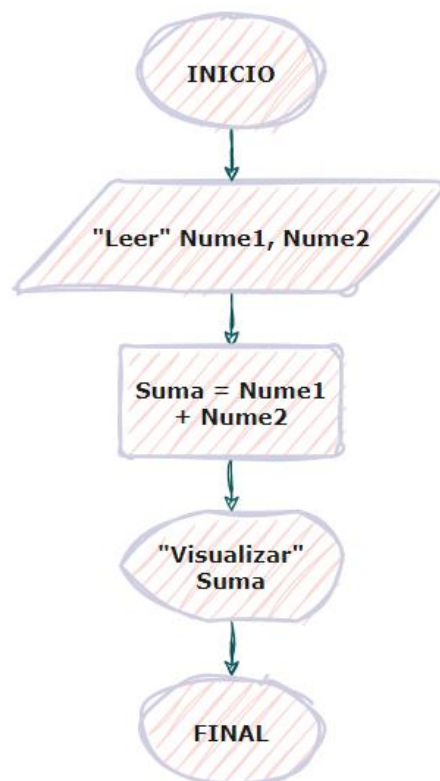
Leer Nume1, Nume2

Suma = Nume1 + Nume2

Visualizar "La suma es: " Suma

Fin

Diagrama de flujo



Ejemplo 2

Enunciado

Programa que lee dos números y muestra el mayor de ellos en pantalla. Si son iguales deberá mostrar un mensaje indicándolo. Se utiliza la estructura condicional para comprobar los valores: **Si** <condición> **Entonces** <instrucciones> **Si no** <instrucciones> **Fin si**

Además, se muestra una estructura condicional dentro de otra.

Pseudocódigo

Inicio

Leer Nume1, Nume2

Si Nume1 > Nume 2 Entonces

Visualizar “El mayor número es: “ Nume1

Si no

Si Nume1 = Nume2 Entonces

Visualizar “Son iguales”

Si no

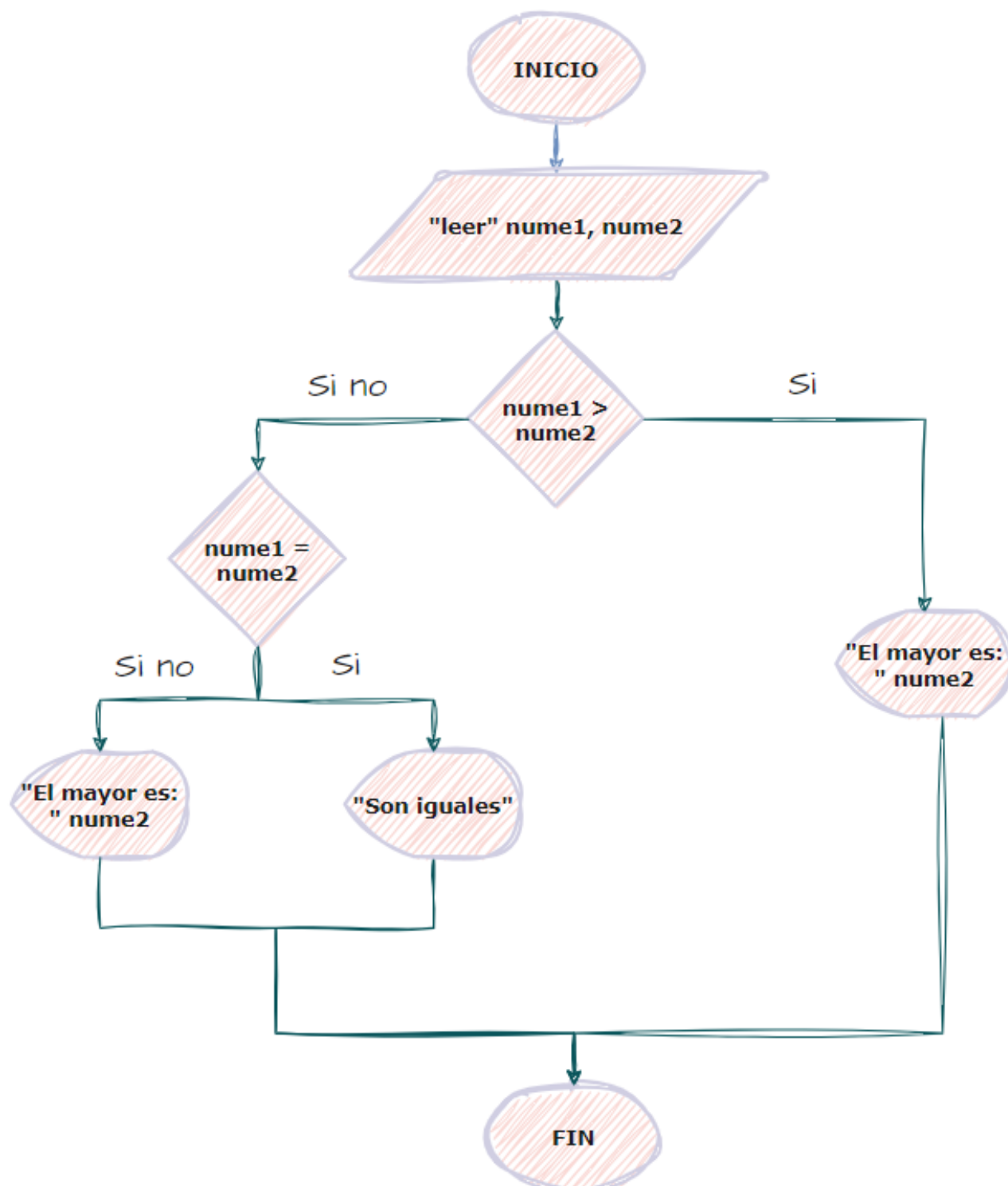
Visualizar “El mayor número es: “ Nume2

Fin si

Fin si

Fin

Diagrama de flujo



Ejemplo 3

Enunciado

Programa que lee dos números en un proceso repetitivo. Este proceso terminará cuando los números leídos sean iguales.

Se utiliza la estructura repetitiva **Repetir** <instrucciones> **Hasta que** <condición>.

Pseudocódigo

Inicio

Repetir

Visualizar "Escribe dos números"

Leer A, B

Hasta que $A = B$

Fin

Diagrama de flujo

