

Algoritmo

Actividad 1.2

Entornos de Desarrollo

Francisco Javier Arruabarrena Sabroso

Índice

Enunciado	2
Ejemplo	3
Procedimiento	4
Glosario.....	5
Bibliografía	6

Enunciado

Escribe un *algoritmo*¹ para obtener la suma de dos números enteros, positivos o negativos, siguiendo el ejemplo de cómo preparar un sándwich dado a continuación.

Ejemplo

Preparar un sándwich mixto a la plancha.

Datos de entrada: Pan, jamón york y queso.

Datos de salida: Sándwich mixto.

Procedimiento:

1. Sacar dos rebanadas de pan de la bolsa.
2. Poner jamón york sobre una de las rebanadas.
3. Poner queso sobre la rebanada.
4. Tapar con la otra rebanada.
5. Calentar plancha.
6. Poner el sándwich sobre la plancha durante 30 segundos.
7. Girar el sándwich y dejar otros 30 segundos.
8. Apagar plancha.
9. Presentar el sándwich preparado.



Procedimiento

1. Primero definiría las *variables*² “A” y “B” para cada número a sumar.
2. Luego definiría otra *variable*² llamada por ejemplo “resultado”.
3. Luego diría que la variable “A” + la variable “B” es = a la *variable*² “resultado”.

Eso es lo que se me ocurriría hacer desde mis pocos conocimientos sobre programación y sin saber de ningún lenguaje en específico.

Glosario

1. **Algoritmo:** Conjunto ordenado de operaciones sistemáticas que permite hacer un cálculo y hallar la solución de un tipo de problemas.
2. **Variable:** Elemento de datos con nombre cuyo valor puede cambiar durante el curso de la ejecución de un programa.

Bibliografía

- [IBM](#) (Definición de variable).