

Actividades Documentación Javadoc

Actividades

Entornos de Desarrollo

Francisco Javier Arruabarrena Sabroso



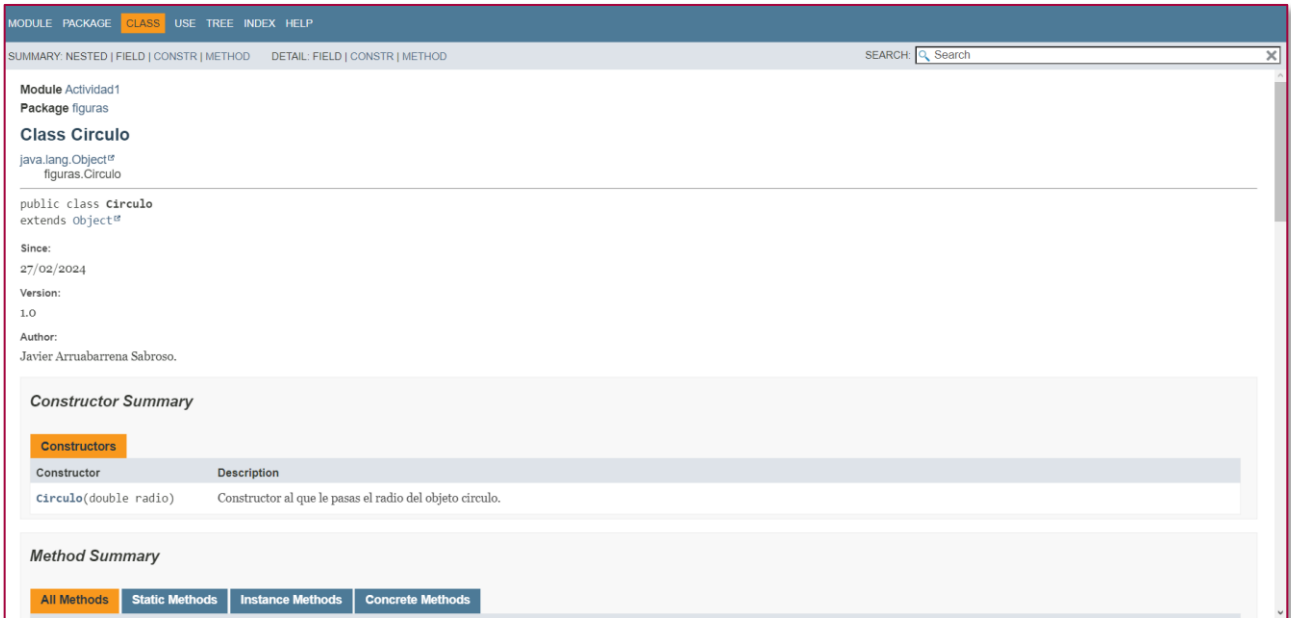
Índice

Actividad 1	2
Círculo	2
Test.....	4
Actividad 2.....	5
Clase	5
Main.....	7

Actividad 1

Círculo

Podemos apreciar el autor, cuando se inició el archivo y la versión de este.



Como se ve en las imágenes de debajo, todos los métodos tienen un estilo definido, con un fondo gris y el texto en granate. Además, hay enlaces en cada método que llevan a otros relacionados con color azul para indicar que son enlaces.



setRad

```
public void setRad(double rad)
```

Para cambiar el radio de un círculo.

Parameters:

rad - (Pasas el radio por parametro).

See Also:

[Getter del radio](#)

imprimir

```
public static void imprimir()
```

Metodo para imprimir color, diametro y area del círculo.

See Also:

[Getter del radio](#), [Setter del radio](#), [Comparador de círculos](#)

esIgual

```
public boolean esIgual(Círculo otro,  
                      boolean conDecimales)
```

Metodo para comparar dos círculos y decir si son o no iguales.

Parameters:

otro - (Otro círculo a comparar).

conDecimales - (Si pasas o no decimales).

Returns:

true or false

See Also:

[Getter del radio](#),

[Setter del radio](#),

[Metodo para imprimir todo lo del círculo](#)

Test

Como anteriormente, podemos apreciar el autor, cuando se inició el archivo y la versión de este.

MODULE: [PACKAGE](#) **CLASS** [USE](#) [TREE](#) [INDEX](#) [HELP](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) SEARCH

Module **Actividad1**
 Package **utilidades**
 Class **Test**
 java.lang.Object[®]
 utilidades.Test

public class **Test**
 extends Object[®]

Since:
 27/02/2024

Version:
 1.0

Author:
 Javier Arruabarrena Sabroso.

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
Test()	

Method Summary

All Methods **Static Methods** **Concrete Methods**

También podemos apreciar, que como en el ejercicio anterior pero esta vez con el único método, el main está comentado con el mismo estilo.

Constructor Details

Test

```
public Test()
```

Method Details

main

```
public static void main(String[] args)
```

Programa sobre círculos en los que dando su radio, puedes compararlos.

Parameters:
 args - (Argumentos)

Actividad 2

Clase

Podemos ya apreciar todos los métodos de la clase.

Method Summary		
All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
boolean	<code>estaEnArrayListInt(int num)</code>	Dice si un numero esta o no dentro de un arrayList.
void	<code>generaArrayListInt(int n, int min, int max)</code>	Genera un arrayList de tamaño n con numeros aleatorios cuyo intervalo (mínimo y máximo) se indica como parametro.
<code>ArrayList<Integer></code>	<code>getListaArray()</code>	Obtienes el ArrayList.
int	<code>maximoArrayListInt()</code>	Devuelve el maximo del arrayList que se pasa como parametro.
double	<code>mediaArrayListInt()</code>	Devuelve la media del ArrayList que se pasa como parametro.
int	<code>minimoArrayListInt()</code>	Devuelve el minimo del arrayList que se pasa como parametro.
int	<code>posicionArrayListInt(int num)</code>	Busca un numero en un arrayList y devuelve la posicion (el índice) en la que se encuentra.
<code>String</code>	<code>toString()</code>	Metodo toString para imprimir
<code>ArrayList<Integer></code>	<code>volteaArrayList()</code>	Le da la vuelta a un arrayList.
Methods inherited from class <code>java.lang.Object</code>		
<code>equals</code> , <code>getClass</code> , <code>hashCode</code> , <code>notify</code> , <code>notifyAll</code> , <code>wait</code> , <code>wait</code> , <code>wait</code>		

Como en todos los ejercicios, he cambiado tanto el fondo como el tamaño de la letra para que se aprecie un cambio en los estilos, además he modificado cualquier palabra con tildes o 'ñ' para que se vea correctamente.

Method Details
getListaArray <pre>public ArrayList<Integer> getListaArray()</pre> Obtienes el ArrayList. Returns: listaArray (Devuelve el ArrayList)
generaArrayListInt <pre>public void generaArrayListInt(int n, int min, int max)</pre> Genera un arrayList de tamaño n con numeros aleatorios cuyo intervalo (mínimo y máximo) se indica como parametro. Parameters: n - (tamaño del ArrayList) min - (mínimo del rango de numeros) max - (máximo del rango de numeros) See Also: Metodo de impresion

minimoArrayListInt <pre>public int minimoArrayListInt()</pre> Devuelve el minimo del arrayList que se pasa como parametro. Returns: minimo (Devuelve el valor mínimo del ArrayList) See Also: Maximo del ArrayList
maximoArrayListInt <pre>public int maximoArrayListInt()</pre> Devuelve el maximo del arrayList que se pasa como parametro. Returns: maximo (Devuelve el valor máximo del ArrayList) See Also: Minimo del ArrayList

mediaArrayListInt

```
public double mediaArrayListInt()
```

Devuelve la media del ArrayList que se pasa como parametro.

Returns:

media (Devuelve la media del ArrayList)

estaEnArrayListInt

```
public boolean estaEnArrayListInt(int num)
```

Dice si un numero esta o no dentro de un arrayList.

Parameters:

num - (El numero que quieres saber si esta o no en el ArrayList)

Returns:

true or false en funcion de si esta o no en el ArrayList

See Also:

Posicion en ArrayList

posicionArrayListInt

```
public int posicionArrayListInt(int num)
```

Busca un numero en un arrayList y devuelve la posición (el índice) en la que se encuentra.

Parameters:

num - (El numero del que quieres buscar la posicion)

Returns:

posicion en ArrayList

See Also:

¿Esta en el ArrayList?

volteaArrayList

```
public ArrayList<Integer> volteaArrayList()
```

Le da la vuelta a un arrayList.

Returns:

lista al revés

toString

```
public String® toString()
```

Metodo toString para imprimir

Overrides:

toString[®] in class Object[®]

Main

Como siempre, he creado un since, un versión y un autor.

The screenshot shows an IDE window with the following content:

- Top bar: MODULE PACKAGE **CLASS** USE TREE INDEX HELP
- Sub-bar: SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD SEARCH:
- Main content:
 - Module Actividad1
 - Package main
 - Class Ejercicio1_Main
 - java.lang.Object^{tf}
main.Ejercicio1_Main
 - public class Ejercicio1_Main
extends Object^{tf}
 - Since:
27/02/2024
 - Version:
1.0
 - Author:
Javier Arruabarrena Sabroso
 - Constructor Summary
 - Constructors
 - Table with 2 columns: Constructor, Description
 - Row: Ejercicio1_Main()
 - Method Summary
 - All Methods Static Methods Concrete Methods

De nuevo también, he dado estilo al único método.

The screenshot shows the 'Method Details' section of the IDE with the following content:

- Method Details
- main
- public static void main(String[] args)
- El main del ejercicio principal**
- Parameters:
args - (Argumentos)