

Ejercicios Unidad 1 parte 1

1. Escribe un programa que muestre tu nombre por pantalla.
2. Modifica el programa anterior para que además se muestre tu dirección y tu número de teléfono. Asegúrate de que los datos se muestran en líneas separadas.
3. Escribe un programa que muestre por pantalla 10 palabras en inglés junto a su correspondiente traducción al castellano. Las palabras deben estar distribuidas en dos columnas y alineadas a la izquierda. Pista: Se puede insertar un tabulador mediante \t.
4. Escribe un programa que pinte por pantalla una pirámide rellena a base de asteriscos. La base de la pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.
5. Igual que el programa anterior, pero esta vez la pirámide estará hueca (se debe ver únicamente el contorno hecho con asteriscos).
6. Diseña un algoritmo en **pseudocódigo** que calcule el área de un cuadrado y lo muestre.
7. Diseña un algoritmo en **pseudocódigo** que lea dos números, calcule y muestre el valor de su suma, resta, producto y división.
8. Diseña un algoritmo en **pseudocódigo** que dado el precio de un producto aplique el porcentaje de descuento que debe aplicarse y muestre el precio final.
9. Diseña un algoritmo en **pseudocódigo** para calcular el número de horas que hay en 10 años.
10. Diseña un algoritmo en **pseudocódigo** que lee dos números y muestra el mayor.
11. Diseña un algoritmo en **pseudocódigo** que te pida tu edad e indique si eres mayor de edad o no.
12. Diseña un algoritmo en **pseudocódigo** que lee dos números y muestra el mayor o si son iguales.
13. Dado el siguiente algoritmo descrito en pseudocódigo, explica brevemente qué hace y cuál sería el resultado mostrado si el valor R leído fuera 2.

Inicio

Leer R

$A = 3,14 * R * R$

Mostrar A

Fin