

Índice

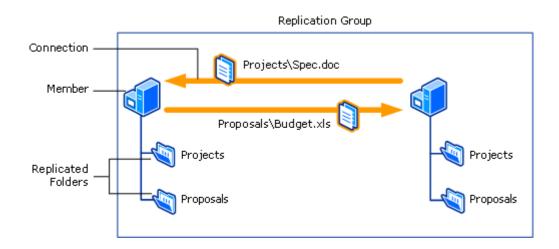
Introducción	3
Ob jetivo	4
Supuestos previos	4
Enunciado	
Desarrollo	
Comprobación	
Problemática encontrada	

Introducción

La replicación DFS es un servicio de rol en Windows Server que permite replicar carpetas de manera eficaz (incluidas aquellas a las que hace referencia la ruta de acceso de un espacio de nombres DFS) en varios servidores y sitios. La replicación DFS es un motor de replicación con varios maestros eficaz que sirve para mantener las carpetas sincronizadas entre los servidores en las conexiones de red con ancho de banda ilimitado. Reemplaza el servicio de replicación de archivos (FRS) como motor de replicación para espacios de nombres DFS.

Replicación DFS usa un algoritmo de compresión denominado compresión diferencial remota (RDC). RDC detecta los cambios en los datos de un archivo y permite que la replicación DFS replique sólo los bloques de archivo modificados en lugar del archivo completo.

Para usar la replicación DFS, debes crear grupos de replicación y agregar carpetas replicadas a los grupos. Los grupos de replicación, las carpetas replicadas y los miembros se ilustran en la siguiente figura.



En esta ilustración se muestra que un grupo de replicación es un conjunto de servidores, conocidos como miembros, que participan en la replicación de una o varias carpetas replicadas. Una carpeta replicada es una carpeta que se mantiene sincronizada en cada uno de los miembros. En la figura, hay dos carpetas replicadas: Proyectos y Propuestas. A medida que cambian los datos en cada carpeta replicada, los cambios se replican a través de las conexiones entre los miembros del grupo de replicación. Las conexiones entre todos los miembros conforman la topología de la replicación. La creación de varias carpetas replicadas en un único grupo de replicación simplifica el proceso de implementación de las carpetas replicadas, ya que la topología, la programación y el límite de ancho de banda del grupo de replicación se aplican a cada una de las carpetas replicadas.

Cada carpeta replicada también tiene una configuración única, en la que se incluyen los filtros de archivos y subcarpetas, de manera que puedes filtrar distintos archivos y subcarpetas para cada carpeta replicada.

Las carpetas replicadas almacenadas en cada miembro se pueden ubicar en distintos volúmenes del miembro y las carpetas replicadas no tienen que ser carpetas compartidas ni formar parte de un espacio de nombres. No obstante, el complemento Administración de DFS facilita el uso compartido de las carpetas replicadas y su publicación opcional en un espacio de nombres existente.

Objetivo

Mediante esta práctica deseamos conocer como replicar carpetas en dos máquinas distintas. Ésto es útil para compartir datos en carpetas entre empleados, entre empleados y jefes o entre dos servidores.

Supuestos previos

Necesitamos tener el Windows Server 2k19 instalado y funcionando con normalidad en dos máquinas, siendo administrador en ambas. En la principal, he de tener el adaptador puente, todos los firewalls quitados, el dominio instalado y la replicación DFS instalada también. La dirección de la principal será 192.168.XX.1, en mi caso 192.168.3.1. El DNS lo configuraré con la dirección 127.0.0.1. En el servidor secundario pondré también el adaptador puente, quitaré todos los firewalls, la conectaré al dominio de la principal, instalaré la replicación DFS, la dirección será 192.168.XX.2, en mi caso será 192.168.3.2. En la dirección del DNS pondremos la ip de nuestro servidor principal, 192.168.3.1.

Enunciado

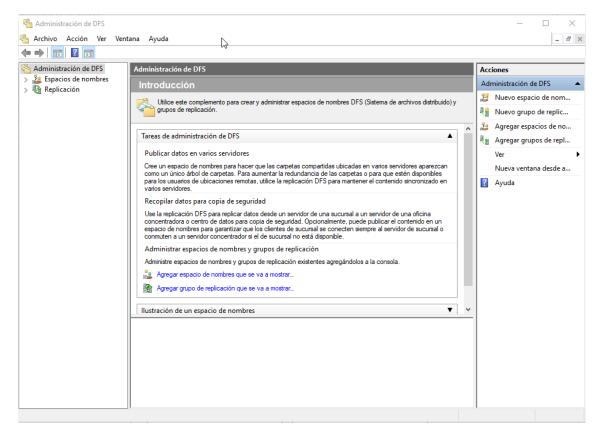
La empresa smr2 S.A. dispone de dos servidores de Microsoft en sus instalaciones. Un servidor principal (con dominio) y un servidor secundario (sin dominio). Todos los datos de dicha empresa son guardados en la carpeta del servidor principal llamada datossmr2. Dicha carpeta debe ser replicada en el servidor secundario en una carpeta llamada replicadatossmr2.

La comprobación deberá realizarse modificando los ficheros de una y otra carpeta y observando la modificación instantánea y bidireccional.

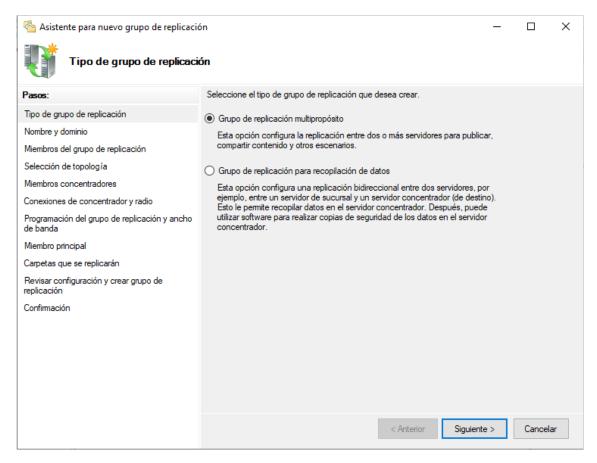
N.B. Recordad que es necesario tener un dominio (smr2XX.org) instalado en el servidor principal y otro servidor sin dominio que se deberá conectar al servidor principal.

Desarrollo

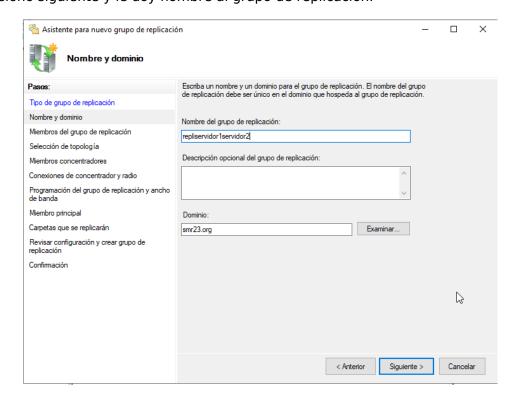
En el servidor principal vamos a herramientas y a administración de DFS. Nos aparecerá la siguiente pantalla.



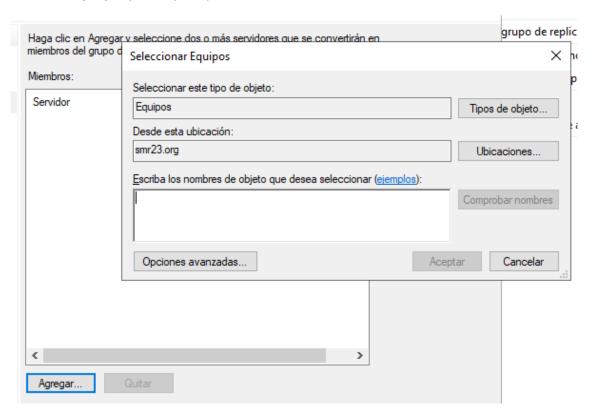
Damos click en replicación y le damos a nuevo grupo de replicación, resultando la siguiente pantalla.



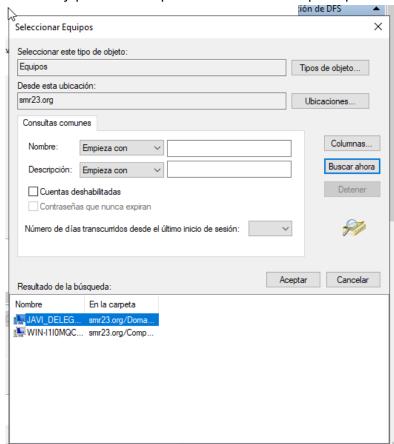
Presiono siguiente y le doy nombre al grupo de replicación.



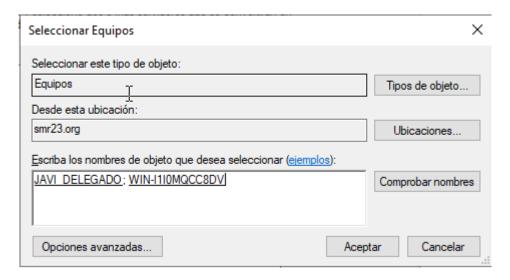
Presiono agregar y le doy a opciones avanzadas.



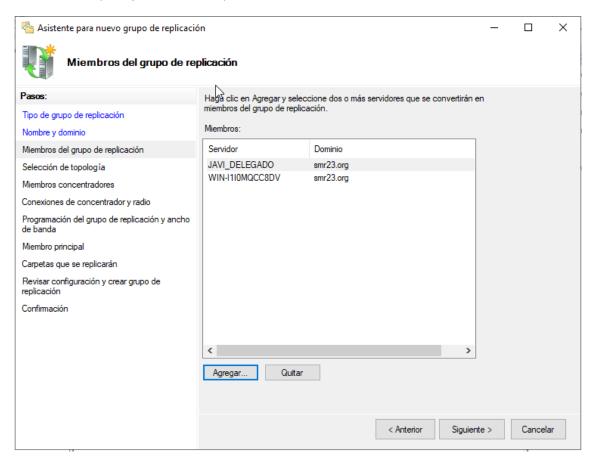
Le doy a buscar ahora y presiono aceptar seleccionando el principal.



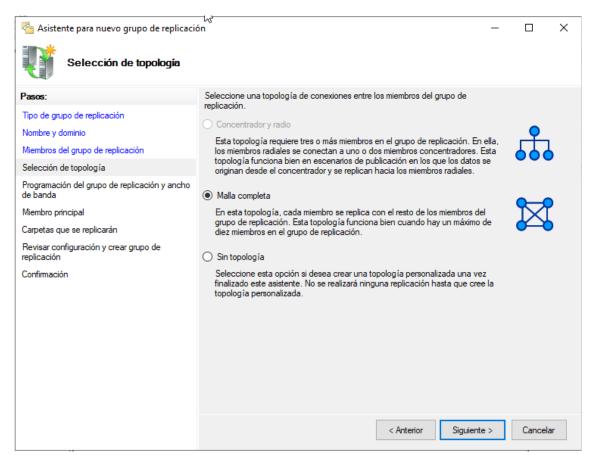
Vuelvo a dar a opciones avanzadas para agregar el secundario y lo agrego resultando así.



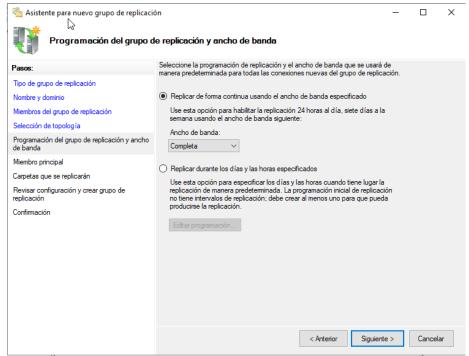
Presiono aceptar y me deben aparecer así los dos servidores.



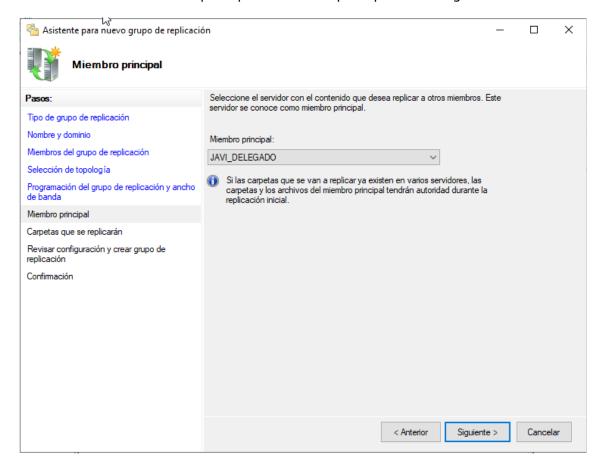
Le doy a siguiente, y dejo seleccionado malla completa, dándole a siguiente.



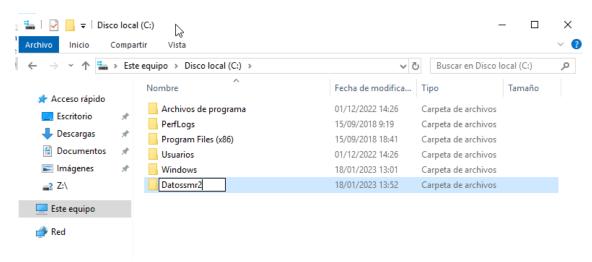
Pulso siguiente.



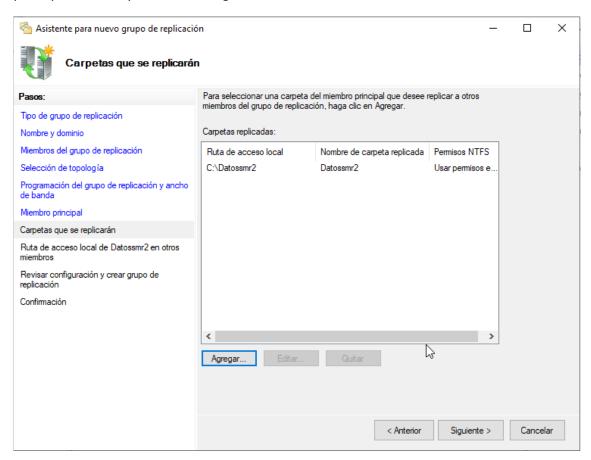
Selecciono como miembro principal al servidor principal. Pulso siguiente.



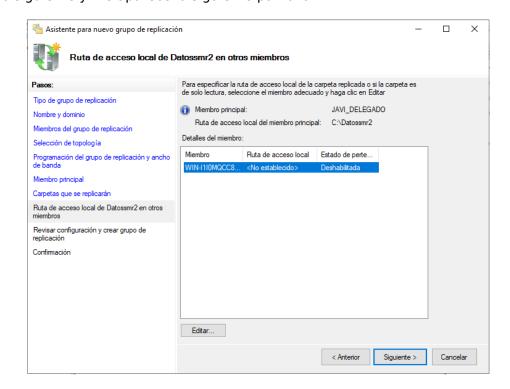
Voy al explorador de archivos y creo la carpeta Datossmr2.



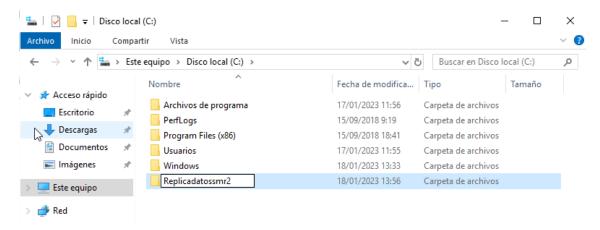
Le doy a agregar y a examinar para seleccionar esta carpeta, la del miembro principal. Ha de quedar de la siguiente manera.



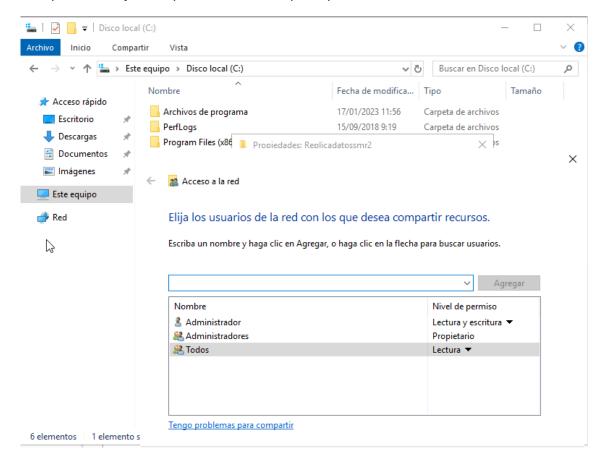
Pulso siguiente y me aparece la siguiente pantalla.



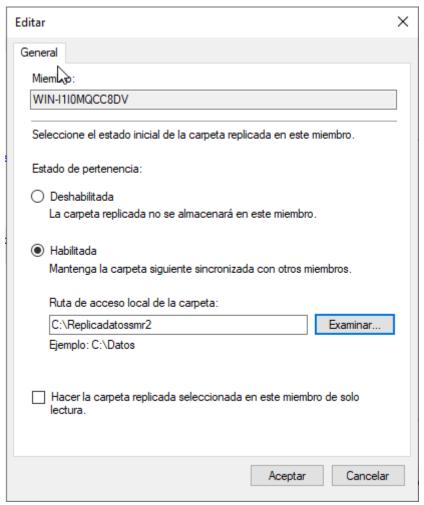
Creo la carpeta Replicadatossmr2 en el servidor secundario.



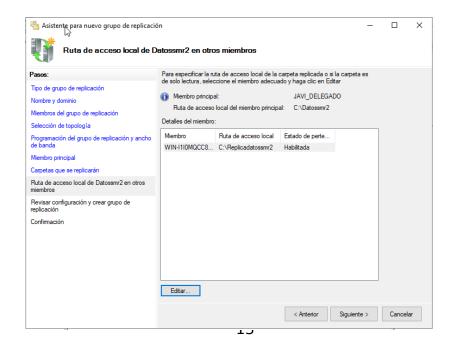
Comparto esta y la carpeta del servidor principal con todos.



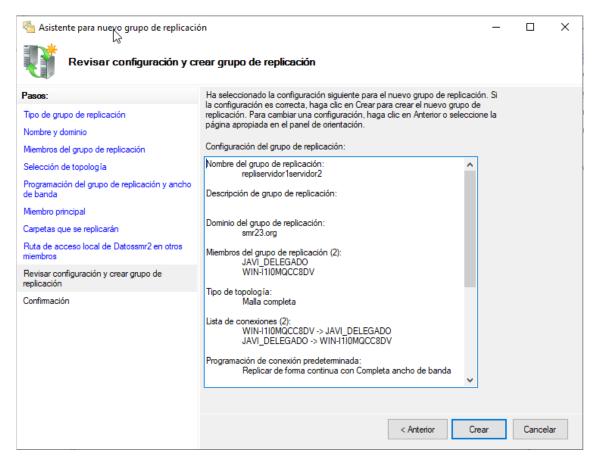
Aquí presiono habilitada y selecciono la carpeta del servidor secundario.



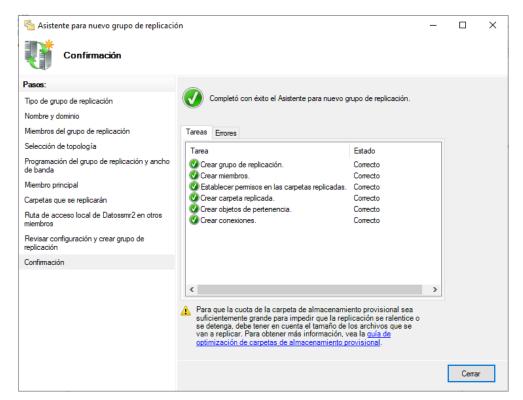
Pulso aceptar y me tiene que aparecer lo siguiente.



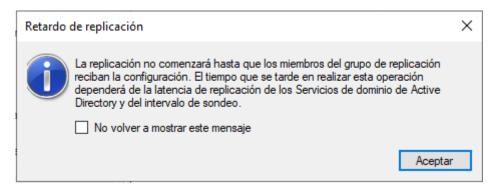
Pulso siguiente y en esta pantalla le doy a crear.



Ha de salir todo correcto, le doy a cerrar.



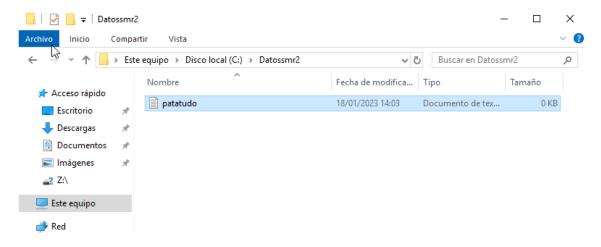
Pulso en aceptar en el siguiente aviso.



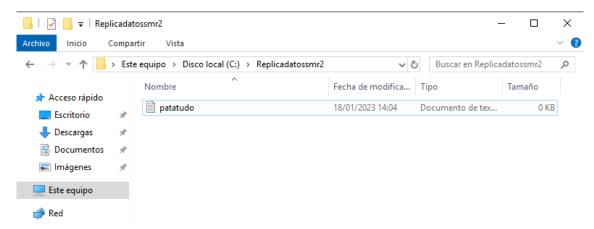
Está ya todo finalizado.

Comprobación

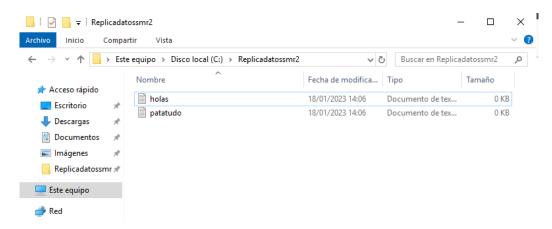
Voy al servidor principal y pongo un archivo cualquiera en la carpeta Datossmr2.



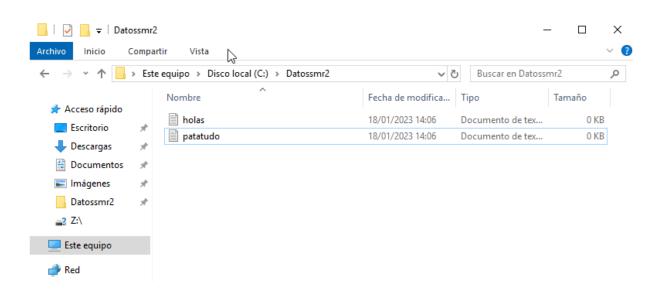
Vemos que en el servidor secundario está el archivo.



Creo ahora algo en el secundario para ver si es bidireccional.



Y compruebo que en el primario está el archivo creado.



Problemática encontrada

Ninguna.