



UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO  
FORMULÁRIO DE IDENTIFICAÇÃO DE DISCIPLINA



<b>UNIDADE:</b> Faculdade de Engenharia			
<b>DEPARTAMENTO:</b> Engenharia de Sistemas e Computação			
<b>DISCIPLINA:</b> Laboratório de Programação Orientada a Objetos			
<b>CH. TOTAL</b>		<b>CRÉDITOS:</b> 4	<b>CÓDIGO:</b> FEN 06-xxxx
<b>ALUNO</b>	<b>PROFESSOR</b>		
60h	60h		

**MODALIDADE DE ENSINO:** ☐ PRESENCIAL ☒ SEMIPRESENCIAL ☐ A DISTÂNCIA

**TIPO DE APROVAÇÃO:** ☐ FREQUÊNCIA ☒ FREQUÊNCIA E NOTA

STATUS		CURSO(S) / HABILITAÇÃO(ÕES) / ÊNFASE(S):
<input checked="" type="checkbox"/>	OBRIGATÓRIA	Engenharia de Computação
<input type="checkbox"/>	ELETIVA RESTRITA	
<input type="checkbox"/>	ELETIVA DEFINIDA	
<input type="checkbox"/>	ELETIVA UNIVERSAL	

**QUADRO DE DISTRIBUIÇÃO DE CARGA HORÁRIA / CRÉDITO**

TIPO DE AULA	CRÉDITO	CH SEMANAL	CH TOTAL
TEÓRICA	2	2h	30h
PRÁTICA / TRABALHO DE CAMPO / PRÁTICA COMO COMPONENTE CURRICULAR	0	0h	0h
LABORATÓRIO	2	2h	30h
ESTÁGIO	0	0h	0h
EXTENSÃO	0	0h	0h
<b>TOTAL</b>	4	4h	60h

**EMENTA:** Estruturas básicas em linguagem orientada a objetos: variáveis, funções, estruturas de decisão, estruturas de repetição, vetores e strings. Os pilares do paradigma orientado a objetos. Abstração: classes, objetos, atributos e métodos. Encapsulamento: Modificadores de acesso e Propriedades. Polimorfismo: Sobrecarga de métodos. Herança: Hierarquia de classes. Tratamento de exceções. Interfaces gráficas (GUI). Principais componentes. Paradigma Orientado a Eventos.



UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO  
FORMULÁRIO DE IDENTIFICAÇÃO DE DISCIPLINA



**OBJETIVOS:** O objetivo desta disciplina é capacitar o aluno a implementar um programa completo, da interface gráfica à conexão com o banco de dados utilizando o paradigma de orientação a objetos.

PRÉ-REQUISITO 1: Estruturas de Informação A	CÓDIGO: FEN 06-xxxx
PRÉ-REQUISITO 2: Lógica em Programação	CÓDIGO: FEN 06-xxxx
CÓ-REQUISITO:	CÓDIGO:
PRÉ-CÓ-REQUISITO:	CÓDIGO:
TRAVA DE CRÉDITOS/HORAS:	

DISCIPLINA(S) CORRESPONDENTE(S)	CÓDIGO(S):
---------------------------------	------------

**BIBLIOGRAFIA:**

- [1] Simone Barbosa e Bruno Silva. *Interação humano-computador*. Elsevier Brasil, 2010. ISBN: 8535234187.
- [2] R.W. Sebesta. *Conceitos de Linguagens de Programação*. Bookman, 2011. ISBN: 9788577808625.
- [3] Brett McLAUGHLIN, Gary Pollice e David WEST. «Use a cabeça análise e projeto orientado ao objeto». Em: *Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, c2007 (2007)*.

**SITUAÇÕES ESPECIAIS**

PERMITE SITUAÇÃO “EM PREPARO” DE ACORDO COM A DELIBERAÇÃO 27/03:

☐

SIM

☒

NÃO

PERMITE MAIS DE UM DOCENTE EM UM MESMO TEMPO DE AULA:

☐

SIM

☒

NÃO

PERMITE HORÁRIOS INCOMPLETOS NO PT:

☐

SIM

☒

NÃO

PERMITE CHOQUE DE HORÁRIOS COM OUTRA DISCIPLINA:

☐

SIM

☒

NÃO

PODE SER OFERECIDA COMO DISCIPLINA ISOLADA:

☒

SIM

☐

NÃO



UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO  
FORMULÁRIO DE IDENTIFICAÇÃO DE DISCIPLINA



PROFESSOR PROPONENTE	
<b>DATA</b>  13 de novembro de 2024	<b>ASSINATURA/MATRÍCULA/CARIMBO</b>  Gabriel Cardoso de Carvalho - Mat. 42.361-6