

# Matador Spil 2019

## *Gruppe 12*

Repository link: [https://github.com/jarberg/12\\_3uger](https://github.com/jarberg/12_3uger)

Der er blevet implementeret alle 'Must' krav, fra MoSCoW metoden. Vi har et Matador spil der kan køre, med de mest basale funktioner. Indtil videre har vi ikke valgt at skrotte nogle krav, da vi stadig sigter efter at nå alle kravene inden deadline. Undervejs har vi ikke oplevet de største bump på vejen, da vi har kunne rette vores fejl inden for 24 timer. Vi startede af med at udvikle pakke diagrammer for at få et bedre overblik, og kunne uddelegere ansvarsområder, så vi hver især vidste hvad vi skulle tage fat i, når vi nåede til design og implementations delen, som kører parallelt med hinanden (OOAD).

De næste par dage forventer vi at arbejde videre i samme tempo med implementering af 'Should' og 'Could' kravene.

Ifølge vores tidsplan regner vi med at være færdig til tiden.