

Installation du menu

Partie borne

Table des matières

Table des matières	1
Introduction	1
Installation	1
1 ^{ère} étape : VLC	1
2 ^{ème} étape : Configuration	3
3 ^{ème} étape : Jeux	4
4 ^{ème} étape : Vidéos	4
5 ^{ème} étape : Finalisation	4
Liste des codes d'erreurs	5
Informations supplémentaires	5

Introduction

Ceci est un projet annexe des bornes d'arcades. Il s'agit d'un menu de sélection de jeux installés sur les bornes d'arcades.

Une première version a vu le jour en 2018-2019. L'Ecole Entreprise 2021-2022 a repris le projet et réalisé une nouvelle version pour les portes ouvertes 2022 de l'école.

En reprenant le développement du menu, nous avons prévu une solution de minuteur afin de ne plus pouvoir jouer indéfiniment sans laisser sa place à d'autres joueurs. Le menu est donc capable de lancer mais aussi de fermer un jeu si le temps autorisé est écoulé.

De plus vous pouvez faire passer des vidéos après chaque session de jeu, afin de promouvoir l'école. C'est un système similaire aux publicités obligatoires sur certaines applications mobiles par exemple.

Installation

Nous partons du principe que les bornes sont fonctionnelles et que les joysticks/boutons sont configurés. Il existe déjà des documentations dans le classeur qui accompagne les bornes d'arcades, c'est pourquoi nous ne traiterons pas de cette partie dans ce manuel.

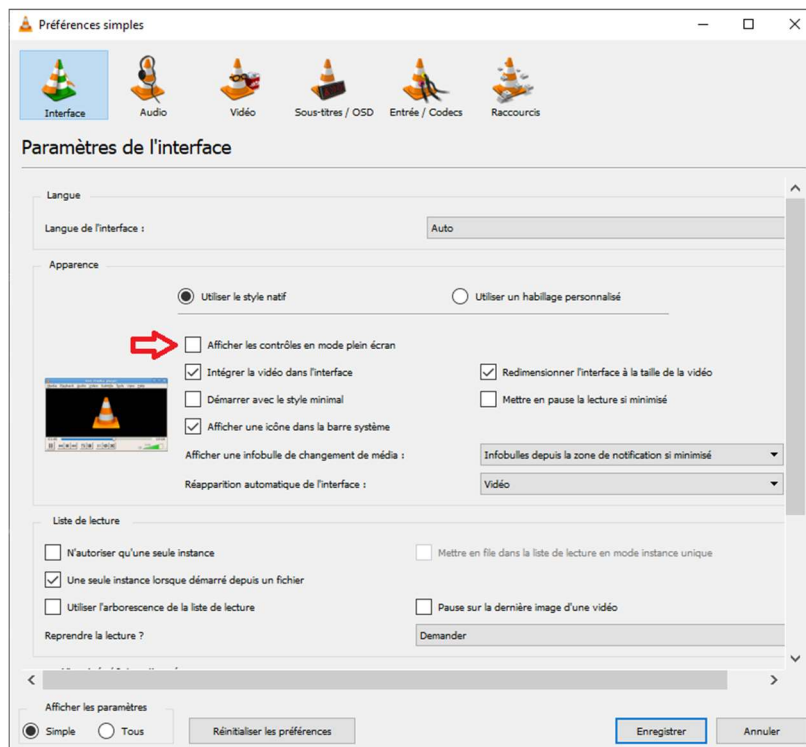
1^{ère} Etape : Installation de VLC Media Player

Cette partie est utile si vous souhaitez utiliser la fonctionnalité de visualisation de vidéos. Si vous ne l'utilisez pas, vous pouvez passer à l'étape suivante.

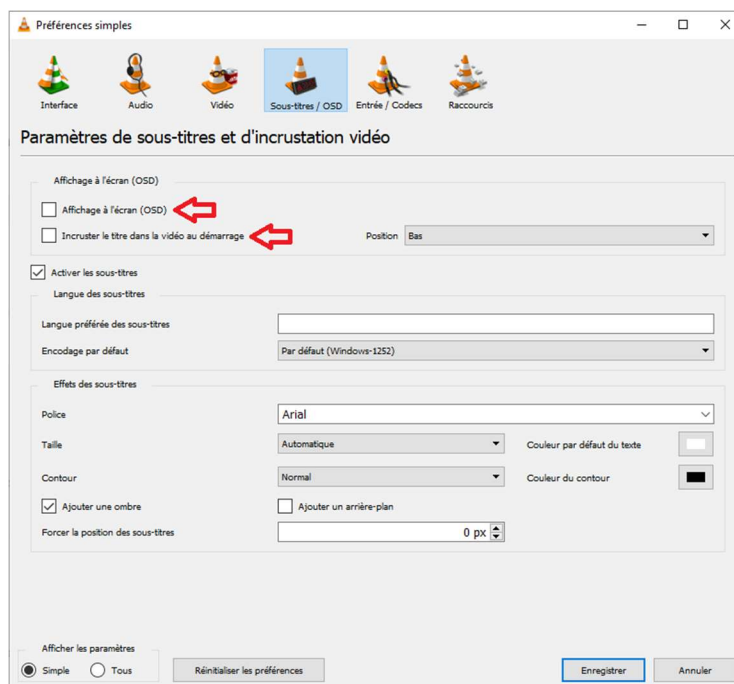
Télécharger [l'installateur](#) sur le site videolan.org. Procédez à l'installation, comme n'importe quel programme (vous pouvez choisir les options par défaut).

Ouvrez VLC, et ouvrez les paramètres de l'application avec Outils → Préférences

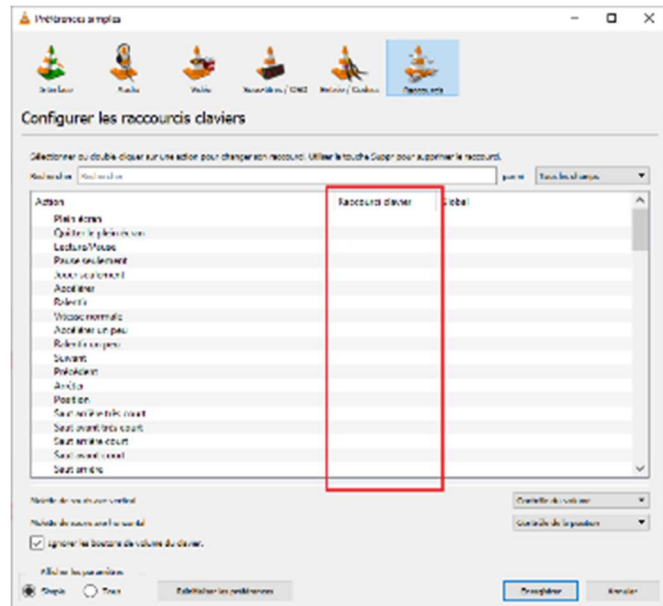
- Décocher "Afficher les contrôles en mode plein écran"



- Décocher "Affichage à l'écran" et "Incrustez le titre dans la vidéo au démarrage"



- Supprimer tous les raccourcis clavier
Vous devez sélectionner un raccourci et appuyer sur la touche DELETE et répéter sur chaque raccourci.



2^{ème} Etape : Configuration du menu

Une fois que vous avez téléchargé les fichiers du menu, vous devez créer un fichier de configuration. Il devra obligatoirement s'appeler "App.config". Il doit contenir 8 lignes, sans saut de ligne.

```
1 GAME_DIRECTORY=./Games/
2 TIME_LIMIT_ENABLED=ON
3 SECONDS=20
4 RASPBERRY_ENABLED=ON
5 RASPBERRY_URL=http://10.5.42.89:80
6 VIDEO_ENABLED=ON
7 VIDEO_DIRECTORY=./Videos/
8 VLC_EXECUTABLE_PATH=C:\Program Files\VideoLAN\VLC\vlc.exe
```

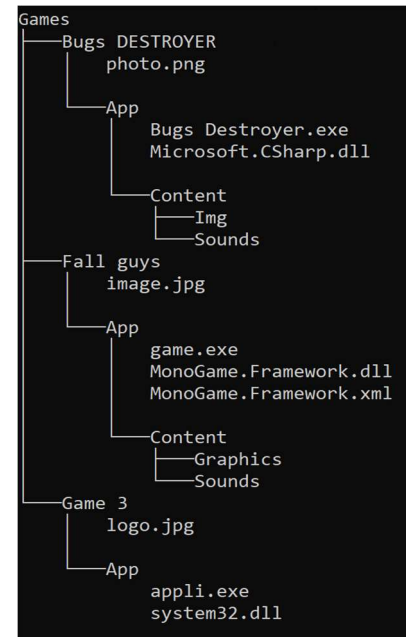
Explication des variables :

- **GAME_DIRECTORY** : le chemin menant au dossier de tous les jeux.
- **TIME_LIMIT_ENABLED** : Détermine si un timer doit être actif afin de forcer la fermeture des jeux après que le temps est écoulé. Doit être ON ou OFF. S'il est sur OFF, tous les prochains paramètres (de temps, de raspberry et de vidéos) sont automatiquement désactivés car inutiles.
- **SECONDS** : Nombres de secondes données à chaque joueur, avant de fermer le jeu.
- **RASPBERRY_ENABLED** : Détermine si le timer doit être affiché grâce au raspberry. Doit être ON ou OFF.
- **RASPBERRY_URL** : protocole, adresse IP et port pour communiquer avec le raspberry.
- **VIDEO_ENABLED** : Détermine si une vidéo doit être affichée à la fin du temps ou lorsque le jeu se ferme. Doit être ON ou OFF.
- **VIDEO_DIRECTORY** : le chemin menant au dossier de toutes les vidéos.
- **VLC_EXECUTABLE_PATH** : le chemin absolu menant au fichier exécutable de VLC Media Player

3^{ème} Etape : Ajouter des jeux

Dans le répertoire du programme du menu, créer un dossier dont le nom correspond à ce que vous avez mis dans le fichier de configuration (par exemple : Games). A l'intérieur, créer un dossier par jeu. Les noms de ces dossiers seront affichés à l'utilisateur.

A l'intérieur de ces sous-dossiers, il devra y avoir une image représentant le jeu (format JPG ou PNG). Elle sera affichée à l'utilisateur. Ensuite vous ajouterez un dossier appelé "App" contenant le fichier exécutable et toutes les autres données relatives au jeu.



4^{ème} Etape : Ajouter des vidéos

Cette étape est facultative si vous n'utilisez pas la fonctionnalité de vidéos (Dans ce cas, n'oubliez pas de définir la variable "VIDEO_ENABLED" à OFF dans le fichier de configuration (cf. étape 2).

Dans le répertoire du programme du menu, créer un dossier dont le nom correspond à ce que vous avez mis dans le fichier de configuration (par exemple : Videos). A l'intérieur, mettez vos vidéos et veillez à ce qu'elles fassent partie de la liste des formats acceptés par VLC. L'ordre n'a pas d'importance, car au moment de la lecture, la vidéo sélectionnée est aléatoire.

5^{ème} Etape : Finalisation

Le programme est désormais fonctionnel. Vous pouvez le lancer en lançant "ArcaBoxGameMenu.exe". Si vous désirez changer la configuration, n'oubliez pas de relancer l'application pour que les changements soient pris en compte.

Liste des codes d'erreurs

- ER:01 Le fichier de configuration est manquant, mal nommé ou dans un format illisible par l'application. Si vous ne parvenez pas à faire la configuration, essayer de copier-coller l'exemple donné à l'étape 2 et modifier votre fichier petit à petit.
- ER:02 Une ligne vide est présente dans le fichier ou une variable a été déclarée avec aucune valeur (exemple : "SECONDS="). Même si une variable n'est pas utilisée, donnez-lui tout de même une valeur.
- ER:03 Il y a eu un problème avec un fichier de vidéo ou le programme VLC. Vérifiez le format des vidéos et l'installation de VLC.
- ER:04 Aucun fichier exécutable (.exe) n'est présent dans le dossier "App" du jeu sélectionné.
- ER:05 Le dossier "App" du jeu n'est pas présent.

- ER:06 Le dossier censé contenir les jeux est introuvable ou il est vide. Vérifiez son nom et la variable `GAME_DIRECTORY` de la config.
- ER:07 Le dossier censé contenir la ou les vidéos est introuvable ou il est vide. Vérifiez son nom et la variable `VIDEO_DIRECTORY` de la config.
- ER:08 Le raspberry n'a pas répondu à la requête HTTP. Vérifiez la connexion de la borne et du raspberry. Vérifiez que le script python du raspberry est bien en cours d'exécution. N'oubliez pas la variable `RASPBERRY_URL` de la config.
- Autre erreur connue : si les noms des variables présents dans le fichier de configuration ne sont pas parfaitement orthographiés, cela posera un problème au démarrage du menu.

Informations supplémentaires :

Pour récupérer le code : [GitHub](#)

Product Owner : Katia MOTA & Francisco GARCIA

Si vous avez besoin de plus d'informations, n'hésitez pas à contacter jeremie.arcdc@eduge.ch.