Politechnika Lubelska Wydział Elektrotechniki i Informatyki Katedra Informatyki



Laboratorium:

Temat projektu:

Projekt zaliczeniowy – raport

Projekt interfejsu aplikacji mobilnej

Trojekt interjejsa aptikacji mobilnej	
Autorzy ra	aportu:
1. Jakub Arcis 2. Dmytro Anto	
Grupa	a: 6.1/1
	Rok: 3
Tryb studiów: stacj	onarne
vagi projektowe:	

1. PROJEKT APLIKACJI – OPIS I WSTĘPNE ZAŁOŻENIA PROJEKTOWE

- 1. Rodzaj projektowanej aplikacji: mobilna
- 2. Tematyka aplikacji: Catering, dostawa jedzenia na subskrypcję
- 3. Cel aplikacji: aplikacja umożliwia użytkownikowi rozmaity wybór subskrypcji rodzaju potraw na podstawie stylu życia, zamawianie jedzenia w celu zaoszczędzenia czasu na planowaniu i przygotowywaniu dań
 - 4. Założenia 4 aspekty:
- 4.1. Aspekt użytkowników: aplikacja jest skierowana do obu płci, osób w wieku 18-35, niemających czasu lub chęci na planowanie czy przygotowywanie dań
 - 4.2. Aspekt projektowy:
 - widoki: rejestracji, logowania, wyboru subskrypcji, wyboru rodzaju dań, wyświetlanie szczegółów subskrypcji, zamówienia subskrypcji, edycja dań w subskrypcji, edycja profilu użytkownika, edycja profilu dostawy (9 ekranów),
 - kolorystyka: tryb nocny i dzienny, dominujący zielony i biały dla dziennego, zielony i czarny nocnego
- 4.3. Aspekt dostępności: dla osób z daltonizmem kontrast czcionki z tłem (np. żółta czcionka na czarnym tle)
 - 4.4. Specyfikacja techniczna:
 - wersje językowe: polska, angielska, ukraińska
 - ok. 200MB, Android 10

2. PERSONY - LISTA I OPIS

Persona główna

Michał Nowak



Biografia

Michał Nowak ukończył studia informatyczne na Politechnice Lubelskiej. W ciągu kilku lat nabył dużo doświadczenia, znacząco zwiększył swoje zarobki, a w jego życiu pojawiła się żona i dwójka dzieci. W związku z tym musiał zmienić mieszkanie, żeby dostować je do potrzeb swojej rodziny. W tym celu wziął kredyt oraz zaczął robić nadgodziny w pracy, jednak przez to nie ma czasu dla rodziny i zaniedbuje obowiązki domowe. Michał zaczął szukać sposób na oszczędznie jak największej ilości czasu, żeby móc go więcej poświęcić swojej rodzinie. Przeszedł na pracę zdalną, żeby oszczędzić czas i pieniądze na dojezdzaniu, jednak wciąż poszukuje innych metod, m. in. oszczędzanie czasu na szukaniu i przygotowywaniu potraw oraz zakupu składników potrzebnych do ich przyrządzenia.

"Życia nie należy brać zawsze tak śmiertelnie poważnie, inaczej nie jest godne tego, aby je przeżyć."

Wiek: **35**Zawód: **Informatyk**Rodzina: **Żonaty, 2 dzieci**Miejsce zamieszkania: **Lublin**Charakter: **Intowertyk**

Cele

- Maksymalna oszczędność czasu
- Poprawa sytuacji rodzinnej
- Zdrowsze odżywianie

Osobowość

- Cierpliwy
- Pracowity
- Wyrozumiały
- Nieśmiały

Obawy

- Problemy zdrowotne w związku z niewłaściwym odżywianiem
- Pogorsznie sytuacji rodzinnej
- · Zaniedbanie obowiązków domowych

Persona neutralna

Jan Kołodziej



Biografia

Jan ukończył studia matematyczne i fizyczne na Uniwersytecie Jagiellońskim w Krakowie. Po ukończeniu studiów Jan podjął pracę jako nauczyciel w szkole średniej, gdzie pracuje do dziś. Lubi pracować z młodzieżą i uczyć ich matematyki w sposób zrozumiały i interesujący, co przynosi mu wiele satysfakcji. Jan od zawsze dbał o swoje zdrowie i kondycję, dlatego regularnie uprawia sport rekreacyjnie. Poza tym lubi spędzać czas z rodziną i przyjaciółmi, regularnie organizując w domu przyjecia.

Nie odnajdziesz spokoju unikająć życia

Wiek: **45** Zawód: **Nauczyciel** Rodzina: **Żonaty, 3 dzieci** Miejsce zamieszkania: **Kraków**

Cele

- Spłacenie hipoteki na mieszkanie
- Utrzymanie kondycji fizycznej i zdrowia

Obawy

- Niepochamowany wzrost cen spowodowany inflacją
- Wzrost rat kredytu

Osobowość

- Przyjacielski
- Towarzyski
- Otwarty

Persona z dysfunkcją

Marta Michalak



Życie jest jak jazda na rowerze. Żeby utrzymać równowagę, musisz być w ciągłym ruchu.

Wiek: **55** Zawód: **Emerytka** Rodzina: **Singielka** Miejsce zamieszkania: **Lublin, obrzeża miasta**

Biografia

Marta urodziła się w małej wsi na Mazowszu. W młodości preniosła się do Warszawy, gdzie pracowała jako księgowa w jednej z większych firm. Po wielu latach ciężkiej pracy postanowiłą przejść na emeryturę i preznieść się na obrzeża miasta, gdzie kupiła mały dom z ogrodem. Niestety, z biegiem lat zaczęła cierpieć na reumatyzm, który utrudniał jej codzienne funkcjonowanie. Mimo to, Marta byłą osobą aktywną i nie chciała rezygnować z samodzielności. Zaczęła korzystać z aplikacji, aby zamawiać jedzenie, kiedy nie miała siły na gotowanie.

Cele

- Odnowienie kontaktów z rodziną
- Zdrowszy styl życia
- Utrzymanie samodzielności i niezależności, pomimo choroby

Obawy

- Brak kontaków z rodziną
- Pogorszenie się stanu zdrowotnego
- Uzależnienie się od pomocy innych osób

Osobowość

- Ciepła
- Empatyczna
- Przyjazna
- Pracowita
- Zaangażowana społecznie

3. LISTA HISTORYJEK

Persona główna

Michał Nowak chciałby mieć możliwość wyboru gotowych diet, dzięki czemu będzie mógł zaoszczędzić czas na gotowaniu i robieniu zakupów.

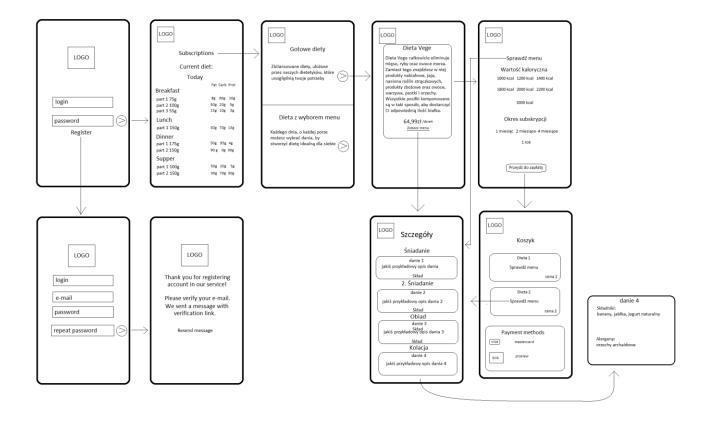
Persona neutralna

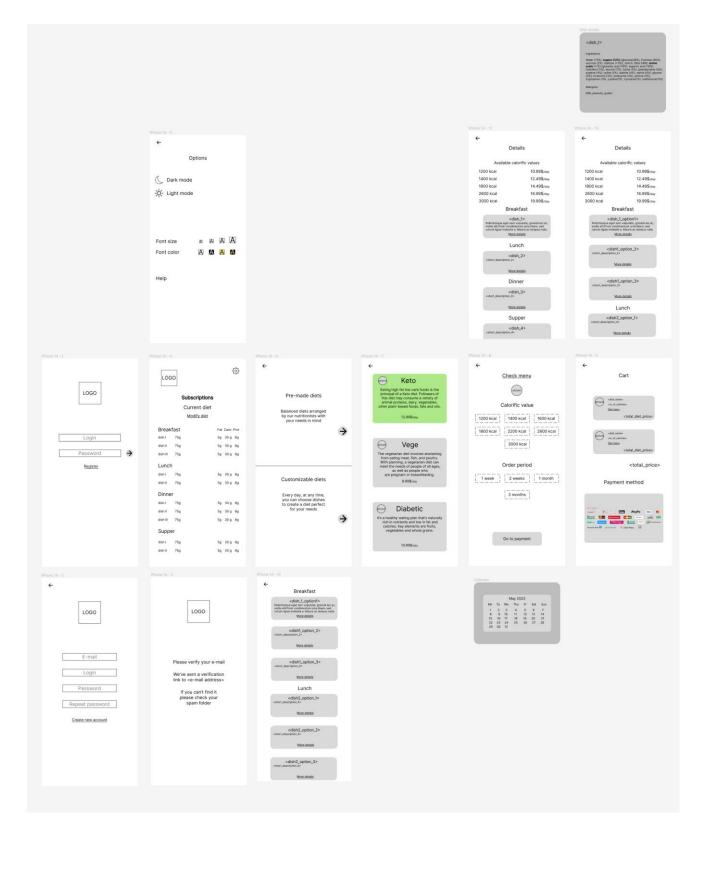
Jan ma wiele alergii pokarmowych, więc bardzo ceni sobie możliwość modyfikacji diety i wyboru dań.

Persona z dysfunkcją

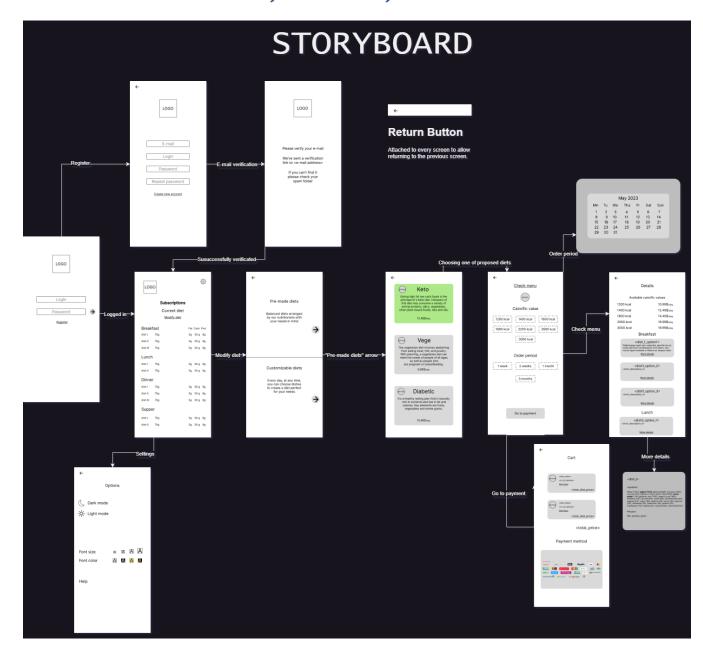
Marta Michalak obawia się, że nie będzie potrafiła obsłużyć aplikacji ze względu na problemy wzrokowe. Ma ona krótkowzroczność i sprawia jej to problemy z czytaniem.

4. SZKICE INTERFEJSU





5. MODEL NAWIGACJI W APLIKACJI - STORYBOARD



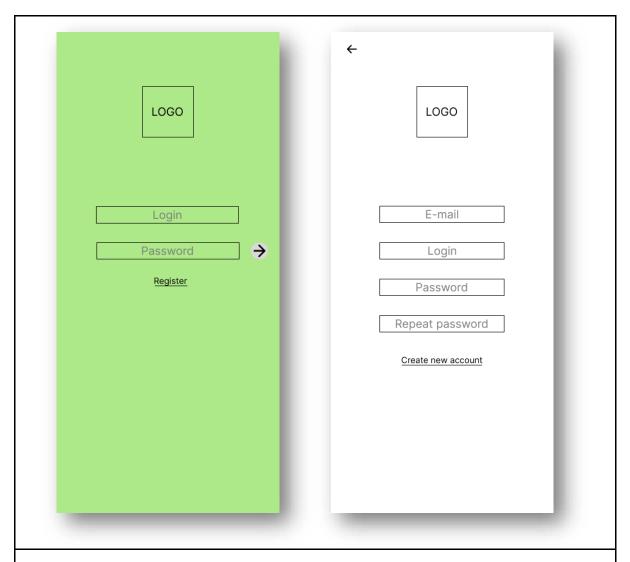
6. OCENA SZYBKOŚCI WYKONANIA CZYNNOŚCI METODĄ KLM Z WYKORZYSTANIEM ZAPROJEKTOWANEGO PROTOTYPU INTERFEJSU

KLM dla persony głównej

SCENARIUSZ REJESTRACJI (PODSTAWOWY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Register (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola *e-mail* (T)
- 4. Wpisanie e-maila (20xT)
- 5. Wciśnięcie pola login (T)
- 6. Wpisanie loginu (8xT)
- 7. Wciśnięcie pola password (T)
- 8. Wpisanie hasła (8xT)
- 9. Wciśnięcie pola repeat password (T)
- 10. Wpisanie hasła (8xT)
- 11. Wciśnięcie przycisku Create new account (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej



Zapis zadania w notacji KLM

T+R(0,3s)+T+20xT+T+8xT+T+8xT+T+8xT+T

Czas realizacji zadania dla scenariusza 1

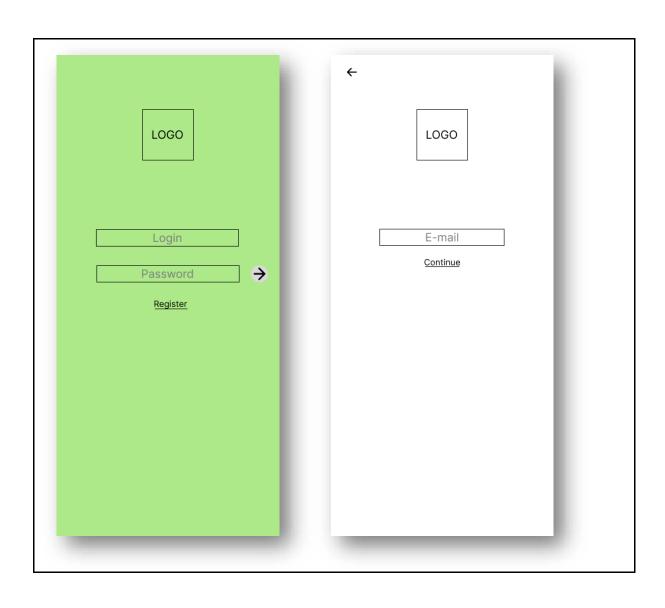
5,0s (akcje użytkownika)/5,3s (łącznie z pracą systemu)

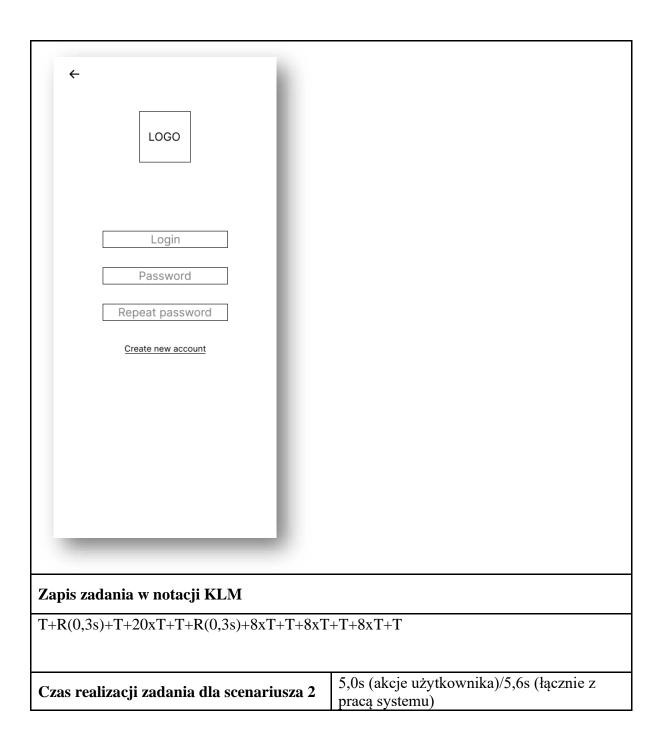
SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Register (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola *e-mail* (T)
- 4. Wpisanie e-maila (20xT)
- 5. Wciśnięcie przycisku *Continue* (T)
- 6. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 7. Wciśnięcie pola *login* (T)
- 8. Wpisanie loginu (8xT)
- 9. Wciśnięcie pola password (T)
- 10. Wpisanie hasła (8xT)
- 11. Wciśnięcie pola repeat password (T)

- 12. Wpisanie hasła (8xT) 13. Wciśnięcie przycisku *Create new account* (T)

Propozycja interfejsu

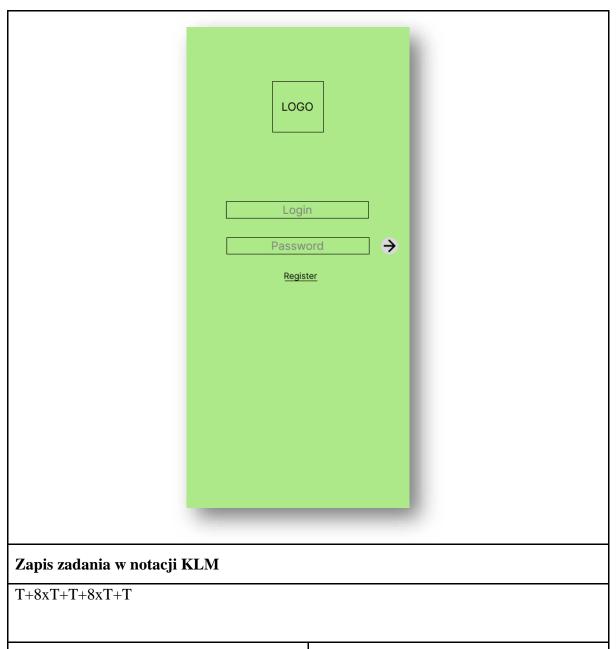




SCENARIUSZ LOGOWANIA (PODSTAWOWY)

- 1. Wciśnięcie pola login (T)
- 2. Wpisanie loginu (8xT)
- 3. Wciśnięcie pola password (T)
- 4. Wpisanie hasła (8xT)
- 5. Wciśnięcie przycisku Strzałki (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej



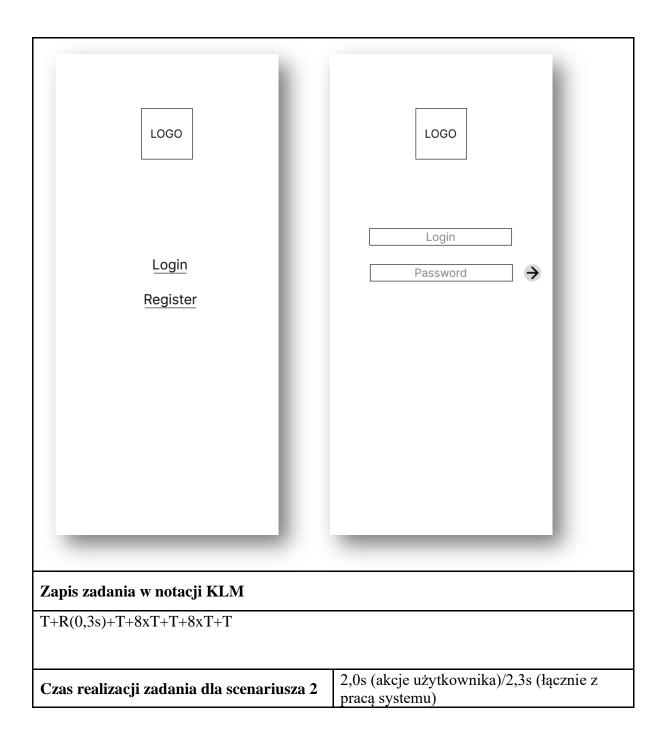
Czas realizacji zadania dla scenariusza 1

1,9s

SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY)

- 1. Wciśnięcie przycisku login (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola *login* (T)
- 4. Wpisanie loginu (8xT)
- 5. Wciśnięcie pola password (T)
- 6. Wpisanie hasła (8xT)
- 7. Wciśnięcie przycisku Strzałki (T)

Propozycja interfejsu

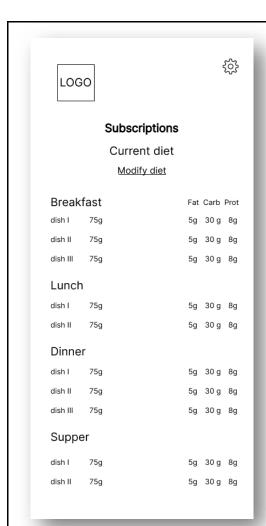


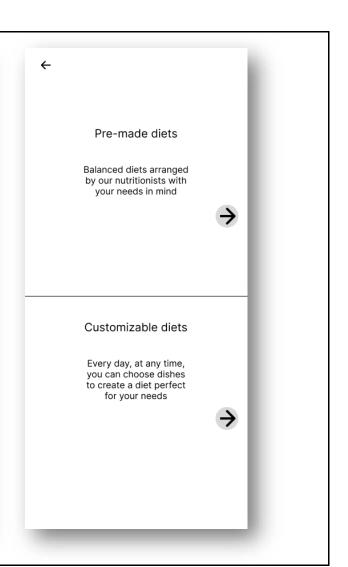
SCENARIUSZ SUBSKRYPCJI DIETY (PODSTAWOWY)

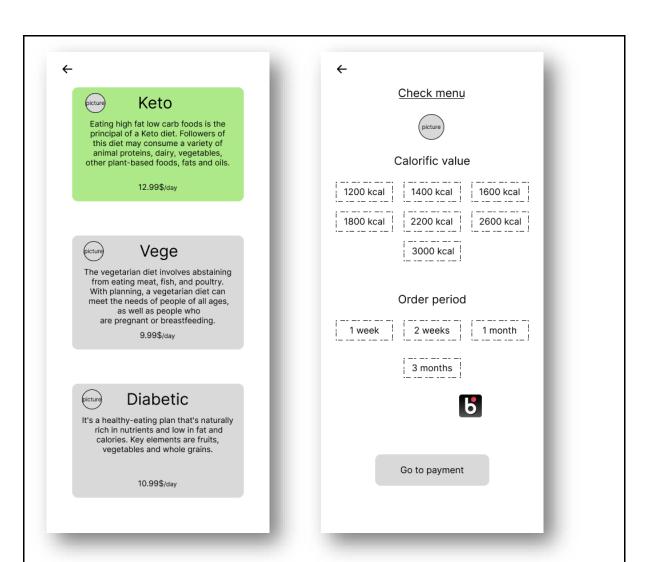
- 1. Wciśnięcie przycisku Subscriptions (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie przycisku strzałki w sekcji Pre-made diets (T)
- 4. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 5. Przesunięcie interfejsu w górę (V)
- 6. Wciśnięcie pola danej diety (T)
- 7. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 8. Wciśnięcie przycisku Check menu (T)

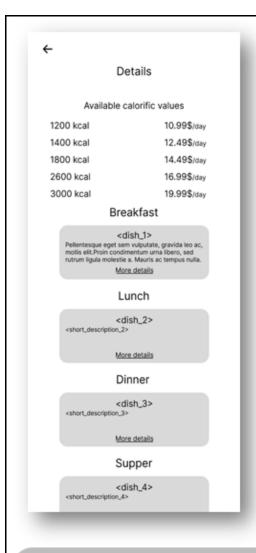
- 9. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 10. Wciśnięcie przycisku More details (T)
- 11. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 12. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 13. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 14. Przesunięcie ekranu w górę (V)
- 15. Powtórzenie punktu 10., 11., 12. i 13. 3 razy [11x(T+R+T+R)]
- 16. Wciśnięcie strzałki (T)
- 17. Oczekiwanie na powrót do poprzedniego interfejsu (R)
- 18. Wybranie kaloryczności diety, poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 19. Wybranie długości subskrypcji poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 20. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 21. Wybranie początku okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 22. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 23. Wybranie końca okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 24. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 25. Wciśnięcie przycisku Go to payment w celu przejścia do płatności (T)
- 26. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 27. Wciśnięcie jednej z metod płatności na ekranie (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej









<dish_1>

Ingredients

Water (75%), sugars (12%) (glucose(48%), fructose (40%), sucrose (2%), maltose (<1%)), starch, fibre E460, amino acids (<1%) (glutamic acid (19%), aspartic acid (16%), histidine (11%), leucine (7%), lysine (5%), phenelynaine (4%), argnine (4%), valine (4%), alanine (4%), serine (4%), glycine (3%), threonine (3%), isoleucine (3%), proline (3%), tryptophan (1%), cystine(1%), tryrosine(1%), methionine(1%))

Allergens

Milk, peanuts, gluten

May 2023								
Mn	Tu	We	Thu	Fr	Sat	Sun		
1	2	3	4	5	6	7		
8	9	10	11	12	13	14		
15	16	17	18	19	20	21		
22	23	24	25	26	27	28		
29	30	31						

Zapis zadania w notacji KLM

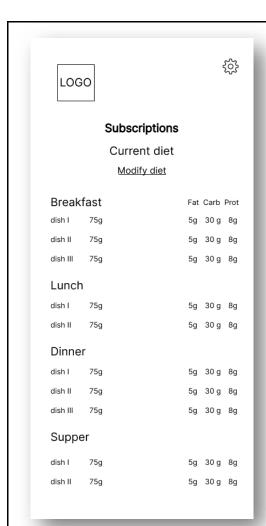
Czas realizacji zadania dla scenariusza 1

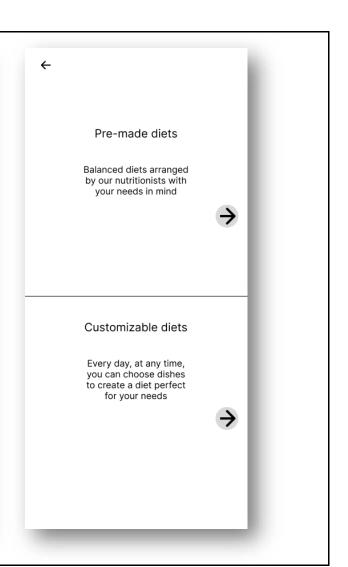
3,7s (akcje użytkownika) / 9,9s (łącznie z pracą sytemu)

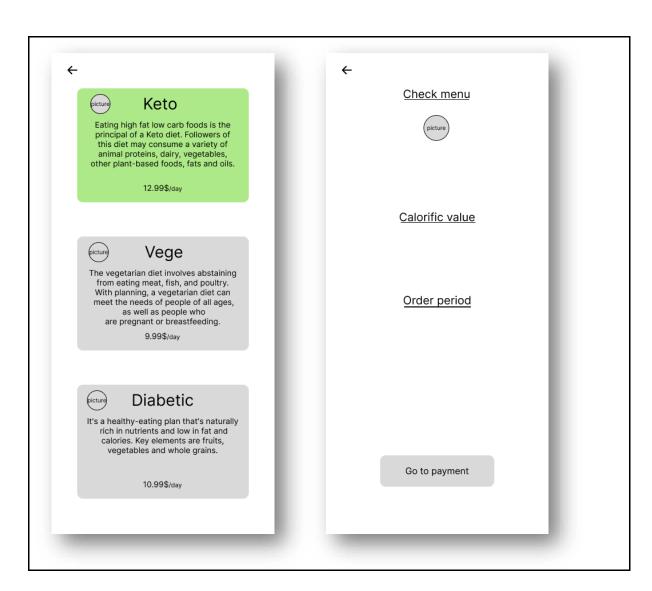
SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Subscriptions (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie przycisku strzałki w sekcji Pre-made diets (T)
- 4. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 5. Przesunięcie interfejsu w górę (V)
- 6. Wciśniecie pola danej diety (T)
- 7. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 8. Wciśnięcie przycisku Check menu (T)
- 9. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 10. Wciśnięcie przycisku More details (T)
- 11. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 12. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 13. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 14. Przesunięcie ekranu w górę (V)
- 15. Powtórzenie punktu 10., 11., 12. i 13. 3 razy [3x(T+R+T+R)]
- 16. Wciśnięcie strzałki (T)
- 17. Oczekiwanie na powrót do poprzedniego interfejsu (R)
- 18. Wciśnięcie przycisku Calorific value (T)
- 19. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 20. Wybranie kaloryczności diety, poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 21. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 22. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 23. Wciśnięcie przycisku Order period (T)
- 24. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 25. Wybranie długości subskrypcji poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 26. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 27. Wybranie początku okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 28. Wybranie końca okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 29. Naciśnięcie ekranu poza polem (kalendarz), które przykrywa interfejs (T)
- 30. Oczekiwanie na znikniecie overlaya (R)
- 31. Naciśnięcie ekranu poza polem (wybór długości subskrypcji), które przykrywa interfejs (T)
- 32. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 33. Wciśnięcie przycisku Go to payment w celu przejścia do płatności (T)
- 34. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 35. Wciśniecie jednej z metod płatności na ekranie (T)

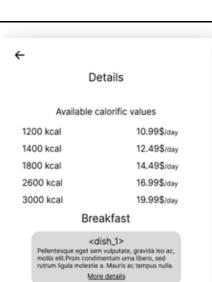
Propozycja interfejsu







1600 kcal 1200 kcal 1400 kcal 2600 kcal 2200 kcal 1800 kcal 3000 kcal 1 week 2 weeks 1 month 3 months



Lunch

<dish_2>

More details

Dinner

<dish_3>

More details

Supper

<dish_4>

<dish_1>

Ingredients

Water (75%), sugars (12%) (glucose(48%), fructose (40%), sucrose (2%), maltose (<1%)), starch, fibre E460, amino acids (<1%) (glutamic acid (19%), aspartic acid (16%), histidine (11%), leucine (7%), lysine (5%), phenelynaine (4%), argnine (4%), valine (4%), alanine (4%), serine (4%), glycine (3%), threonine (3%), isoleucine (3%), proline (3%), tryptophan (1%), cystine(1%), tryrosine(1%), methionine(1%))

Allergens

Milk, peanuts, gluten

May 2023 Mn Tu We Thu Fr Sat Sun 2 5 7 1 3 4 6 9 12 13 8 10 11 14 15 16 17 18 19 20 21 26 22 23 24 25 27 28 29 30 31

Zapis zadania w notacji KLM

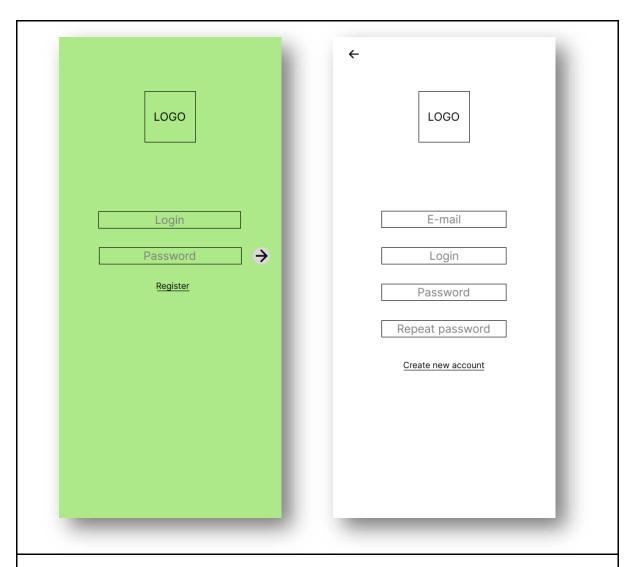
T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+V+T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+V+3x(T+R(0,4s)+T+R(0,4s))+T+R(0,3s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+T+T+R(0,4s)+T+T+T+R(0,4s)+T+R(0,4s						
Czas realizacji zadania dla scenariusza 2	4,1s (akcje użytkownika) / 11,5s (łącznie z pracą sytemu)					

KLM dla persony neutralnej

SCENARIUSZ REJESTRACJI (PODSTAWOWY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Register (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola *e-mail* (T)
- 4. Wpisanie e-maila (20xT)
- 5. Wciśnięcie pola login (T)
- 6. Wpisanie loginu (8xT)
- 7. Wciśnięcie pola *password* (T)
- 8. Wpisanie hasła (8xT)
- 9. Wciśnięcie pola repeat password (T)
- 10. Wpisanie hasła (8xT)
- 11. Wciśnięcie przycisku Create new account (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej



Zapis zadania w notacji KLM

T+R (0,3s)+T+20xT+T+8xT+T+8xT+T+8xT+T

Czas realizacji zadania dla scenariusza 1

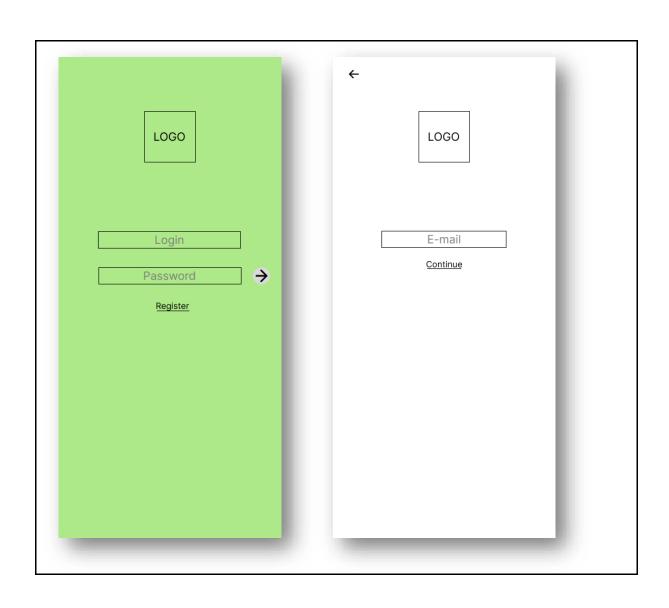
5,0s (akcje użytkownika)/5,3s (łącznie z pracą systemu)

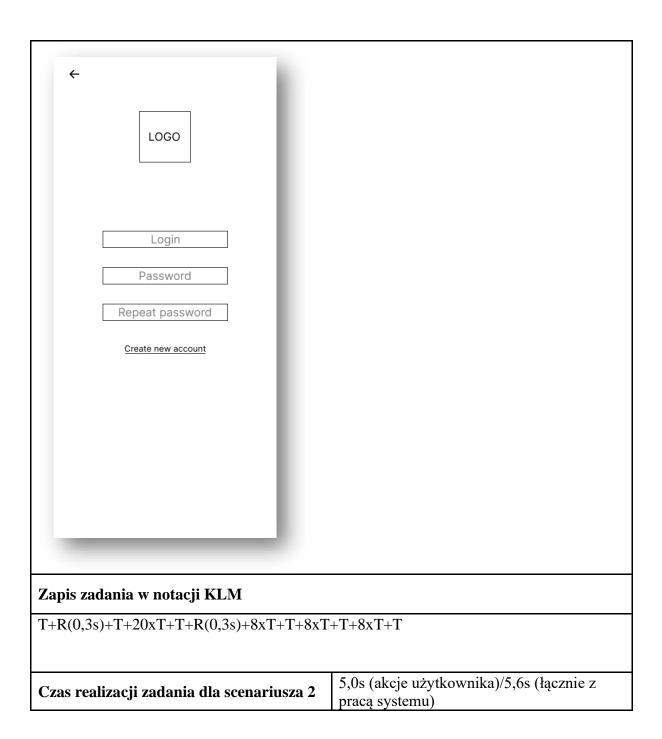
SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Register (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola *e-mail* (T)
- 4. Wpisanie e-maila (20xT)
- 5. Wciśnięcie przycisku *Continue* (T)
- 6. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 7. Wciśnięcie pola *login* (T)
- 8. Wpisanie loginu (8xT)
- 9. Wciśnięcie pola password (T)
- 10. Wpisanie hasła (8xT)
- 11. Wciśnięcie pola repeat password (T)

- 12. Wpisanie hasła (8xT) 13. Wciśnięcie przycisku *Create new account* (T)

Propozycja interfejsu





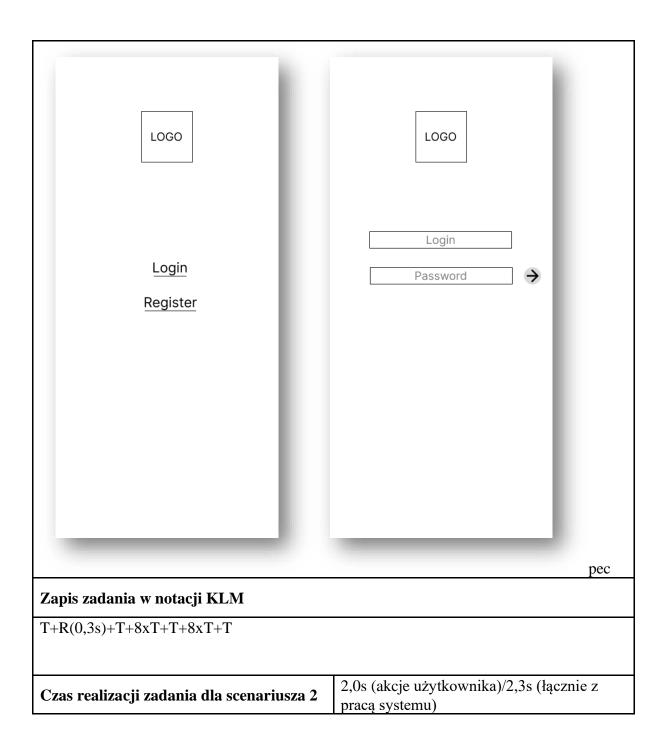
SCENARIUSZ LOGOWANIA (PODSTAWOWY)

- 1. Wciśnięcie pola login (T)
- 2. Wpisanie loginu (8xT)
- 3. Wciśnięcie pola password (T)
- 4. Wpisanie hasła (8xT)
- 5. Wciśnięcie przycisku Strzałki (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej LOGO Login Password \rightarrow Register Zapis zadania w notacji KLM T+8xT+T+8xT+TCzas realizacji zadania dla scenariusza 1 1,9s SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY) 1. Wciśnięcie przycisku login (T)

- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola login (T)
- 4. Wpisanie loginu (8xT)
- 5. Wciśnięcie pola password (T)
- 6. Wpisanie hasła (8xT)
- 7. Wciśnięcie przycisku *Strzałki* (T)

Propozycja interfejsu

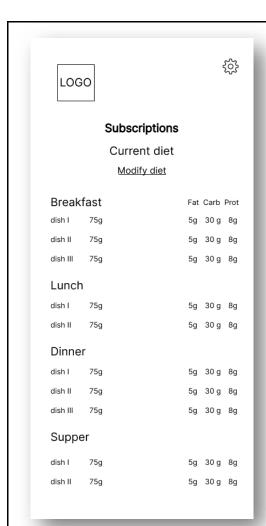


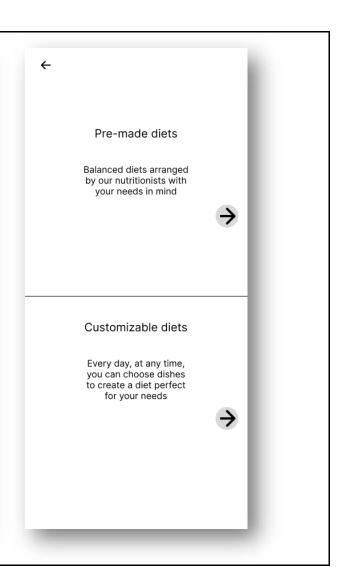
SCENARIUSZ SUBSKRYPCJI DIETY (PODSTAWOWY)

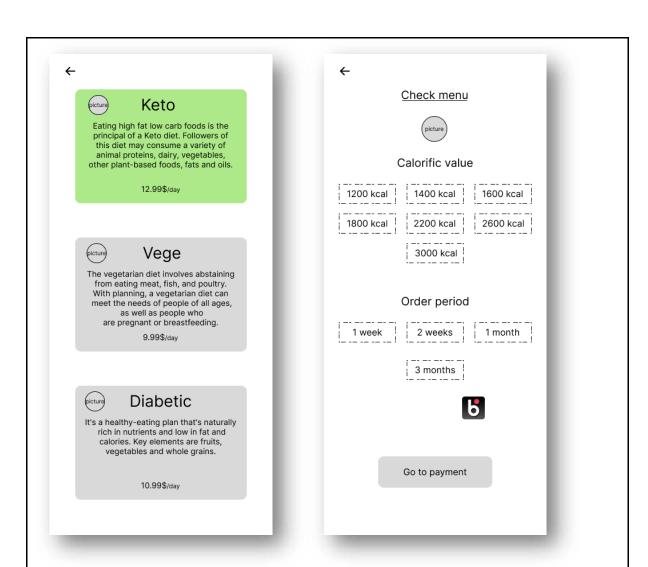
- 1. Wciśnięcie przycisku Subscriptions (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie przycisku strzałki w sekcji Customizable diets (T)
- 4. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 5. Przesunięcie interfejsu w górę (V)
- 6. Wciśnięcie pola danej diety (T)
- 7. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 8. Wciśnięcie przycisku Check menu (T)
- 9. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 10. Wciśnięcie przycisku More details (T)

- 11. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 12. Naciśniecie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 13. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 14. Przesunięcie ekranu w górę (V)
- 15. Powtórzenie punktu 10., 11., 12. i 13. 11 razy [11x(T+R+T+R)]
- 16. Wciśnięcie strzałki (T)
- 17. Oczekiwanie na powrót do poprzedniego interfejsu (R)
- 18. Wybranie kaloryczności diety, poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 19. Wybranie długości subskrypcji poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 20. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 21. Wybranie początku okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 22. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 23. Wybranie końca okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 24. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 25. Wciśnięcie przycisku Go to payment w celu przejścia do płatności (T)
- 26. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 27. Wciśnięcie jednej z metod płatności na ekranie (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej







 \leftarrow

Details

Available calorific values

1200 kcal 10.99\$/day 1400 kcal 12.49\$/day 1800 kcal 14.49\$/day 2600 kcal 16.99\$/day 3000 kcal 19.99\$/day

Breakfast

<dish_1_option1>

Pellentesque eget sem vulputate, gravida leo ac, mollis elit.Proin condimentum urna libero, sed rutrum ligula molestie a. Mauris ac tempus nulla.

More details

<dish1_option_2>
<short_description_2>

More details

<dish1_option_3>

More details

Lunch

<dish2_option_1>

More details

<dish_1>

Ingredients

Water (75%), sugars (12%) (glucose(48%), fructose (40%), sucrose (2%), maltose (<1%)), starch, fibre E460, amino acids (<1%) (glutamic acid (19%), aspartic acid (16%), histidine (11%), leucine (7%), lysine (5%), phenelynaine (4%), argnine (4%), valine (4%), alanine (4%), serine (4%), glycine (3%), threonine (3%), isoleucine (3%), profine (3%), tryptophan (1%), cystine(1%), tryptophan (1%), cystine(1%), tryptophan (1%), methionine(1%))

Allergens

Milk, peanuts, gluten

May 2023

Mn	Tu	We	Thu	Fr	Sat	Sun
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Zapis zadania w notacji KLM

T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+V+T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+V+11x[T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,3s)+T+T+R(0,4s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+T+T+R(0,3s)+R(0,3s)+

Czas realizacji zadania dla scenariusza 1

5,3s (akcje użytkownika) / 17,5s (łącznie z pracą sytemu)

SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Subscriptions (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie przycisku strzałki w sekcji Customizable diets (T)
- 4. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 5. Przesunięcie interfejsu w górę (V)
- 6. Wciśniecie pola danej diety (T)
- 7. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 8. Wciśnięcie przycisku Check menu (T)
- 9. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 10. Wciśnięcie przycisku More details (T)
- 11. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 12. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 13. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 14. Przesunięcie ekranu w górę (V)
- 15. Powtórzenie punktu 10., 11., 12. i 13. 11 razy [11x(T+R+T+R)]
- 16. Wciśnięcie strzałki (T)
- 17. Oczekiwanie na powrót do poprzedniego interfejsu (R)
- 18. Wciśnięcie przycisku Calorific value (T)
- 19. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 20. Wybranie kaloryczności diety, poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 21. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 22. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 23. Wciśnięcie przycisku Order period (T)
- 24. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 25. Wybranie długości subskrypcji poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 26. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 27. Wybranie początku okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 28. Wybranie końca okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 29. Naciśnięcie ekranu poza polem (kalendarz), które przykrywa interfejs (T)
- 30. Oczekiwanie na znikniecie overlaya (R)
- 31. Naciśnięcie ekranu poza polem (wybór długości subskrypcji), które przykrywa interfejs (T)
- 32. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 33. Wciśnięcie przycisku Go to payment w celu przejścia do płatności (T)
- 34. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 35. Wciśniecie jednej z metod płatności na ekranie (T)





Subscriptions

Current diet

Modify diet

	_						
Break	fast	Fat	Carb	Prot			
dish I	75g	5g	30 g	8g			
dish II	75g	5g	30 g	8g			
dish III	75g	5g	30 g	8g			
Lunch							
dish I	75g	5g	30 g	8g			
dish II	75g	5g	30 g	8g			
Dinner							
dish I	75g	5g	30 g	8g			
dish II	75g	5g	30 g	8g			
dish III	75g	5g	30 g	8g			
Supper							
dish I	75g	5g	30 g	8g			
dish II	75g	5g	30 g	8g			



<dish1_option_2>
<short_description_2>

More details

<dish1_option_3>
<short_description_3>

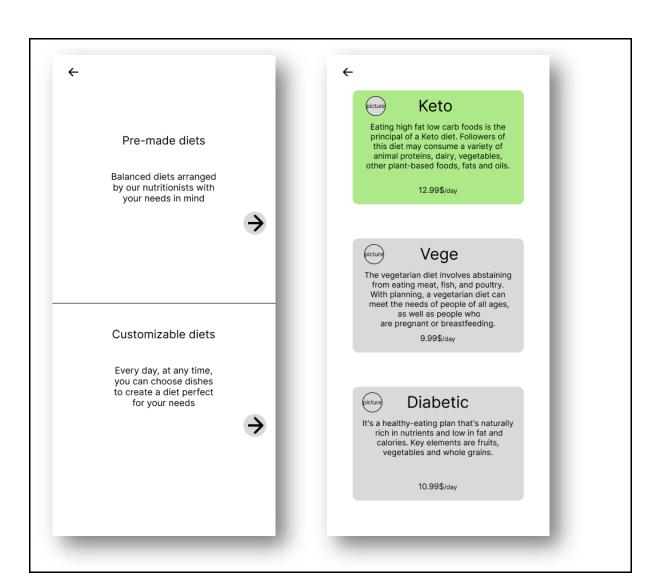
More details

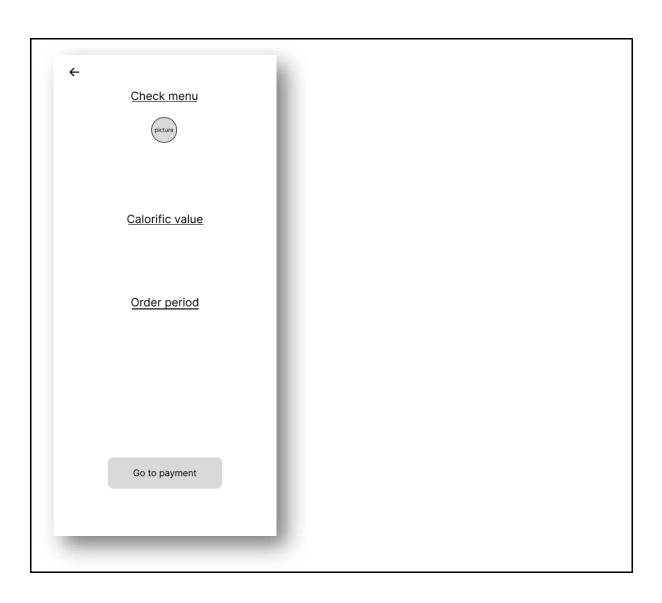
Lunch

<dish2_option_1>
<short_description_4>

<dish2_option_2>
<short_description_5>

<dish2_option_3>
<short_description_6>





1600 kcal 1200 kcal 1400 kcal 2600 kcal 2200 kcal 1800 kcal 3000 kcal 1 week 2 weeks 1 month 3 months



Details

Available calorific values

1200 kcal 10.99\$/day 1400 kcal 12.49\$/day 1800 kcal 14.49\$/day 2600 kcal 16.99\$/day 3000 kcal 19.99\$/day

Breakfast

<dish_1_option1>

Pellentesque eget sem vulputate, gravida leo ac, mollis elit.Proin condimentum urna libero, sed rutrum ligula molestie a. Mauris ac tempus nulla.

More details

<dish1_option_2>
<short_description_2>

More details

<dish1_option_3>

More details

Lunch

<dish2_option_1>
<short_description_4>

Mn

Tu

More details

<dish_1>

Ingredients

Water (75%), sugars (12%) (glucose(48%), fructose (40%), sucrose (2%), maltose (<1%)), starch, fibre E460, amino acids (<1%) (glutamic acid (19%), aspartic acid (16%), histidine (11%), leucine (7%), lysine (5%), phenelynaine (4%), argnine (4%), valine (4%), alanine (4%), serine (4%), glycine (3%), threonine (3%), isoleucine (3%), proline (3%), tryptophan (1%), cystine(1%), tryrosine(1%), methionine(1%))

Allergens

Milk, peanuts, gluten

May 2023 We Thu Fr

Sat

Sun

2 7 1 3 4 5 6 9 12 13 8 10 11 14 15 16 17 18 19 20 21 26 22 23 24 25 27 28 29 30 31

Zapis zadania w notacji KLM

T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+V+T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+V+11x[T+R(0,4s)+T+R(0,
)+T+R(0,4s)]+T+R(0,3s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+T+T+R(0,4s)+T+T+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)
s)+T+R(0.4s)+T+R(0.3s)+T

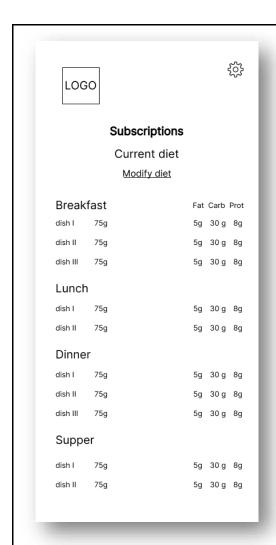
Czas realizacji zadania dla scenariusza 2

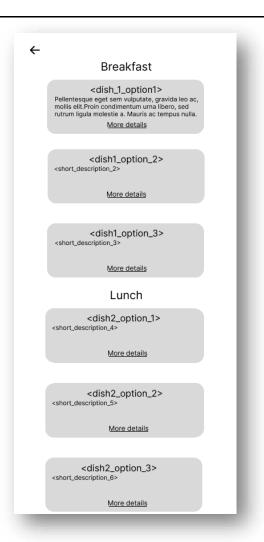
5,6s (akcje użytkownika) / 17,8s (łącznie z pracą sytemu)

SCENARIUSZ MODYFIKACJI DIETY (PODSTAWOWY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Modify diet (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnieje przycisku More details (T)
- 4. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 5. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 6. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 7. Przesunięcie ekranu w górę (V)
- 8. Powtórzenie punktu 3., 4., 5. i 6. 11 razy [11x(T+R+T+R)]
- 9. Wciśnięcie pola, w celu wybrania dania dla danej pory (T)
- 10. Powtórzenie 3. punktu 3 razy (3xT)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej





Zapis zadania w notacji KLM

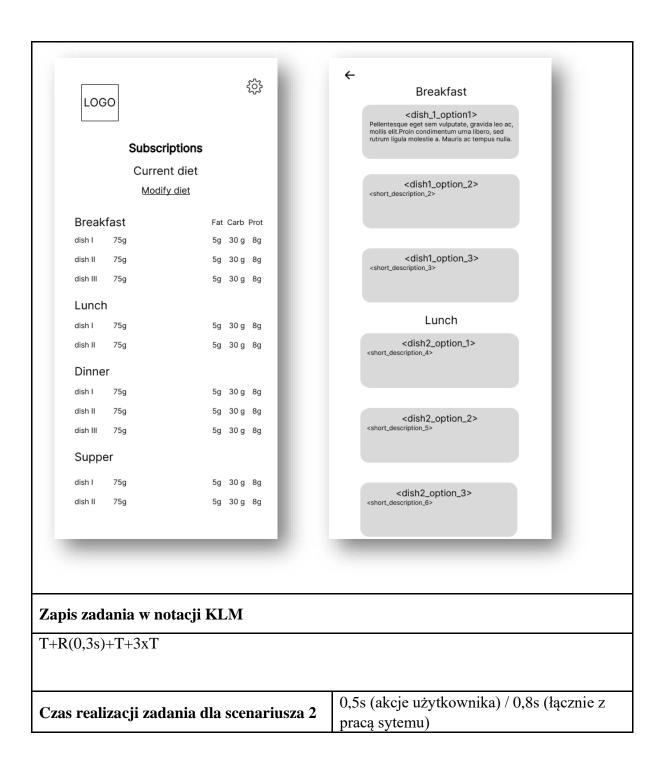
T+R(0,3s)+T+R(0,4s)+T+R(0,4s)+V+11x[T+R(0,4s)+T+R(0,4s)]+T+3xT

Czas realizacji zadania dla scenariusza 1

3,7s (akcje użytkownika) / 13,6s (łącznie z pracą sytemu)

SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Modify diet (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola, w celu wybrania dania dla danej pory (T)
- 4. Powtórzenie 3. punktu 3 razy (3xT)



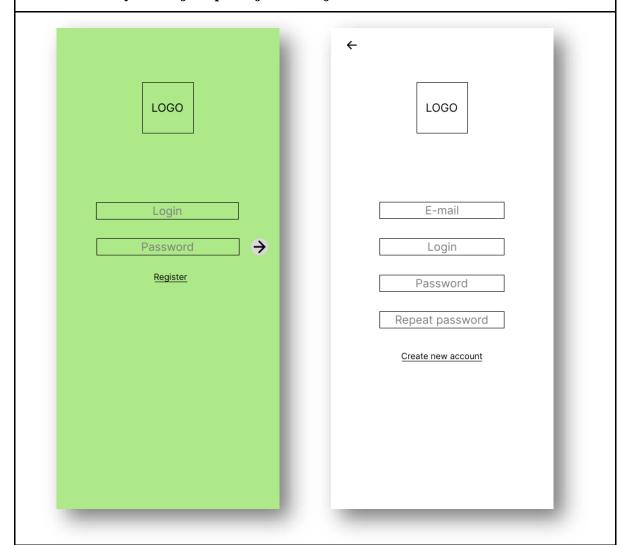
KLM dla persony z dysfunkcją

SCENARIUSZ REJESTRACJI (PODSTAWOWY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Register (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola *e-mail* (T)
- 4. Wpisanie e-maila (20xT)
- 5. Wciśnięcie pola login (T)

- 6. Wpisanie loginu (8xT)
- 7. Wciśnięcie pola *password* (T)
- 8. Wpisanie hasła (8xT)
- 9. Wciśnięcie pola repeat password (T)
- 10. Wpisanie hasła (8xT)
- 11. Wciśnięcie przycisku Create new account (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej



Zapis zadania w notacji KLM

T+R (0,3s)+T+20xT+T+8xT+T+8xT+T+8xT+T

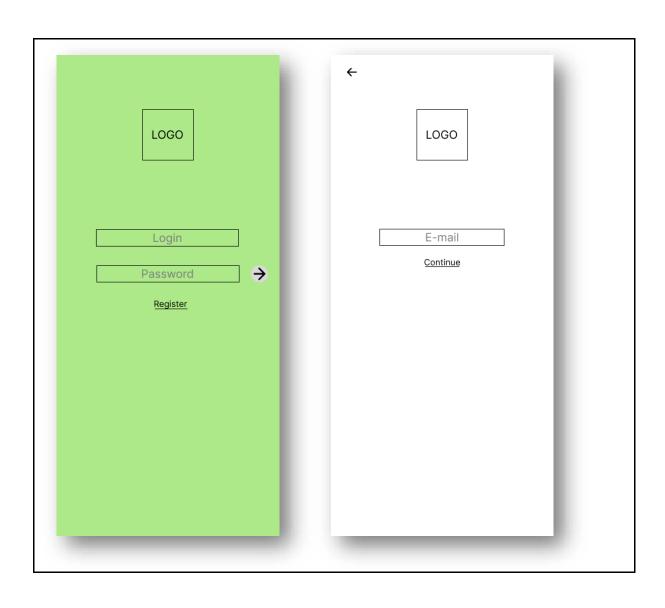
Czas realizacji zadania dla scenariusza 1

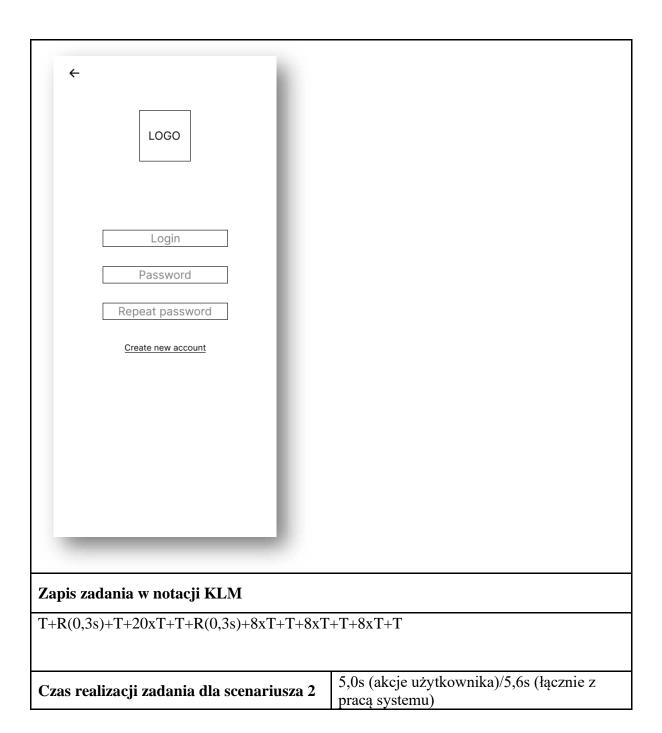
5,0s (akcje użytkownika)/5,3s (łącznie z pracą systemu)

SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY)

- 1. Wciśnięcie przycisku Register (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie pola *e-mail* (T)

- 4. Wpisanie e-maila (20xT)
- 5. Wciśnięcie przycisku Continue (T)
- 6. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 7. Wciśnięcie pola login (T)
- 8. Wpisanie loginu (8xT)
- 9. Wciśnięcie pola password (T)
- 10. Wpisanie hasła (8xT)
- 11. Wciśnięcie pola repeat password (T)
- 12. Wpisanie hasła (8xT)
- 13. Wciśnięcie przycisku Create new account (T)





SCENARIUSZ LOGOWANIA (PODSTAWOWY)

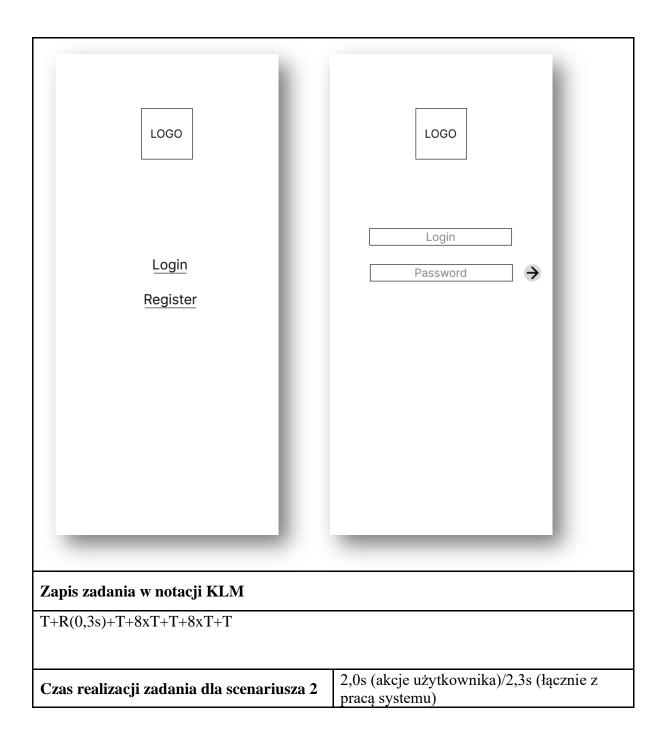
- 1. Wciśnięcie pola login (T)
- 2. Wpisanie loginu (8xT)
- 3. Wciśnięcie pola password (T)
- 4. Wpisanie hasła (8xT)
- 5. Wciśnięcie przycisku Strzałki (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej LOGO Login Password \rightarrow Register Zapis zadania w notacji KLM T+8xT+T+8xT+TCzas realizacji zadania dla scenariusza 1 1,9s SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY) 1. Wciśnięcie przycisku login (T) 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R) 3. Wciśnięcie pola login (T) 4. Wpisanie loginu (8xT) 5. Wciśnięcie pola password (T)

6. Wpisanie hasła (8xT)

Propozycja interfejsu

7. Wciśnięcie przycisku *Strzałki* (T)

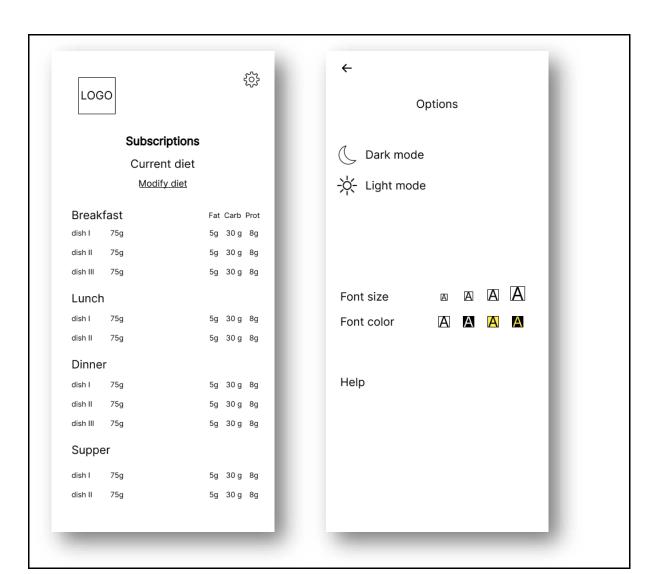


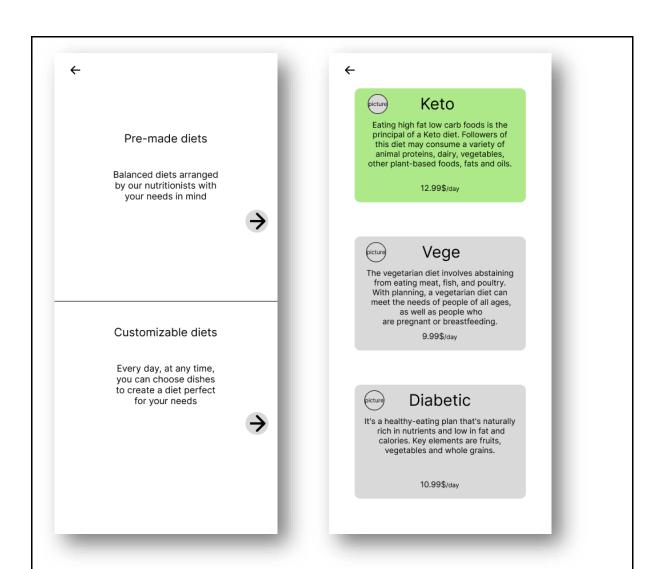
SCENARIUSZ SUBSKRYPCJI DIETY (PODSTAWOWY)

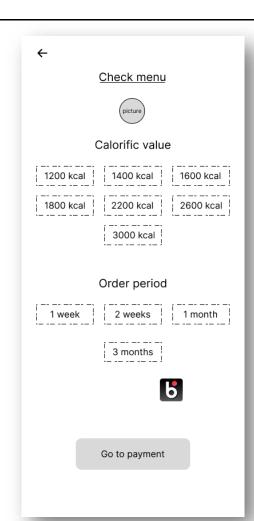
- 1. Wciśnięcie przycisku zębatki (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie wybranego Font size (T)
- 4. Wciśnięcie wybranego Font color (T)
- 5. Wciśnięcie strzałki (T)
- 6. Oczekiwanie na powrót do poprzedniego interfejsu (R)
- 7. Wciśnięcie przycisku Subscriptions (T)
- 8. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 9. Wciśnięcie przycisku strzałki w sekcji *Pre-made diets* (T)

- 10. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 11. Przesunięcie interfejsu w górę (V)
- 12. Wciśnięcie pola danej diety (T)
- 13. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 14. Wciśnięcie przycisku *Check menu* (T)
- 15. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 16. Wciśnięcie przycisku *More details* (T)
- 17. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 18. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 19. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 20. Przesunięcie ekranu w górę (V)
- 21. Powtórzenie punktu 10., 11., 12. i 13. 3 razy [11x(T+R+T+R)]
- 22. Wciśnięcie strzałki (T)
- 23. Oczekiwanie na powrót do poprzedniego interfejsu (R)
- 24. Wybranie kaloryczności diety, poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 25. Wybranie długości subskrypcji poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 26. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 27. Wybranie początku okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 28. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 29. Wybranie końca okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 30. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 31. Wciśnięcie przycisku Go to payment w celu przejścia do płatności (T)
- 32. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 33. Wciśnięcie jednej z metod płatności na ekranie (T)

Zrzut ekranowy interfejsu aplikacji mobilnej









<dish_1>

Ingredients

Water (75%), sugars (12%) (glucose(48%), fructose (40%), sucrose (2%), maltose (<1%)), starch, fibre E460, amino acids (<1%) (glutamic acid (19%), aspartic acid (16%), histidine (11%), leucine (7%), lysine (5%), phenelynaine (4%), argnine (4%), valine (4%), alanine (4%), serine (4%), glycine (3%), threonine (3%), isoleucine (3%), proline (3%), tryptophan (1%), cystine(1%), tryrosine(1%), methionine(1%))

Allergens

Milk, peanuts, gluten

May 2023									
Mn	Tu	We	Thu	Fr	Sat	Sun			
1	2	3	4	5	6	7			
8	9	10	11	12	13	14			
15	16	17	18	19	20	21			
22	23	24	25	26	27	28			
29	30	31							

Zapis zadania w notacji KLM

T+R(0,3s)+T+T+T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+V+T+R(0,3s)+T+R(0,3s)+T+R(0,4s

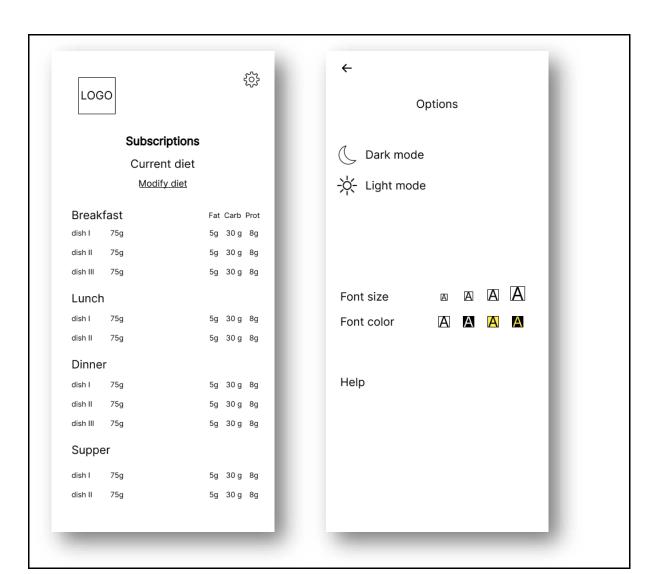
Czas realizacji zadania dla scenariusza 1

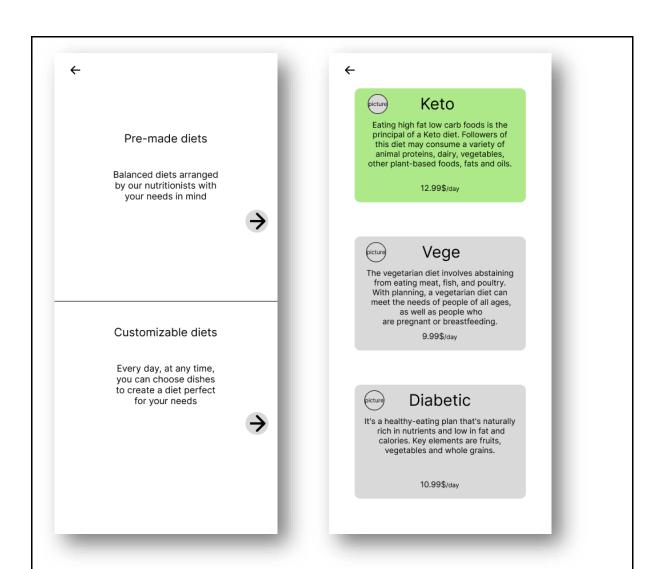
4,1s (akcje użytkownika) / 10,9s (łącznie z pracą sytemu)

SCENARIUSZ 2 (ALTERNATYWNY)

- 1. Wciśniecie przycisku zebatki (T)
- 2. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 3. Wciśnięcie wybranego Font size (T)
- 4. Wciśnięcie wybranego Font color (T)
- 5. Wciśnięcie strzałki (T)
- 6. Oczekiwanie na powrót do poprzedniego interfejsu (R)
- 7. Wciśnięcie przycisku Subscriptions (T)
- 8. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 9. Wciśnięcie przycisku strzałki w sekcji *Pre-made diets* (T)
- 10. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 11. Przesunięcie interfejsu w górę (V)
- 12. Wciśniecie pola danej diety (T)
- 13. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 14. Wciśnięcie przycisku *Check menu* (T)
- 15. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 16. Wciśnięcie przycisku More details (T)
- 17. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 18. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 19. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 20. Przesunięcie ekranu w górę (V)
- 21. Powtórzenie punktu 10., 11., 12. i 13. 3 razy [3x(T+R+T+R)]
- 22. Wciśnięcie strzałki (T)
- 23. Oczekiwanie na powrót do poprzedniego interfejsu (R)
- 24. Wciśnięcie przycisku Calorific value (T)
- 25. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 26. Wybranie kaloryczności diety, poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 27. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)

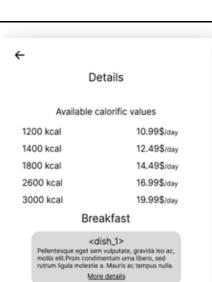
- 28. Naciśnięcie ekranu poza polem, które przykrywa interfejs (T)
- 29. Wciśnięcie przycisku Order period (T)
- 30. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 31. Wybranie długości subskrypcji poprzez wciśnięcie jednego z pól (T)
- 32. Oczekiwanie na pojawienie się overlaya (R)
- 33. Wybranie początku okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 34. Wybranie końca okresu subskrypcji poprzez wciśnięcie daty na kalendarzu (T)
- 35. Naciśnięcie ekranu poza polem (kalendarz), które przykrywa interfejs (T)
- 36. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 37. Naciśnięcie ekranu poza polem (wybór długości subskrypcji), które przykrywa interfejs (T)
- 38. Oczekiwanie na zniknięcie overlaya (R)
- 39. Wciśnięcie przycisku Go to payment w celu przejścia do płatności (T)
- 40. Oczekiwanie na przejście do następnego interfejsu (R)
- 41. Wciśnięcie jednej z metod płatności na ekranie (T)







1600 kcal 1200 kcal 1400 kcal 2600 kcal 2200 kcal 1800 kcal 3000 kcal 1 week 2 weeks 1 month 3 months



Lunch

<dish_2>

More details

Dinner

<dish_3>

More details

Supper

<dish_4>

<dish_1>

Ingredients

Water (75%), sugars (12%) (glucose(48%), fructose (40%), sucrose (2%), maltose (<1%)), starch, fibre E460, amino acids (<1%) (glutamic acid (19%), aspartic acid (16%), histidine (11%), leucine (7%), lysine (5%), phenelynaine (4%), argnine (4%), valine (4%), alanine (4%), serine (4%), glycine (3%), threonine (3%), isoleucine (3%), proline (3%), tryptophan (1%), cystine(1%), tryrosine(1%), methionine(1%))

Allergens

Milk, peanuts, gluten

May 2023 Mn Tu We Thu Fr Sat Sun 2 5 7 1 3 4 6 9 12 13 8 10 11 14 15 16 17 18 19 20 21 26 22 23 24 25 27 28 29 30 31

Zapis zadania w notacji KLM

T + R(0,3s) + T + T + T + R(0,3s) + T + R(0,3s) + T + R(0,3s) + V + T + R(0,3s) + T + R(0,3s) + T + R(0,4s) + T + T + T + R(0,4s) + T + R(0

Czas realizacji zadania dla scenariusza 2

4,5s (akcje użytkownika) / 12,5s (łącznie z pracą sytemu)

7. PODSUMOWANIE

Stworzony projekt aplikacji cateringowej umożliwia subskrypcję tzw. diety pudełkowej. Posiada ona interfejsy zgodne z założeniami, za wyjątkiem edycji profilu użytkownika i profilu dostawy. Znajdują się rozwiązania odnośnie osób, które mają wady wzroku takich jak daltonizm czy krótkowzroczność, możliwość przełączenia między trybem dziennym i nocnym. Wstępne założenia zostały w większości zrealizowane. Stworzone persony przedstawiają potencjalnych użytkowników aplikacji. Persona główna to osoba, która chciała by z niej korzystać w celu zaoszczędzenia czasu na robieniu zakupów czy przyrządzaniu potraw, aplikacja spełnia te potrzeby poprzez możliwość zakupu subskrypcji, w której jest lista dań i ich szczegóły (np. kaloryczność, makroskładniki czy alergeny) oraz przygotowanie i dostawa tego jedzenia. Persona neutralna to osoba, która nie ma takich potrzeb jak persona główna (np. oszczedność czasu), po prostu chciałaby spróbować coś nowego. Przejrzyste interfejsy, zawierające szczegóły odnośnie diet mogą zachęcić taką personę do dalszego użytkowania aplikacji. Persona z dysfunkcją to osoba, która ma problemy zdrowotne i np. wzrokowe. Pierwszy problem utrudnia jej samodzielne i regularne przyrządzanie posiłków, drugi korzystanie z telefonu. Aplikacja posiada wybór rozmiaru czcionki oraz kolorystyki ułatwiajacej czytanie osobom z ślepotą barw. Interfejsy są przejrzyste, przyciski odpowiednio wyróżnione od reszty, żeby użytkownik intuicyjnie mógł się poruszać po interfejsach. Interfejsy alternatywne są gorsze. Pomimo większej ilości interfejsów, pełnią one taką samą fukncjonalność, co znaczy, że są po prostu zbędne. Również ich czasy realizacji scenariuszy KLM są dłuższe. Projekt aplikacji spełnia nasze wstępne założenia, tj. ma kluczowe dla cateringu funkcjonalności (różnorakie diety z możliwością ich modyfikacji) oraz jest czytelny, przejrzysty i dostosowany pod różnych użytkowników, takich jak osoby niedowidzace.