

Jardel Messias

Desenvolvedor Full Stack Júnior

Nacionalidade: Brasileiro Cidade: Simão Dias -SE

Tel: 79 99806-1093

Email: jardelmessias28@gmail.com

[www.linkedin.com/in/jardelmessias-](https://www.linkedin.com/in/jardelmessias-desenvolvedor)

[desenvolvedor](https://www.linkedin.com/in/jardelmessias-desenvolvedor) <https://github.com/jardelMessias39>

OBJETIVO

Apaixonado por tecnologia e desenvolvimento web, com base sólida em HTML, CSS e JavaScript. Busco minha primeira oportunidade para aplicar o aprendizado, colaborar no desenvolvimento de interfaces de usuário dinâmicas e evoluir minhas habilidades em um ambiente de equipe."

Habilidades Técnicas

Categoria	Habilidades
Linguagens	HTML, CSS, JavaScript
Ferramentas	Git, GitHub, Vercel, Render, MongoDB, Font Awesome, BrMap
Conceitos	Deploy de aplicações com Vercel e Render ; Organização de repositórios e estrutura de projetos em produção; Integração com banco de dados MongoDB ;
Recentes	Colaboração com inteligência artificial emergente (Copilot , Gemini , OpenAI) para refatoração de código, escrita técnica e solução de problemas.

FORMAÇÃO ACADÊMICA E CURSOS

Licenciatura em Informática | Universidade/ Tiradentes Unit | Janeiro 2013 - Novembro 2019

Desenvolvedor Full Stack | DevClub | Junho 2025 - Março 2026 (Em andamento)

PROJETOS PESSOAIS

Chuva de Palavras

- **Tecnologias:** HTML, CSS, JavaScript Puro, Local Storage, Animação (requestAnimationFrame).
- **Link:** <https://github.com/jardelMessias39/jogodepalavras>
- **Descrição:** Jogo interativo de digitação que usa o DOM como tela de jogo.
 - Implementação de persistência de dados via **Local Storage** para gerenciar o **Recorde (High Score)** e o nome do jogador.
 - Desenvolvimento de uma **lógica de jogo dinâmica** que aumenta a velocidade e a dificuldade gradativamente a cada acerto.
 - Uso do **requestAnimationFrame** para criar um **Game Loop** suave e sistemas de **pontuação variável** para recompensar palavras longas.

Portfólio Interativo com Chatbot (Projeto Core)

- **Tecnologias:** Python, FastAPI, MongoDB Atlas, OpenAI API, Vercel, Render.
- **Link:** meu-portfolio-jardel.vercel.app | github.com/jardelMessias39/meu-portfolio-jardel
- **Descrição:** Plataforma profissional que serve como **prova de conceito Full Stack** e **plataforma de aprendizado**.
 - **Arquitetura em Nuvem:** O backend (chatbot) foi implantado na **Render** (usando Python/FastAPI) e o frontend, na **Vercel**, demonstrando proficiência em **Deploy Contínuo (CI/CD)**.
 - **Integração de IA:** O projeto consome a **API da OpenAI** para gerar respostas, integrando inteligência artificial ao portfólio.
 - **Banco de Dados:** Utiliza **MongoDB Atlas** para persistência de dados (sessões do chatbot), comprovando a integração de banco de dados NoSQL.
 - **Foco:** Análise de código complexo, depuração de erros de ambiente, e entendimento de um ecossistema Full Stack em produção.

Embrulhado – Jogo de Quebra-Cabeça

- **Tecnologias:** HTML, CSS, JavaScript Puro, UX/Mobile (Touch Events, Web Audio API).
- **Link:** <https://github.com/jardelMessias39/projeto-embrulhado>
- **Descrição:** Jogo de quebra-cabeça com foco em **User Experience (UX)** e customização.
 - Desenvolvimento de **múltiplos níveis de dificuldade**, incluindo um "Modo Difícil" que exige a **rotação das peças (90°, 180°, 270°)**.

- Implementação completa de **suporte móvel** usando **Touch Events**, com uma lógica de **Duplo Toque (Double Tap)** para girar as peças no celular.
- Integração de **música de fundo** com controles de *Play*, *Pause* e *Skip*.

Plataforma de Receitas - Chefes do Brasil

- **Tecnologias:** HTML, CSS, JavaScript Puro, Local Storage, Font Awesome.
- **Link:** <https://github.com/jardelMessias39/comida-tipica-brasil>
- **Descrição:** Plataforma web que permite aos usuários **submeter, visualizar e comentar receitas com fotos**.
 - Uso de **Local Storage** para a **persistência dos dados** das receitas postadas, simulando um backend.
 - Implementação de um **carrossel de imagens com lógica responsiva** e UI completa com **Mapa de Localização (iframe)** e integração de **Ícones de Redes Sociais**.

Turismo Interativo: Mapa do Brasil

- **Tecnologias:** HTML, CSS, JavaScript Puro, Integração de API (BrMap). •
- **Link:** (Link do Repositório)
- **Descrição:** Aplicação focada em interatividade e mapeamento de dados.
 - Implementação de uma interface **bi-direcional** que permite ao usuário selecionar um destino por meio de um *dropdown* ou diretamente **clicando no estado** em um mapa interativo.
 - Uso de **Data Mapping** em JavaScript para converter UFs de estados (API) em nomes de destino (UI) e vice-versa, garantindo a sincronização dos dados.
 - Demonstra habilidade em **integração com bibliotecas de terceiros** (mapas) e manipulação dinâmica do DOM para atualização de conteúdo e destaque visual.

