

Jardel Osorio Duarte.
1611100062

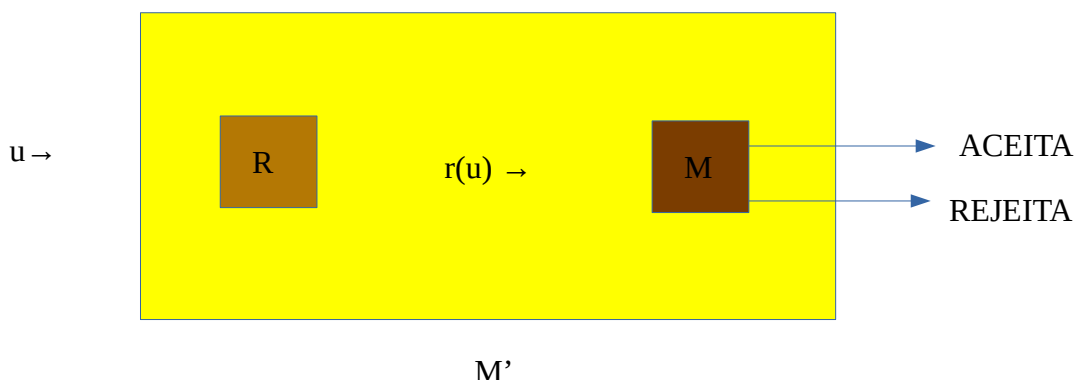
Exercícios TC:

1. Descreva uma redução da linguagem $L1 = \{ 0^i 1^{i+1} \mid i \geq 0 \}$ para a linguagem $L2 = \{ a^i b^i \mid i \geq 0 \}$.

Prova:

Teorema: Considere que existe uma máquina $L1$ que é redutível por mapeamento para $L2$ e que existe uma função em uma máquina M' que é computável dada por $r(u)$.

- Suponha que $L1$ é Turing-decidível.
- Como consequência $L2$ também é Turing-decidível.
- Sabe-se que existe uma máquina R tal que R computa a string u e sempre para.
- Como $L2$ é uma M Turing decidível, $L2$ reconhece $r(u)$ e sempre para.
- Existe uma M' que computa a entrada da string u , fazendo uma a redução da máquina $R(L1)$ para entrada da $M(L2)$, se somente se $u \in L1$ e $r(u) \in L2$, sendo assim $u \in L(M')$.
 - Se $u \in L1$, então $u = 0^i 1^{i+1}$ para algum $i \geq 0$. Logo, $r(u) = L2$ e, portanto, $r(u) \in L2$.



- Uma string $u \in \{0, 1\}^*$ é mapeada para uma string $r(u) \in \{0, 1\}^*$ da seguinte maneira:
 - Compute u em R , se u for uma string com o mesmo numero de 0's e 1's com um 1 incrementado no final, R aceita.
 - R garante a redução por mapeamento para $M(L2)$, substituindo 0's por a's e 1's por b's e finaliza apagando o ultimo 1 incrementado no final de u .
 - Se a entrada for diferente de 0, então rejeite, se existirem 0 após o último 1 incrementado rejeite, para haver tal rejeição substitua a string por um único 0 e encaminhe a saída para $L2$, que computara e rejeitara dado $r(u)$.
 - Se a saída de R for uma string qualquer $r(u) \mid \{a^i b^i \mid i \geq 0\}$, M' aceita a string u .
- Para construir uma máquina de Turing R que computa esta função r , vamos considerar o seguinte:

- Sejam i o parâmetros da função
- O conteúdo inicial da fita da máquina R é $0^i 1^{i+1} \sqcup \sqcup$

● A máquina de Turing R computa a função r , sendo $M = (\{ q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_{aceita}, q_{rejeita} \}, \{ 0, 1 \}, \{ 0, 1, a, b, \sqcup \}, \delta, q_0, q_{aceita})$, onde δ é descrita pelo seguinte diagrama de estados:

