

# ***Construção de Compiladores***

***Ciência da Computação***

***UFFS***

***Atividade orientada semana 7***

***Docente: BRAULIO MELLO***

***Discente: JARDEL DUARTE***

**Objetivo:**

Iniciar o desenvolvimento do projeto prático Enunciados das atividades:

Definir o conjunto de sentenças léxicas ou tokens (palavras reservadas, identificadores, símbolos especiais, constantes, operadores) da linguagem hipotética a ser utilizada no projeto prático. Construir a primeira versão da GLC de acordo com o conjunto de tokens definido.

**Tokens geradores:**

i  
f  
else  
while  
and  
or  
function  
print  
int  
str  
float  
;  
{  
}  
(  
)  
[  
]  
<  
>  
==  
>=  
<=

=

+

-

\*

/

## Gramática Livre de Contexto

string

S ::= "<A>

A ::= !<A> | #<A> | \$<A> | %<A> | &<A> | \*<A> | (<A> | )<A> | -<A> | =<A> | \_<A> |  
+<A> | .<A> | ,<A> | :<A> | ;<A> | /<A> | \<A> | {<A> | }<A> | [<A> | ]<A> | ^<A> |  
~<A> | `<A> | '<A> | a<A> | b<A> | c<A> | d<A> | e<A> | f<A> | g<A> | h<A> | i<A> |  
j<A> | k<A> | l<A> | m<A> | n<A> | o<A> | p<A> | q<A> | r<A> | s<A> | t<A> | u<A> |  
v<A> | w<A> | x<A> | y<A> | z<A> | A<A> | B<A> | C<A> | D<A> | E<A> | F<A> |  
G<A> | H<A> | I<A> | J<A> | K<A> | L<A> | M<A> | N<A> | O<A> | P<A> | Q<A> |  
R<A> | S<A> | T<A> | U<A> | V<A> | W<A> | X<A> | Y<A> | Z<A> | 0<A> | 1<A> |  
2<A> | 3<A> | 4<A> | 5<A> | 6<A> | 7<A> | 8<A> | 9<A> | <B>

B ::= "

integer

S ::= 0<B> | 1<A> | 2<A> | 3<A> | 4<A> | 5<A> | 6<A> | 7<A> | 8<A> | 9<A>

A ::= 0<A> | 1<A> | 2<A> | 3<A> | 4<A> | 5<A> | 6<A> | 7<A> | 8<A> | 9<A> | <>

B ::= <>

decimal

S ::= 0<C> | 1<A> | 2<A> | 3<A> | 4<A> | 5<A> | 6<A> | 7<A> | 8<A> | 9<A>

A ::= 0<A> | 1<A> | 2<A> | 3<A> | 4<A> | 5<A> | 6<A> | 7<A> | 8<A> | 9<A> | <C>

C ::= .<D>

D ::= 0<A> | 1<A> | 2<A> | 3<A> | 4<A> | 5<A> | 6<A> | 7<A> | 8<A> | 9<A> | <E>

E ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

variable

S ::= \_<A> | a<A> | b<A> | c<A> | d<A> | e<A> | f<A> | g<A> | h<A> | i<A> | j<A> |  
k<A> | l<A> | m<A> | n<A> | o<A> | p<A> | q<A> | r<A> | s<A> | t<A> | u<A> | v<A>  
| w<A> | x<A> | y<A> | z<A> | A<A> | B<A> | C<A> | D<A> | E<A> | F<A> | G<A> |  
H<A> | I<A> | J<A> | K<A> | L<A> | M<A> | N<A> | O<A> | P<A> | Q<A> | R<A> |  
S<A> | T<A> | U<A> | V<A> | W<A> | X<A> | Y<A> | Z<A>

A ::= \_<A> | a<A> | b<A> | c<A> | d<A> | e<A> | f<A> | g<A> | h<A> | i<A> | j<A> |  
k<A> | l<A> | m<A> | n<A> | o<A> | p<A> | q<A> | r<A> | s<A> | t<A> | u<A> | v<A>  
| w<A> | x<A> | y<A> | z<A> | A<A> | B<A> | C<A> | D<A> | E<A> | F<A> | G<A> |  
H<A> | I<A> | J<A> | K<A> | L<A> | M<A> | N<A> | O<A> | P<A> | Q<A> | R<A> |  
S<A> | T<A> | U<A> | V<A> | W<A> | X<A> | Y<A> | Z<A> | <B>

B ::= <>

Obs: existe a probabilidade de que nem todos estes estados sejam implementados, dependendo da complexidade do projeto.