

Pré-projeto de Microprocessados

Gaveteiro Inteligente Para Resistores

Integrantes:

Michelly Karen Diógenes Pereira Rodrigo Silva Lima Luana Patrícia Cunha Carneiro

Professor:

Ricardo Jardel Silveira

1. Introdução

O trabalho com circuitos elétricos e eletrônicos está diretamente relacionado ao uso de componentes básicos, dentre os quais podemos citar os *Resistores*. Com a finalidade de limitar a corrente elétrica ou gerar calor, muitas vezes esses materiais, por conta de seu tamanho reduzido, podem ser motivo de considerável desorganização nos laboratórios universitários.

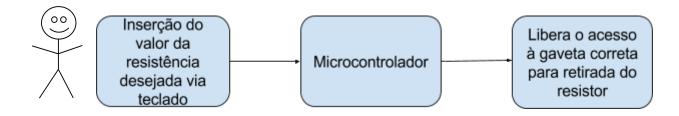
Resistores são identificados por um código de faixas coloridas que nem sempre são lembradas por usuários iniciantes como é o caso de alunos da graduação. É preciso um certo conhecimento e prática para ter em mente as sequências de cores e seus respectivos valores de resistência nominal.

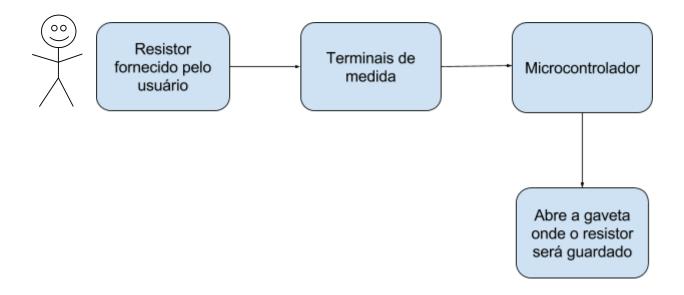
Pensando em facilitar a armazenagem correta e o acesso a tais componentes, propomos o *Gaveteiro Inteligente*, que detecta a resistência e indica automaticamente a gaveta na qual ela deverá ser guardada. Com essa ideia pretendemos dirimir um dos maiores problemas vivenciados em laboratórios de ensino de elétrica e eletrônica, facilitando o manuseio e armazenamento desses componentes tão necessários.

2. Metodologia

O projeto consiste em gavetas automatizadas que guardam resistores, cada gaveta aceita apenas um certo intervalo de resistências, que pode ser alterado sempre que necessário pelo coordenador de laboratório. No momento de tirar o resistor desejado, o usuário irá entrar, através de um teclado, com o valor da resistência que ele deseja pegar e irá abrir a gaveta que contém tal resistor. Ademais, no momento em que ele for guardar o resistor que, normalmente, é o momento que mais causa confusão, ele irá colocar o resistor em terminais que irá medir a resistência e então será aberta a gaveta apropriada para o tal. Fluxograma de funcionamento:

3. Fluxograma de funcionamento





4. Cronograma

OUTUBRO							
1 semana	2 semana	3 semana	4 semana				
 Definição do cronograma Brainstorm Envio do escopo do projeto inicial para o professor Jardel Comprar Placa STM32 Levantamento de lista de materiais 	 Simulação do escopo Testes da placa 	 Levantamento de fundos da equipe Compra dos materiais (Caso os materiais estejam em mãos) Teste dos sensores e componentes 	 Fechamento da viabilidade do projeto dentro do que fizemos nas três semanas anteriores Continuação dos testes dos sensores 				

NOVEMBRO			
1 semana	2 semana	3 semana	4 semana
 Testar cada sistema do projeto separadamente para prevenir erros Análise dos erros 	 Unificar os sistemas desenvolvidos separadament e Testar erros Corrigir erros 	 Elaborar a parte mecânica do projeto Montar Layout 	 Integrar sistema e layout Fazer os testes finais e corrigir

DEZEMBRO

- Testes finais
- Elaboração de apresentação
- Defesa do projeto
- Avaliação de resultados

5. Relação de Materiais

Produto	Qtd	Site de compra / Local	Preço
Protoboard 830 pontos	2	www.filipeflop.com	R\$33,80
2. Placa STM32	1	www.mercadolivre.com	R\$20,00
Resistores Variados	20	www.filipeflop.com	R\$2,00
4. Jumpers Macho-Fêmea	40	www.mercadolivre.com	R\$20,00

5. Micro Servo SG92R	6	www.filipeflop.com	R\$119, 40
6. Gavetas plásticas	6	Casas Freitas	R\$29, 90
7. Controle de infravermelho	1	www.mercadolivre.com	R\$19, 90
8. Clip Conector de Bateria 9V	1	www.filipeflop.com	R\$1, 90
9. Bateria 9V	1	Centro Fortaleza	R\$9, 90
10. Estanho em Fio	1	www.filipeflop.com	R\$7, 90
11. LEDS luz alta 5mm	5	www.filipeflop.com	R\$4, 50
12. Display LCD 16x2 BackLight Azul	1	www.filipeflop.com	R\$26, 90

Total R\$296.10