

Lecture14. Orthogonal Vectors and Subspaces

▼ 목차

0. 부분 공간(subspace) 복습

1. 직교 벡터(Orthogonal Vector)

2. 부분 공간의 직교(Orthogonality of subspaces)

1) Orthogonality in row space and null space

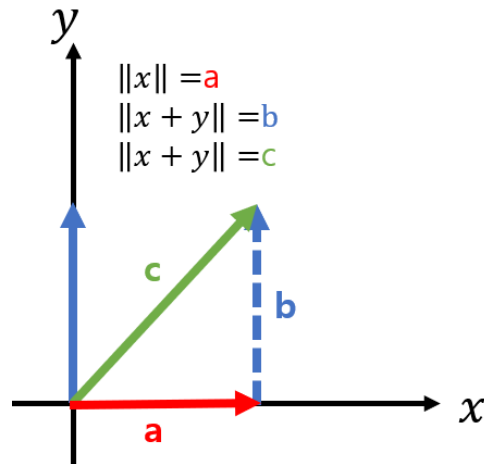
2) Orthogonality in column space and left null space

0. 부분 공간(subspace) 복습

- Lecture10에서 부분공간에 대해서 배웠다.
- 공간은 어떤 행렬 A로부터 만들 수 있는 벡터들이 존재할 수 있는 영역을 의미한다.
- Row space는 어떤 행렬 A의 row 벡터들의 선형 조합(Linear combination)을 통해 만들 수 있는 모든 벡터들의 집합을 의미한다.
- Column space는 어떤 행렬 A의 column 벡터들의 선형 조합으로 만들 수 있는 모든 벡터들의 집합을 의미한다.
- Row space와 Column space의 차원은 rank와 같으며 이 두 공간은 같은 차원을 갖는다.
- Null space는 $Ax=0$ 를 만족시키는 모든 해인 x로 이루어진 공간을 의미한다.
- 차원은 행렬 A의 column의 개수에서 rank를 뺀 것과 같다.
- Left null space는 A의 transpose에 대한 null space이며 $A^T y = 0$ 를 만족시키는 해 y의 집합들을 의미하며 row의 수 m에서 rank를 뺀 것이 차원이 된다.

1. 직교 벡터(Orthogonal Vector)

- 두 벡터가 **직교(orthogonal)**하다는 것은 어떤 의미일까? 직교를 다른 말로하면 **수직(perpendicular)**이라는 말과 같다. 즉, 두 벡터 사이의 각도가 90도를 이루는 것을 바로 직교 벡터(Orthogonal Vector)라 한다. 이때 벡터는 임의의 모든 n차원에 대해서 해당되는 말이다.
- 아래의 그림에서처럼 두 벡터가 직각삼각형을 이룬다는 말로 생각해볼 수 있다.



- 빨간색 벡터인 \mathbf{x} 는 x 축 방향으로 뻗어있다. 파란색 벡터인 \mathbf{y} 는 y 축 방향으로 뻗어 있다. 이 두 벡터가 이루는 각도는 보다시피 직각이며, 두 벡터를 더했을 때 피타고라스(pythagoras)가 정의한대로 직각삼각형이 만들어진다.
- 3,4... n 차원의 경우에는 표현자체가 어렵거나 불가능하다. 이런 경우 내적(dot product)을 통해 n 차원의 두 벡터가 직교인지 아닌지 알 수 있다.

Dot product :

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \|\mathbf{a}\| \cdot \|\mathbf{b}\| \cos\theta \dots (1)$$

$$\mathbf{x}^T \mathbf{y} = [x_1, x_2, \dots, x_n] \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = [x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 + \dots + x_n y_n] =$$

0... (2)

- 내적은 식 (1) 혹은 (2)와 같이 표현한다.
- \mathbf{x} 의 transpose가 붙은 이유는 보통 벡터는 $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{v}$ 와 같이 하나의 볼드체(Bold) 문자로 표기하는데 일반적으로 볼드체로 표현되는 벡터들은 column vector를 나타낸다. 그런데 이를 row vector로 만들지 않으면 곱셈 자체를 할 수가 없다. 벡터나 행렬의 곱셈연산을 하기 위해선 가령 $[1 \times 3]$ 과 $[3 \times 1]$ 과 같이 중간에 차원이 맞아야 곱셈이 가능한데, column vector 두 개는 $[3 \times 1], [3 \times 1]$ 처럼 차원이 맞지 않는다. 따라서 row와 column의 곱셈으로 만들어줘야 하기 때문에 (2)와 같이 transpose를 해주는 것이다. 이렇게 row와 column vector의 곱셈을 해주면 각 벡터의 같은 요소들끼리 곱하여 더해주는 연산을 하게 된다.
- 피타고라스의 정리를 이용해 내적 결과가 0이면 두 벡터가 직교인지 알아보자. 위의 그림의 벡터와 삼각형을 피타고라스에 넣어보면 다음과 같다.

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = \|\mathbf{x}\|^2 + \|\mathbf{y}\|^2 = \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2 \dots (3)$$

- 벡터 \mathbf{x} 의 크기의 제곱과 벡터 \mathbf{y} 의 크기의 제곱은 벡터 $\mathbf{x}+\mathbf{y}$ (삼각형의 대각선)의 크기의 제곱과 같다.

- 실제 계산을 해보면 다음과 같다.

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{y} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \|\mathbf{x}\|^2 &= (\sqrt{2^2 + 1^2 + 3^2})^2 = (\sqrt{14})^2 = 14 \\ \|\mathbf{y}\|^2 &= (\sqrt{3^2 + 3^2 + (-3)^2})^2 = (\sqrt{27})^2 = 27 \\ \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2 &= (\sqrt{5^2 + 4^2 + 0^2})^2 = (\sqrt{41})^2 = 41 \\ 14 + 27 &= 41 \end{aligned}$$

- 식이 성립하는 것을 알 수 있다. 여기서 주의해야 할 점은 위의 식이 항상 성립하는 것은 아니라는 것이다. 위의 식은 오직 직각 삼각형의 형태처럼 직교(orthogonal)하는 벡터들 사이에서만 성립한다. \mathbf{y} 에 직교 하지 않는 다른 벡터를 넣으면 식이 틀리는 것을 알 수 있다.

- 위의 식에서 $\|\mathbf{x}\|$ 는 벡터 \mathbf{x} 의 크기(길이)를 의미한다. 이것을 norm이라고 부르는데, norm에도 L2-norm, L1-norm 등 다양한 방식이 존재한다.

- 식(3)을 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$\|\mathbf{x}\|^2 + \|\mathbf{y}\|^2 = \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2$$

$$\Downarrow \quad \dots (4)$$

$$\mathbf{x}^T \mathbf{x} + \mathbf{y}^T \mathbf{y} = (\mathbf{x} + \mathbf{y})^T (\mathbf{x} + \mathbf{y})$$

이 식을 이용해 실제로 계산을 해보면 다음과 같다.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 3 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$14 + 27 = 41$$

- 식 (4)를 풀어서 정리해보면 내적과 피타고라스의 직각삼각형이 어떻게 연결되어있는지

$$\|\mathbf{x}\|^2 + \|\mathbf{y}\|^2 = \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|^2$$

\Downarrow

$$\mathbf{x}^T \mathbf{x} + \mathbf{y}^T \mathbf{y} = (\mathbf{x} + \mathbf{y})^T (\mathbf{x} + \mathbf{y})$$

알 수 있다. $\mathbf{x}^T \mathbf{x} + \mathbf{y}^T \mathbf{y} = \mathbf{x}^T \mathbf{x} + \mathbf{x}^T \mathbf{y} + \mathbf{y}^T \mathbf{x} + \mathbf{y}^T \mathbf{y} \quad \leftarrow \text{expansion}$

$$0 = \mathbf{x}^T \mathbf{y} + \mathbf{y}^T \mathbf{x} \quad \leftarrow \mathbf{x}^T \mathbf{x}, \mathbf{y}^T \mathbf{y} \text{ cancel}$$

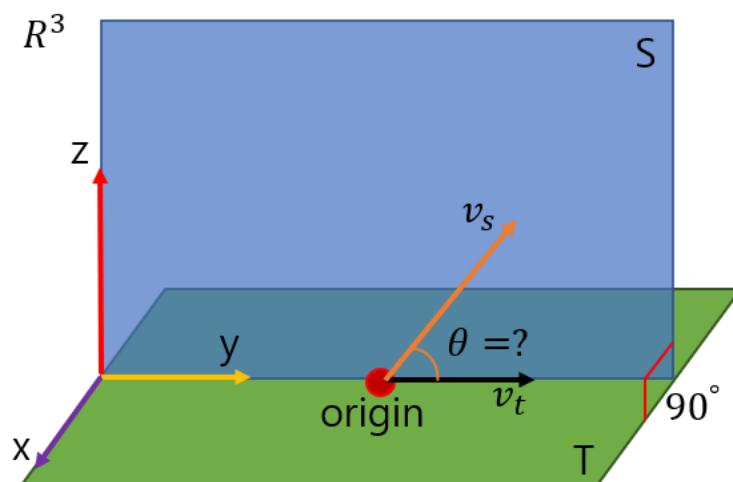
$$0 = 2\mathbf{x}^T \mathbf{y}$$

$$0 = \mathbf{x}^T \mathbf{y}$$

- 우변에 있는 식을 전개한다. 이때 좌변과 우변에 $\mathbf{x}^T \mathbf{x}, \mathbf{y}^T \mathbf{y}$ 가 각각 존재하므로 소거할 수 있다. 이들을 소거하고 나면 좌변은 0이 되고 우변엔 $\mathbf{x}^T \mathbf{y}, \mathbf{y}^T \mathbf{x}$ 가 남는데, $\mathbf{a}^T \mathbf{b}$ 나 $\mathbf{b}^T \mathbf{a}$ 나 어차피 똑같기 때문에 같은 것으로 간주할 수 있다. 따라서 $2\mathbf{x}^T \mathbf{y}$ 가 되고 2는 상수이기 때문에 무시할 수 있다. 이렇게 전개하여 정리한 식이 내적의 식 (2)와 일치하는 것을 볼 수 있다.
- 이렇게 해서 피타고라스의 직각삼각형에 대한 정리로부터 내적(dot product)을 유도하였다. 결론적으로 차원이 동일한 두 벡터를 내적하였을 때 그 결과값이 0이면 두 벡터는 직교(orthogonal)하며 두 벡터사이의 각도는 90도이다.
- 벡터 a와 b를 내적하는데, b가 영벡터(zero vector)라면? 이 두 벡터는 직교(orthogonal)일까? 정답은 **YES**이다. 영벡터인 벡터와 내적하는 모든 벡터는 서로 직교이다. 왜냐하면 직교에 대한 정의가 내적했을 때 결과가 0인 것으로 되어있기 때문이다.

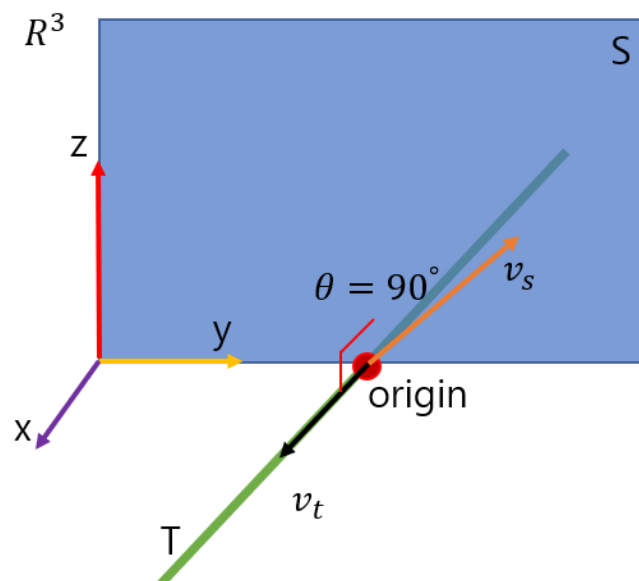
2. 부분 공간의 직교(Orthogonality of subspaces)

- 부분 공간 S는 부분 공간 T에 직교하다.라는 정의가 의미하는 것이 무엇일까?



- 위의 그림은 3차원 공간 R^3 에서 두 개의 부분 공간(subspace) S와 T를 나타낸 것이다. S는 yz평면, T는 xy평면이고 두 평면은 수직(perpendicular)이다. 가운데 빨간 점이 원점이다. 주황색 벡터 v_s 는 부분 공간 S상에 존재하는 벡터이고, v_t 는 부분 공간 T에 존재하는 벡터이다. **이때 T와 S는 직교라고 할 수 없다.**(※분명 평면 자체는 직교이지만 이것을 어떤 행렬의 부분 공간으로 봤을 땐 직교가 아니라는 의미다)
- 위에서 세웠던 부분 공간에 대한 정의를 다시 풀어서 정리해보면 다음과 같다.
 - 부분 공간 S는 부분 공간 T에 직교하다.
 - S에 존재하는 모든 벡터가 T에 존재하는 모든 벡터와 직교해야 한다.

- 두 부분 공간은 위의 빨간색 글씨의 정의 때문에 직교가 아니다. S와 T는 분명 90도를 이루고 있는 평면이고 V_s 는 분명히 S에, V_t 는 T에 존재하는 벡터이지만, 두 벡터가 이루는 각도는 약 45도 정도 된다. 또는 V_s 가 V_t 와 나란히 있을 수도 있다. 만약 V_t 가 x축을 향해 뻗어있다면 두 벡터는 직교하지만 그렇지 않는 경우가 있기 때문에 위의 정의에 위배된다.
- 이것을 일반적으로 얘기해보자면 다음과 같다.
어떤 두 부분 공간이 영벡터(origin)가 아닌 임의의 벡터에서 만난다면, 이 두 부분 공간은 직교(orthogonal)하지 않다.
- 그림에서 두 부분 공간 S와 T가 원점 뿐만 아니라 y축을 따라서 만나고 있는 것을 볼 수 있다. 결국 두 부분 공간이 직교하기 위해서는 다음의 두 가지 조건이 충족되어야 한다.
 - S에 존재하는 모든 벡터가 T에 존재하는 모든 벡터와 직교해야 한다.
 - 두 부분 공간이 만나는 점은 오직 원점(origin)에서만 만나야 한다.
- 따라서 두 부분 공간 S와 T는 직교가 아님을 알 수 있다. 두 부분 공간이 직교하는 공간이 되기 위해서는 아래 그림과 같은 형태가 되어야 한다.



- 부분 공간 S전체를 직교하는 1D Line 부분 공간 T를 나타낸다. 이때 두 부분 공간이 교차하는 교차점(intersection)은 오직 원점(origin)뿐이다. 부분 공간 S의 어떠한 벡터라도 T의 어떠한 벡터 V_t 와는 90도 각도를 이루게 된다.
- 2차원을 가정할 경우엔 두 개의 Line이 90도 각도를 이루면서 서로 원점을 지나게 되면 이 역시도 직교한 두 개의 부분 공간이 된다.

1) Orthogonality in row space and null space

- row space와 null space는 직교(orthogonal)인 이유는 무엇일까?
null space는 $Ax=0$ 를 만족시키는 모든 해 x 의 집합이다. $Ax=0$ 를 아래와 같이 써보자.

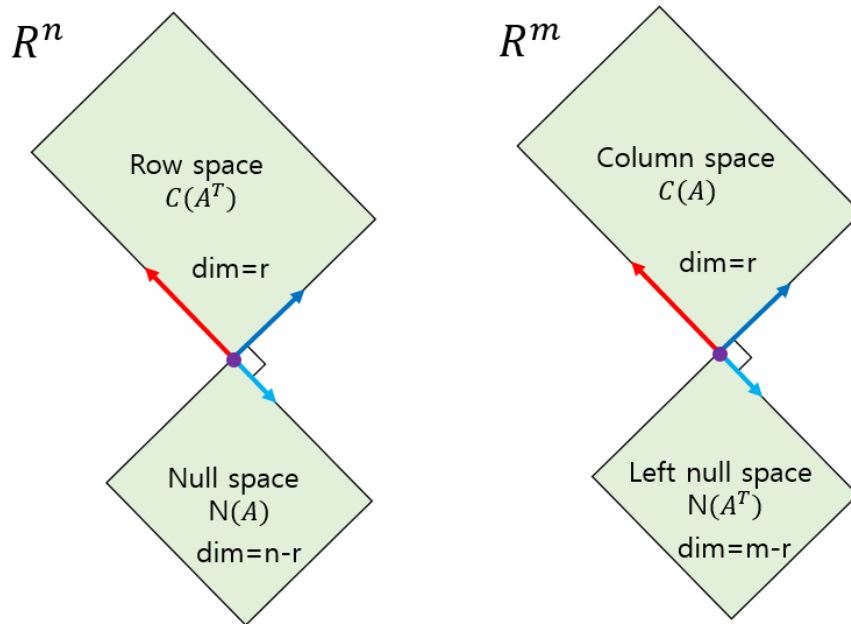
$$Ax = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ x_{31} \\ x_{41} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

each row operation is the dot product

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ x_{31} \\ x_{41} \end{bmatrix} = [0]$$

⋮

- A의 각 row는 x 벡터와 곱해져서 0을 만든다. 즉 **각각의 row와 벡터 x 간의 곱만 놓고 보면 내적(dot product)와 똑같은 연산**이다. 다시 말하면 row1 연산의 경우 $a_{11} * x_{11} + a_{12} * x_{21} + a_{13} * x_{31} + a_{14} * x_{41} = 0$ 의 연산 자체가 내적이라는 의미다. **모든 row에 대해서 내적을 했을 때 결과가 모두 0이기 때문에 각각의 row와는 직교(orthogonal)인 것을 알 수 있다.**
- row space와 null space가 직교라고 했다. 각각의 벡터가 아닌 row **공간(space)**에 대해서 말이다. 이 말이 의미하는 것은 결국 **row space상에 존재하는 모든 벡터, 즉 row의 선형 결합(Linear combination)을 통해 만들어지는 모든 벡터들과도 직교**라는 말과 같다. 아래 식과 같이 말이다.
($c_1 \text{row}_1 + c_2 \text{row}_2$) $^T x = 0$
- 아래의 그림([Lecture10](#))을 살펴보면 row space와 null space는 직교하며, 이들은 R^n 차원에 대한 공간에서 다뤄지고 있다. 이때 row space의 차원은 rank인 r 차원이고, null space의 차원은 전체 차원 n 에서 rank를 뺀 만큼의 차원 $n-r$ 이다. **결국 row space와 null space는 전체 공간인 R^n 차원의 공간을 두 개의 수직(perpendicular)한 부분 공간으로 나눴다는 말이 된다.** 다시 말하면 **Row space의 차원 + Null space의 차원 = R^n** 이 된다는 뜻이다.



- 예시를 보자.

$$Ax = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \cdots (5)$$

- 행렬 A는 $m=2, n=3$ 이며 $\text{rank}=1$ 이다. 즉 row space의 차원이 1이고, null space의 차원은 $n-r=3-1=2$ 이다.
- 행렬 A의 rank가 비록 1이지만, 대신 null space의 차원이 2가 되어 결과적으로 R^n 차원에는 변함이 없게 되었다. row space의 차원 + null space의 차원 = 3 이 되어 결국 전체 공간인 R^n 차원을 두 개의 수직인 부분 공간으로 나눈 것을 알 수 있다.



row space와 null space의 관계를 정리하자면 다음과 같다.

- Null space에 존재하는 모든 벡터들은 row space에 존재하는 모든 벡터들에 직교(orthogonal)한다.
- Null space와 row space는 R^n 차원에서 서로 직교하는 보완재(complements)이다.

2) Orthogonality in column space and left null space

- column space와 left null space도 row, null space와 마찬가지로 서로 직교(orthogonal)하며 보완(complements)해준다.

- 차이점이 있다면 전체 공간이 \mathbb{R}^m 공간이며 이를 서로 직교하는 column space와 left null space로 나눈다는 것이다. **Column space의 차원 + Left null space의 차원 = \mathbb{R}^m**

$$A^T x = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \\ a_{14} & a_{24} & a_{34} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ x_{31} \\ x_{41} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

each row operation is the dot product

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ x_{31} \\ x_{41} \end{bmatrix} = [0]$$

⋮

- 식 (5)를 기준으로 $m=2$, $r=1$ 이므로 column space의 차원은 1, left null space의 차원은 $m-r=2-1=1$ 이다.



column space와 left null space의 관계를 정리하자면 다음과 같다.

- Left null space에 존재하는 모든 벡터들은 column space에 존재하는 모든 벡터들에 직교(orthogonal)한다.
- Left null space와 column space는 \mathbb{R}^m 차원에서 서로 직교하는 보완재(complements)이다.