



# MINIMAL e-commerce

Grupo 2: Ximena Cáceres, Alberth García, Fausto Borja, Víctor Álvarez y  
Jared Ampudia



# Tema del Proyecto

Aplicación web “Minimal” para la venta de vestimenta

---

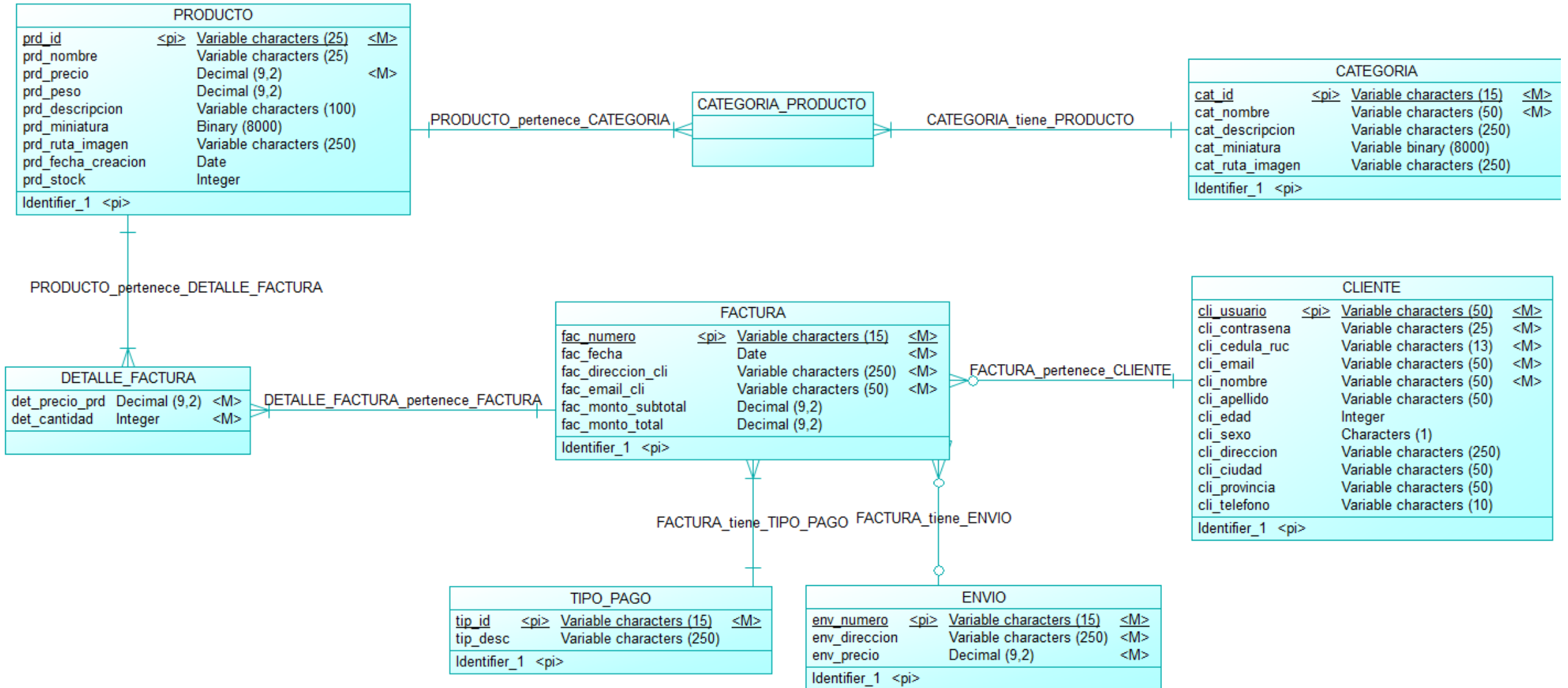
# Alcance del proyecto

Dentro del tiempo de trabajo se busca realizar una aplicación web e-commerce, es decir, una aplicación que se dedique a la venta de vestimenta para los usuarios. Dentro de ella, se puede crear un usuario, y realizar compras. En la tienda se muestra la cantidad de ropa elegida, su precio, su talla, y su stock. El usuario tiene la capacidad de crear un usuario, elegir su vestimenta y los productos que desee comprar. Seguido a esto, indica la cantidad de ropa por comprar, así como un precio total, y su posterior método de pago. Una vez ingresado el método de pago se selecciona el método de envío, en cual el usuario ingresa su domicilio y la ropa llega en unas horas.

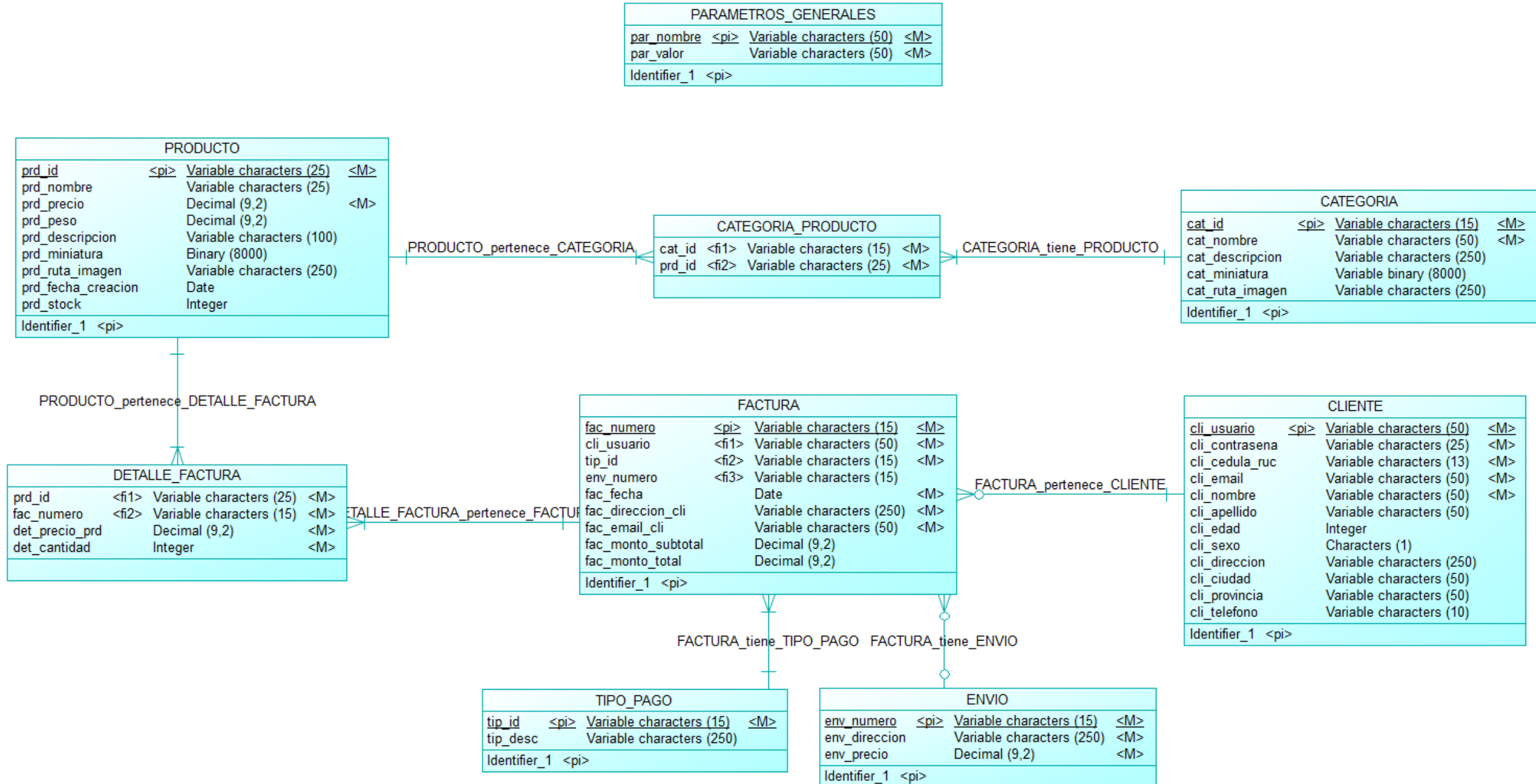
La finalidad principal de la aplicación web “Minimal”, abarca la necesidad del usuario en ir necesariamente a una tienda física para comprar ropa, con esta aplicación web, el usuario ahorra tiempo y tiene sus productos de vestimenta sin salir de casa.

# Modelo conceptual de la base de datos

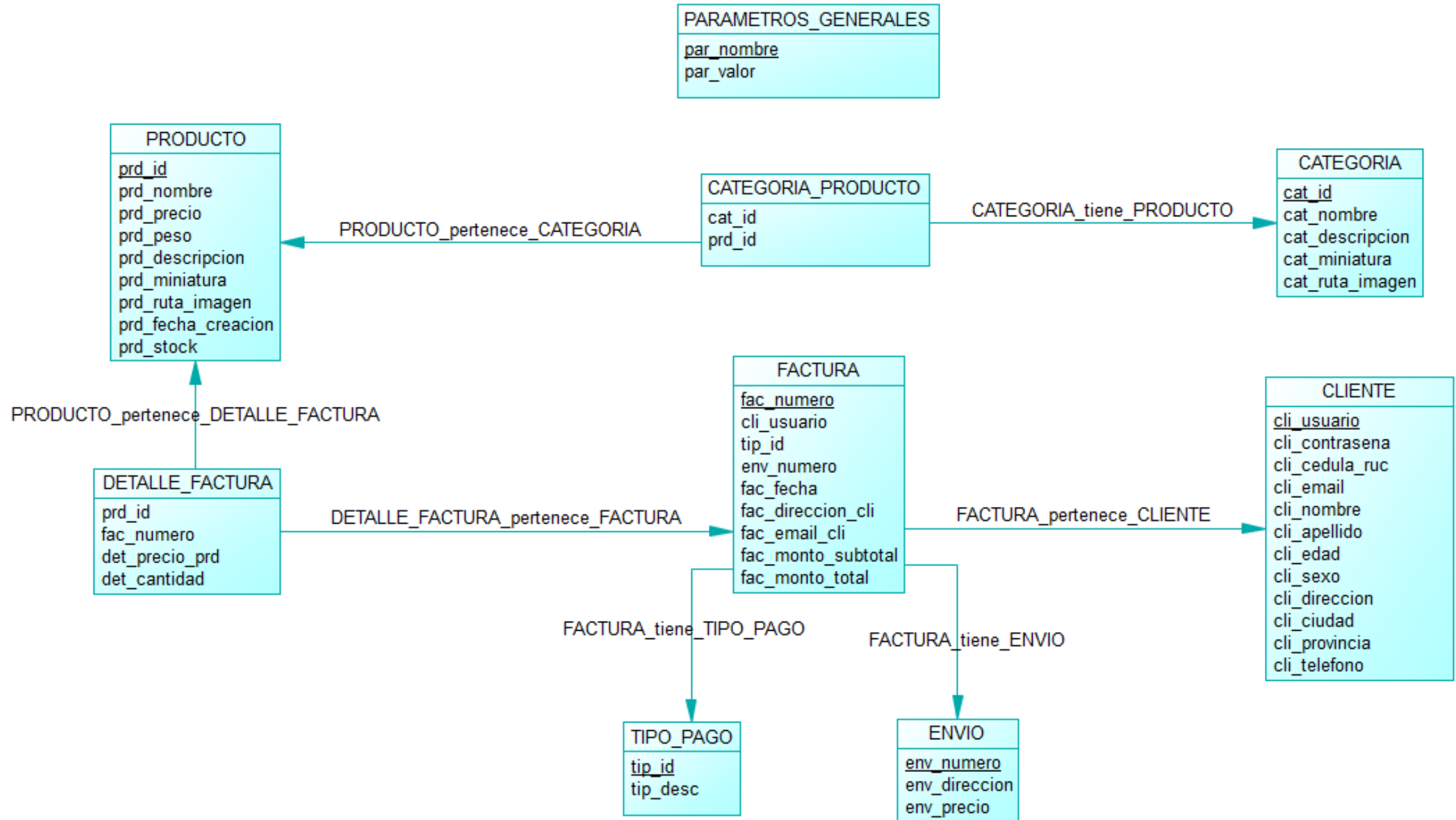
PARAMETROS_GENERALES			
<u>par_nombre</u>	<pi>	Variable characters (50)	<M>
par_valor		Variable characters (50)	<M>
Identifier_1	<pi>		



# Modelo lógico de la base de datos



# Modelo físico de la base de datos



# Cronograma de Desarrollo

[illegible]

[illegible]



[illegible]