

Często występujące wzorce

- Ang. Frequent Pattern
- Wzorce (głównie zbiory obiektów, ale też struktur), które występują często w zbiorach danych
 - Jakie produkty są często zamawiane wspólnie (wycieczka do Kairu + rejs statkiem)
 - Jakie usługi zamówi klient, jeżeli wykupi AllInc+?
 - Jakie grupy klientów są zainteresowani nową ofertą
 - Jakie sklepy występują w sąsiednich lokalizacjach?
- Zastosowania: modele biznesowe, markting, sprzedaż, analizy przestrzenne zachowań, analiza koszykowa

Co to jest transakcja?

ID	Items
1	{Al,Child,2Weeks,Cairo}
2	{Al,Child,1Week,Desert}
3	<pre>{Al,Child,2Weeks,WatPark}</pre>
4	{BB,Cairo,Luxor,Alexandr,2Weeks}
5	<pre>{Al,2Weeks,Luxor,Cairo,Desert}</pre>

Transakcje

Produkty turystyczne:
Al – All inclusive
Child – pakiet dla dzieci
2Week – dwa tygodnie
Cairo – wycieczka do..
WatPark – waterpark

{Al,Child} Przykład Frequent ItemSet **Child** → **Al** Przykład reguły wiążącej (Association rule)

- Transakcje grupowane są w bazy transakcji
- Każda transakcja to zbiór elementów, co oznacza że elementy nie mogą się powatarzać

Elementy i zbiory elementów w transakcji

- Item (element) element występujący przynajmniej w jednej transakcji w bazie transakcji, najczęściej oznaczony symbolem (A, "Al", lub True, jeżeli baza transkakcji ma charakter zbioru binarnego
- Itemset (zbiór elementów) / zbiór możliwych kombinacji elementów w transakcji: np. w transakcji {A,B,E}: {A}, {B}, {E}, {A,B}, {A,E}, {A,B,E}
- Transakcja zbiór elementów występujących w jednym zdarzeniu (koszyk, grupa sąsiednich obiektów, rachunek)
- Baza transakcji zbiór wszystkich analizowanych transakcji współdzielących te same elementy i zbiory elementów

Czynniki definiujące złożoność przeszukiwania

- Wielkość progu im mniejszy tym więcej reguł jest tworzonych
- Wymiarowość liczba pojedynczych items w zbiorze
- Liczba transakcji
- Wielkość transakcji iczba items w pojednyczej transakcji

Sposób przechowywania transakcji w bazie

- Jako zbiór każda transakcja jest zapisana jako zbiór (unikalnych) elementów
- Jako tablica binarna (bitmapa) gdzie kolumny to wszystkie możliwe elementy (Items) a wiersze transakcje

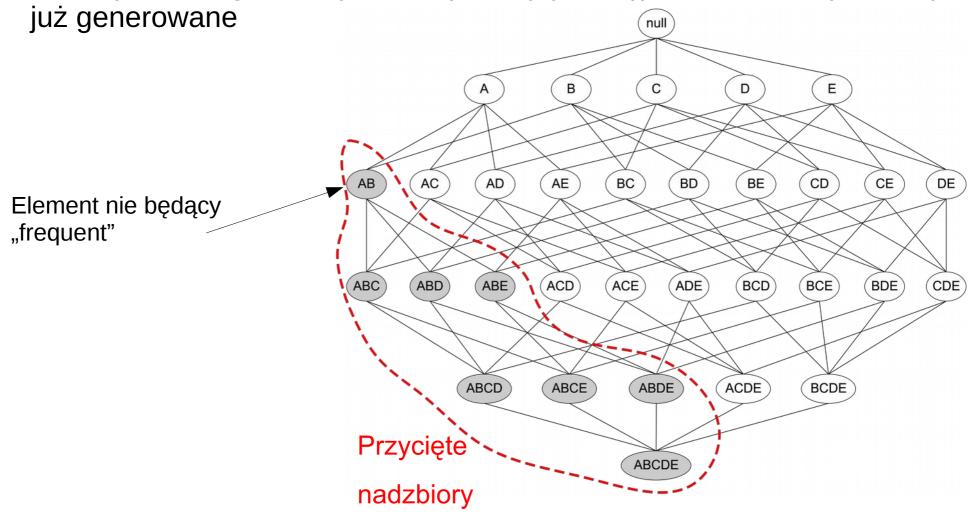
ID	Items
1	{AI,Child,2Weeks,Cairo}
2	<pre>{AI,Child,1Week,Desert}</pre>
3	<pre>{AI,Child,2Weeks,WatPark}</pre>
4	{BB,Cairo,Luxor,Alexandr,2Weeks}
5	{AI,2Weeks,Luxor,Cairo,Desert}

ID	AI	BB	Ch	2W	1W	Ca	Lx	Ax	Wp	Ds
1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0
2	1	0	1	0	1	0	0	0	0	1
3	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0
4	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0
5	1	0	0	1	0	1	1	0	0	1

Generowanie reguł

Reguły generowane są od najprostrzych

Jeżeli prosta reguła nie jest "frequent" jej następniki też nie są i nie są



Co to znaczy że itemsert jest "frequent"

- Support częstotliwość z jaką dany itemset pojawia się w bazie danych, liczba transakcji zawierających danych itemset do wszystkich transakcji
- "Al" pojawia się zarówno w 1 jak i 2, i 3
- Frequent itemset to itemset, którego support jest większy niż parametr min_support

ID	Items	support
1	{AI}	0.6
2	{AI,Child}	0.4
3	{AI,Child,2Weeks}	0.2
4	{Cairo,Luxor,Alexandr}	0.2
5	{Cairo}	0.4

Reguly asociacji

- Association rules.
- Reguły asocjacji to implikacje (wynikania), gdzie
 X → Y, i gdzie X i Y są zbiorami rozłącznymi
- Lewa strona (lhs, antecedant) reguły zawiera dowolną ilość elementów, a strona prawa (rhs, consequent) zawiera jeden element, nie występujący po stronie prawej:

{Cairo,Alexandr} => {Luxor}

Wskaźniki wartościowych reguł

- Support nie jest definiowany dla reguły ale dla itemset i dzieli się na trzy metryki: Support poprzednika (A - anecedant), Support następnika (C consequent), Support (A => C) = support (A u C)
 - Jeśli zbyt mały tracimy interesujące ale rzadkie items np. drogie produkty
 - Jeśli zbyt duży duża liczba itemsets i długi czas obliczeń
- Condifence liczba transakcji zawierających A i C, przez liczbę transakcji zawierających A, jak często występowanie danego zbioru elementów (itemset) spowoduje pojawienie się elementu C. Wartość 1 oznacza że zbiór A zawsze będzie generował zbiór C (np. Al i Child będzie zawsze oznaczało 2Week)
- Lift support A i C do support A * support C, miara jak często współwystępowanie A i C występują wspólnie względem ilości ich współwystępowania gdyby były statystycznie niezależne, w takiej sytuacji Lift = 1. Wartość lift poniżej 1 oznacza że dany wariant występuje rzadziej niż można się spodziewać

Jak rozumieć wskaźniki?

Support =
$$\frac{frq(X,Y)}{N}$$

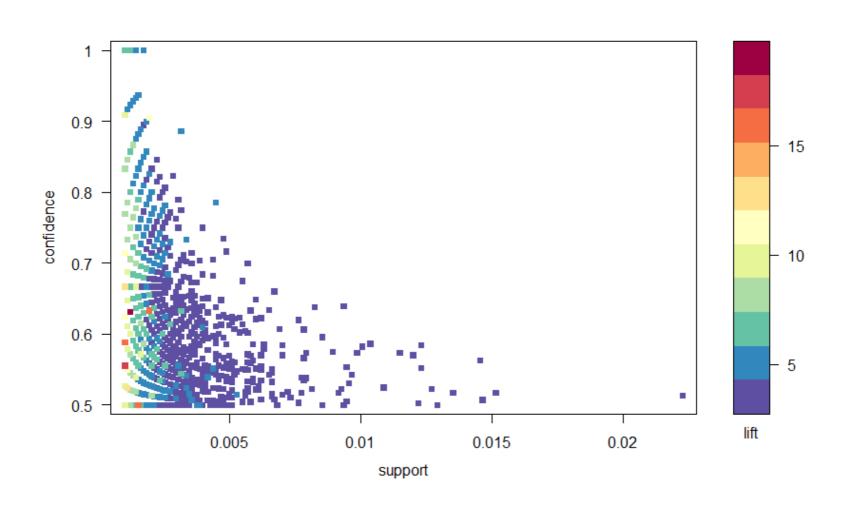
Rule: $X \Rightarrow Y \longrightarrow Confidence = \frac{frq(X,Y)}{frq(X)}$

Lift = $\frac{Support}{Supp(X) \times Supp(Y)}$

W 100 transakcjach kupiono:

- 50 razy chleb
- 5 razy masło
- Masło kupowano tylko wtedy gdy kupowano chleb
- Support chleb \Rightarrow masło = 5/10 = 0.05
- Confidence chleb => masło = 5/50 = 0.1
- Lift chleb => $mas_1 = 0.05/0.005 = 10$

Diagram Lift – confidence - support

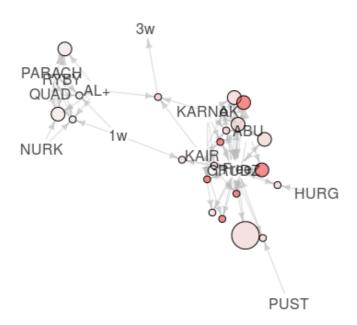


Grafy zależności

- Są jednym z najlepszych narzędzi wizualizacyjnych dla poszukiwania związków. Pokazują support każdej reguły (częstotliwość występowania) i lift (nieprzypadkowość związków)
- Items stanowią węzły grafu, graf jest skierowany łuki łączą items z regułami
- Pozwala wykryć grupy (clusters) klientów zainteresowanych określonymi produktami. Z tego powodu jest to metoda nienadzorowana

Graph for 22 rules

size: support (0.012 - 0.023) color: lift (25.8 - 43)



Ocena ważności reguł

- Szukanie związków generuje wiele reguł, z których wiele jest nieinteresujących lub nadmiarowych
- Nadmiarowość oznacza, że reguły mają taki sam support i confidence:

```
\{A,B,C\} \rightarrow \{D\} \text{ and } \{A,B\} \rightarrow \{D\}
```

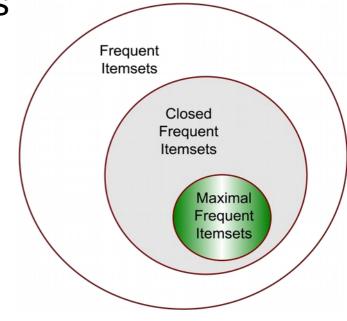
- Miary ważności:
 - Obiektywne (21 miar ważności związków mn. Support, Gini, entropia itp.
 - Subiektywne: reguła spotyka się z oczekiwaniem użytkownika lub reguła jest użyteczna

ważne frequent itemsets

 Zamknięte (closed) itemsets – to takie FI, których żaden z nadzbiorów nie ma takiego samego support jak dane itemset – nie jest nadmiarowo generowany przez inny itemset

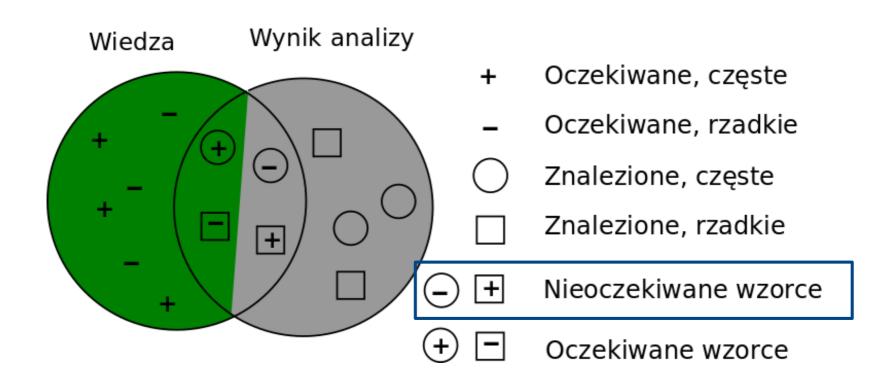
 Maksymalne (maximal) – to takie closed itemsets, gdzie żaden z nadzbiorów nie jest frequent – wskazuje

na interesujące zestawienie items



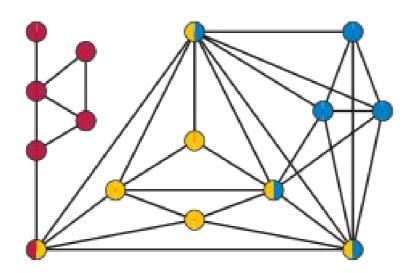
Reguły interesujące vs. zaskakujące

 Wymaga połączenia oczekiwań użytkownika wynikających z wiedzy z wynikami analizy



FI w analizie geoprzestrzennej

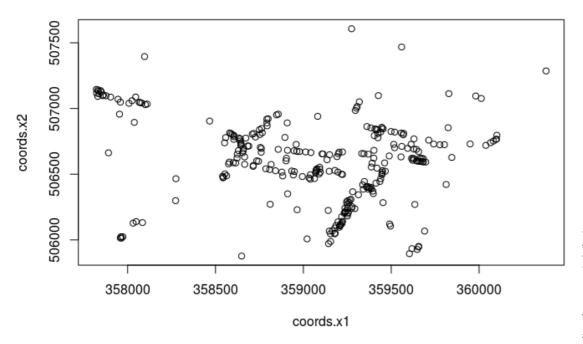
- Wykrywanie związków współwystępowania określonych obiektów blisko siebie
- Wymaga podania progu odległości i wyznaczenia klik (wszystkich obiektów znajdujących się w względem siebie bliżej niż założona wartość progowa
- Każdy obiekt może należeć do więcej niż jednej kliki



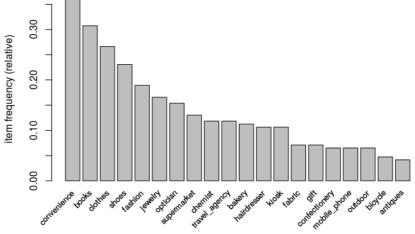
Przykład

Współwystępowanie sklepów na pewnym

obszarze

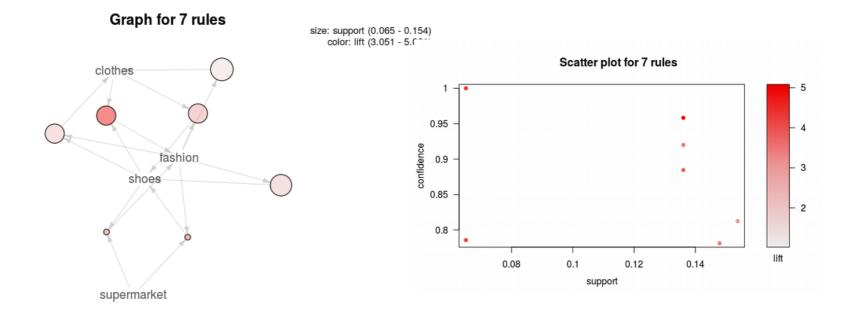


```
[5]
      {kiosk}
[6]
      {convenience}
      {bicycle}
[8]
      {books,chemist,convenience}
[9]
      {deli}
[10]
      {craft}
      {books}
      {supermarket}
      {chemist,convenience,jewelry}
      {chemist,clothes,fashion,houseware,shoes,supermarket}
      {photo, shoes}
      {clothes, shoes}
      {bicycle,books,clothes,fashion,shoes}
      {bicycle, books, clothes, fashion, jewelry, shoes}
      {books,clothes,fashion,jewelry,shoes}
      {books,clothes,fashion,jewelry,shoes}
      {clothes, fashion, jewelry, shoes, supermarket}
```



Wyniki analizy

```
lhs
                             rhs
                                       support
                                                 confidence lift
                                                                      count
[1] {fashion}
                         => {shoes}
                                      0.14792899 0.7812500
[2] {fashion}
                          => {clothes} 0.15384615 0.8125000
[3] {fashion, supermarket} => {shoes}
                                      0.06508876 1.0000000
[4] {shoes, supermarket}
                         => {fashion} 0.06508876 0.7857143
                                                                              Min support =0.06
[5] {fashion, shoes}
                         => {clothes} 0.13609467 0.9200000
                                                            3.455111 23
[6] {clothes,fashion}
                         => {shoes}
                                      0.13609467 0.8846154 3.833333 23
[7] {clothes, shoes}
                         => {fashion} 0.13609467 0.9583333 5.061198 23
```

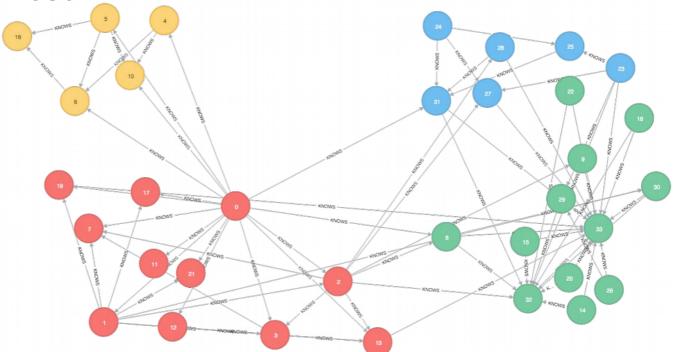


- Znalezienie reguły: sklepy z odzieżą powodują pojawienie się sklepów z butami i odwrotnie
- Supermarkety powodują pojawienie się sklepów z modą i sklepów z butami

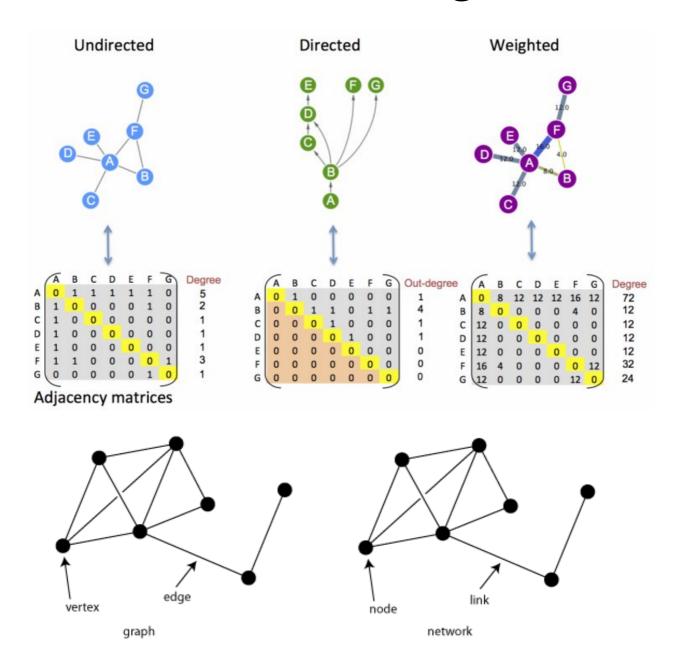
Wyszukiwanie informacji w sieciach

- Grupowanie na podstawie połączeń między obiektami a nie obiektami (podobnie jak w analizie asocjacyjnej)
- Połączenia między ludźmi i inne skomplikowane relacje
- Każdy obiekt może należeć do wielu społeczności

 Wykrywanie obiektów centralnych dla społeczności i łączących społeczności

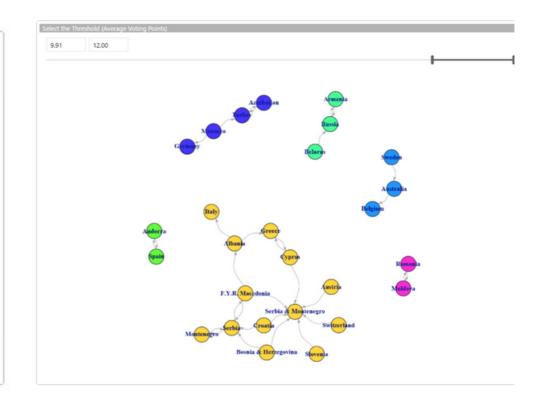


Budowanie grafu

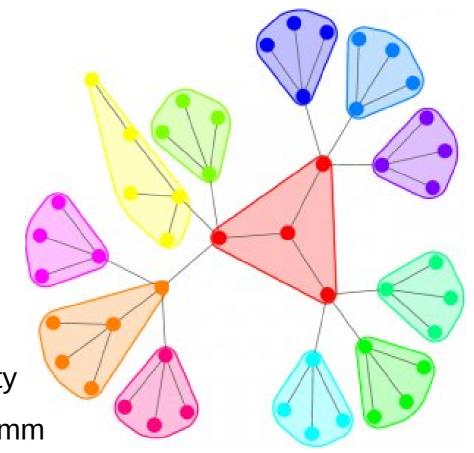


Grupowanie na podstawie połączeń

From country	ToCountry	AvgPoint	^
Albania	Andorra	1.50	- 1
Albania	Armenia	0.86	
Albania	Australia	8.60	
Albania	Austria	1.11	
Albania	Azerbaijan	3.07	
Albania	Belarus	0.50	
Albania	Belgium	1.14	
Albania	Bosnia & Herzegovina	6.25	
Albania	Bulgaria	4.30	
Albania	Croatia	2.00	
Albania	Cyprus	2.54	
Albania	Czech Republic	0.00	
Albania	Denmark	1.00	`
Albania	Estonia	0.50	

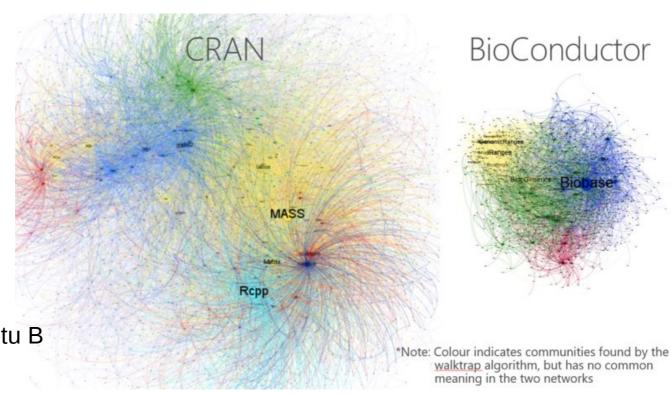


Budowanie communities



- Każdy vertex indywidualnym community
- Przemieszczanie węzłów do innych comm
- Jeśli nie można ulepszyć skupień stop

Pakiety środowiska R

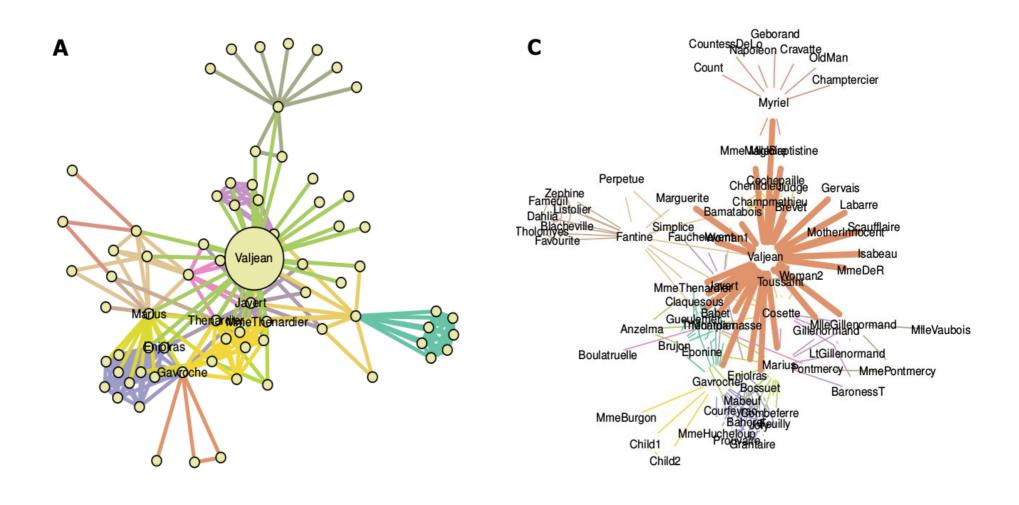


Zależności:

- pakiet A w zależnościach pakietu B
- pakiet B zależy od pakietu A

Rozproszony, liczne pakiety bez połączeń rozproszenie Zwarty, silenie połączony i Pogrupowany centralizacja

Społeczności vs obiekty centralne



Analiza geoprzestrzenna

Network graph of flight routes in the USA Large Airport > 100 routes Smaller airports routes

