

Programación Cliente Servidor

Proyecto #1- Avance #1

Integrantes:

Andrey Badilla

Jorge Arias

Steven Araya

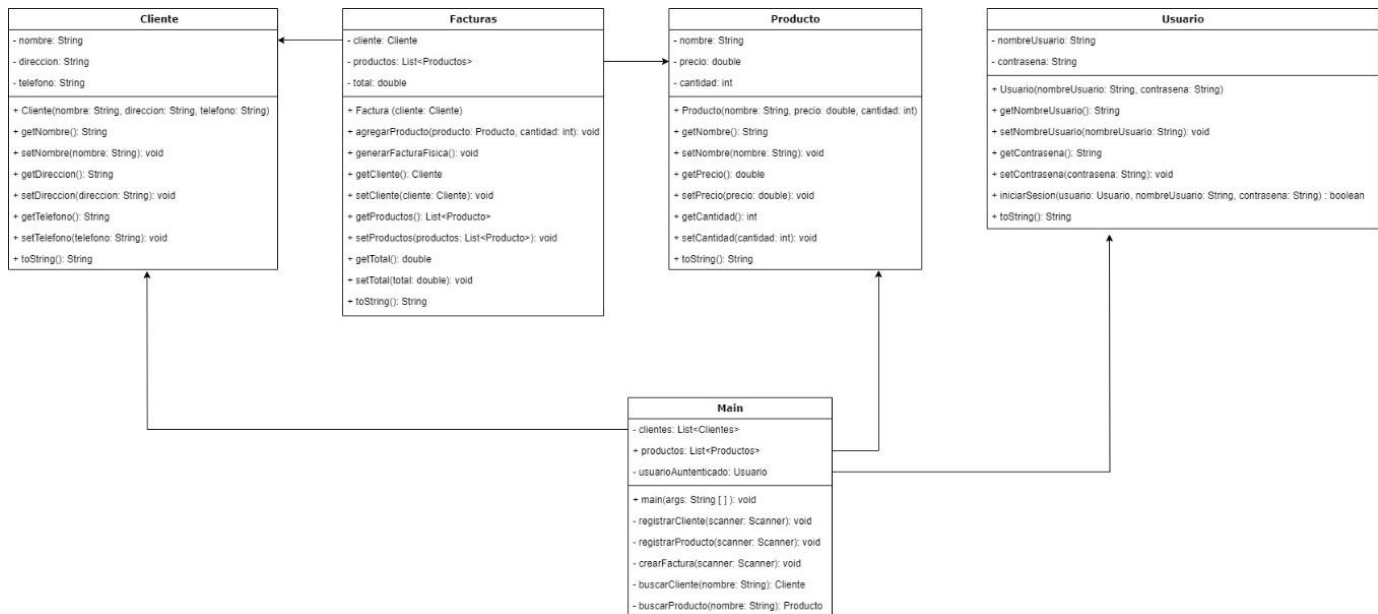
Profesor: Jerson Morales

CUATRIMESTRE II

23/06/2024

Preguntas

1 Entidades, atributos y métodos:



2 Funcionalidades (Historias de Usuario)

→ Registro de Clientes:

- ◆ Como usuario, quiero poder registrar nuevos clientes en la aplicación para mantener un registro de todos los clientes que compran productos.
- ◆ Como usuario, quiero poder ver una lista de todos los clientes registrados para verificar sus datos rápidamente.

→ Registro de Productos:

- ◆ Como usuario, quiero poder registrar nuevos productos en el inventario para tener un control actualizado de los productos disponibles.
- ◆ Como usuario, quiero poder ver y buscar productos en el inventario para verificar sus detalles y existencias.

→ Generación de Facturas:

- ◆ Como usuario, quiero poder crear facturas para los clientes para documentar y procesar sus compras.
- ◆ Como usuario, quiero poder ver y buscar facturas anteriores para referencia y auditoría.

→ Entrega de Facturas Físicas:

- ◆ Como usuario, quiero poder generar un archivo físico (PDF) con el desglose de pago de una factura para entregar al cliente.

→ Autenticación de Usuarios:

- ◆ Como usuario, quiero poder iniciar sesión con mi nombre de usuario y contraseña para acceder a la aplicación de manera segura.
- ◆ Como administrador, quiero poder registrar y gestionar usuarios del sistema para controlar el acceso a la aplicación.

2.1 Implementación en Java

Estructura de Clases

- Cliente.java: Clase para manejar la información de los clientes.
- Producto.java: Clase para manejar la información de los productos.
- Factura.java: Clase para manejar la creación de facturas y agregar productos a las mismas.
- Usuario.java: Clase para manejar la autenticación de usuarios.
- Main.java: Clase principal que contiene el menú principal y las funciones para registrar clientes, productos y crear facturas.

Este proyecto proporciona la base para una aplicación de facturación sencilla que incluye gestión de clientes, productos y facturación, así como la capacidad de generar facturas físicas y autenticación de usuarios.

3 Prototipo interfaz gráfica

El diseño de la interfaz se puede visualizar en el siguiente enlace:

<https://www.figma.com/proto/rNSTJvfT6yTRO3QMXUUh7h/Fidecompro?node-id=32-3025&t=7Wxc3gvZkA4EI8Uf-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=0%3A3>

