Projekt strony ‘Odra river cup’

1.”Opracowanie wstępnego zakresu funkcji”:

umożliwienie uczestnikom zawodów logowania się do systemu,

oferowanie dwóch wersji językowych strony – polskiej i angielskiej,

-udostępnienie galerii zdjęć,

-zapewnienie uczestnikom i zainteresowanym wszystkich potrzebnych informacji,

-wymienienie partnerów i patronów zawodów,

-zapewnienie harmonogramu zawodów,

-umożliwienie administratorowi możliwości udostępniania wiadomości,

umożliwienie użytkownikom strony możliwości szukania wiadomości,

umożliwienie administratorowi ustawienia wyskakującej wiadomości.

2.”Wybór technologii i uzasadnienie”

Wybraną technologią będzie Django w wersji 1.8.

Wybraliśmy Django ponieważ:

-posiada bardzo dokładną dokumentacje,

-użytkownicy Django bogacie opisali rozwiązania zdecydowanej większości problemów,

-liczba dostępnych bibliotek,

-przenośność – działa na Macu,Windowsie i linuxie,

-wbudowany panel administratora.

3. „Działające środowisko developerskie (wybór edytora, narzędzia wersjonującego, bazy danych itp.)”

Edytor:

Jarema Radom – Sublime Text 3

Jarek Porada – Sublime Text 3

Mateusz Kosiba – Sublime Text 3

Narzędzie wersjonujące:

GIT

Baza danych:

SQLite, baza danych wbudowana w projekt Django.

4. „Konwencja nazewnicza”:

Konwencja nazewnicza zgodna ze standardami pisania kodu w Pythonie (PEP8).

Nie definiujemy konwencji programowania dla bazy danych ponieważ dla generowanych modeli w Django nie istnieje potrzeba pisania w języku SQL.

5. Cel aplikacji

Aplikacja ma na celu informować potencjalnych zawodników o możliwości przystąpienia do zawodów. Wspomagać rejestrację uczestników. Informować na bieżąco o tym jakie są wyniki zawodów. Umożliwiać agregację treści związanych z zawodami.

6.