Projekt strony ‘Odra river cup’

1.”Opracowanie wstępnego zakresu funkcji”:

umożliwienie uczestnikom zawodów logowania się do systemu,

oferowanie dwóch wersji językowych strony – polskiej i angielskiej,

-udostępnienie galerii zdjęć,

-zapewnienie uczestnikom i zainteresowanym wszystkich potrzebnych informacji,

-wymienienie partnerów i patronów zawodów,

-zapewnienie harmonogramu zawodów,

-umożliwienie administratorowi możliwości udostępniania wiadomości,

umożliwienie użytkownikom strony możliwości szukania wiadomości,

umożliwienie administratorowi ustawienia wyskakującej wiadomości.

2.”Wybór technologii i uzasadnienie”

Wybraną technologią będzie Django w wersji 1.8.

Wybraliśmy Django ponieważ:

-posiada bardzo dokładną dokumentacje,

-użytkownicy Django bogacie opisali rozwiązania zdecydowanej większości problemów,

-liczba dostępnych bibliotek,

-przenośność – działa na Macu,Windowsie i linuxie,

-wbudowany panel administratora.

3. „Działające środowisko developerskie (wybór edytora, narzędzia wersjonującego, bazy danych itp.)”

Edytor:

Jarema Radom – Sublime Text 3

Jarek Porada – Sublime Text 3

Mateusz Kosiba – Sublime Text 3

Narzędzie wersjonujące:

GIT

Baza danych:

SQLite, baza danych wbudowana w projekt Django.

4. „Konwencja nazewnicza”:

Konwencja nazewnicza zgodna ze standardami pisania kodu w Pythonie (PEP8).

Nie definiujemy konwencji programowania dla bazy danych ponieważ dla generowanych modeli w Django nie istnieje potrzeba pisania w języku SQL.

5. Cel aplikacji

Aplikacja ta ma pomóc wioślarzom i amatorom wioślarstwa w śledzeniu Odra river cup. W aplikacji miałyby się też znaleźć funkcjonalności logowania i zapisywania na konkursy oraz uzyskaniu informacji takich jak ,harmonogramy, wyniki,partnerzy. Wszystkie udogodnienia miałyby być dostępne z poziomu aplikacji.

Chcielibyśmy aby w fazie implementacji udało nam się zaimplementować narzędzia takie jak:

1. Panel aktywności
2. Panel harmonogramu
3. Panele partnerów,kontaktów
4. Możliwość logowania
5. GUI dla Administratora
6. System łatwego przeglądania wyników
7. Dwie wersje językowe

Docelowo aplikacja zostanie zaimplementowana w frameworku django.  
Zaimplementowanie wszystkich funkcjonalności będzie podzielone na trzy osoby, co usprawni proces tworzenia strony.

Zdecydowaliśmy się na taki a nie inny projekt z uwagi na zainteresowania jednego z programistów, jak i chęć drużyny do napisania realnej ,złożonej aplikacji webowej ,która mogłaby z dumą świadczyć o umiejętnościach każdego z nas.  
Docelowy projekt ma być produktem wysokiej jakości.

6. Wyświetlane dane

* Strona główna:
  + przykładowe zdjęcie z galerii
  + artykuły (tytuł, autor, data, początek artykułu)
* Kontakt
  + dane kontaktowe
  + podgląd lokalizacji
* Partnerzy
  + Lista partnerów z krótkim opisem
* Rozwinięty artykuł
  + tytuł, autor, data, treść artykułu, zdjęcia
* Harmonogram
  + dla uczestników – starty (godziny, dni)
  + harmonogram dotyczący kwestii organizacyjnych (np. zgłoszenia, rejestracje, termin przyjazdu)
* Galeria
  + grupy zdjęć konkretnych wydarzeń
* Wyniki
  + tabele wyników poszczególnych przebiegów i wyniki ostateczne
* Zarządzanie rejestracją uczestnictwa w zawodach
  + historia rejestracji
  + status aktywnej rejestracji / otwartych rejestracji
* Zarządzanie harmonogramem i wynikami zawodów
  + tworzenie, edycja i kasowanie elementów związanych z harmonogramem i wynikami zawodów,
* Zarządzanie treścią artykułów
  + tworzenie, edycja i kasowanie elementów związanych z artykułami
* Zarządzanie wyskakującą wiadomością
  + Ustawienie treści wiadomości
* Zarządzanie galerią
  + tworzenie, edycja i kasowanie elementów związanych z grupami zdjęć