

# Refleksjonsnotat PJ2100 Iterativt Webprosjekt

## Iterasjon 1

### *Gruppen*

Helhetlig har gruppearbeidet i praksis fungert meget godt. Vi har enkelt blitt enig om fordelings av arbeidsoppgaver og hva som skal gjøre til når av hvem. Kommunikasjonen har fungert på en bra måte, med tilbakemelding ved sykdom eller forsinkelser. Dog ble det litt ekstra arbeid på oss da det ble frafall av ett gruppemedlem. Dette førte til revisjon av risiko plan, samt omrokking av rollene i henhold til MSFs teammodell.

### *Arbeidet*

Vi brukte brainstorming under visjonering- og planleggingsfasen. Dette gjorde at vi raskt kom fram til ett enkelt og meget brukervennlig design som vi tror både kunden og brukere av løsningen vil like. Arbeidet har i stor grad vært strukturert etter prosjektplan. Det ble allikevel litt avvik mellom hva vi planla i forhold til tidsbruk og hva som ble reelt tidsbruk. Vi likte godt å jobbe med ett smidig rammeverk, men det ble kanskje litt liten gruppe for MSF.

### *Resultatet*

Løsningen ble tilnærmet slik vi så for oss i scope. Det ble litt avvik, noen funksjoner vi valgte å utsette til neste iterasjon. Gjennom første iterasjon har vi lært mye om MSF rammeverket og hvordan det er å jobbe med dette. Vi har også lært mye om design og koding av webløsninger.

## Iterasjon 2

### *Gruppen*

Ettersom vi har blitt bedre kjent og mer komfortable med hverandre har arbeidsflyten blitt enda bedre på iterasjon 2. Vi har hatt godt struktur i gruppen, med daglige avtalte møter, samt god tilgjengelighet på Facebook.

### *Arbeidet*

Da vi har blitt bedre kjent med MSF og strukturen rundt har det blitt bedre organisering. Vi har blitt flinkere til å treffe med tidsestimat og leveringer i henhold til prosjektplan. Det har kanskje ikke skjedd like mange synlige endringer på iterasjon 2, men dog like viktige.

### *Resultatet*

Resultatet har blitt en gjennomført løsning som vi er meget fornøyde med. All funksjonalitet vi visjonerte i våre scopes har kommet på plass og brukerundersøkelsen bekreftet at vi også traff godt i forhold til hva vi definerte i usability.