

**FORSIDE FOR INNLEVERING**

**TILGJENGELIGHET**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Fri** |  | **Begrenset** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Emnekode og emnenavn:** | **PG2100, Iterativt Webprosjekt** | |
| **Tittel norsk:** |  | |
| **Eventuell oppdragsgiver:** | **Westerdals, NITH og NISS** | |
| **Utleveringsdato:** | **10.03.2013** | |
| **Innleveringsdato:** | **20.03.2013** | |
| **Antall sider:** |  | |
| **Antall ord:** |  | |
| **Sammendrag (maks 100 ord):** | | |
| **Gruppenummer:** | **37** | |
| **Studentnavn:** | **Studentnummer:** | **Signatur:** |
| **Jarle Farstad** |  |  |
| **Axel Semb** |  |  |
| **Bjørn Reitzer Johannessen** |  |  |
| **Per Salvesen** |  |  |
| **Studentens signatur er også en bekreftelse av at hun/han har gjort seg kjent med, og fulgt, NITHs retningslinjer for intellektuell redelighet (tilgjengelig på intranett).** | | |

SIDE FOR FORSIDE

SIDE FOR FORSIDE

SIDE FOR FORSIDE

SIDE FOR FORSIDE

Innholdsfortegnelse

Innledning

Vi har på vegne av Westerdals – Oslo school of art, communication and technology – fått i oppdrag å lage en samkjørt løsning for skolens utvalg og deres aktiviteter etter fusjonen mellom Westerdals, NITH og NISS er komplett iløpet av året. Dette skal vi gjennomføre ved hjelp av Microsoft Solutions Framework til å realisere en komplett løsning for kunden vår.

Gjennom flere iterasjoner skal vi ferdigstille en funksjonell løsning som vi, kunden og brukerne kan være fornøyd med. Prosessmodellen til MSF, og følgelig vårt prosjekt, er delt inn i faser.

|  |  |
| --- | --- |
| Faser | Målsetting |
| Visjonering | Definere klare prosjektmål, avgrensninger og forventninger, definere risiko |
| Planlegging | Definere hva som skal lages, tidsplan og fremgangsmåte, analysere risikoplan |
| Utvikling | Bygging, testing og utvikling av alle sider ved løsningen. |
| Stabilisering | Testing av løsningen og forberede for endelig release |
| Utrulling | Sette løsningen i drift i operativt miljø |

**Visjonering**

**Beskrivelse av problemet som produktet skal løse**

**(businessorientert)**

Westerdals – Oslo School of Art, Communication and Technology er navnet på den nye

høyskolen som oppstår etter fusjonen mellom Westerdals, NISS og NITH fra 1. juli 2014.

Studentene ved de tre høyskolene trenger en løsning (system) med informasjon om hvilke studentutvalg og studentaktiviteter som vil være ved den nye høyskolen, samt gjøre det mulig å melde seg på ulike utvalg og aktiviteter. Prosjektgruppen skal lage en løsning for studentaktivitetene ved den nye høyskolen. Foreslå og implementer gjerne nye utvalg og aktiviteter, husk å begrunne valgene i selve rapporten.

Løsningen (systemet) skal være utformet slik at brukerne lett finner frem og opplever

siden(e) som nyttige, interessante og spennende.

**Visjonen/målet med prosjektet**

Målet med prosjektet er å utvikle en enkel, elegant og oversiktlig nettside til Westerdals. Nettsiden skal oppfylle det brukeren ønsker, at de lett kan finne frem i systemet og opplever sidene som nyttige, interessante og spennende, og inneholde forskjellige utvalg med studentaktiviteter. Vi skal ved hjelp av et godt samarbeid sørge for at vi får et gjennomført produkt med dokumentasjon over det som blir gjort, med fokus på MSF-rammeverket.

**Avgrensning (Scope) for denne iterasjonen**

Gjennom 2 uker skal vi lage en fungerende løsning for studentaktiviteter.

På vår iterasjon en har vi som mål å implementere all nøkkelfunksjonalitet til vår løsning.

Dette innkluderer innlogging, påmeldining til utvalg og aktiviteter, samt en fungerende aktivitetsfeed. Vi vil også oppdatere med AJAX hvis vi får tid.

På andre iterasjon har vi som mål å finpusse og ferdigstille funksjoner på vår løsning. Hvis vi har tid vil vi også jobbe med øvrig funksjonalitet, som brukerregistrering

***Planlegging***

***Konseptuelt design***

Vi har bestemt oss for å lage en minimalistisk og stilren løsning, som fokuserer på brukervennlighet. Løsningen må ivareta ønsker til både kunder og brukere. Systemet vi lager skal håndtere informasjon om skolens utvalg og aktiviteter. Kunde skal kunne opprette og endre utvalg og aktiviteter. Dette inkluderer informasjon om utvalg, møtetider, hvem som er utvalgsleder.

|  |  |
| --- | --- |
| Aktører | Beskrivelse |
| Student | Vanlig bruker av systemet som kan logge inn, velge / se utvalg og aktiviteter |
| Utvalgsleder | Bruker som kan endre informasjon om utvalg og legge til / redigere aktiviteter |
| Administrator (Westerdals) | Administrator fra skolen som kan vedlikeholde systemet. |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Logge inn |
| Beskrivelse | Lar bruker logge inn og få tilgang til utvidet funksjonalitet |
| Aktør(er) | Student, utvalgsleder, administrator |
| Forbetingelse | Siden fungerer, bruker er ikke logget inn |
| Normalutføring | Bruker logges inn, får tilbakemelding |
| Alternativ utførelse | Bruker logges ikke inn, får tilbakemelding |
| Etterbetingelse | Bruker er logget inn |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case: | Logge ut |
| Beskrivelse | Lar bruker logge ut |
| Aktør | Student, utvalgsleder, administrator |
| Forbetingelse | Siden fungerer, bruker er logget inn |
| Normalutføring | Bruker logges ut, får tilbakemelding |
| Alternativ utførelse | Bruker logges ikke ut inn, får tilbakemelding |
| Etterbetingelse | Bruker er logget ut |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Velge utvalg |
| Beskrivelse | Lar bruker melde seg inn i utvalg. |
| Aktør | Student, utvalgsleder |
| Forbetingelse | Siden fungerer |
| Normalutføring | 1. Bruker logger seg inn 2. Velger ett utvalg man ikke er medlem av allerede 3. Får tilbakemelding på at man er meldt inn utvalg |
| Alternativ utførelse | 1. Bruker går til siden, logger seg ikke inn 2. Når man da velger ett utvalg får man opp informasjon om utvalget om aktiviteter knytter til det |
| Etterbetingelse | Bruker har valgt ett utvalg eller fått informasjon om ett utvalg |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Melde seg ut av utvalg |
| Beskrivelse | Lar bruker melde seg på aktivitet |
| Aktør | Student, utvalgsleder |
| Forbetingelse | Siden fungerer, bruker er medlem av gjeldene utvalg |
| Normalutføring | 1. Bruker logger seg inn 2. Velger ett utvalg man er medlem av 3. Melder seg av 4. Får bekreftelse |
| Alternativ utførelse | Får ikke meldt seg ut, får feilmelding |
| Etterbetingelse | Aktør er avmeldt utvalg |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Melde seg på aktivitet |
| Beskrivelse | Lar bruker melde seg på aktivitet |
| Aktør | Student, utvalgsleder |
| Forbetingelse | Siden fungerer, bruker logget inn |
| Normalutføring | Melder seg på aktivitet, får tilbakemelding |
| Alternativ utførelse | Får ikke meldt seg på, får feilmelding |
| Etterbetingelse | Aktør er påmeldt aktivitet |

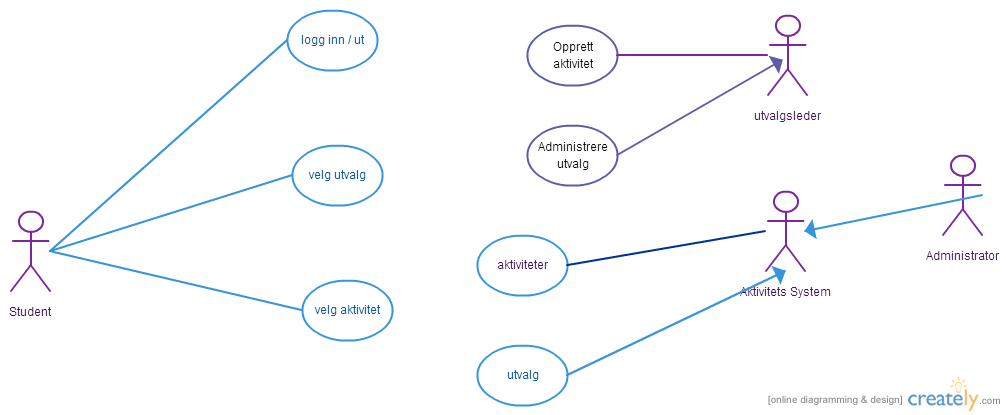
|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Melde seg av aktivitet |
| Beskrivelse | Lar bruker melde seg av aktivitet |
| Aktør | Student, utvalgsleder |
| Forbetingelse | Siden fungerer, bruker logget inn |
| Normalutføring | Melder seg av aktivitet, får tilbakemelding |
| Alternativ utførelse | Får ikke meldt seg av, får feilmelding |
| Etterbetingelse | Aktør er avmeldt aktivitet |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Administrer aktivitet |
| Beskrivelse | Lar utvalgsleder opprette eller endre en aktivitet |
| Aktør | Utvalgsleder |
| Forbetingelse | Siden fungerer, logget inn som utvalgsleder |
| Normalutføring | Oppretter eller endre en aktivitet, får tilbakemelding |
| Alternativ utførelse | Får ikke gjort endring, får tilbakemelding |
| Etterbetingelse | Aktivitet er opprettet eller endret |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Administrer utvalg |
| Beskrivelse | Lar utvalgsleder opprette eller endre en aktivitet |
| Aktør | Utvalgsleder |
| Forbetingelse | Siden fungerer, logget inn som utvalgsleder |
| Normalutføring | Oppretter eller endre en aktivitet, får tilbakemelding |
| Alternativ utførelse | Får ikke gjort endring, får tilbakemelding |
| Etterbetingelse | Aktivitet er opprettet eller endret |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Administrer brukere |
| Beskrivelse | Lar administrator opprette eller endre en aktivitet |
| Aktør | Administrator |
| Forbetingelse | Siden fungerer, logget inn som administrator |
| Normalutføring | Oppretter eller endre en bruker, får tilbakemelding |
| Alternativ utførelse | Får ikke gjort endring, får tilbakemelding |
| Etterbetingelse | Bruker er opprettet eller endret |

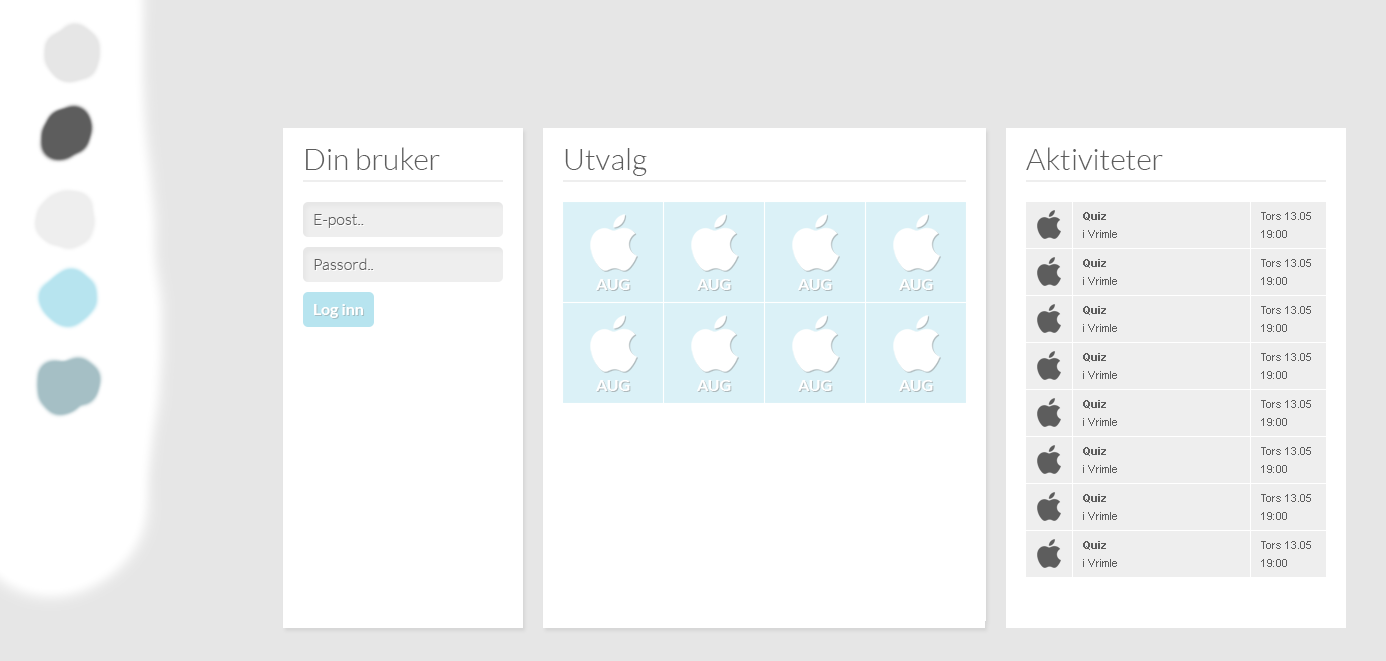
|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Administrer system |
| Beskrivelse | Lar administrator vedlikeholde og administrere løsningen. |
| Aktør | Administrator |
| Forbetingelse | Siden fungerer, logget inn som administrator |
| Normalutføring | 1. Logge inn via server dashbord 2. Gjøre aktuelle endringer 3. Oppdater server |
| Alternativ utførelse | Får ikke gjort endring, får tilbakemelding |
| Etterbetingelse | Systemet er endret |



Studenter skal kunne logge seg inn (alle skal kunne logge seg inn med sin tildelte skole epost), se utvalg evt melde seg opp. Skal også få en feed med kommende aktiviteter, der påmeldte aktiviterer er uthevet.

***Logisk design***

Dette er grunndesignet vi har tenkt til løsningen. Man kan klikke seg inn på logo av gitt utvalg (midterste kolonne) for å få informasjon utvalg og tilhørende aktiviteter. Feeden (høyre kolonne) viser kommende aktiviteter og når de er (nedtelling). Hvis man logger seg inn får man i tilleg mulighet til å melde seg inn i utvalg eller melde seg opp til aktiviteter. Disse utheves da i feeden.



***Fysisk design***

I iterasjon 1 har vi som mål å lage en fungerende prototype som demonstrerer ønsket funksjonalitet.

Til dette har vi valgt følgende teknologier:

* HTML
* CSS
* PHP
* MySQL

I iterasjon 2 tenker vi å utvide ved hjelp av følgende tenkologier:

* JavaScript
* JQuery
* AJAX

**Utvikling**

I utviklingsfasen vil vi realisere en prototype (iterasjon 1) for løsningen vår som vi kan presentere for kunden. Vi vil også klargjøre test-cases for stabiliseringsfasen

***Utviklingsmiljø***

Følgende programvare ble benyttet under utvikling:

* Windows 8 Professional
* Sublime Text
* phpMyAdmin
* Photoshop
* SmartGit
* Google Drive
* Wamp Server

Det ble brukt 2 skjermer til utviklingsmiljøet; en til teksteditor der man kunne endre kildekoden til løsningen, den andre til å kunne se endringene man gjorde i realtime Gjennom phpMyAdmin kunne vi legge inn og administrere databaser. Til versionhåndtering brukte vi 2 program, SmartGit for selve løsningen og Google Drive til dokumentasjon

***Testing***

Testing er essensielt for å dokumentere at løsningen vår virker som tiltenkt. Er også viktig for det i stor gra er her man finner om det er sprik mellom hva som ble spesifisert i planleggingsfasen og hva vi forventer i stabiliseringsfasen.

***Infrastrukturkrav***

Løsningen baserer seg utelukkende på teknologiene spesifisert i fysisk design og må følgelig ha støtte for disse. Vi velger også å stille krav til å ha phpMyAdmin for konfigurasjon. Vi stiller også krav til båndbredde da det kan bli stor belastning, spesielt ved hektiske perioder som studiestart eller under eksamen. Estimert studieantall ved nye Westerdals er ca. 1500 så vi vil gjerne stressteste løsningen under belastning av samtidige 2000 brukere, hvis mulig.