

Acevedo 274 - 9A

Lomas de Zamora

Argentina

☎ 15 6355 6527

✉ julian.armagno@gmail.com

<http://www.julianarmagno.com.ar>

Edad: 26

Julián Armagno

Educación

2017–
Actualidad **Ingeniería en Informática**, *Universidad Argentina de la Empresa - Facultad de Ingeniería y Ciencias Exactas*, CABA, 3^{to} Año.

2008–2010 **Secundario Bilingüe**, *Colegio Westminster*, Banfield, *Bachiller Polimodal*.
Orientación en Economía y Gestión de las Organizaciones.

Cursos

Agosto 2019–
Actualidad **Machine Learning**, *Stanford University, Coursera*.

Experiencia Laboral

Febrero
2016–Junio
2017 **Quales Group SRL**, *Especialista BI*, CABA, Desarrollo de tableros en Tableau para Laboratorio Shire. Soporte de DWH y desarrollo de informes en MicroStrategy para Tarjeta Cabal. Análisis funcional de datamart comercial para Banco Itaú. Desarrollo de tableros en Tableau y HTML (Bootstrap) para Aeropuertos Argentina 2000. Desarrollo de tableros en Tableau para Banco Macro.

Junio 2017–
Actualidad **Despegar.com**, *Analista Ssr Inteligencia Comercial*, CABA, Desarrollo de tableros en QlikSense, QlikView y Tableau. Web Crawling. Análisis de Pricing. Desarrollo de estrategias del negocio de Hoteles, Autos y Actividades para la dirección Comercial. Análisis del comportamiento de usuarios. Seguimiento de proyectos BI. Armado de modelos predictivos con técnicas de Machine Learning en Python y R (Regresión logística y Distancia de Levenshtein).

Idiomas Extranjeros

Inglés Avanzado - Nivel Senior 6 - Asociación Argentina de Cultura Inglesa

Computación

Lenguajes	C, C++, Java, Python, HTML, CSS, SQL, PL-SQL, MATLAB, R, x86 Assembly, Bash, LaTeX.
Business Intelligence	QlikSense, QlikView, Tableau, SSIS.
Sistemas Operativos	Windows, Ubuntu.
Office	Excel, Access.

Aplicaciones Desarrolladas

- 2014 Filtros de imágenes - C y x86 Assembly - Mediante la aplicación del modelo de programación SIMD (Single Instruction, Multiple Data) en imágenes, se implementaron distintos tipos de filtros en lenguaje C y lenguaje ensamblador utilizando instrucciones SSE (Streaming SIMD Extensions).
- 2015 Reconocimiento de Dígitos Manuscritos - C - Se puso en práctica distintos algoritmos para reconocer una cierta cantidad de dígitos manuscritos. Se trabajo con una base train, a la cual se realizaron particiones para entrenar los algoritmos. Se implentó el método de kNN (k- Nearest Neighbors). Debido a que este es sensible a la dimensión de los objetos a considerar, además se implementó el método de Análisis de Componentes Principales para reducir el tamaño de dichos objetos. Este trabajo se desarrollo en el contexto de la competencia Digit Recognizer de Kaggle (<https://www.kaggle.com/c/digit-recognizer>).
- 2015 Zoom Digital - C y MATLAB - Se utilizaron distintas técnicas para obtener re-escalamiento de imágenes: vecino más cercano, interpolación bilineal y splines cúbicos.