



UD8 – Servicios web RESTful

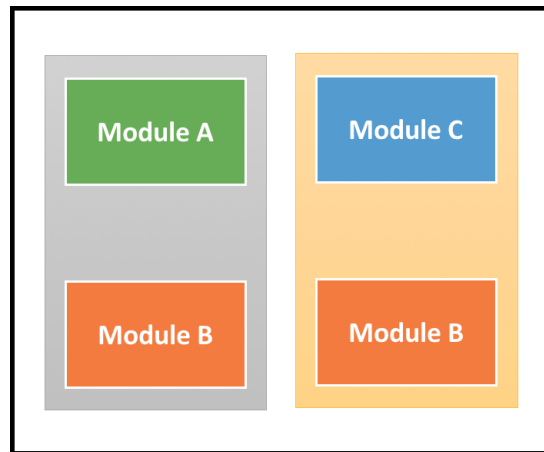
2º CFGS
Desarrollo de Aplicaciones Web
2024-25

1.- SOA: Arquitectura orientada a servicios

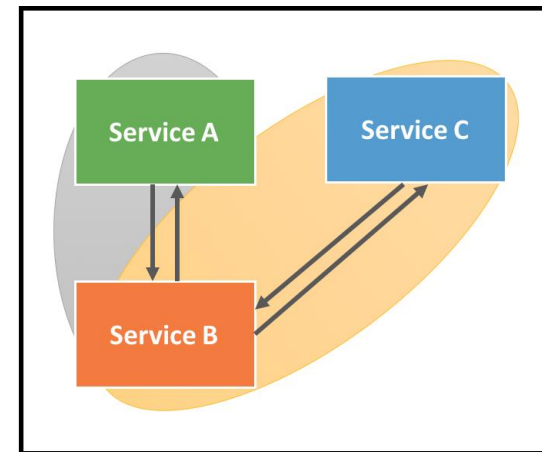
SOA → Service Oriented Architecture

Los **servicios web** (web services) son un conjunto de protocolos y estándares que permiten que diferentes aplicaciones intercambien datos.

Una de las características principales es que estas aplicaciones pueden estar desarrolladas con diferentes lenguajes de programación y pueden estar ejecutándose en plataformas diferentes.



Arquitectura monolítica



Arquitectura orientada a servicios

1.- SOA: Arquitectura orientada a servicios

Cuando se utiliza una arquitectura orientada a servicios, el desarrollo de aplicaciones **no se basa en generar aplicaciones completas**.

Con esta arquitectura se desarrollan servicios (pequeñas aplicaciones) que generan resultados.

Estos resultados se pueden **utilizar** tanto en la **propia aplicación** como en **aplicaciones de terceros**.

Gracias a los servicios se puede **reutilizar el código** de una manera muy sencilla.

1.- SOA: Arquitectura orientada a servicios

Los servicios web son **una herramienta muy potente para el uso interno del desarrollo de una aplicación web** gracias a la facilidad de reutilización de funcionalidades.

Pero además también es una herramienta muy potente para **incluir funcionalidades propias en otras aplicaciones web y viceversa**, de hecho, hoy en día muchísimas aplicaciones web ofrecen parte de su funcionalidad a terceros mediante servicios web.

- Publicaciones de redes sociales en aplicaciones web externas.
- Comentarios de una red social en aplicaciones web externas.
- Registro/login con aplicaciones web externas a la propia.
- Ficha de un producto de una tienda en una aplicación web externa.
- Compartir contenido de una aplicación externa en una red social.

2.- Principios en los que se basa SOA

- **Contrato de servicio estandarizado:** un servicio ofrece siempre los mismos estándares.
- **Bajo acoplamiento:** los servicios realizan funciones muy concretas sin necesidad de otros componentes.
- **Abstracción:** los servicios no muestran cómo realizan las funcionalidades.
- **Reusabilidad:** los servicios ofrecen funcionalidades independientes al consumidor y su entorno por lo que se pueden reutilizar en cualquier proyecto.
- **Autonomía:** los servicios son independientes de la tecnología del consumidor.
- **Sin estado:** reduce el consumo de recursos al delegar el manejo de estados (sesiones).
- **Se puede usar en composiciones:** los servicios se pueden usar de manera conjunta sin importar el tamaño ni la complejidad.

3.- Estándares usados en SOA

- **HTML:** HyperText Markup Language
- XML: eXtensible Markup Language
- **JSON:** JavaScript Object Notation
- SOAP: Simple Object Access Protocol
- WSDL: Web Services Description Language
- **REST:** Representational State Transfer
- UDDI: Universal Description, Discovery and Integration

3.- Estándares usados en SOA

XML: eXtensible Markup Language

Metalinguaje que permite definir lenguajes de marcas.

HTML se define en base a XML.

Se utiliza para intercambiar datos entre servidor y cliente web.

```
<?xml version="1.0"?>
<Catalog>
  <Book id="bk101">
    <Author>Garghentini, Davide</Author>
    <Title>XML Developer's Guide</Title>
    <Price>44.95</Price>
    <Description>Creating applications with XML.</Description>
  </Book>
  <Book id="bk102">
    <Author>Garcia, Debra</Author>
    <Title>Midnight Rain</Title>
    <Price>5.95</Price>
    <Description>A former architect battles corporate zombies, an evil sorceress</Description>
  </Book>
</Catalog>
```

3.- Estándares usados en SOA

JSON: JavaScript **O**bject **N**otation

Permite describir objetos con notación de texto.

Es mucho más ligero y sencillo que XML.

Se ha convertido en la alternativa a XML por el uso de AJAX.

```
{
  "libro": [
    {
      "id": "01",
      "lenguaje": "Java",
      "edición": "tercera",
      "autor": "Herbert Schildt"
    },
    {
      "id": "07",
      "lenguaje": "C++",
      "edición": "segunda",
      "autor": "E.Balagurusamy"
    }
  ]
}
```


3.- Estándares usados en SOA

JSON

En PHP existen las siguientes funciones para trabajar con JSON.

- Convertir un array en una cadena en notación JSON:

```
$jsonString = json_encode($array);
```

- Obtener un array a partir de una cadena en notación JSON:

```
$array = json_decode($jsonString, true);
```

El parámetro **true** permite que el array generado sea asociativo.

3.- Estándares usados en SOA

JSON

Si un script php genera un JSON no debe mostrar HTML por pantalla.

Mediante la cabecera siguiente se indica que se envía un JSON:

```
<?php
    // primero se debe generar el array normal con los datos
    // $data
    header('Content-Type: application/json; charset=utf-8');
    echo json_encode($data);
```

Práctica

Actividad 1: Generando JSON desde PHP.

4.- REST

REST → **RE**presentational **S**tate **T**ransfer

Es una arquitectura que se basa en **peticiones HTTP** para trabajar con los datos de la aplicación web (almacenados en la base de datos).

Fundamentos:

- Protocolo cliente/servidor sin estado.
- Operaciones bien definidas: **GET, POST, PUT, PATCH, DELETE**
- Sintaxis universal.

5.- API RESTful

Se conoce como **API Restful** a los servicios web desarrollados mediante la arquitectura REST (peticiones HTTP).

Se usan **peticiones HTTP**, generalmente **URL amigables** para:

- Obtener todos los datos de una tabla.
- Obtener todos los datos de un registro de una tabla.
- Obtener todos los datos de un registro de una tabla y sus tablas relacionadas.
- Añadir datos a una tabla.
- Modificar los datos de un registro de una tabla.
- Eliminar un registro de una tabla.
- ...

5.- API RESTful

El servidor resuelve las peticiones devolviendo la información en alguno de los siguientes formatos estandarizados:

- XML
- **JSON**
- JSON-LD (Google)
- KML
- KMZ
- CSV
- ...

Con API RESTful la respuesta puede contener cualquier tipo de información incluyendo los errores si fuera necesario.

5.- API RESTful

Generalmente cuando un servicio web del tipo RESTful se compone de diferentes recursos en el servidor, en nuestro caso scripts PHP.

Estos recursos en el servidor pueden:

- No recibir datos.
- Recibir datos mediante la URL (GET).
- Recibir datos mediante formularios (POST).

Y la respuesta que generarán estos scripts PHP será en JSON o XML.

En la actualidad la mayoría de servicios web del tipo RESTful generan el resultado en JSON.

5.- API RESTful

Los diferentes tipos de petición HTTP se usan para las siguientes tareas:

- **GET:** obtener uno o varios registros de una tabla.
- **POST:** almacenar un registro nuevo en una tabla.
- **PUT:** cambiar todos los campos de un registro de una tabla.
- **PATCH:** cambiar algún campo de un registro de una tabla.
- **DELETE:** eliminar un registro de una tabla.

6.- API RESTful - Desarrollo

Para desarrollar servicios web API RESTful con PHP se debe:

- Definir las URL (amigables) aceptadas por la API RESTful.
- Definir el tipo de petición aceptado para cada URL.
- Crear los scripts que traten las peticiones a las URL que se definan.

A cada par "URL-tipo petición" se le conoce como **endpoint**.

Habitualmente las URL aceptadas suelen añadir el prefijo **api**.

6.- API RESTful - Desarrollo

Ejemplo

Para obtener todas las publicaciones de un usuario el endpoint de la API RESTful podría ser:

miaplicación.com/api/publications/RickSanchez (GET)

Y el script que trate la petición:

miaplicacion.com/api/publications.php?user=***NombreUsuario***

Este script devolverá un JSON con todas las publicaciones del usuario.

6.- API RESTful - Desarrollo

Ejemplo

Desarrollo de una calculadora con un servicio web API RESTful:

Las peticiones serían todas tipo GET, y los endpoint podrían ser:

`miaplicacion.com/api/add/3/4`

`miaplicacion.com/api/subtract/3/4`

`miaplicacion.com/api/multiplication/3/4`

`miaplicacion.com/api/division/3/4`

Todas estas URL se redirigirán a:

`miaplicacion.com/calculator.php?operation=$1&number1=$2&number2=$3`

Dentro del script `calculator.php` según la variable `operation` se realizará una acción u otra y se devolverá el resultado en formato JSON, por ejemplo:

`{ "error": 0, "resultado": 127 }` o `{ "error": "No se puede dividir entre cero." }`

6.- API RESTful - Desarrollo

En ocasiones, la acción a realizar mediante la petición API RESTful conlleva la modificación de los datos de la base de datos.

Las peticiones serán POST, PUT, PATCH y DELETE.

En el navegador solo se pueden probar aquellas peticiones GET o POST, por lo que si se quieren probar el resto de peticiones se puede usar algún software como [Postman](#).

En la siguientes unidades (framework Laravel) se estudiarán todos los tipos de peticiones HTTP y se trabajará con ellas.

7.- API RESTful - Seguridad mediante token

Si el servicio API RESTful se va a usar desde la propia aplicación no será necesario implementar ningún sistema de seguridad.

Si el servicio API RESTful va a ser usado por aplicaciones de terceros se suele implementar un nivel de seguridad mediante un token que se añade a los endpoint.

Se puede implementar la seguridad mediante token para:

- Cualquier tipo de petición.
- Solo para las operaciones que modifican los datos.
- Si se quiere limitar la cantidad de accesos a la API por parte de aplicaciones de terceros.

7.- API RESTful - Seguridad mediante token

Para implementar la seguridad mediante token es necesario registrarse en la aplicación:

- Al registrarse se genera el token y se almacena en la base de datos.
- Desde la sección **account** se puede consultar el token.
- Se añade el token a las peticiones según indique en la documentación.

Endpoint:

miaplicacion.com/api/publications/RickSanchez/e613db7e8b4f50aaee0f

Redirección:

miaplicacion.com/api/publications.php?user=**usuario**&apiKey=**token**

8.- API RESTful - Publicación

Cuando se ha desarrollado un servicio API RESTful se debe publicar la documentación donde se indique cómo usar el servicio:

En la documentación se debe indicar:

- Cómo funciona el servicio.
- Cuáles son los **endpoint** disponibles.
- Formato de los datos devueltos (generalmente JSON).
- Si necesitan registro previo a su uso (generalmente facilitan un Token).

9.- API RESTful - Ejemplos

Ejemplos de API públicas:

<https://github.com/public-apis/public-apis>

<https://rickandmortyapi.com/documentation>

Get a single character

You can get a single character by adding the `id` as a parameter: `/character/2`

```
GET https://rickandmortyapi.com/api/character/2
```

```
{
  "id": 2,
  "name": "Morty Smith",
  "status": "Alive",
  "species": "Human",
  "type": "",
  "gender": "Male",
  "origin": {
    "name": "Earth",
    "url": "https://rickandmortyapi.com/api/location/1"
  },
}
```


9.- API RESTful - Ejemplos

Ejemplos de API públicas:

<https://valencia.opendatasoft.com/explore/?sort=modified>



Ejemplo de uso:

<https://valencia.opendatasoft.com/explore/dataset/valenbisi-disponibilitat-valenbisi-dsiponibilidad/api/>

Documentación: <https://valencia.opendatasoft.com/api/v2/console>

9.- API RESTful - Ejemplos

<https://valencia.opendatasoft.com/api/records/1.0/search/?dataset=valenbisi-disponibilitat-valenbisi-dsiponibilidad&q=cadiz>

```
{
  "nhits": 1,
  "parameters": {
    "dataset": "valenbisi-disponibilitat-valenbisi-dsiponibilidad",
    "q": "cadiz",
    "rows": 10,
    "start": 0,
    "format": "json",
    "timezone": "UTC"
  },
  "records": [
    {
      "datasetid": "valenbisi-disponibilitat-valenbisi-dsiponibilidad",
      "recordid": "8b8bb8a3c09a7dbbf8838775ff83c3f796d3f6b1",
      "fields": {
        "geo_point_2d": [
          39.460925286769694,
          -0.3727053849231208
        ],
        "ticket": "T",
        "total": 15,
        "name": "152_C/ LITERATO AZORÍN",
        "geo_shape": {
          "coordinates": [
            -0.3727053849231208,
            39.460925286769694
          ],

```

```

          "type": "Point"
        },
        "updated_at": "07/12/2022 22:01:30",
        "open": "T",
        "number": 152,
        "address": "Reina Doña María - Cádiz",
        "available": 14,
        "free": 1,
        "gid": 901732,
        "globalid": "{285026C8-649F-469E-B3D3-5258E4B4D551}"
      },
      "geometry": {
        "type": "Point",
        "coordinates": [
          -0.3727053849231208,
          39.460925286769694
        ]
      },
      "record_timestamp": "2022-12-07T21:02:16.195Z"
    }
  ]
}
```

Práctica

Actividad 2: API Pokemon.

10.- API RESTful - Consumir

Para realizar una petición API RESTful desde PHP se usa la función **file_get_contents** a la que habrá que pasar como parámetro un endpoint:

Como una petición API RESTful devuelve un texto en JSON, a continuación se deberá decodificar para usarla en PHP:

```
$endpoint = 'https://miaplicacion.com/api/publications/RickSanchez';  
$data = file_get_contents($endpoint);  
$data = json_decode($data);  
// recorrer $data para mostrar los datos recibidos
```

10.- API RESTful - Consumir

También se pueden realizar peticiones a servicios web API RESTful desde el cliente mediante JavaScript.

Hoy en día mediante AJAX y las peticiones a API RESTful se puede cambiar la información que se muestra al usuario sin cambiar de página web.

Por ejemplo:

- Hacer like en una publicación.
- Añadir un comentario a una publicación.
- Cargar más elementos al llegar al final de la página.
- ...

Práctica

Actividad 3: Rick & Morty.