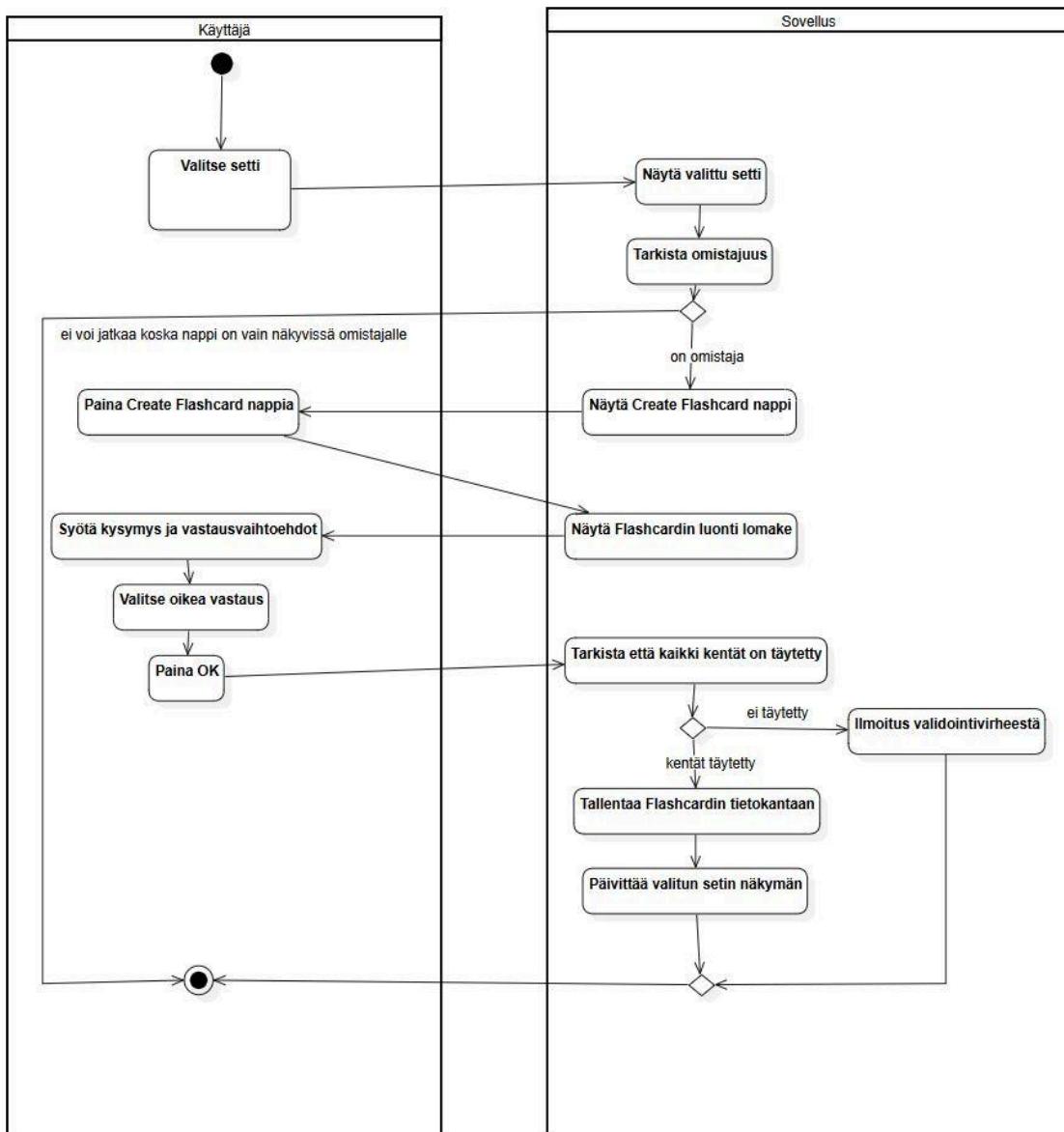


Aktiviteettikaavio Tee Flashcard käyttötapauksesta.



Teksti Selostus

Uimaratat:

- **Käyttäjä:** Käyttäjä on käyttämässä sovellusta ja tekemässä uutta flashcardia sen omaan settiin. Tämä uimarata näyttää käyttäjän syöteet, saadaakseen flashcardin tehtyy.
- **Sovellus:** Sovelluksen (Quizzy Words) reaktiot käyttäjän syötteilille, jossa käyttäjä yrittää tehdä flashcardin.

Käyttäjän Toiminnot:

- **Valitse Setti:** Käyttäjä valitsee hänen oman setin, johon hän haluaa tehdä muutoksia.
- **Paina Create Flashcard nappia:** Käyttäjä painaa "Create Flashcard" nappia, josta uusi ikkuna avautuu, jossa on luonti lomake.

- *Syötä kysymys ja vastausvaihtoehdot:* Käyttäjä syöttää kysymyksen "Paljon on 2+2?" sekä Vaihtoehto A: "2", Vaihtoehto B: 4 ja Vaihtoehto C: "5".
- *Valitse oikea vastaus:* Käyttäjä painaa Vastaus pudotusvalikosta ja valitsee Vaihtoehdon B.
- *Paina OK:* Käyttäjä painaa OK napista. Jos jokin oli tyhjä niin käyttäjä näkee virhe viestin, joka ilmoittaa käyttäjälle että jokin oli tyhjä, joten ei tallenneta flashcardia.

Sovelluksen Toiminnot:

- *Näytä valittu setti:* Sovellus näyttää valitun setin ja kaikki olemassa olevat flashcardit siinä.
- *Tarkista omistajuus:* Tarkistaa onko käyttäjä valitun setin omistaja. Tätä seuraa päätöksentekopiste, jossa määritellään niin, että omistajalle Create Flashcard nappi on näkyvässä ja käyttäjä voi jatkaa aktiviteettia. Muussa tapauksessa käyttäjä ei voi jatkaa aktiviteettia ja aktiviteetti päättyy.
- *Näytä Create Flashcard nappi:* Sovellus näyttää "Create Flashcard" napin käyttäjälle näkyviin.
- *Näytä Flashcardin luonti lomake:* Sovellus avaa uuden ikkunan, jossa on luontilomake, johon käyttäjä voi täyttää uuden flashcardin tiedot.
- *Tarkista että kaikki kentät on täytetty:* Tarkistaa onko kaikki kentät täytetti Flashcardin luonti lomakkeessa. Tätä seuraa päätöksentekopiste. Kaikkien kenttien ollessa täytetty, aktiviteetti jatkuu ja Flashcard tallennetaan tietokantaan. Muussa tapauksessa seuraa validointivirhe ja aktiviteetti päättyy.
- *Ilmoitus validointivirheestä:* Sovellus ilmoittaa validointivirheestä konsoliin.
- *Tallentaa Flashcardin tietokantaan:* Sovellus tallentaa flashcardin tietokantaan, jotta se sitten näkyy kokonaisessa setissä.
- *Päivittää valitun setin näkymän:* Sovellus näyttää kaikki flashcardit ja myös juuri luodun flashcardin, ja se tulee olemaan tietovisassa, jos settiä päätää pelaamaan.