

# Milepæl 3

Prosjektoppgave: Database og web

Joachim Strøm Ekelund, Rolf-Ivar Vikestad, Martin Folke Emdal og Magnus Oksavik Studentnr: 151709, 151539, 152944 og

151217

Milepæl 3

# Innholdsfortegnelse

Milepæl 3: Beskrivelse av applikasjon	1
1. Introduksjon av web-applikasjon	1
2. Skisse av brukergrensesnittet	1
3. Kort beskrivelse av database	3
4. Beskrivelse av funksjoner	4
Registrere bruker	4
Logge inn bruker	4
Logge inn admin	5
Opprette arrangement	5
Kjøpe bilett	5
Fjerne arrangement	6
5. Bruk av programbiblioteker	6
Milepæl 3: Forklaring av installasjon og oppretting av database	6
Milepæl 3: Bøker og nettressurser	7
Bøker	7
Nettressurser	7

# Milepæl 3: Beskrivelse av applikasjon

# 1. Introduksjon av web-applikasjon

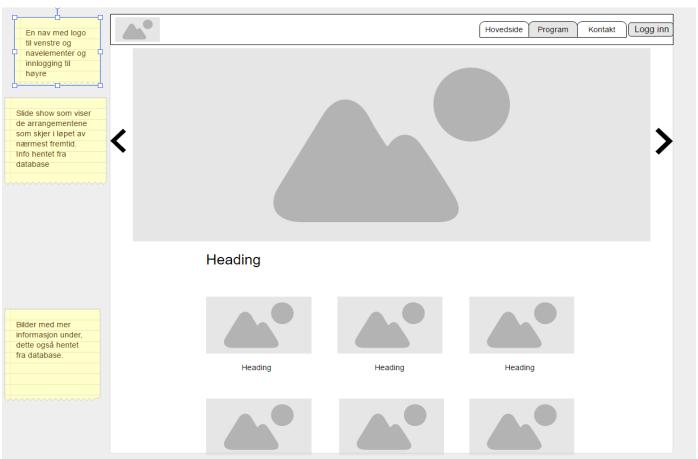
Vi forklarte i milepæl 2 at vi valgte å lage et publiseringsverktøy som er rettet mot bedrifter som arrangerer konsert- og kulturarrangement. Denne beskrivelsen er dekker ikke helt hva applikasjonen vi har valgt å lage gjør.

En bedre forklaring av applikasjonen er at det er en template/nettsiden som er for bedrifter som arrangerer konsert- og kulturarrangement, som har mulighet for redigering av innhold via det enkle publiseringsverktøyet vi har laget. Applikasjonen/nettsiden har både en admin innlogging og en kunde innlogging. Ved å logge seg inn som admin vil man bli sendt til publiseringsverktøy delen av applikasjonen. Logger man seg inn som kunde vil man få tilgang til ett setereserveringssystem, som er knyttet til de arrangementene som blir opprettet av admin.

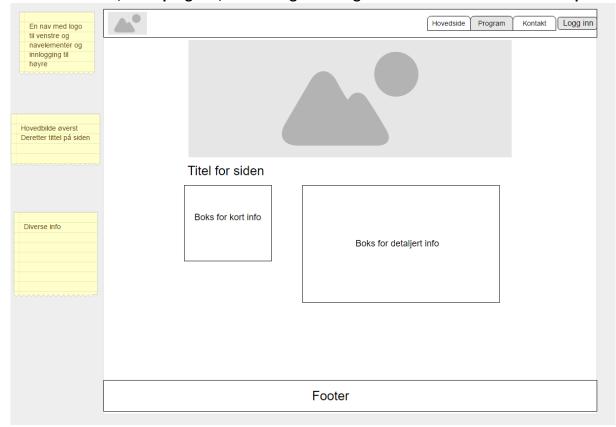
# 2. Skisse av brukergrensesnittet

Vi har gjort en vesentlig endring av utseende av brukergrensesnittet siden vi leverte en mockup til milepæl 2. Applikasjonen har forskjellig brukergrensesnitt basert på hvilken oppgave som blir gjort. Indeks siden, som er den første man kommer til når man besøker nettsiden har et annet utseende i forhold til resten av den ikke-innloggede delen. Vi har valgt å gjøre dette med tanke på at bedrifter ofte vil markedsføre hva de har å tilby med en gang en kunde besøker nettsiden.

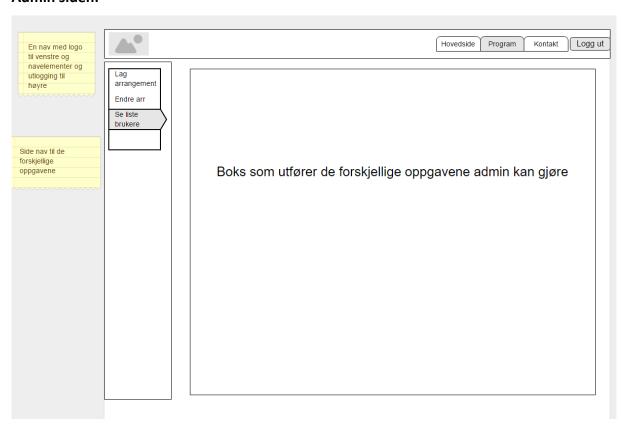
# Indeks siden:



# De andre sidene, både program, kontakt og bestilling av billetter har samme struktur på siden:

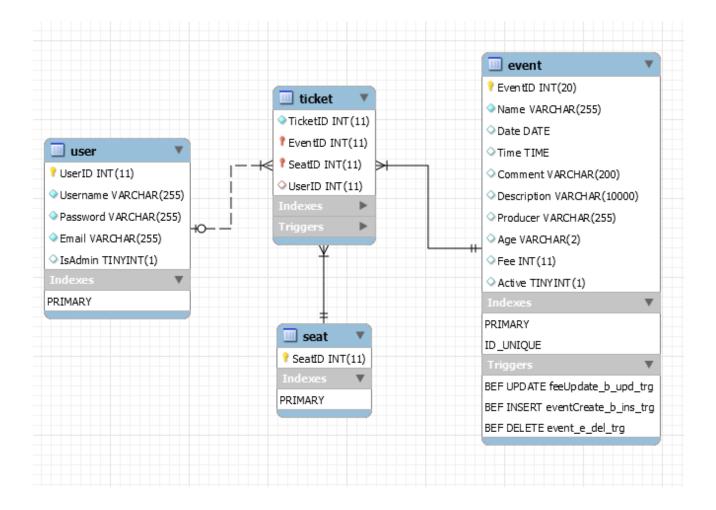


# Admin siden:



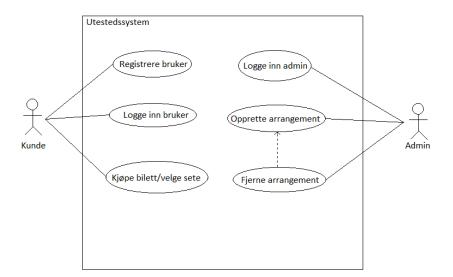
# 3. Kort beskrivelse av database

Vi har valgt å legge ved et ER diagram for å vise hvordan databasen ser ut.



# 4. Beskrivelse av funksjoner

Beskrivelse av funksjon har ikke endret seg noe siden sist milepæl.



Figur 1 Bruksmønsterdiagram for hovedfunksjonene til utestedet.

#### Registrere bruker

Beskriv kort og så presist som mulig

Registerer en ny bruker og legger denne til databasen.

Hvilke data blir lest inn fra bruker, hvilke kontroller på inndata blir gjort?

Leser inn brukernavn, passord og epostadresse fra bruker. Godtar bare hvis alle felt er fylt ut. Alle innfylte felt vaskes med trim, strip\_tags og htmlspecialchars. Epostadresse sjekkes om er valid epostadresse og om den finnes fra før av. Passord sjekkes om har lang nok lengde

Hva slags effekt har funksjonen på databasen?

Funksjonen legger til en ny bruker i databasen. Brukeren gis et løpenummer som primærnøkkel i tillegg til de innleste dataene.

Hva slags respons gir funksjonen til bruker?

En javascript popup forteller brukeren hvordan registreringen gikk.

# Logge inn bruker

Beskriv kort og så presist som mulig

Innlogging av vanlig bruker som har lyst å bestille billetter til konsert og eller andre arrangement.

Hvilke data blir lest inn fra bruker, hvilke kontroller på inndata blir gjort?

Brukernavn og passord til brukeren leses inn og sjekkes mot databasen om informasjonen matcher en bruker der. De innleste dataene vaskes med strip\_tags og stripslashes.

Hva slags effekt har funksjonen på databasen?

Funksjonen har ingen effekt utenom å spørre om informasjon fra databasen.

Hva slags respons gir funksjonen til bruker?

Etter innlogging opprettes det en session knyttet til bruker og hovedsiden åpnes med innloggingsinfo vist i øverste høyre hjørne.

# Logge inn admin

Beskriv kort og så presist som mulig

Innlogging for adminbruker som har lyst å legge til og fjerne arrangement fra visningssidene.

Hvilke data blir lest inn fra bruker, hvilke kontroller på inndata blir gjort?

Brukernavn og passord til brukeren leses inn og sjekkes mot databasen om informasjonen matcher en bruker der. De innleste dataene vaskes med strip tags og stripslashes.

Hva slags effekt har funksjonen på databasen?

Den har ingen effekt på databasen utenom å etterspørre informasjon.

Hva slags respons gir funksjonen til bruker?

Etter innlogging gis brukeren en cookie og hovedsiden åpnes med innloggingsinfo vist i øverste høyre hjørne.

# Opprette arrangement

Beskriv kort og så presist som mulig

Admin skal kunne opprette nye arrangement for visning på hovedsiden og egne sider.

Hvilke data blir lest inn fra bruker, hvilke kontroller på inndata blir gjort?

Arrangementets navn, dato, pris og beskrivelse blir lest inn og sjekket om har riktig format før arrangementet blir lagt til i databasen. Bilder og brødtekst og overskrifter til den nye nettsiden fylles også inn og brukes til å generere den nye nettsiden til arrangementet, og for å oppdatere hovedsiden med et nytt arrangement.

Hva slags effekt har funksjonen på databasen?

Oppretter en ny rad i arrangement-tabellen.

Hva slags respons gir funksjonen til bruker?

En popup varsler brukeren om at arrangementet har blitt lagt til.

# Kjøpe bilett

Beskriv kort og så presist som mulig

Brukeren velger et eller flere seter fra en grafisk setevalgsmeny, og trykker på kjøp billett når fornøyd.

Hvilke data blir lest inn fra bruker, hvilke kontroller på inndata blir gjort?

Hvilke seter som er valgt leses inn fra bruker. Databasen sjekkes om alle setene valgt har blitt reservert til riktig bruker.

Hva slags effekt har funksjonen på databasen?

Funksjoen vil opprette entries i ticket-tabellen med setenummer til arrangement registrert til hvilken bruker.

Hva slags respons gir funksjonen til bruker?

Funksjonen gir en popup som forteller brukeren hvordan kjøpet av billetter gikk.

# Fjerne arrangement

Beskriv kort og så presist som mulig

Adminbruker velger hvilket arrangement fra en liste den vil fjerne fra nettsiden.

Hvilke data blir lest inn fra bruker, hvilke kontroller på inndata blir gjort?

Avhuking fra bruker leses inn. Hovedsidenskriptet forandres til å fjerne arrangementet og nettsiden dens slettes.

Hva slags effekt har funksjonen på databasen?

Funksjonen sletter arrangementet fra tabellen i databasen.

Hva slags respons gir funksjonen til bruker?

En popup om hvordan slettingen av arrangementet gikk.

## 5. Bruk av programbiblioteker

Vi har ikke tatt i bruk så mange ekstra programbiblioteker. For at nettsiden skulle få en mer tidsriktig design valgte vi å bruke Boostrap som medfølger egen css fil og javascript fil. Vi har også laget egen javascript fil som blir brukt til setereserveringen.

# Milepæl 3: Forklaring av installasjon og oppretting av database

Vi har valgt at passord og brukernavn til databasen er satt til default verdier. Dette er fordi prosjektet er fortsatt i utviklingsfasen og ikke i produksjonsfasen. Hadde vi vært i produksjonsfasen, at nettsiden skulle legges på det åpne nettet, ville man valgt av sikkerhetssyn annen info. Med andre ord er brukernavn; root og passord er; " ".

Installasjonen av databasen gjøres på samme måte som det ville blitt gjort i timene på skolen. Enten ved å importere selve skriptet inn i phpmyadmin eller ved å legge inn alt av innhold i skriptet som en SQL-spørring. Hoved-mappen er utested, i en undermappe ligger databaseskriptet i mappen ved navn «Databasefiler».

Vi har opprettet noen testbrukere som blir opprettet når skriptet blir kjørt. Samtidig har dette prosjektet en funksjon som tillater å kunne opprette brukere. Det er to typer brukere som har forskjellig tilgang til nettsiden, administrator og vanlig bruker. Testbruker for admin har verdien «admin» som både brukernavn og passord. Testbruker for vanligbruker har verdien «guest» som både brukernavn og passord. På administrator delen av nettsiden er det også mulig å endre slik at vanlige brukere får admin rettigheter.

Skriptet har testdata som også fyller inn info forskjellige arrangement og seter som er "kjøpt". Vi ser ikke hensikt med å liste opp testdata i dette dokumentet da alt av informasjon ligger i databaseskriptet.

# Milepæl 3: Bøker og nettressurser

#### Bøker

- 1. Nixon, R. (2014) Learning PHP, MySQL & JavaScript
- 2. Kristoffersen, Bjørn (2016) Databasesystemer

#### Nettressurser

- 1. www.w3school.com
- 2. www.getbootstrap.com
- 3. <a href="https://developers.google.com/maps/documentation/javascript">https://developers.google.com/maps/documentation/javascript</a>
- 4. www.github.com