# Oefenzitting 1: Kinematica - snelheid

De hoofdstukken die gekend dienen te zijn voor deze oefenzitting zijn: H1, H2, H3 (met aandacht voor methode 3).

Los onderstaande oefeningen op met behulp van de methode van de som van rotaties.

#### Oefening 1: 1 rotatie

Gegeven is de roterende stang uit Fig. 1. Op een gegeven ogenblik ligt het punt P op een afstand

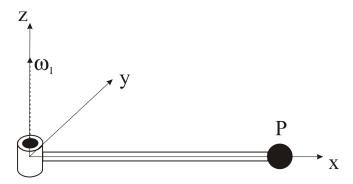


Figure 1: roterende stang

 $l_1 = 0.3m$  van het centrum op de x-as. De stang roteert met hoeksnelheid  $\omega_1 = 2rad/s$  om de z-as. Bepaal de totale rotatievector van P. Bepaal eveneens de totale snelheidsvector van punt P.

$$\bullet \ \vec{\omega} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} rad/s$$

$$\bullet \ \vec{v}_P = \begin{bmatrix} 0 \\ 0.6 \\ 0 \end{bmatrix} m/s$$

# Oefening 2: 2 rotaties

Gegeven is de systeem met 2 roterende stangen uit Fig. 2. De eerste stang heeft lengte  $l_1 = 0.3m$ 

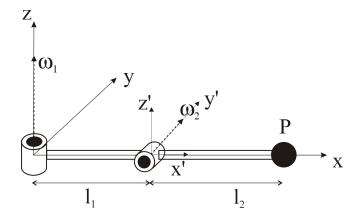


Figure 2: systeem met 2 roterende stangen

en de tweede  $l_2 = 0.4m$ . De eerste stang roteert met hoeksnelheid  $\omega_1 = 2rad/s$  om de z-as. De tweede stang roteert met hoeksnelheid  $\omega_2 = 3rad/s$  om de y'-as vast aan het uiteinde van stang 1. Bepaal de totale rotatievector van P. Bepaal eveneens de totale snelheidsvector van punt P.

$$\bullet \ \vec{\omega} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} rad/s$$

$$\bullet \ \vec{v}_P = \begin{bmatrix} 0 \\ 1.4 \\ -1.2 \end{bmatrix} m/s$$

# Oefening 3: 2 rotaties

Gegeven is de systeem met 2 roterende stangen uit Fig. 3. De eerste stang heeft lengte  $l_1 = 0.3m$ 

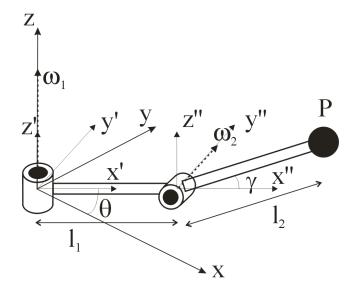


Figure 3: systeem met 2 roterende stangen

en de tweede  $l_2 = 0.4m$ . De eerste stang roteert met hoeksnelheid  $\omega_1 = 2rad/s$  om de z-as. Het syteem wordt geanalyseerd in een stand waarbij de eerste stang is geroteerd over een hoek  $\theta = 30^{\circ}$  volgens  $\vec{\omega}_1$ . De tweede stang roteert met hoeksnelheid  $\omega_2 = 3rad/s$  om de y''-as vast aan het uiteinde van stang 1. Stang 2 is gedraaid over een hoek  $\gamma = -30^{\circ}$  in het x''z'' vlak. Bepaal de totale rotatievector van P. Bepaal eveneens de totale snelheidsvector van punt P.

$$\vec{\omega} = \begin{bmatrix} -3\frac{1}{2} \\ 3\frac{\sqrt{3}}{2} \\ 2 \end{bmatrix} rad/s, \ \vec{v}_P = \begin{bmatrix} -0.13 \\ 1.42 \\ -1.04 \end{bmatrix} m/s$$

# Oefening 4: 3 rotaties

Gegeven is de systeem met 3 roterende stangen uit Fig. 4. De eerste stang en derde stang

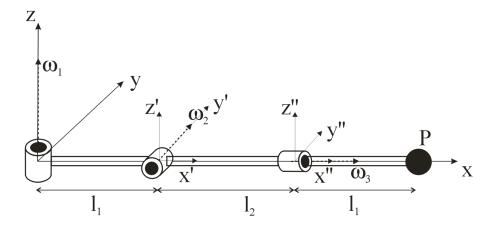


Figure 4: systeem met 3 roterende stangen

hebben lengte  $l_1 = 0.3m$  en de tweede  $l_2 = 0.4m$ . De eerste stang roteert met hoeksnelheid  $\omega_1 = 2rad/s$  om de z-as. De tweede stang roteert met hoeksnelheid  $\omega_2 = 3rad/s$  om de y'-as vast aan het uiteinde van stang 1. De derde stang roteert met  $\omega_3 = 4rad/s$  rond de x" vast aan het uiteinde van stang 2. Bepaal de totale rotatievector van P. Bepaal eveneens de totale snelheidsvector van punt P.

• 
$$\vec{\omega} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} rad/s$$

$$\bullet \ \vec{v}_P = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -2.1 \end{bmatrix} m/s$$