

aihe: tetris

Ideana toteuttaa tetris-peli, jota voi mahdollisesti pelata kaksi pelaajaa (vastakkain samaan aikaan tai peräkkäin suurinta pistemäärää tavoitellen).

Käyttäjät: *pelaaja(t)*

Valikko:

- valikon käyttäminen, jossa voi nähdä parhaat saadut pistemäärät, valita vaikeustason, muuttaa asetuksia tai mahdollisesti katsoa tietokoneen pelaavan demonia.
- mahdollisuus nollata tilastot, tai tallettaa ne luettavaan muotoon tiedostoon (esim. cvs-tiedosto).
- pelaajamäärän mahdollinen valinta

Peli:

- yhden pelaajan pelatessa standardi tetris annetulla vaikeustasolla
- kahdella pelaajalla mahdollisesti samaan aikaan yhdellä näppäimistöllä pelaaminen
- mahdollisuus pistää peli taukotilaan