

# Esittely

aihe: tetris

Ideana toteuttaa tetris-peli, jota voi mahdollisesti pelata kaksi pelaajaa (vastakkain samaan aikaan tai peräkkäin suurinta pistemäärää tavoitellen).

Käyttäjät: *pelaaja(t)*

Valikko:

- valikon käyttäminen, jossa voi nähdä parhaat saadut pistemäärät, valita vaikeustason, muuttaa asetuksia tai mahdollisesti katsoa tietokoneen pelaavan demonia.
- mahdollisuus nollata tilastot, tai tallettaa ne luettavaan muotoon tiedostoon (esim. cvs-tiedosto).
- pelaajamäärän mahdollinen valinta

Peli:

- yhden pelaajan pelatessa standardi tetris annetulla vaikeustasolla
- kahdella pelaajalla mahdollisesti samaan aikaan yhdellä näppäimistöllä pelaaminen
- mahdollisuus pistää peli taukotilaan

## Navigaatorakenne

Alkutilanne:

päävalikko

---

Uusi peli -> siirrytään uuteen peliin ikkunassa peli-tilanne

Parhaat pisteet -> näytetään ikkuna, jossa on parhaat talletetut pisteet

Asetukset -> asetus-ikkuna, josta voidaan säätää pelin ominaisuuksia

Lopeta -> sulkee pelin

pel-tilanne

-----

Tauko -> peli menee taukotilaan

Lopeta -> lopettaa kyseisen pelin, tallettaa pisteet parhaiden pisteiden taulukkoon ja siirtyy päävalikkoon

pisteet

-----

Nollaa pisteet -> nollaa taulukon pisteet

Takaisin päävalikkoon -> siirtyy takaisin päävalikkoon

asetukset

----

Pelaajien määrä

Vaikeustaso

Takaisin päävalikkoon -> siirtyy takaisin päävalikkoon