Testausdokumentti

Ohjelmoinnin harjoitustyö

Jarno Varis https://github.com/jarnul/Javalabra

Päivitetty 26.11.2012

Tehtävä	Toiminta/Syöte	Kohde	Tapahtuma	Ok?
Pisteden nollaaminen	"Clear score" -painikkeen klikkaus	Javalabra.java	High score nollaantui	Ok
Pelin loppuminen	Pelin pelaaminen vaiheeseen, jossa peli on täynnä ruutuja ja pitäisi tulla "Game Over"	gameMenu.java/game Logic.java	Peli pelattu kyseiseen tilanteeseen, ja tämän jälkeen tuli odotetusti "Game Over" viesti sisältäen saadut pisteet	Ok
Liikkuvien palikoiden värin vaihto	"Color" -painikkeen klikkaus peli- ikkunassa	gameMenu.java	Palikan väri vaihtui	Ok
Tekoälyn testi	"AI-demo" -nappulan klikkaus, ja "Start" -nappulan klikkaus	gameMenuAI.java	Tekoäly pelaa peliä, kunnes hävisi, ja "Game Over" viesti tuli odotetusti	Ok
Palikan liikuttaminen	Nuolinäppäimien paino	GameMenu.java/game Logic.java	Palikka liikkui vasemmalle ja oikealla, ja suoritti rotaation tetriksen sääntöjen mukaan	Ok
Rivien hävitys	Pelataan peli tilanteeseen, jossa nykyisestä pelistä häviää yksi tai enemmän rivejä	GameMenu.java/game Logic.java	Kyseisen tilanteen tapahtuessa rivit hävisivät odotetusti, aiheuttamatta graafisia artifakteja, ja pistemäärä lisääntyi odotetusti hävinneiden rivien määrän mukaisesti	Ok
Scores.txt tiedoston poisto	Scores.txt tiedoston käsin poistaminen, ja High Score toiminnon testaus, samoin uuden pelin pisteiden talletuksen testaus	Javalabra.java/gameL ogic.java	High Score näytti odotetusti "No high score set yet!", samoin uuden high scoren talletuksessa ei ollut ongelmia	Ok