

Final de mascotas:

1. Se crean dos cardview, uno para mostrar todas las mascotas, otro para las 5 favoritas
2. Con los huesos se incrementan/decrementan los "me gusta"
3. Ordena el listado de mayor a menor y envía 5 animales a la segunda actividad
4. Se crean los objetos y el listado para mostrar
5. Se regresa a la actividad anterior

