

ATL

academy

JAVA BOOTCAMP 2023



JAVA BOOTCAMP

¿Cuánto tiempo dura?

Duración: 5 meses (hasta el 30 de octubre)

Días: Lunes, Martes y Jueves

Horario: 13:30hs México, 14:30hs Colombia/Perú, 15:30hs Chile, 16:30hs Argentina, 21:30hs España

¿Cómo será la dinámica?

- 1 hora de clase online en vivo
- 2 horas de actividades grupales a través del canal de Discord.
- 8 equipos de 15 personas aprox.

¿Puedo hacer el Bootcamp si no estoy en la lista de alumnos?

- Si, todo el contenido será gratuito.



JAVA BOOTCAMP

¿Cuáles son los criterios de aprobación?

Los requisitos para aprobar el bootcamp son:

- **Tener un 60% de asistencia** (al menos de que tengas experiencia programando, en ese caso es un 40%).
- **Aprobar los ejercicios entregables** (si desapruebas algún ejercicio lo puedes entregar nuevamente).
- **Aprobar el examen final** (el examen final lo puedes tomar nuevamente un máximo de 3 veces).

En caso de aprobar recibirás un **certificado de aprobación**



JAVA BOOTCAMP

¿Qué vas a Aprender?



Java

Aprende uno de los lenguajes de programación más popular del mundo.



Springboot / Hibernate

Desarrolla aplicaciones web escalables y robustas con Springboot y Hibernate.



Bases de Datos con MySQL

Domina el manejo de datos con uno de los sistemas de gestión de bases de datos más utilizados.



Javascript y ReactJS básico

Descubre el poder de la programación del lado del cliente con Javascript y ReactJS.



Diseño web con HTML / CSS

Aprende a crear páginas web atractivas y responsivas con HTML y CSS.



JUnit, Mockito y Cucumber

Aprende a escribir pruebas unitarias y de integración con JUnit, Mockito y Cucumber.



Scrum y Metodologías ágiles

Descubre cómo trabajar en equipo de manera eficiente y productiva con metodologías ágiles como Scrum.



Git y Github

Aprende a trabajar de manera colaborativa y versionar tu código con Git y Github.



JAVA BOOTCAMP

¿Qué computadora necesito?



Intel Core i7-13700KF

32GB RAM

2TB SSD

RTX 3090

Windows 11 Home



JAVA BOOTCAMP

¿Qué computadora necesito?



Intel Core i7-13700KF

32GB RAM

2TB SSD

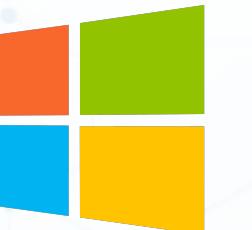
RTX 3090

Windows 11 Home

5299,00€

JAVA BOOTCAMP

¿Qué sistema operativo vamos a usar?



JAVA BOOTCAMP

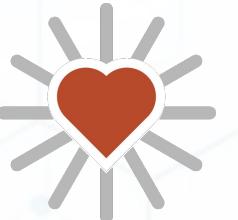
¿Cuál es la meta?

Convertirse en “Trainee Backend (Java) Developer”



JAVA BOOTCAMP

¿Por qué?



JAVA BOOTCAMP

Trainee **Backend (Java) Developer**

¿Qué perfiles existen?

- Frontend Developer
- Backend Developer
- Database Admin
- Quality Assurance Tester
- User Experience Designer
- DevOps
- Data Scientist
- Cybersecurity Analyst
- Scrum Master



JAVA BOOTCAMP

Backend (**Java**) Developer

¿Qué lenguajes existen?

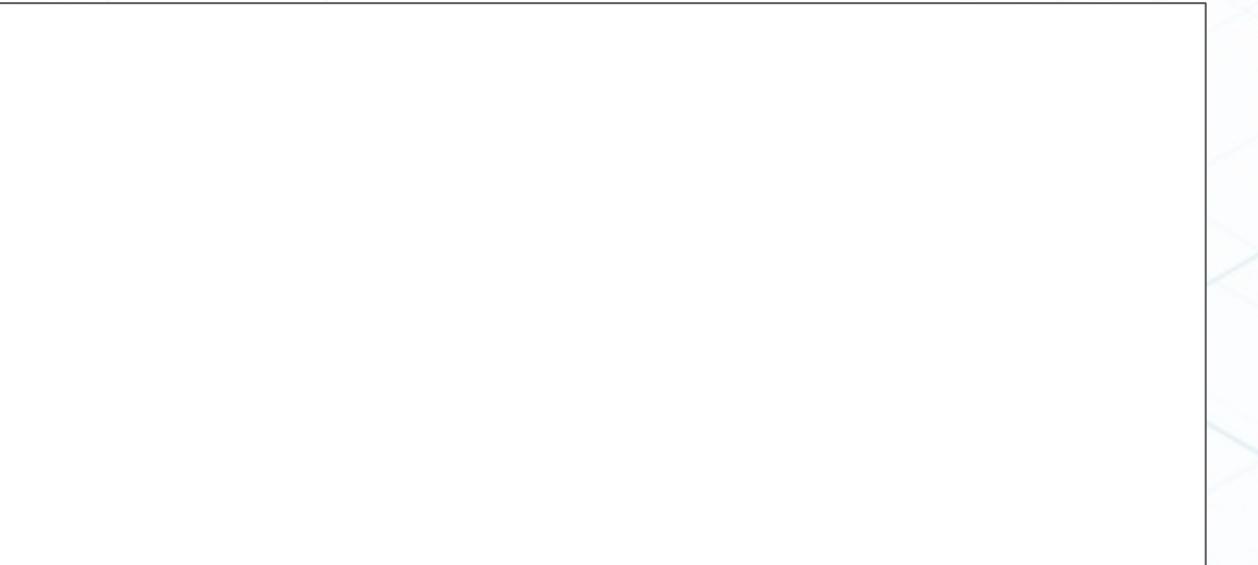
Worldwide, May 2023 compared to a year ago:

Rank	Change	Language	Share	Trend
1		Python	27.27 %	-0.5 %
2		Java	16.35 %	-1.6 %
3		JavaScript	9.52 %	+0.2 %
4		C#	6.92 %	-0.3 %
5		C/C++	6.55 %	-0.4 %



JAVA BOOTCAMP

El más difícil es: Whitespace
Ejemplo de código:



JAVA BOOTCAMP

Trainee Backend (Java) Developer

Seniority	Experiencia
Trainee	0 a 6 meses
Junior	6 meses a 2 años
Middle	2 años a 5 años
Senior	más de 5 años

METODOLOGÍAS ÁGILES

Entrevistador: “¿Alguna vez trabajaste con metodologías ágiles?”



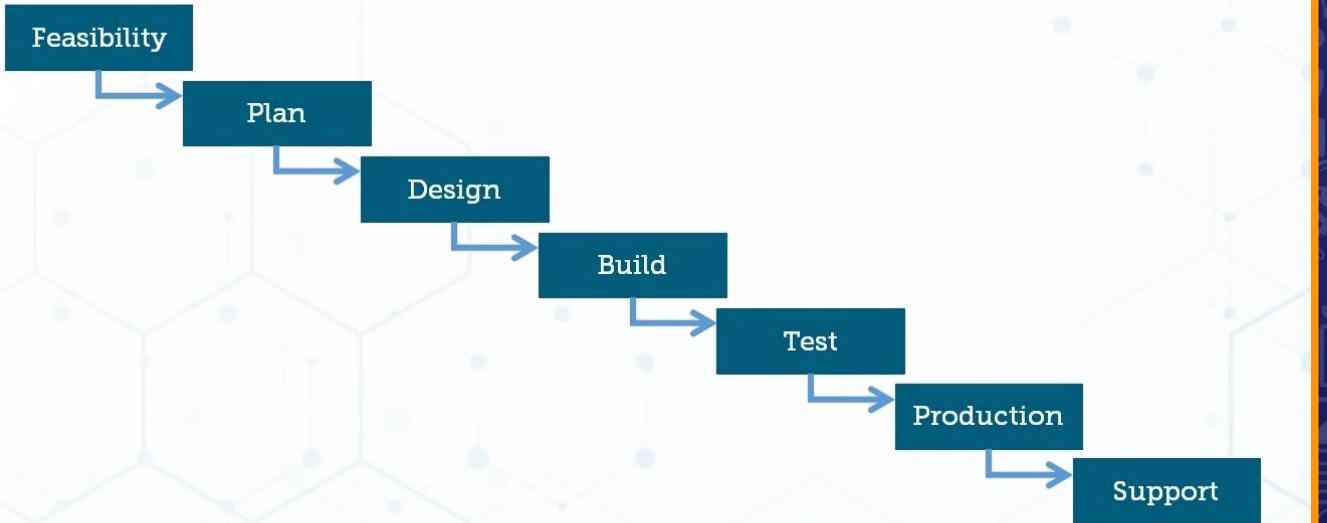
Atlassian JIRA

Entrevistador: “¿Y utilizaban alguna plataforma para gestionar las tareas?”



METODOLOGÍAS TRADICIONALES

Methodology Waterfall:



METODOLOGÍAS TRADICIONALES



TRADICIONALES vs ÁGILES



SCRUM

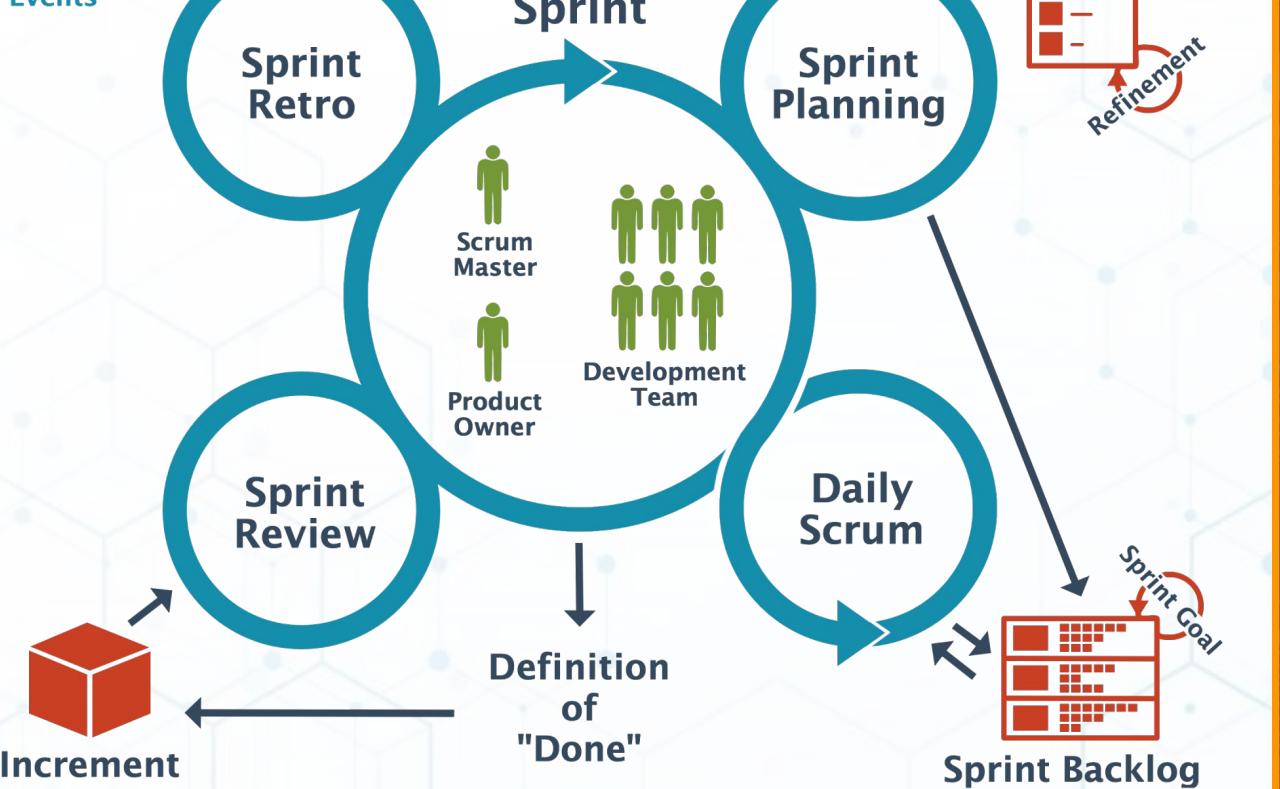


¿Qué es SCRUM?



- Scrum Team Roles
- Artifacts
- Events

Scrum



According to the 2017 Scrum Guide™

v2.3 - jordanjob.me



ESTIMAR TAREAS

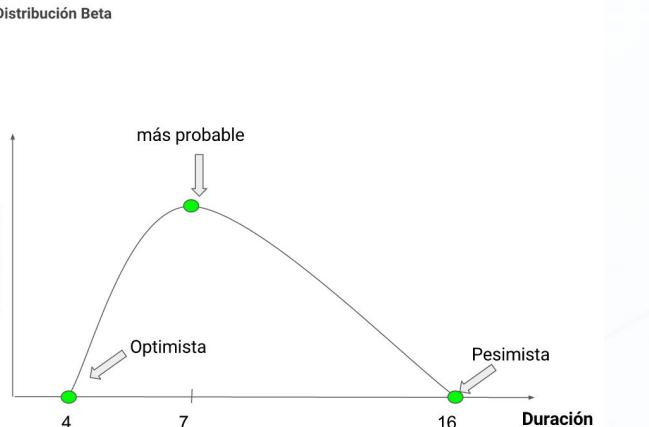
Estimación Optimista: 1 día

Estimación Pesimista: 10 días

Estimación Más Probable: 3 días

$$(\text{Optimista} + (\text{Probable} \times 4) + \text{Pesimista}) / 6$$

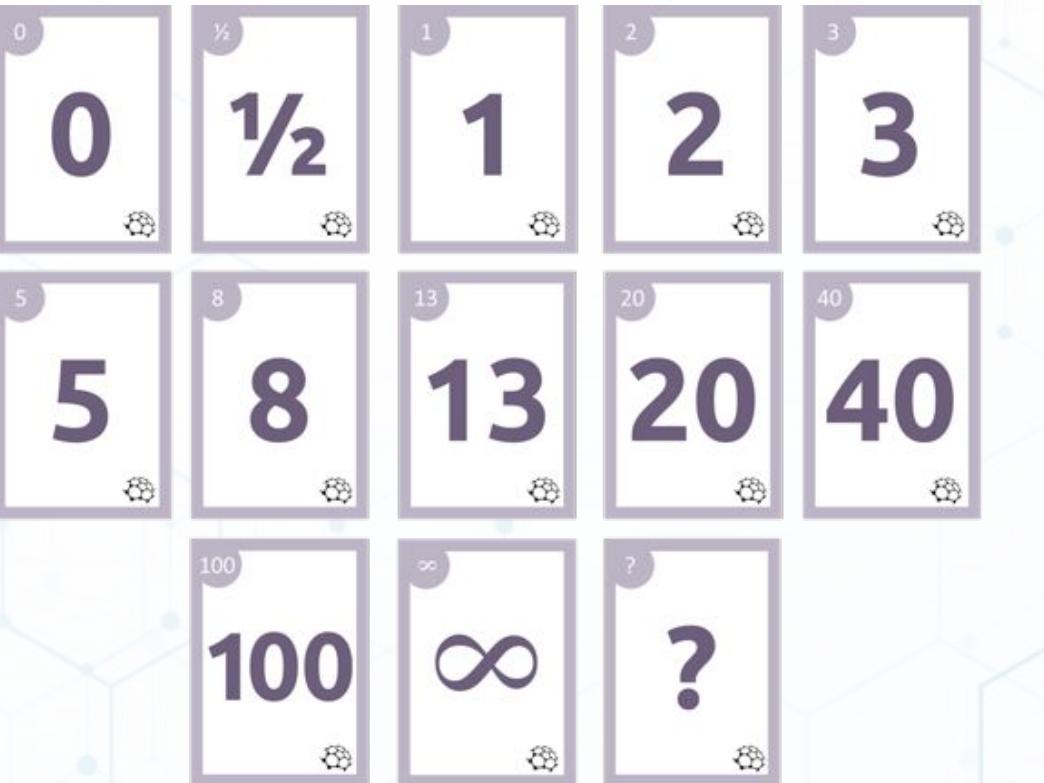
Resultado: 7.3 días



POKER PLANNING



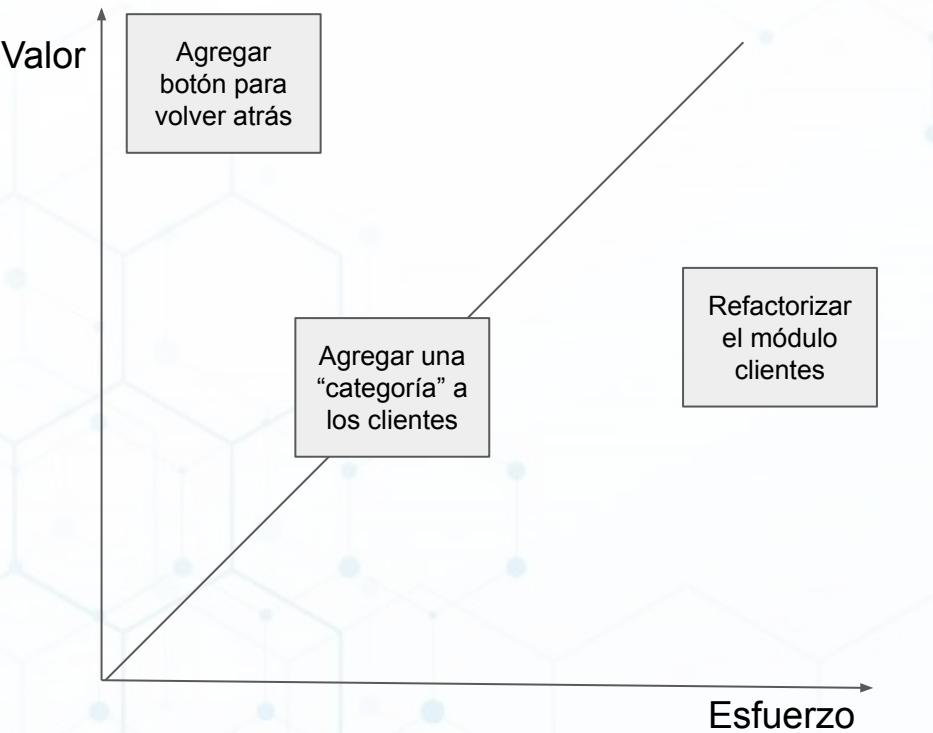
POKER PLANNING



POKER PLANNING



ESTIMAR DEUDA TÉCNICA



DEFINITION OF READY

“¿Qué tiene que tener una tarea para poder **INICIAR** a trabajar en ella?”



DEFINITION OF DONE

“¿Qué tiene que tener una tarea para considerarse **TERMINADA**? ”

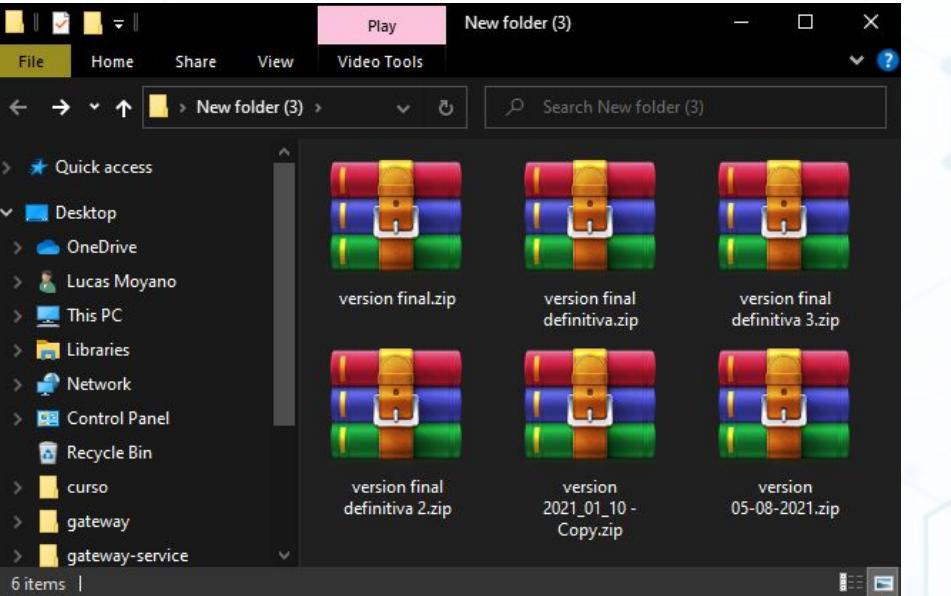


REPOSITORIOS DE CÓDIGO



REPOSITORIOS DE CÓDIGO

¿Por qué se inventaron?



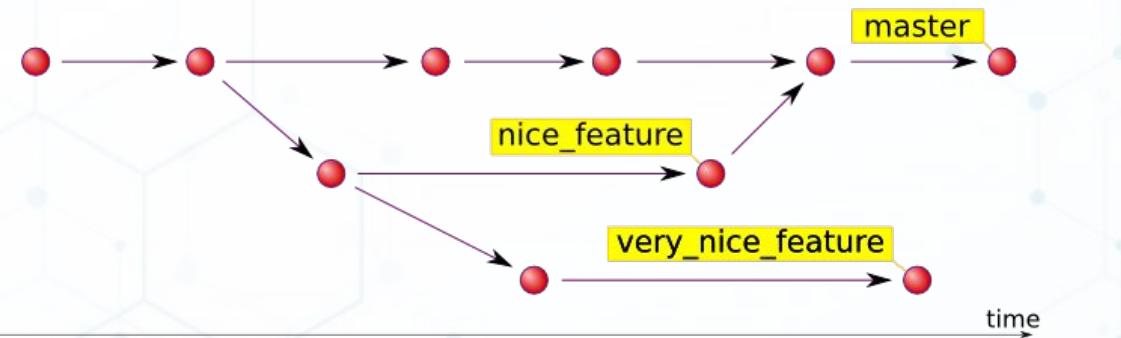
REPOSITORIOS DE CÓDIGO



IMPLEMENTACIONES DE GIT



RAMAS DE GIT



RAMAS DE GIT

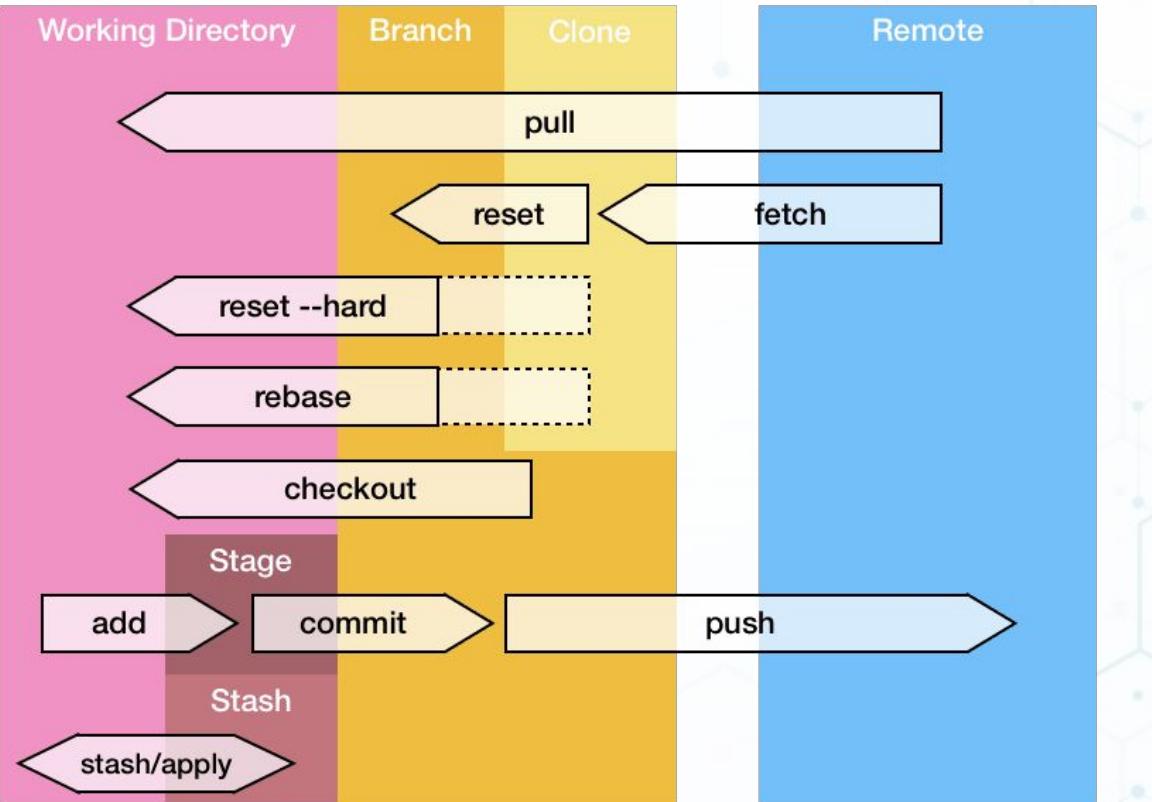


CODE REVIEW

4 of 5 developers enjoy
code review



GIT COMMANDS



GIT BRANCHES

