

# Práctica Flutter 2022

## Eliminar Tasks

En el proyecto gtd\_domain, añade a la clase abstracta Repository el siguiente método:

```
int removeWhere({required bool Function(Element element) filter});
```

El método recibe un predicado (función que devuelve un bool) que actúa como filtro. Dicha función recibe un elemento. Cada elemento para el cual dicha función devuelva True, deberá de ser eliminado del repositorio.

Implementa dicho método en TaskRepository y comprueba que funciona:

```
@override  
int removeWhere({required bool Function(Task task) filter}) {  
  // TODO: implement removeWhere  
  throw UnimplementedError();  
}
```

**Importante:** Aunque dicho método elimine n tareas, sólo debe de enviar una notificación de cambio (usa batchChangeState).

Llama a este método cuando el usuario seleccione en los settings que desea borrar las tareas marcadas como done, dando un aviso previo en el AlertDialog.

## Eliminar Tasks 2.0

Cuando en los settings esté configurado que las “done” se deben de eliminar, asegúrate que cuando se cambia el estado de una Tarea desde la lista, dicha Tarea es eliminada.

## Vista de Detalle

Modifica el Widget que muestra una vista de detalle de la Tarea para que además de poder modificar la description, también se pueda cambiar su estado. Para ello, usa un [ToggleButton](#).

Si el usuario la marca como Done y está configurado que esas deben de ser borradas:

1. Pide confirmación mediante AlertDialog
2. Si confirma, borra y haz un pop para salir