

# SISTEMA EXPERTO MEDICO

## **HECHOS**

ID	SINTOMAS	
0	Fiebre	
1	Malestar	
2	Tos	
3	Dolor Garganta	

ID	ENFERMEDADES
0	Gripa
1	Faringitis

## **REGLAS**

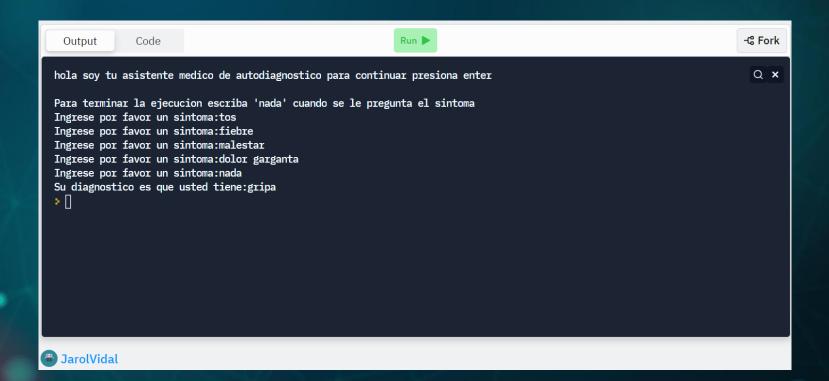
0	0,0
1	1,0
2	1,2
3	1,1
4	3,1

# SISTEMA EXPERTO MEDICO

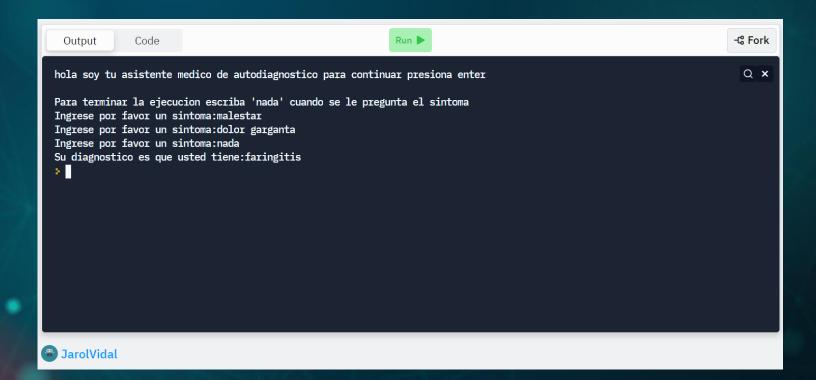
También se hizo uso de un archivo temporal llamado agenda donde se guarda la suma de los síntomas correspondiente a cada enfermedad

ID_ENFERMEDAD	SUMA DE SINTOMAS

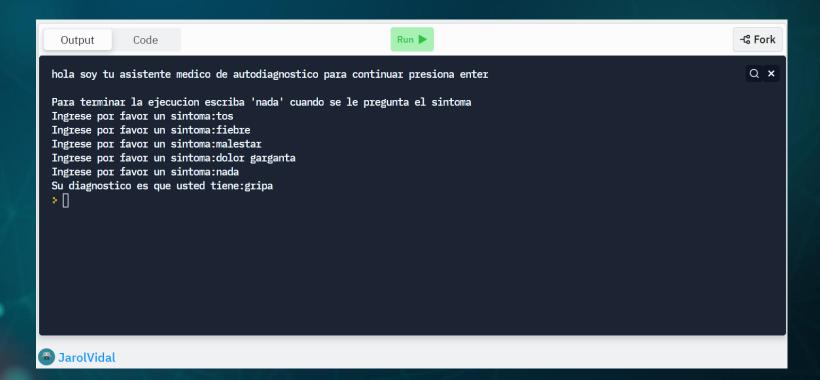
#### Prueba 1



#### Prueba 2



#### Prueba 3



# SISTEMA EXPERTO DIFUSO

## **HECHOS**

ID	SINTOMAS
0	Fiebre
1 /	Malestar
2	Tos
3	Dolor Garganta

ID	ENFERMEDADES
0	Gripa
1	Faringitis

## **REGLAS**

ID	Relacion	Probabilid ad
0	0,0	0.6
1	1,0	0.5
2	1,2	0.3
3	1,1	0.5
4	3,1	0.8

Para este caso también se hizo uso de un archivo temporal llamado agenda un poco diferente al anterior

La suma con probabilidad se hizo con la siguiente fórmula:

probabilidad=X+(1-X)Y Donde x es la probabilidad que ya teníamos y "y" la probabilidad que queremos sumar

ID_ENFERMEDAD	SUMA DE SINTOMAS DIFUSO
	•
*	T
ZIX	BATT

```
hola soy tu asistente medico de autodiagnostico para continuar presiona enter
Para terminar la ejecucion escriba 'nada' cuando se le pregunta el sintoma
Ingrese por favor un sintoma:fiebre
Ingrese por favor un sintoma:tos
Ingrese por favor un sintoma:malestar
Ingrese por favor un sintoma:nada
[5.0, 0.88]
[6.0, 0.6]
[7.0, 0.1]
Su diagnostico es que usted tiene:gripe
***Repl Closed***
```

```
hola soy tu asistente medico de autodiagnostico para continuar presiona enter
Para terminar la ejecucion escriba 'nada' cuando se le pregunta el sintoma
Ingrese por favor un sintoma:malestar
Ingrese por favor un sintoma:dolor garganta
Ingrese por favor un sintoma:tos
Ingrese por favor un sintoma:nada
[5.0, 0.85]
[6.0, 0.92]
[7.0, 0.1]
Su diagnostico es que usted tiene:faringitis
***Repl Closed***
```

```
main.py ×
          def hechos():
              #hechos en donde se almacena tanto sintomas como
             v=[]
              fichero = open('hechos.txt','r')
              for linea in fichero:
                  v.append(str.strip(linea))
              fichero.close()
              return v
          def reglas():
              #reglas para relacionar los sintomas con las
             v=[]
              fichero = open('reglas.txt','r')
              for linea in fichero:
                  v.append((str.strip(linea)).split(','))
              for x in range(len(v)):
                  for j in range(len(v[x])):
                     v[x][j]=float(v[x][j])
              fichero.close()
              return(v)
```

#### Console Shell

Para terminar la ejecucion escriba 'nada' cuando se le preg unta el sintoma

Ingrese por favor un sintoma:tos

Ingrese por favor un sintoma:fiebre

Ingrese por favor un sintoma:malestar

Ingrese por favor un sintoma:dolor garganta

Ingrese por favor un sintoma:nada

[5.0, 0.879999999999999]

[6.0, 0.92]

[7.0, 0.1]

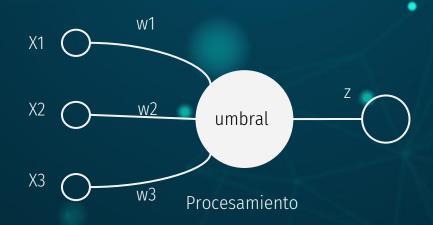
Su diagnostico es que usted tiene:faringitis

# REDES NEURONALES (PERCEPTRON)

## **MERCURY**

Percerptron es un algoritmo de aprendizaje.

$$\sum_{i=1}^{n} w_i x_i$$



## SISTEMA EXPERTO ADIVINACION

Para este caso se entrenó el sistema con animales pero se puede entrenar con objetos, animales o personas

## **ENTIDAD**

ID	Entidad
1	tigre
2	perro
3	jirafa
4	gato
5	hipopotamo
6	oso

#### **ATRIBUTOS**

ID	Atributo	
1	animal	
2	felino	
3	salvaje	
4	cuadrupedo	
5	mamifero	
6	ladra	

#### **REGLAS**

ID	ID_Enti dad	ID_Atrib uto
0	1	1
1	1	2
2	1	3
3	2	1
4	2	4

```
main.py ×
                                                              Console Shell
         import manejoArchivos
                                                                     Este es un sistema experto que se dedica al aprendizaje Q x
         #agrega los elementos a los archivos para entrenar el
                                                                    divinacion'
         def agregarElemento():
           nuevoElememto=[]
                                                                         Menu:
           print("Si desea agregar nuevos atributos a una
                                                                     Ingrese '1' para educar a el sistema experto
           entidad solo ingrese de nuevo el nombre de la
                                                                     Ingrese '2' para jugar a el sistema experto
           entidad acontinuacion")
                                                                     Ingrese '3' para salir
           entidad=input("Dime en que piensas:")
           nuevoElememto.append(entidad)
                                                                     Si desea agregar nuevos atributos a una entidad solo ingrese
           print("Si desea dejar de ingresar caracteristicas
                                                                      de nuevo el nombre de la entidad acontinuacion
           escriba 'parar'")
                                                                    Dime en que piensas:lobo
           iterador=0
                                                                    Si desea dejar de ingresar caracteristicas escriba 'parar'
           while iterador==0:
                                                                    Que lo caracteriza?:mamifero
             atributo=input("Que lo caracteriza?:")
                                                                    Oue lo caracteriza?:carnivoro
             if(atributo=="parar"):
                                                                     Oue lo caracteriza?:aulla
               iterador=1
                                                                    Que lo caracteriza?:pelaje
                                                                    Que lo caracteriza?:garras
               nuevoElememto.append(atributo)
                                                                    Que lo caracteriza?:parar
           manejoArchivos.escribirArchivo(nuevoElememto)
                                                                         Menu:
         #Eliminar la rama por contestar no
                                                                     Ingrese '1' para educar a el sistema experto
         def eliminar(reglas,x,atributos):
                                                                     Ingrese '2' para jugar a el sistema experto
           Coincidencias=[]
                                                                     Ingrese '3' para salir
           for y in reglas[:]:
```

```
Console Shell
main.py ×
         import manejoArchivos
         #agrega los elementos a los archivos para entrenar el
                                                                      divinacion'
         def agregarElemento():
           nuevoElememto=[]
                                                                          Menu:
           print("Si desea agregar nuevos atributos a una
                                                                      Ingrese '1' para educar a el sistema experto
           entidad solo ingrese de nuevo el nombre de la
           entidad acontinuacion")
           entidad=input("Dime en que piensas:")
                                                                      2
           nuevoElememto.append(entidad)
           print("Si desea dejar de ingresar caracteristicas
           escriba 'parar'")
           iterador=0
           while iterador==0:
             atributo=input("Que lo caracteriza?:")
             if(atributo=="parar"):
               iterador=1
               nuevoElememto.append(atributo)
                                                                          Menu:
           manejoArchivos.escribirArchivo(nuevoElememto)
         #Eliminar la rama por contestar no
         def eliminar(reglas,x,atributos):
           Coincidencias=[]
           for v in reglas[:]:
```

Este es un sistema experto que se dedica al aprendizaje Q x

Ingrese '2' para jugar a el sistema experto Ingrese '3' para salir Por favor conteste 'SI' o 'NO' unicamente Si desea detener las preguntas escriba 'parar' Estas pensando en animal ?si Estas pensando en felino ?no Estas pensando en cuadrupedo ?si Estas pensando en mamifero ?si Estas pensando en ladra ?no Estas pensando en carnivoro ?si En lo que usted esta pensando es:lobo

Ingrese '1' para educar a el sistema experto Ingrese '2' para jugar a el sistema experto Ingrese '3' para salir

```
main.py ×
                                                                   Console Shell
                                                                         Este es un sistema experto que se dedica al aprendi Q x
         def agregarElemento():
                                                                         v 'adivinacion'
           nuevoElememto=[]
           print("Si desea agregar nuevos atributos a una entidad
           solo ingrese de nuevo el nombre de la entidad
                                                                             Menu:
           acontinuacion")
                                                                         Ingrese '1' para educar a el sistema experto
           entidad=input("Dime en que piensas:")
                                                                         Ingrese '2' para jugar a el sistema experto
           nuevoElememto.append(entidad)
                                                                         Ingrese '3' para salir
           print("Si desea dejar de ingresar caracteristicas
           escriba 'parar'")
                                                                         Por favor conteste 'SI' o 'NO' unicamente
           iterador=0
                                                                         Si desea detener las preguntas escriba 'parar'
           while iterador==0:
                                                                         Estas pensando en animal ?si
             atributo=input("Oue lo caracteriza?:")
                                                                         Estas pensando en felino ?no
             if(atributo=="parar"):
                                                                         Estas pensando en cuadrupedo ?si
               iterador=1
                                                                         Estas pensando en mamifero ?si
               nuevoElememto.append(atributo)
                                                                         Estas pensando en ladra ?no
                                                                         Estas pensando en cuello largo ?si
           manejoArchivos.escribirArchivo(nuevoElememto)
         #Eliminar la rama por contestar no
                                                                         En lo que usted esta pensando es:jirafa
         def eliminar(reglas,x,atributos):
                                                                             Menu:
           Coincidencias=[]
                                                                         Ingrese '1' para educar a el sistema experto
           for y in reglas[:]:
                                                                         Ingrese '2' para jugar a el sistema experto
             if y[1] == x[1]:
                                                                         Ingrese '3' para salir
               Coincidencias.append(v)
```

# THANKS!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**.