

# Ontwerp document

Jaron Poel



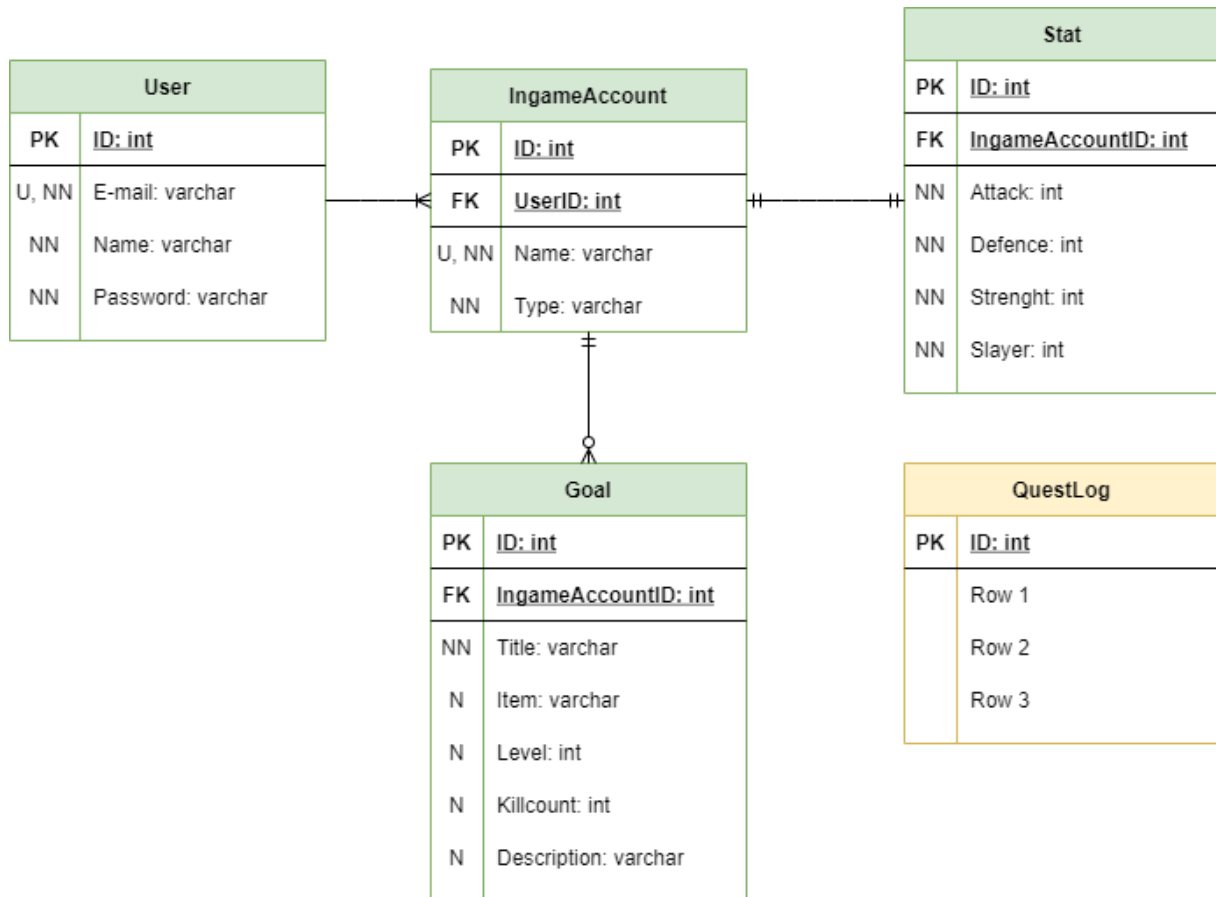
## Inhoudsopgave

Inleiding: .....	2
Database model.....	3
Uitleg Database model .....	3
Klassendiagram.....	0
Uitleg klassendiagram .....	0
Meerlaagse architectuur .....	1
Uitwerking voor 1 entiteit .....	2

## Inleiding:

In dit document staat alles in voor de voorbereiding voor het implementeren van het project. Zodat dit gemakkelijk gaat en ik een overzicht hebt over alle musts in het project.

## Database model

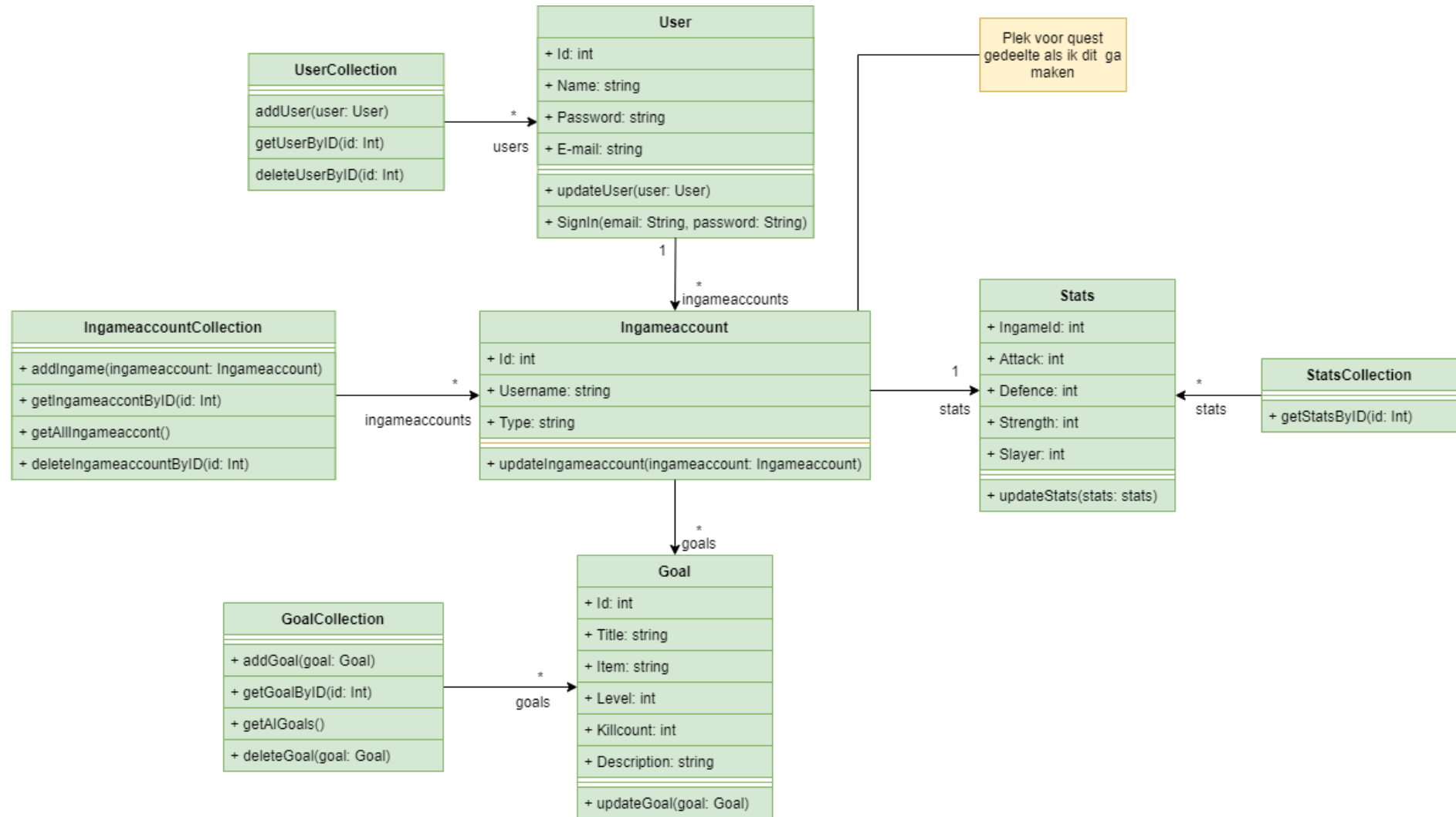


## Uitleg Database model

U	Unique
NN	Not Null
N	Null

Quest word gemaakt als ik hier aan begin

## Klassendiagram



## Uitleg klassendiagram

Groen = must have

Geel = should have, dit komt als de must have klaar zijn.

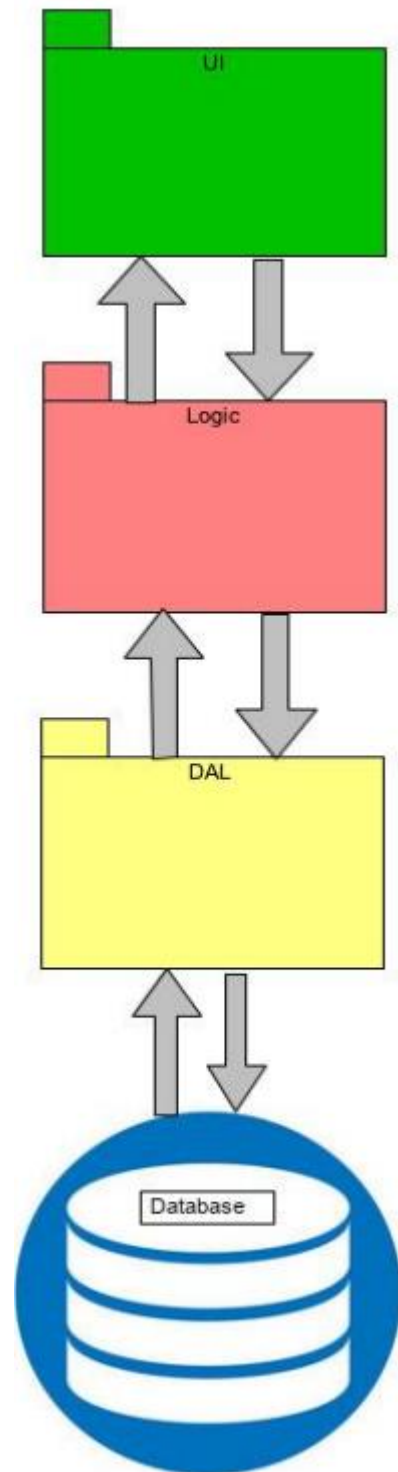
Quest word gemaakt als ik hier aan begin

Requirements naar methodes typen.

Goalcollection ingameaccount en statscollection.

## Meerlaagse architectuur

De applicatie zal een Multi-tier lagen structuur hanteren die er als volgend eruit ziet: De UI gedeelte bestaat uit specifiek het MVC structuur die communiceert met de Logica laag waarin alle logica wordt gehanteerd van het berekenen van dingen tot aan het controleren van input en output. De logica laag communiceert met de UI nadat de logica is uitgevoerd om de UI bij te werken. De logica laag communiceert ook met de DAL laag om data te sturen naar en op te vragen vanuit de (lokale) database



## Uitwerking voor 1 entiteit

