

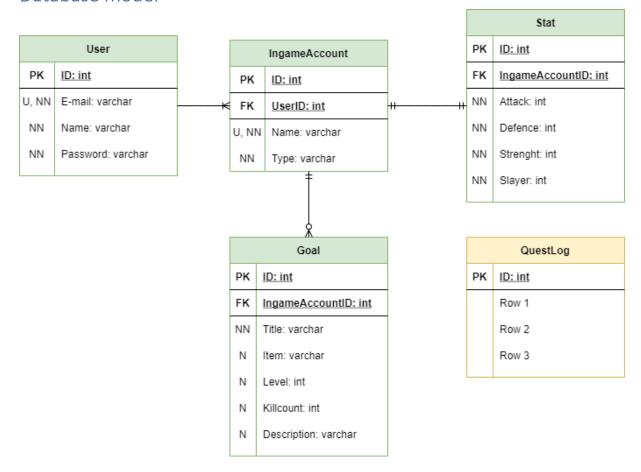
# Inhoudsopgave

Inleiding:	2
Database model	
Uitleg Database model	
Klassendiagram	
Uitleg klassendiagram	
Meerlaagse architectuur	
Uitwerking voor 1 entiteit	1
Versie 1 zonder interfaces	1
Versie 2 met Interfaces	2
Versie 3 met factory en interfaces	3
Versie 4 met alles erin	

# Inleiding:

In dit document staat alles in voor de voorbereiding voor het implementeren van het project. Zodat dit gemakkelijk gaat en ik een overzicht hebt over alle musts in het project.

### Database model

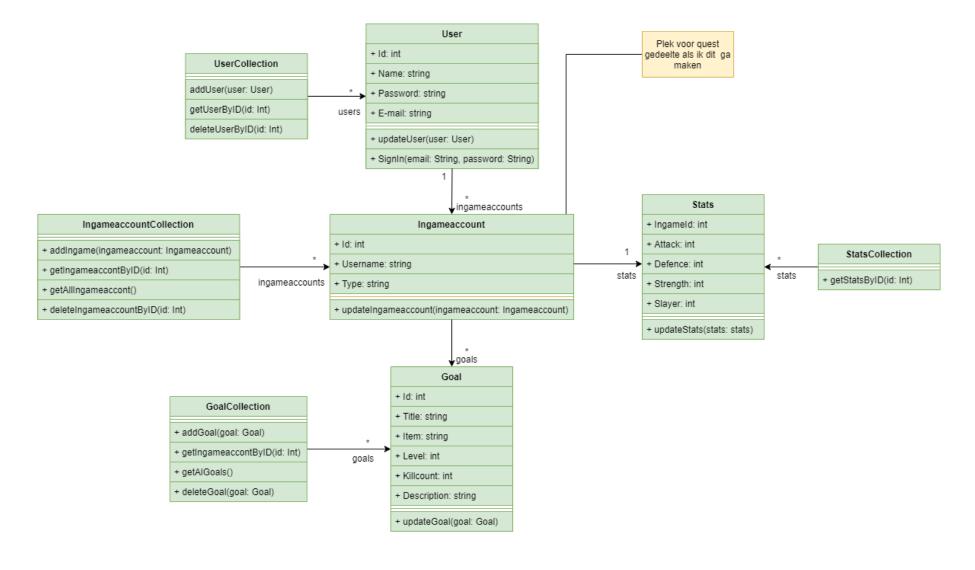


### Uitleg Database model

U	Unique
NN	Not Null
N	Null

Quest word gemaakt als ik hier aan begin

### Klassendiagram



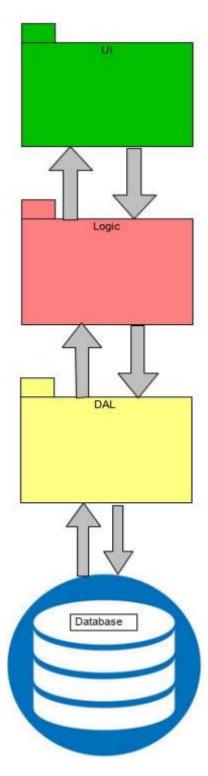
## Uitleg klassendiagram

Groen = must have Geel = should have, dit komt als de must have klaar zijn.

Quest word gemaakt als ik hier aan begin

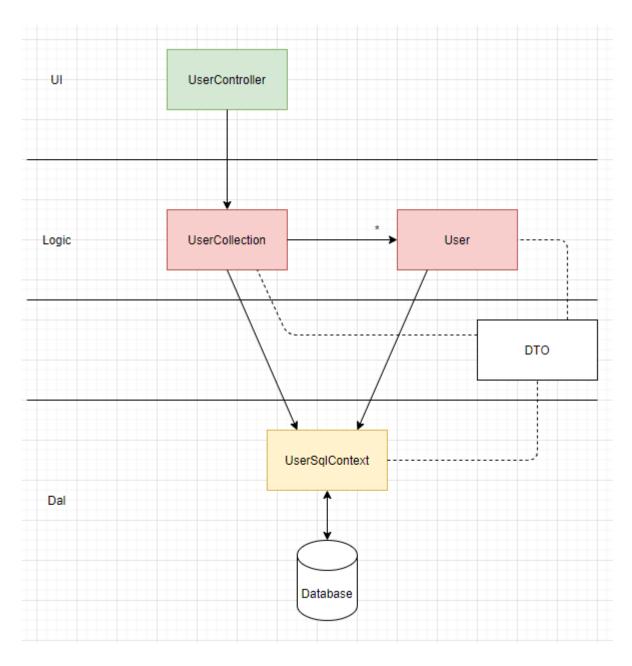
## Meerlaagse architectuur

De applicatie zal een Multi-tier lagen structuur hanteren die er als volgend eruit ziet: De UI gedeelte bestaat uit specifiek het MVC structuur die communiceert met de Logica laag waarin alle logica wordt gehanteerd van het berekenen van dingen tot aan het controleren van input en output. De logica laag communiceert met de UI nadat de logica is uitgevoerd om de UI bij te werken. De logica laag communiceert ook met de DAL laag om data te sturen naar en op te vragen vanuit de (lokale) datebase

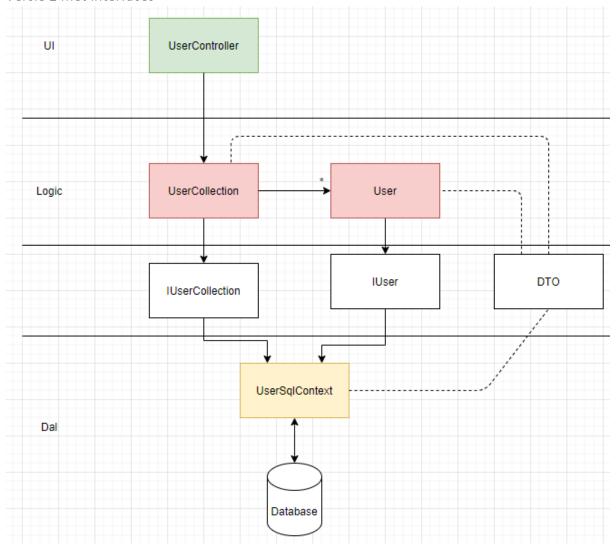


### Uitwerking voor 1 entiteit

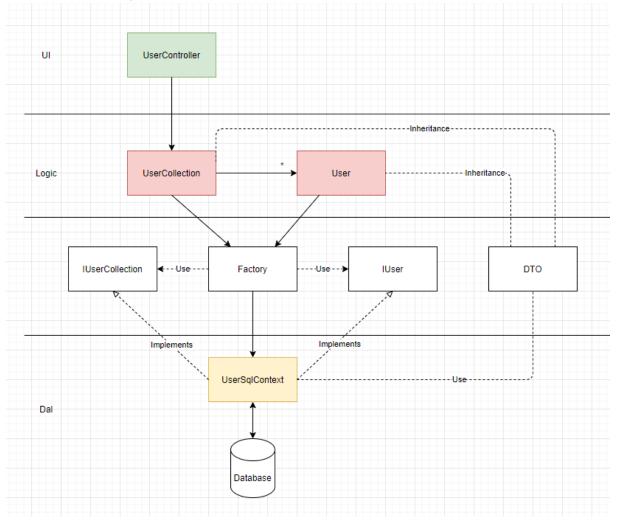
#### Versie 1 zonder interfaces



#### Versie 2 met Interfaces



### Versie 3 met factory en interfaces



#### Versie 4 met alles erin

