

Analyse Document

Jaron Poel



Inhoudsopgave

Inleiding:.....	2
Kwaliteitseisen en beperkingen	3
FR-01.....	3
FR-02.....	3
FR-03.....	3
FR-04.....	3
FR-05.....	3
FR-06.....	3
FR-07.....	3
FR-08.....	4
FR-09.....	4
Moscow	4
User interface	4
Home	4
Account aanmaken.....	5
Overzicht van wedstrijdverslagen	5
Wedstrijdverslag aanmaken.....	6
Een wedstrijdverslag die al is aangemaakt.....	6
UC Diagram.....	7
Use cases	8
Testcases	11
Testmatrix.....	0
Conceptueel model (ER)	1
Context diagram.....	2

Inleiding:

Voor S2 op Fontys te Eindhoven hebben we de opdracht gekregen om een webapplicatie te maken om zo een aantal leeruitkomsten te laten zien dat we dit kunnen en snappen. Hiervoor ga ik een wedstrijdverslag systeem maken, deze heb ik een aantal eisen gegeven voor mijzelf deze kunt u vinden onder het kopje Kwaliteitseisen en besprekingen. Even in het kort: Het is de bedoeling dat een persoon van een club en team een wedstrijdverslag kan maken die zij ook weer kunnen inzien om te dingen te herinneren wat de tegenstanders precies deden wat voor acties ze maken en wie de beste spelers zijn zodat als we een andere keer dat ze weer tegen ze moeten spelen ze even in het systeem kunnen kijken en al een overzicht hebben over de tegenstanders waardoor ze misschien een voordeel kunnen krijgen en hun eigen opstelling kunnen aanpassen zodat ze winnen.

Kwaliteitseisen en beperkingen

FR-01

De gebruiker kan een account aanmaken.

K-01.1

Een account bestaat uit email, gebruikersnaam, wachtwoord, club en team. En niks anders.

B-01.1

De invulvelden van e-mail en username moeten uniek zijn.

FR-02

De gebruiker kan zijn account (E-mail, gebruikersnaam, wachtwoord, club en team) aanpassen.

B-02.1

De e-mail, username en wachtwoord mogen niet leeg zijn.

B-02.2

De invulvelden van e-mail en username moeten uniek zijn.

FR-03

De gebruiker kan inloggen en uitloggen.

K-03.1

Gebruikers kunnen inloggen met een gebruikersnaam en wachtwoord.

FR-04

De gebruiker kan een wedstrijdverslag aanmaken.

B-04.1

Een wedstrijdverslag bestaat uit een titel, datum van aanmaken, club, team en tekst.

FR-05

De gebruiker kan een wedstrijdverslag aanpassen.

K-05.1

Alles wordt opgehaald over de des betreffende wedstrijdverslag en wordt ingeladen om aan te passen

B-05.1

Een wedstrijdverslag bestaat uit een titel, datum van aanmaken, club, team, tekst.

FR-06

De gebruiker kan een wedstrijdverslag verwijderen.

B-06.1

Een wedstrijdverslag bestaat uit een titel, datum van aanmaken, club, team, tekst.

FR-07

De gebruiker kan bij een wedstrijdverslag een opstelling toevoegen.

B-07.1

Een opstelling bestaat uit een aanval en een verdediging vak

B-07.2

In elke vak bestaat uit 4 namen.

FR-08

De gebruiker kan de stand van de wedstrijd in het systeem zetten

B-08.1 stand bestaat uit 2 teams en 2 cijfers.

FR-09

Het systeem kan de aanvalspercentage uitreken van een wedstrijd

K-09.1 Het systeem kan het onderverdelen in totaal, vakken en mensen.

Moscow

Must	Should	Could	Won't
FR 01	FR 02	FR 07	
FR 03	FR 06	FR 09	
FR 04			
FR 05			
FR 08			

User interface

Home

Menu	Account
<div>Image</div>	

Account aanmaken


Menu		Account
E-mail	<input type="text"/>	
Gebruikersnaam	<input type="text"/>	
Wachtwoord	<input type="password"/>	
<div>Aanmaken</div>		

Overzicht van wedstrijdverslagen

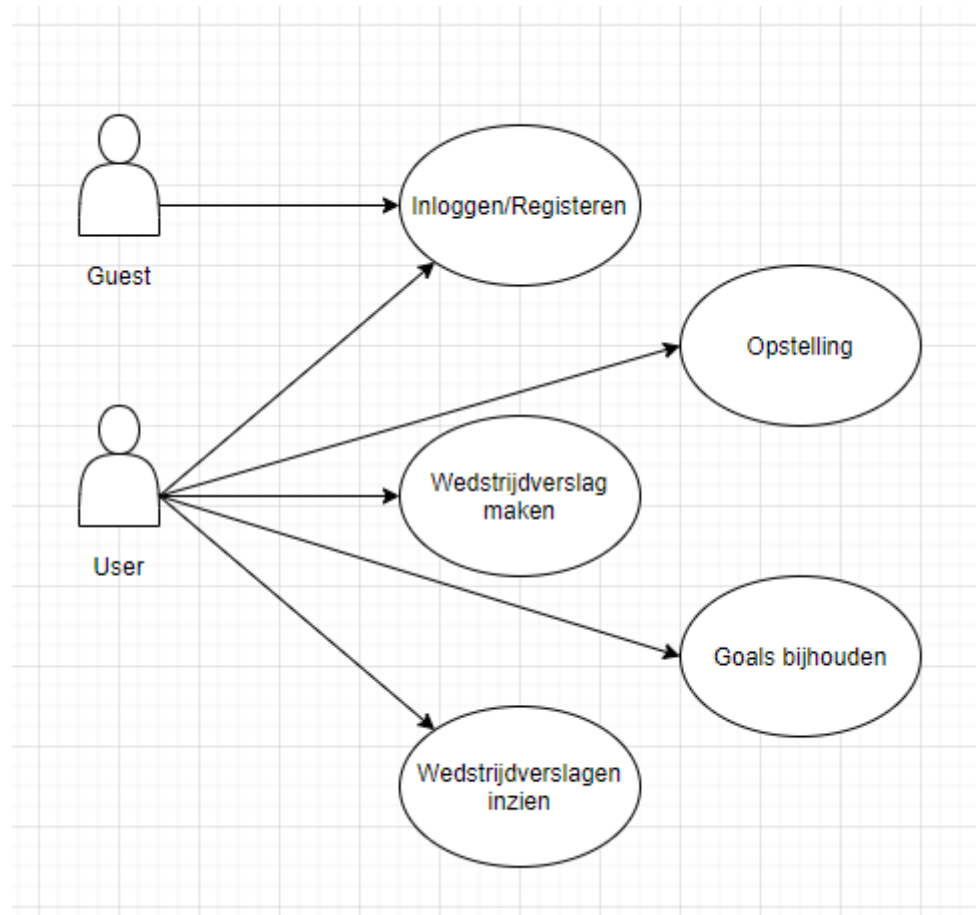
Menu		Account
Verslag	Verslag	Verslag
Verslag	Verslag	Verslag

Menu		Account
Titel	<input type="text"/>	
Verslag	<div> <div></div> </div>	
		<input type="button" value="Aanmaken"/>

Een wedstrijdverslag die al is aangemaakt.

Menu		Account
<h2>Heading</h2> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem. Nulla consequat massa quis enim. Donec pede justo, fringilla vel, aliquet nec, vulputate eget, arcu. In enim justo, rhoncus ut, imperdiet a, venenatis vitae, justo. Nullam dictum felis eu pede mollis pretium. Integer tincidunt. Cras dapibus. Vivamus elementum semper nisi. Aenean vulputate eleifend tellus. Aenean leo ligula, porttitor eu, consequat vitae, eleifend ac, enim. Aliquam lorem ante, dapibus in, viverra quis, feugiat a, tellus. Phasellus viverra nulla ut metus varius laoreet. Quisque rutrum. Aenean imperdiet. Etiam ultricies nisi vel augue. Curabitur ullamcorper ultricies nisi. Nam eget dui.</p> <p>Etiam rhoncus. Maecenas tempus, tellus eget condimentum rhoncus, sem quam semper libero, sit amet adipiscing sem neque sed ipsum. Nam quam nunc, blandit vel, luctus pulvinar, hendrerit id, lorem. Maecenas nec odio et ante tincidunt tempus. Donec vitae sapien ut libero venenatis faucibus. Nullam quis ante. Etiam sit amet orci eget eros faucibus tincidunt. Duis leo. Sed fringilla mauris sit amet nibh. Donec sodales sagittis magna. Sed consequat, leo eget bibendum sodales, augue velit cursus nunc, quis gravida magna mi a libero. Fusce vulputate eleifend sapien. Vestibulum purus quam, scelerisque ut, mollis sed, nonummy id, metus. Nullam accumsan lorem in dui. Cras ultricies mi eu turpis hendrerit fringilla. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; In ac dui quis mi consectetur lacinia.</p>		
		

UC Diagram



Use cases

UC01 (FR-01)

Naam	Registreren
Samenvatting	Het systeem laat een pagina zien waarop je kunt registreren.
Actors	User
Pre-conditie	
Omschrijving	<ol style="list-style-type: none">1. De actor geeft aan een nieuwe account te willen maken.2. Het systeem laat de pagina zien om een account aan te maken.3. De actor voert zijn de gegevens (E-mail, gebruikersnaam, wachtwoord, club en team) in bevestigt deze.4. Het systeem controleert de ingevoerde gegevens. [1],[2]5. Het systeem voegt het account toe.
Uitzonderingen	<ol style="list-style-type: none">1. Niet alle gegevens zijn ingevuld. (ga terug naar stap 2)2. De invulvelden van E-mail en username moeten uniek zijn. (Zie B-01.1, ga terug naar stap 2)
Resultaat	Er is een account aangemaakt

UC02 (FR-02)

Naam	Aanpassen van account
Samenvatting	Het systeem laat een pagina zien waarop je je account kunt aanpassen.
Actors	User
Pre-conditie	Er is een account voor de actor en die is ingelogd
Omschrijving	<ol style="list-style-type: none">1. De actor geeft aan zijn account (E-mail, gebruikersnaam, wachtwoord, club en team) te willen aanpassen.2. Het systeem laat de pagina zien om een account aan te passen.3. De actor voert zijn de gegevens (E-mail, gebruikersnaam, wachtwoord, club en team) in bevestigt deze.4. Het systeem controleert de ingevoerde gegevens. [1],[2]5. Het systeem past het account aan.
Uitzonderingen	<ol style="list-style-type: none">1. Niet alle gegevens zijn ingevuld. (Zie B-02.1, ga terug naar stap 3)2. De invulvelden van E-mail en username moeten uniek zijn. (Zie B-02.2, ga terug naar stap 2)
Resultaat	Er is een account aangepast

UC03 (FR-04)

Naam	Wedstrijdverslag aanmaken
Samenvatting	Het systeem laat een pagina zien waarop je een wedstrijdverslag kan aanmaken.
Actors	User
Pre-conditie	De actor is ingelogd.
Omschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan dat hij/zij een wedstrijdverslag wil maken. 2. Het systeem laat de pagina zien om een wedstrijdverslag aan te maken. 3. De actor voert zijn nieuw wedstrijdverslag (titel en tekst) in. Team, datum en club gaat automatisch. 4. Het systeem controleert de ingevoerde gegevens of alles goed is ingevuld. [1] 5. Het systeem maakt het wedstrijdverslag aan.
Uitzonderingen	1. Niet alle gegevens zijn ingevuld. (Zie B-03.1, ga terug naar stap 2)
Resultaat	Er is een wedstrijdverslag aangemaakt

UC04 (FR-05)

Naam	Wedstrijdverslag aanpassen
Samenvatting	Het systeem laat een pagina zien waarop je een wedstrijdverslag kan aanpassen.
Actors	User
Pre-conditie	De actor heeft een wedstrijdverslag gemaakt.
Omschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan dat hij/zij een wedstrijdverslag wil aanpassen. 2. Het systeem laat de pagina zien om een wedstrijdverslag aan te passen. 3. De actor voert zijn aanpassingen (titel of tekst misschien zelfs beide) in. 4. Het systeem controleert de ingevoerde gegevens of alles goed is ingevuld. [1] 5. Het systeem past het wedstrijdverslag aan.
Uitzonderingen	1. Niet alle gegevens zijn ingevuld. (Zie B-04.1, ga terug naar stap 2)
Resultaat	Er is een wedstrijdverslag aangepast

UC05 (FR-06)

Naam	Wedstrijdverslag verwijderen
Samenvatting	Het systeem laat een pagina zien waarop je een wedstrijdverslag kan verwijderen.
Actors	User
Pre-conditie	De actor heeft een wedstrijdverslag gemaakt.
Omschrijving	1. De actor geeft aan dat hij/zij een wedstrijdverslag wil inzien. 2. Het systeem laat de pagina zien om een wedstrijdverslag te laten zien. 3. De actor geeft aan deze wedstrijdverslag te willen verwijderen. 5. Het systeem verwijdert het wedstrijdverslag.
Uitzonderingen	
Resultaat	Er is een wedstrijdverslag verwijderd.

UC06 (FR-04)

Naam	De gebruiker kan zijn een overzicht van wedstrijden openen.
Samenvatting	Het systeem laat een pagina zien waarop je je alle wedstrijdverslag staan van de gebruiker.
Actors	User
Pre-conditie	De actor heeft een wedstrijdverslag gemaakt.
Omschrijving	1. De actor geeft aan zijn overzicht te willen openen 2. Het systeem laat de pagina zien waar zijn wedstrijdverslagen op staan. 3. De actor geeft aan een wedstrijdverslag te willen lezen. 4. Het systeem laat het wedstrijdverslag zien
Uitzonderingen	
Resultaat	Er is een pagina open met daarop het wedstrijdverslag die de gebruiker wilde zien.

UC07 (FR-09)

Naam	De gebruiker wil de aanvalspercentage inzien van een wedstrijd.
Samenvatting	Het systeem laat een pagina zien waarop je de aanvalspercentage van een wedstrijd kan inzien.
Actors	User
Pre-conditie	De actor heeft een wedstrijdverslag gemaakt.
Omschrijving	1. De actor heeft een wedstrijdverslag geopend 2. Het systeem laat de pagina zien waar zijn wedstrijdverslag op staan. 3. De actor geeft aan een percentage te willen uitrekenen en laten zien. 4. Het systeem laat de percentages zien.
Uitzonderingen	
Resultaat	Er is een pagina open met daarop het wedstrijdverslag + percentages van de aanvallen die de gebruiker wilde zien.

Testcases

Test case	Use case	Invoer	Verwachte uitvoer
TC01	UC01	Omschrijving: Een account aanmaken Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1	Account is toegevoegd.
TC02	UC01	Omschrijving: Een account aanmaken Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1	Het account is niet toegevoegd want gebruikersnaam en/of e-mail is niet uniek
TC03	UC01	Omschrijving: Een account aanmaken Gebruikersnaam: Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1	Het account is niet toegevoegd want invulveld gebruikersnaam is niet ingevuld.
TC04	UC01	Omschrijving: Een account aanmaken Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1	Het account is niet toegevoegd want invulveld wachtwoord is niet ingevuld.
TC05	UC01	Omschrijving Inloggen Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1 Login met Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123	Het account is ingelogd
TC06	UC02	Omschrijving: Een account aanpassen Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1 Daarna: Gebruikersnaam: Jaron	Het account is aangepast.

		Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron123@gmail.com Club: Rust roest Team: 1	
TC07	UC02	Omschrijving: Een account aanpassen Ga naar dit account: Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1 Daarna: Pas dit account hierna aan: Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1	Het account is niet aangepast en geeft een error om te laten zien dat er niks is veranderd.
TC08	UC02	Omschrijving: Een account aanpassen Ga naar dit account: Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1 Daarna: Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Club: Rust roest Team: 1	Het account is niet aangepast. E-mail is leeg.
TC09	UC02	Omschrijving: Een account aanpassen Ga naar dit account: Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1 Daarna: Pas dit account hierna aan: Gebruikersnaam: Wachtwoord: abc123 E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1	Het account is niet aangepast. Gebruikersnaam is leeg.
TC10	UC02	Omschrijving: Een account aanpassen Ga naar dit account: Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord:	Het account is niet aangepast. wachtwoord is leeg.

		<p>E-mail: Jaron@gmail.com Club: Rust roest Team: 1</p> <p>Daarna: Pas dit account hierna aan: Gebruikersnaam: Jaron Wachtwoord: abc123 E-mail: Club: Rust roest Team: 1</p>	
TC11	UC03	<p>Omschrijving: Wedstrijdverslag aanmaken Titel: RR - Tiel Datum: 14-09-2020 Verslag: Gewonnen</p>	Wedstrijd verslag is aangemaakt.
TC12	UC04	<p>Omschrijving: Wedstrijdverslag aanpassen Titel: RR - Tiel Datum: 14-09-2020 Verslag: Gewonnen</p> <p>Daarna</p> <p>Titel: RR2 – Tiel2 Datum: 14-09-2020 Verslag: Verloren</p>	Wedstrijd verslag is aangepast.
TC13	UC04	<p>Omschrijving: Wedstrijdverslag aanpassen Titel: RR - Tiel Datum: 14-09-2020 Verslag: Gewonnen</p> <p>Daarna</p> <p>Titel: Datum: 14-09-2020 Verslag: Gewonnen</p>	Wedstrijd verslag is niet aangepast.
TC14	UC05	<p>Omschrijving: Wedstrijdverslag verwijderd Titel: RR - Tiel Datum: 14-09-2020 Verslag: Gewonnen</p> <p>Daarna</p> <p>Niks</p>	Wedstrijdverslag is verwijderd.

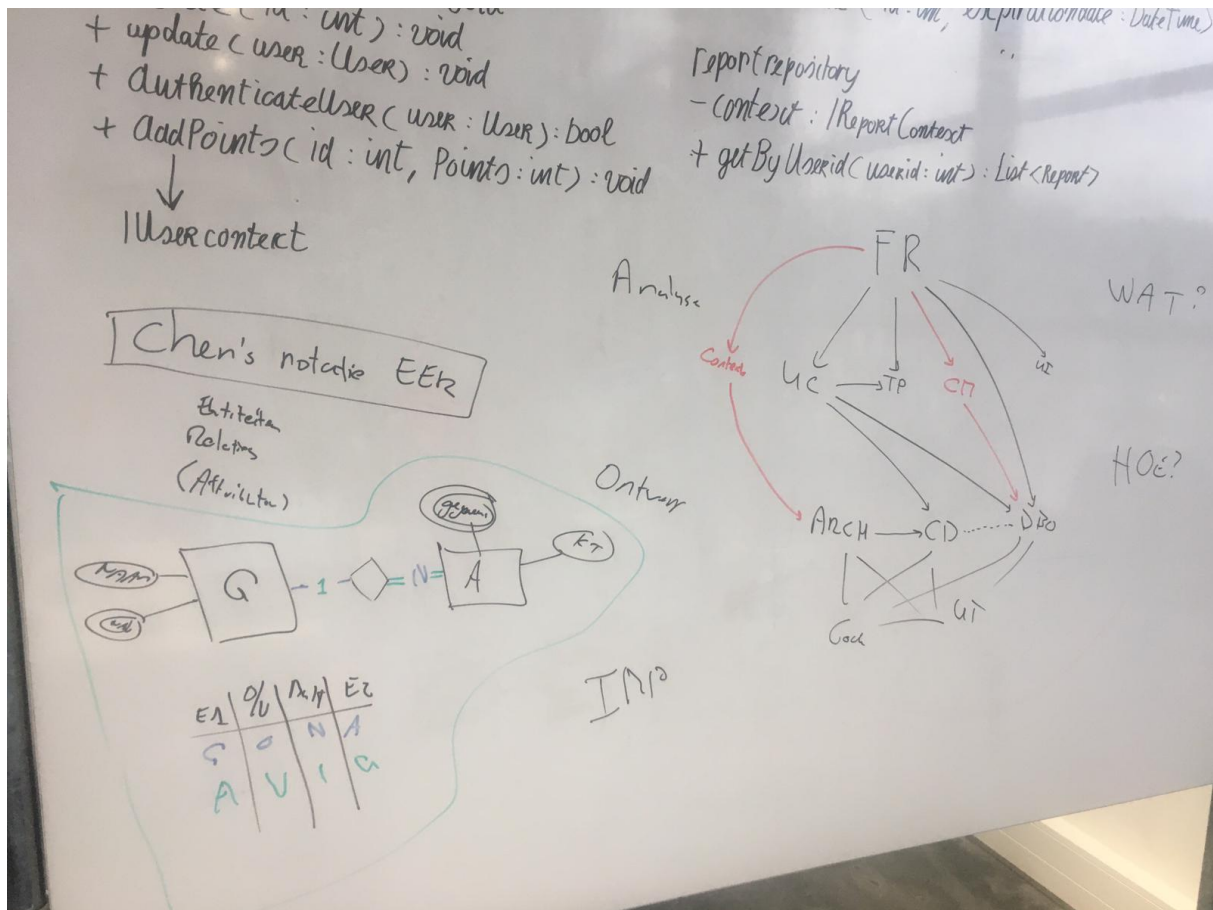
Testmatrix

Requirements	TC01	TC02	TC03	TC04	TC05	TC06	TC07	TC08	TC09	TC10	TC11	TC12	TC13	TC14
FR-01	X	X	X		X									
FR-01 K-01.1			X											
FR-01 B-01.1		X												
FR-02		X				X	X							
FR-02 B-02.1								X	X	X				
FR-02 B-02.2		X												
FR-03					X									
FR-03 K-03.1					X									
FR-04														
FR-04 B-04.1														
FR-05														
FR-05 K-05.1														
FR-05 B-05.1														
FR-06														
FR-06 B-06.1														
FR-07														
FR-07 B-07.1														
FR-07 B-07.2														
FR-08														
FR-08 B-08.1														
FR-09														
FR-09 K-09.1														

De FR-07 T/M FR-09 zijn geen tests voor geschreven omdat deze geen must haves zijn. Als ik ze ga implementeren worden de testen ook geschreven daarom zijn deze rood gekleurd.

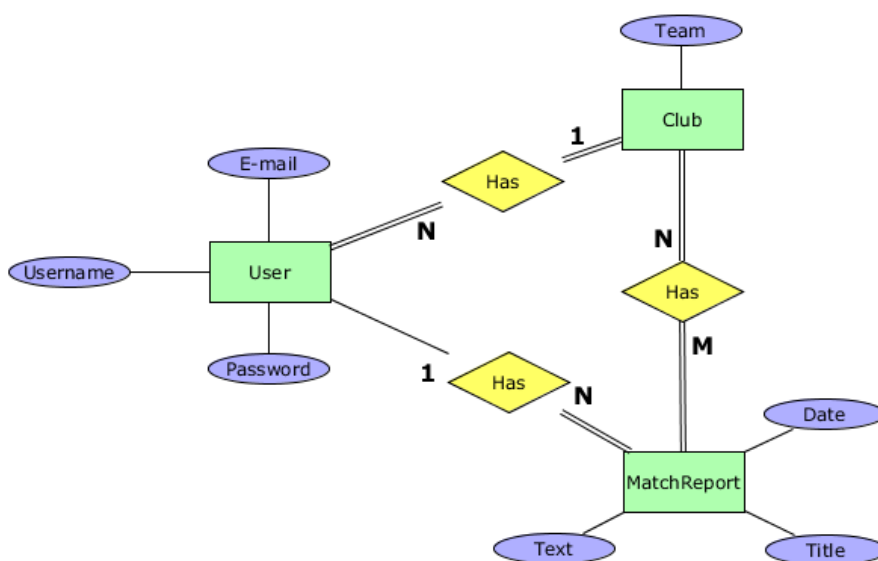
Conceptueel model (ER)

Chen's ERD.

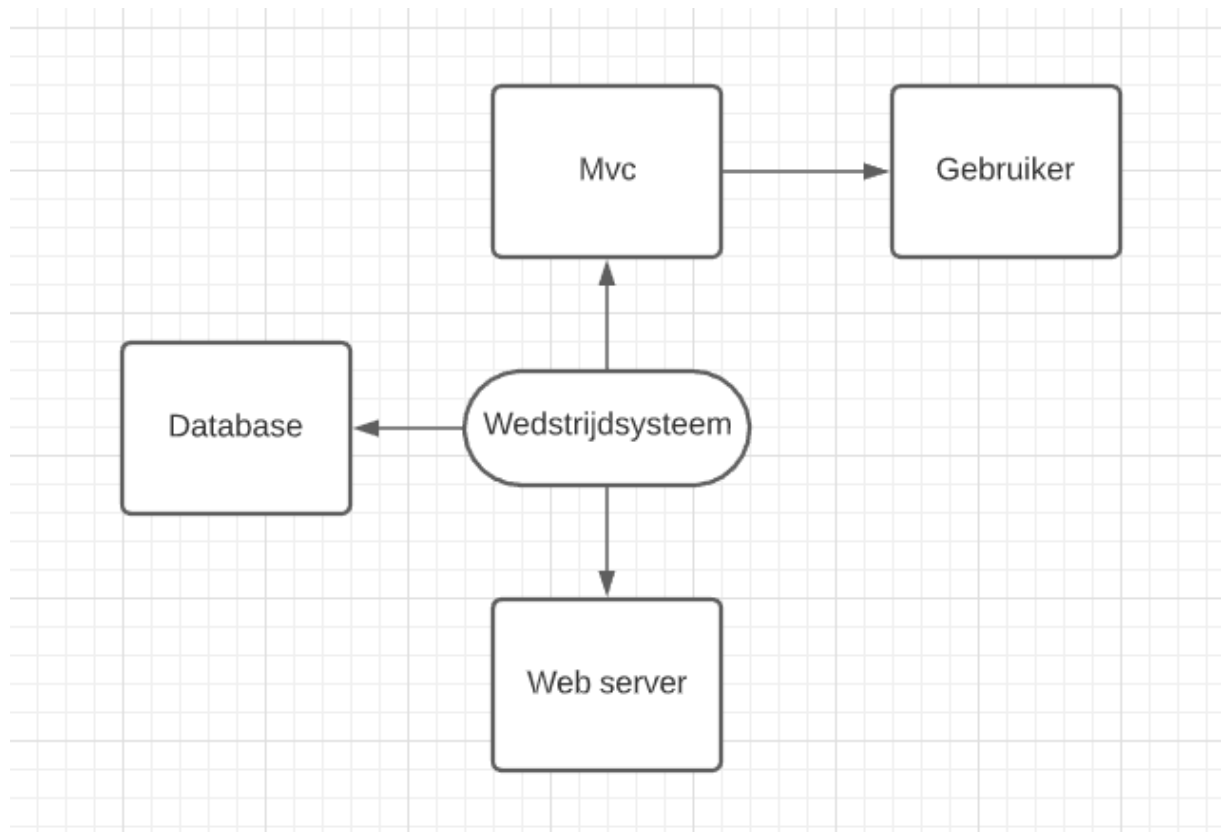


Terra er is een tool om de Chen's Notatie te maken. Let op met opslaan.

Mijn Conceptueel model:



Context diagram.



- Black box mijn systeem.
- Gebruiker met systeem
- Database
- Alles wat met je logica te maken heeft laten zien
- C4 en dan alleen C1