



UJIAN NASIONAL TAHUN PELAJARAN 2011/2012

KISI-KISI SOAL TEORI KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan
 Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak
 Kode : **2072**
 Alokasi Waktu : 120 menit

No.	Standar Kompetensi Lulusan	Kemampuan yang Diuji
1	Merakit personal computer	Mengidentifikasi komponen PC BIOS
2	Melakukan instalasi sistem operasi dasar	Menjelaskan langkah-langkah instalasi sistem operasi
3	Menerapkan K3LH	Mendeskripsikan K3LH
4	Menerapkan teknik elektronika analog dan digital dasar	Menghitung hukum-hukum dasar kelistrikan
		Menentukan konsep elektronika digital
5	Menerapkan algoritma pemrograman tingkat dasar	Menjelaskan diagram alir
		Menentukan struktur algoritma
6	Menerapkan algoritma pemrograman tingkat lanjut	Menjelaskan struktur dasar program
		Menerapkan <i>array</i> multidimensi
7	Membuat basis data	Menjelaskan ERD
8	Menerapkan aplikasi basis data	Menjelaskan jenis perintah SQL
		Menerapkan <i>macro</i> pada basisdata
		Menerapkan query pada basisdata
9	Memahami pemrograman visual berbasis desktop	Menjelaskan IDE aplikasi pemrograman desktop
		Menjelaskan tipe file
10	Membuat paket <i>software</i> aplikasi berbasis desktop	Menentukan aplikasi paket <i>installer</i>
		Menentukan aplikasi dengan basisdata
11	Mengoperasikan aplikasi jaringan komputer	Menjelaskan fungsi peripheral jaringan komputer
		Menentukan aplikasi jaringan komputer
12	Menerapkan bahasa pemrograman SQL tingkat dasar	Menentukan penerapan <i>script</i> SQL dasar
13	Menerapkan bahasa pemrograman SQL tingkat lanjut	Menentukan <i>trigger</i>
14	Menerapkan dasar-dasar pembuatan web statis tingkat dasar	Mengidentifikasi struktur dokumen dengan bahasa HTML
		Mengidentifikasi link
15	Membuat halaman web dinamis tingkat dasar	Mendeskripsikan kriteria web dinamis
		Menjelaskan fungsi-fungsi pada halaman web dinamis
		Mendeskripsikan <i>script</i> koneksi

No.	Standar Kompetensi Lulusan	Kemampuan yang Diuji
16	Membuat halaman web dinamis tingkat lanjut	Menjelaskan bahasa <i>script</i> web dinamis
		Menjelaskan pembagian bahasa pemrograman web dinamis
17	Merancang aplikasi teks dan desktop berbasis objek	Mendeskripsikan tipe data
		Mendeskripsikan <i>pointer</i>
		Mengklasifikasikan konsep <i>class</i>
18	Menggunakan bahasa pemrograman berorientasi objek	Menentukan tipe <i>data control</i>
		Mengidentifikasi <i>class</i>
		Mengidentifikasi <i>inheritence</i>
19	Merancang program aplikasi web berbasis objek	Menjelaskan tipe data pada JAVA programming
		Mengidentifikasi cara-cara mengakses dan manipulasi data dengan menggunakan JAVA
20	Membuat aplikasi basis data menggunakan SQL	Mendeskripsikan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)
		Menunjukkan Model E-R diagram
		Mengidentifikasi <i>query</i> basis data
21	Mengintegrasikan basis data dengan sebuah web	Menjelaskan prosedur pengintegrasian basis data dengan web
22	Membuat program basis data	Mendeskripsikan struktur program aplikasi T-SQL
23	Membuat program aplikasi web berbasis JSP	Menerapkan object implisit pada JSP