**Завдання 2**

**Вхідні дані:**

1. Тип double: x, y (вводятся з клавіатури)

**Перевірка:**

1. Якщо x < 0 або y < 0
   1. Якщо x < 0 та y < 0  
      Взяти модуль від x та від y
   2. В інших випадках  
      До x та y додати 0.5
2. Якщо x та y не належить діапазону [0.5; 2.0]  
   Зменшити x та y на 10
3. В інших випадках нічого не робити

**Вихідні дані:**

1. Тип double: x, y (виводятся на екран консолі)