

Створіть клас Phone, який містить змінні number, model і weight.

Створіть три екземпляри цього класу.

Виведіть на консоль значення їх змінних.

Додати в клас Phone методи: receiveCall, має один параметр - ім'я. Виводить на консоль повідомлення "Телефонує {name}". Метод getNumber повертає номер телефону. Викликати ці методи кожного з об'єктів.

Додати конструктор у клас Phone, який приймає на вхід три параметри для ініціалізації змінних класу – number, model та weight.

Додати конструктор, який приймає на вхід два параметри для ініціалізації змінних класу – number, model.

Додати конструктор без параметрів.

Викликати з конструктора з трьома параметрами конструктор із двома.

Додайте перевантажений метод receiveCall, який приймає два параметри - ім'я телефону та номер телефону телефону. Викликати цей метод.

Створити метод sendMessage з аргументами змінної довжини. Цей метод приймає на вхід номери телефонів, яким буде надіслано повідомлення. Метод виводить на консоль номери цих телефонів.