
EvilPostman

— Graficzny modyfikator pakietów On the fly —

Zespół

Jarosław Wieczorek

Krzysztof Orczyk

Dominika Pawlaczyk

Mistrz projektu

Mgr inż. Przemysław Walkowiak



KEEP
CALM
WE'RE THE
DREAM
TEAM

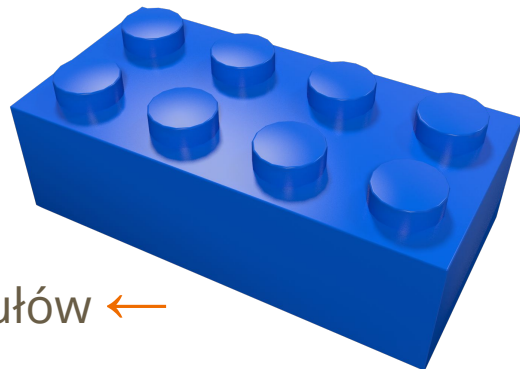
Uzasadnienie wyboru tematu



→ biblioteka Scapy & Python



→ własne narzędzia do pentestów



łatwa rozbudowa modułów ←

Architektura systemu i narzędzia

- # Spyder3 - lekkie funkcjonalne środowisko do pythona, zawiera wiele udogodnień takich jak podgląd zmiennych w trakcie działania programu.
- # Najbardziej popularne wersje linuxa: Ubuntu, Debian, Arch, **Win95...**



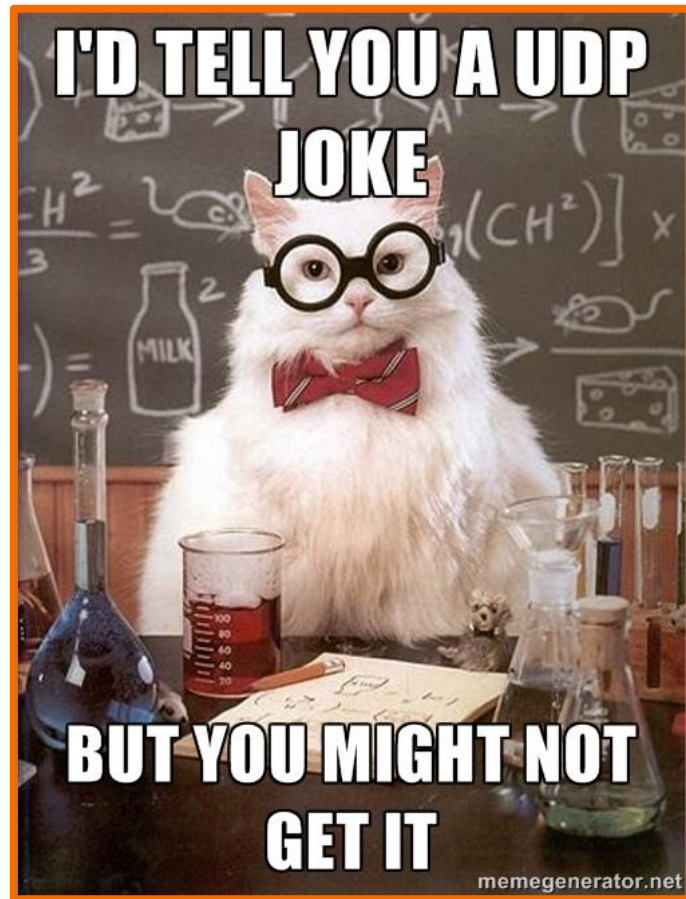
Charakterystyka ogólna projektu

- # Przechwycenie przesyłanych pakietów w sieci.
- # Modyfikacja zawartych w nim parametrów.
- # Ponowną retransmisja pakietu.



Opis najważniejszych protokołów

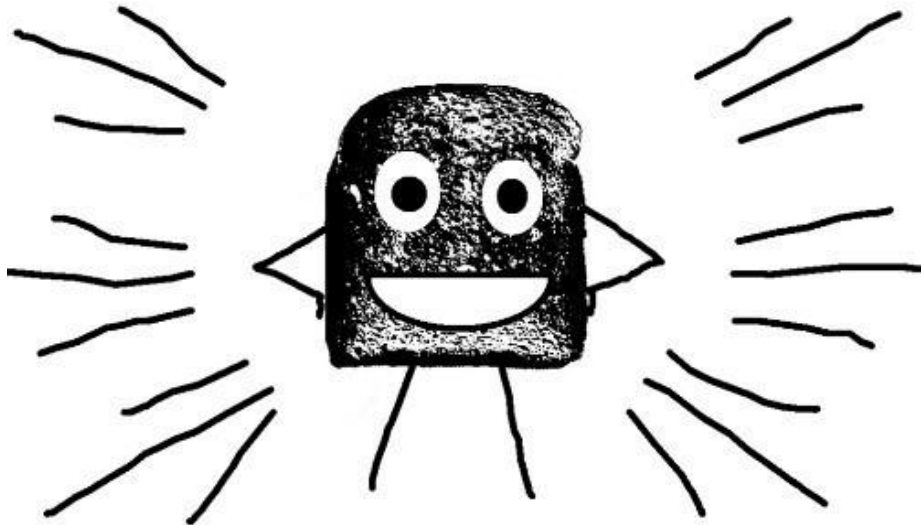
- # Ethernet, UDP, TCP, IP, ARP, DHCP itd.
- # Liczba obsługiwanych protokołów będzie zależna od szybkości realizowania prac



Podział Prac

- # **Krzysztof** - GUI, przechwytywanie pakietów, modyfikacja parametrów
- # **Jarosław** - DPI, modyfikacja parametrów, filtry automatyzujące
- # **Dominika** - DPI, GUI, filtry automatyzujące, konfiguracja iptables NFQUEUE

MAM TYLE PRACY...



MUSZĘ POSKŁADAĆ KUPONY Z KFC,
BO MI SIĘ WALAJĄ NA BIURKU

Harmonogram

- # Utworzenie repozytorium na Githubie
- # Zaprojektowanie systemu przechwytywania pakietów
- # Zaprojektowanie intuicyjnego interfejsu pozwalającego na modyfikację wartości
- # Automatyczna modyfikacja pakietu w locie:
tzw. "filtry" np. if ARP in pkt -> ustaw src IP na 18.18.18.18
- # Przygotowanie testów, dokumentacji oraz przykładów użycia aplikacji

