
EvilPostman

— Graficzny modyfikator pakietów On the fly —

Zespół

Jarosław Wieczorek

Krzysztof Orczyk

Dominika Pawlaczyk

Prowadzący

Mgr inż. Przemysław Walkowiak



KEEP
CALM
WE'RE THE
DREAM
TEAM

Scapy

```
          aSPY//YASa
        apyyyyCY////////YCa
      sY////////YSpcs  scpCY//Pp
ayp ayyyyyyySCP//Pp      syY//C
AYAsAYYYYYYYY//Ps      cY//S
      pCCCCY//p      cSSps y//Y
      SPPPP//a      pP//AC//Y
          A//A      cyP///C
          p///Ac      sC///a
          P///YCpc      A//A
      sccccp///pSP///p      p//Y
sY////////y  caa      S//P
cayCyayP//Ya      pY/Ya
sY/PsY///YCc      aC//Yp
      sc  sccaCY//PCypaapyCP//YSs
          spCPY////////YPSps
          ccaacs
```

Welcome to Scapy
Version 2.3.3.dev957

<https://github.com/secdev/scapy>

Have fun!

Craft packets before they craft
you.

-- Socrate

using IPython 5.5.0

Generowanie pakietów Scapy

Tworzenie nowego pakietu

W scapy jest to prosta operacja: <https://sekurak.pl/generator-pakietow-scapy/>

```
1 >>> p = ICMP()
```

Wyświetlenie szczegółów pakietu

```
1 >>> p.show()
2 ###[ ICMP ]###
3   type= echo-request
4   code= 0
5   chksum= None
6   id= 0x0
7   seq= 0x0
```

PyQT5 Gui

Signals and Slots

```
177     default = 1.0,
178     }
179     global_scale_setting = FloatProperty(
180         name="Scale",
181         min=0.01, max=1000.0,
182         default=1.0,
183     )
184
185     def execute(self, context):
186
187         # get the folder
188         folder_path = (os.path.dirname(self.filepath))
189
190         # get objects selected in the viewport
191         viewport_selection = bpy.context.selected_objects
192
193         # get export objects
194         obj_export_list = viewport_selection
195         if self.use_selection_setting == False:
196             obj_export_list = [i for i in bpy.context.scene.objects]
197
198         # deselect all objects
199         bpy.ops.object.select_all(action='DESELECT')
200
201         for item in obj_export_list:
202             item.select = True
203             if item.type == 'MESH':
204                 file_path = os.path.join(folder_path, "{}.obj".format(item.name))
205                 bpy.ops.export_scene.obj(filepath=file_path, use_selection=True,
206                                         axis_forward=self.axis_forward_setting,
207                                         axis_up=self.axis_up_setting,
208                                         use_animation=self.use_animation_setting,
209                                         use_mesh_modifiers=self.use_mesh_modifiers_setting,
210                                         use_edges=self.use_edges_setting,
211                                         use_smooth_groups=self.use_smooth_groups_setting,
212                                         use_smooth_groups_bitflags=self.use_smooth_groups_bitflags_setting,
213                                         use_normals=self.use_normals_setting,
214                                         use_uv=self.use_uv_setting,
215                                         use_materials=self.use_materials_setting,
```



Funkcjonalności gui

Wyświetlanie informacji o odebranych pakietach

Możliwość edycji pakietów

Ułatwienie przetwarzania danych

Podgląd "Raw data"

Odczyt pakietów

Packet # 1019

◆◆◆◆◆E@|◆◆◆

0000 FFFFFFFF000000000000008004500
.....E.

0010 001C0001000040017CDE7F0000017F00
.....@.|.....

0020 00010800F7FF00000000



Krótki pokaz przesyłania danych



Dekodowanie pakietów w Scapy

0000
FFFFFFFFFFFFFF0000000000000800450
0E.

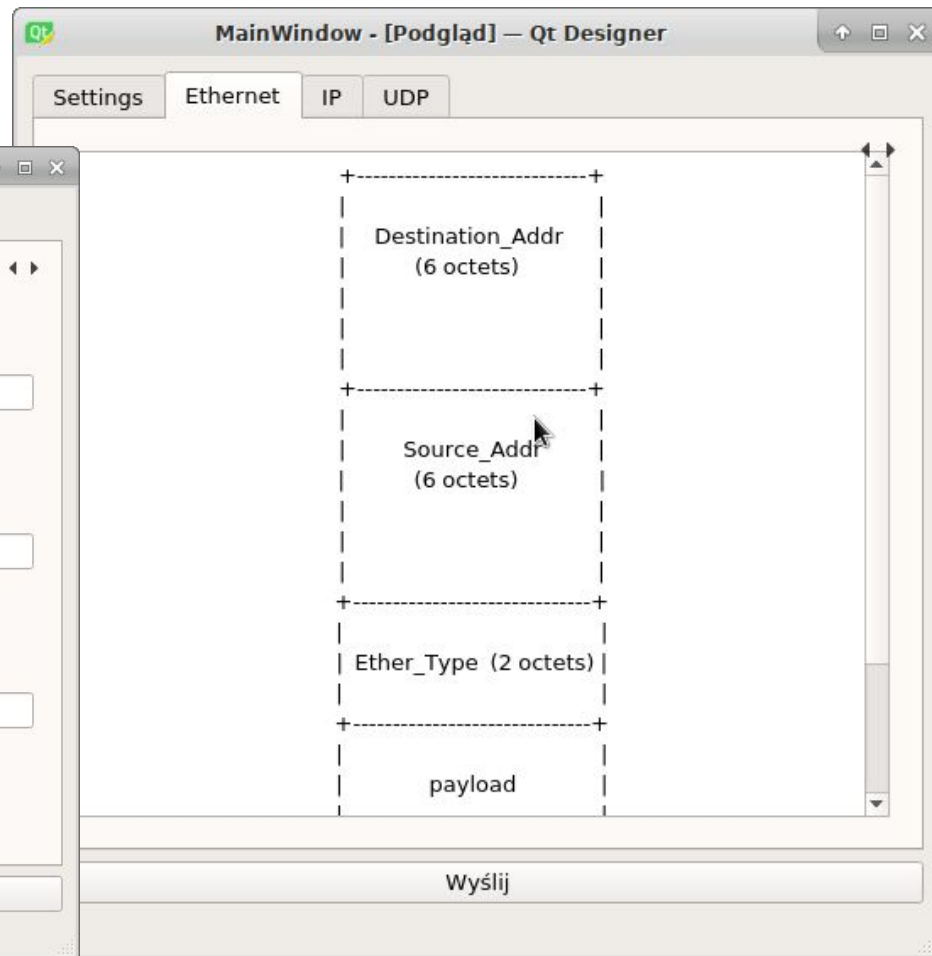
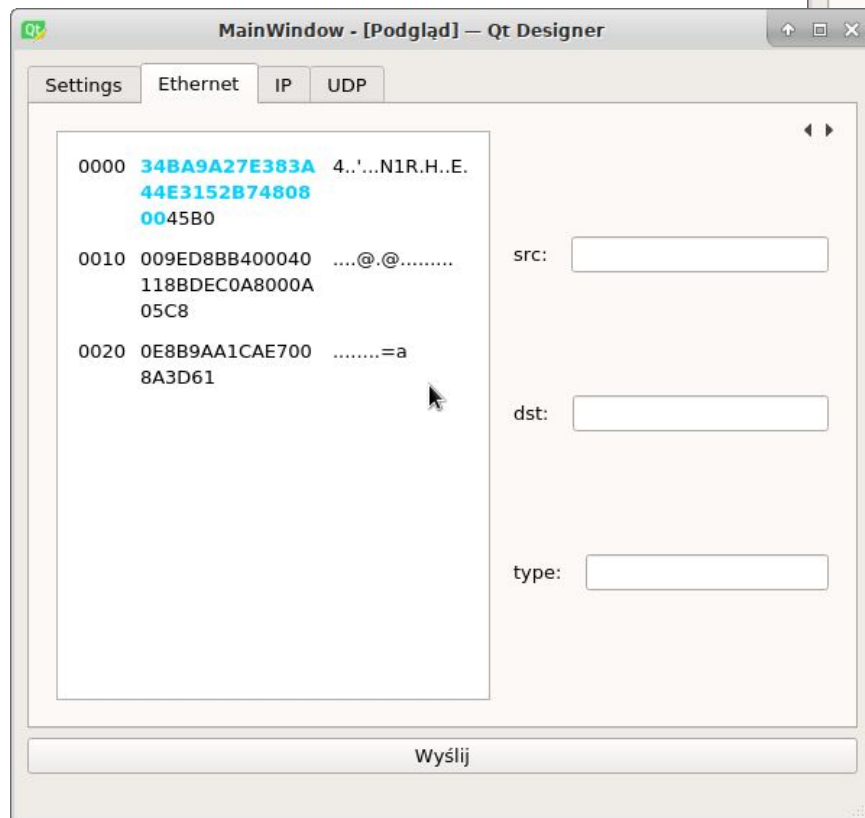
0010
001C0001000040017CDE7F0000017F0
0@.|.....

0020 00010800F7FF00000000
.....



```
Packet # 1019
###[ Ethernet ]###
  dst= ff:ff:ff:ff:ff:ff
  src= 00:00:00:00:00:00
  type= 0x800
###[ IP ]###
  version= 4
  ihl= 5
  tos= 0x0
  len= 28
  id= 1
  flags=
  frag= 0
  ttl= 64
  proto= icmp
  chksum= 0x7cde
  src= 127.0.0.1
  dst= 127.0.0.1
  \options\
###[ ICMP ]###
  type= echo-request
  code= 0
  chksum= 0xf7ff
  id= 0x0
  seq= 0x0
```

Gui



Użyte Technologie

Python 3.x

PyQt5

Scapy

Spyder 3

Sublime Text Editor 3

Ubuntu 16.04



Przykładowy proces modyfikacji pakietu

1. Uruchomienie programu
2. Wybór trybu działania
 - a. Wybranie pakietu z przechwyconych, ręczna modyfikacja parametrów
Modyfikowanie przychodzących pakietów na podstawie utworzonego filtru
 - b. Modyfikacja wybranych danych.
3. Wysyłanie pakietów

Tworzenie struktury projektu w celu usprawnienia pracy z interfejsami PyQt5

```
$ mkdir -p evilpostman/gui
```

```
$ touch setup.py myapp/{__init__,__main__}.py evilpostman/gui/__init__.py
```

```
$ mv mainwindow.ui ./evilpostman/gui/mainwindow.ui
```

Generate json

```
$ pyuicfg -g --pyqt5
```

pyuic.json generated

```
$ cat pyuic.json
```

```
}  
  "files": [],  
  "hooks": [],  
  "pyrcc": "pyrcc5",  
  "pyrcc_options": "",  
  "pyuic": "pyuic5",  
  "pyuic_options":  
    "--from-import"  
}
```

Przygotowanie struktury pliku JSON i wykorzystanie

evilpostman główny katalog z projektem

evilpostman/gui katalog zawierający interfejsy z rozszerzeniem ***.ui**

evilpostman/gui/styles
katalog zawierający pliki z rozszerzeniem ***.qss**

evilpostman/gui/resources
katalog zawierający pliki z rozszerzeniem ***.qrc**

```
{
  "files":
  [
    [
      "evilpostman/gui/*.ui",
      "evilpostman/gui"
    ],
    [
      "evilpostman/gui/styles/*.qss",
      "evilpostman/gui/styles"
    ],
    [
      "evilpostman/gui/resources/*.qrc",
      "evilpostman/gui/resources"
    ]
  ],
  "hooks": [],
  "pyrcc": "pyrcc5",
  "pyrcc_options": "",
  "pyuic": "pyuic5",
  "pyuic_options": "--from-import"
}
```

Utworzenie narzędzia do automatycznej budowy interfejsów

```
$ cat setup.py
```

```
from setuptools import setup

try:
    from pyqt_distutils.build_ui import build_ui
    cmdclass = {"build_ui": build_ui}
except ImportError:
    cmdclass = {}

setup(
    name="evilpostman",
    version="0.1",
    packages=["evilpostman"],
    cmdclass=cmdclass,
)
```


Budowa aplikacji

\$ python setup.py build_ui

```
(env) [redacted]:~/Modifing_Packets_On-The-Fly_In_SCAPY$ python3 setup.py build_ui
running build_ui
skipping [redacted]/Modifing_Packets_On-The-Fly_In_SCAPY/evilpostman/gui/dialog.ui, up to date
pyuic5 --from-import [redacted]/Modifing_Packets_On-The-Fly_In_SCAPY/evilpostman/gui/mainwindow.ui
-o [redacted]/Modifing_Packets_On-The-Fly_In_SCAPY/evilpostman/gui/mainwindow_ui.py
(env) [redacted]:~/Modifing_Packets_On-The-Fly_In_SCAPY$ █
```

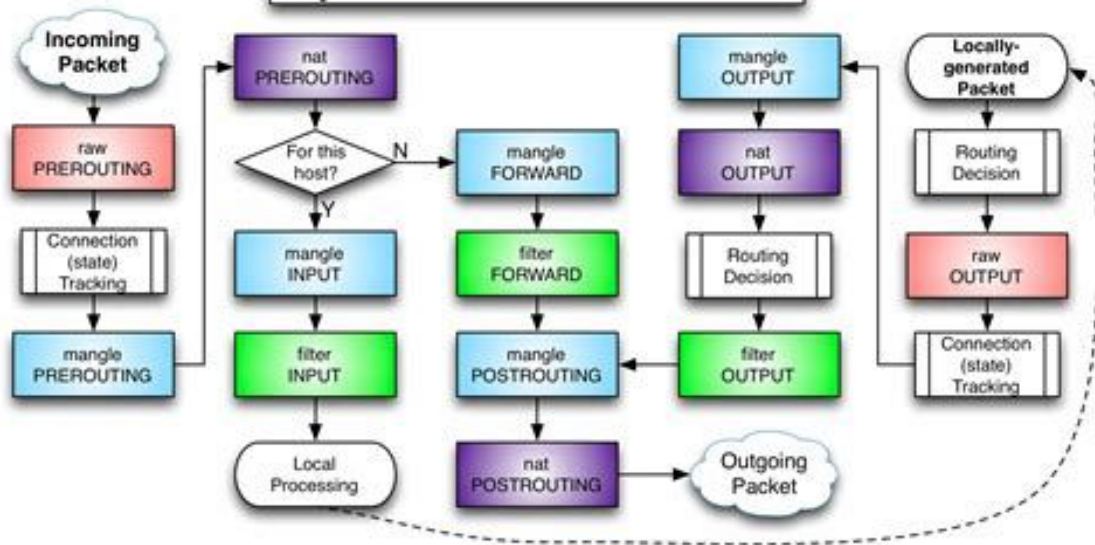
Implementacja przechwytywania i wyświetlania pakietów



nfqueue



iptables Process Flow



NFQUEUE

\$ iptables -A INPUT -j NFQUEUE --queue-num 1

```
❖ sudo iptables -L
Chain INPUT (policy ACCEPT)
target      prot opt source      destination
NFQUEUE     all  --  anywhere    anywhere     NFQUEUE num 1
```

Python nfqueue

Python nfqueue bindings: [python-netfilterqueue](#)

```
def start_capture(self):  
    nfqueue = NetfilterQueue()  
    nfqueue.bind(1, self.modify, mode=COPY_PACKET)  
    try:  
        print("Begining capture.")  
        nfqueue.run()  
        #self.accept_all()  
    except KeyboardInterrupt:  
        pass  
    print("Worked.")
```

Tryby działania aplikacji

- # Ręczna edycja wybranego pakietu z listy przechwyconych
- # Automatyczne filtrowanie przechwyconych pakietów

Filtry

Pozwolą na modyfikacje wybranych pól/pakietów przy spełnieniu określonych warunków:

- # Wybrane pola ==/!= wartość

- # Domyślnie, każdy pakiet wybranego rodzaju będzie modyfikowalny

Bibliografia

<https://sekurak.pl/generator-pakietow-scapy/>

<https://helion.pl/ksiazki/black-hat-python-jezyk-python-dla-hakerow-i-pentesterow-justin-seitz,blahap.htm#format/d>

<http://scapy.readthedocs.io/en/latest/usage.html>

<https://theitgeekchronicles.files.wordpress.com/2012/05/scapyguide1.pdf>

<https://helion.pl/ksiazki/zapory-sieciowe-w-systemie-linux-kompendium-wiedzy-o-nftables-wydanie-iv-steve-suehring,zasili.htm#format/d>