

MGT.042.1.4.2022.WJ

21 stycznia 2022 r.

Pan

Jacek Mróz

Skarbnik Miasta Rzeszowa

Zwracam się z prośbą o przywrócenie środków z 2021 roku, na realizację projektu TechRevolution 2.0, realizowanego w ramach programu URBACT III, zgodnie z załącznikiem do niniejszego pisma. Proszę również o anulowanie poprzedniego pisma w tej sprawie o numerze MGT.042.1.2.2022.WJ z dnia 13 stycznia br.

Z poważaniem,

Wydatki jednostki budżetowej

Dz. rozdz. §	Wyszczególnienie	zmniejszenia	zwiększenia
1	2	3	4
	WYDATKI OGÓŁEM	3	4
	Zadania własne gminy		49 881,00 zł
750	Administracja publiczna		49 881,00 zł
75095	współpraca międzynarodowa		49 881,00 zł
	Wydatki bieżące		49 881,00 zł
§ 4018	Wynagrodzenia osobowe pracowników		2 662,00 zł
§ 4019	Wynagrodzenia osobowe pracowników		470,00 zł
§ 4118	Składki na ubezpieczenia społeczne		501,00 zł
§ 4119	Składki na ubezpieczenia społeczne		89,00 zł
§ 4128	Składki na Fundusz Pracy		71,00 zł
§ 4129	Składki na Fundusz Pracy		13,00 zł
§ 4178	Koszty biurowe i administracyjne		4 046,00 zł
§ 4179	Koszty biurowe i administracyjne		714,00 zł
§ 4218	Podróże służbowe zagraniczne		981,00 zł
§ 4219	Podróże służbowe zagraniczne		153,00 zł
§ 4308	Wynagrodzenia bezosobowe		22 935,00 zł
§ 4309	Wynagrodzenia bezosobowe		4 046,00 zł
§ 4398	Zakup usług pozostałych		4 046,00 zł
§ 4399	Zakup usług pozostałych		714,00 zł
§ 4428	Zakup usług obejmujących wykonanie ekspertyz, analiz i opinii		7 157,00 zł
§ 4429	Zakup usług obejmujących wykonanie ekspertyz, analiz i opinii		1 203,00 zł
§ 4438	Różne opłaty i składki		50,00 zł
§ 4439	Różne opłaty i składki		30,00 zł
§ 4300	Zakup usług pozostałych	7 432,00 zł	-
		7 432,00 zł	49 881,00 zł

Dochody jednostki budżetowej

Dz./ rozdz./ §	Wyszczególnienie	zmniejszenia	zwiększenia
1	2	3	4
	DOCHODY OGÓŁEM		42 449,00 zł
	Dochody gminne		42 449,00 zł
Dz.750	Administracja publiczna		42 449,00 zł
Rozdz. 75095	Pozostała działalność		42 449,00 zł
	Dochody bieżące		42 449,00 zł
§2058	Dotacje celowe w ramach programów finansowanych z udziałem środków europejskich		42 449,00 zł