

EJERCICIO 1 (3.5 puntos)

1.- Realizar una función en javascript, a la que se le pase como parámetros dos cantidades, **n** y **m**, previamente solicitadas al usuario. Crear una matriz de **n** números aleatorios, entre 1 y 50, La función debería devolver la matriz.

Ejemplo. Valor de n → 16

23	14	15	18	34	12	1	50	43	23	15	21	7	12	18	22
----	----	----	----	----	----	---	----	----	----	----	----	---	----	----	----

2.- Crear otra función que pasándole como parámetros la matriz devuelta por la función anterior y el salto **m**. Pinte la matriz en una tabla, y en la última columna de cada fila totalice los elementos. Esta última columna debe tener el fondo oscuro y el color del texto claro. El fondo de las filas impares, empezando con 0, debe ser gris claro.

Ejemplo. Valor de m → 4

23	14	15	18	70
34	12	1	50	97
43	23	15	21	102
7	12	18	22	59

EJERCICIO 2 (3.0 puntos)

Solicitar una cadena de texto y realiza un script que realice estadísticas sobre esta, contando el número de veces que aparece cada vocal. Pintar la cadena, invirtiendo las palabras, coloreando en azul las que aparecen 1 vez y en rojo las que aparecen dos o más, y mostrar estadísticas del número de caracteres, vocales, espacios y otros de la cadena

Ejemplo

Cadena solicitada → Hola que tal?

Resultado:

tal? que Hola

Cantidad de caracteres: 13

Vocales: 5

Espacios: 2

Otros caracteres: 6

EJERCICIO 3 (3.5 puntos)

Realizar una función en javascript, a la que se le pase como parámetro una fecha y pinte la semana a la que corresponde ese día. Marcando en gris las fechas pasadas, con el fondo azul el día señalado y en negro los días posteriores.

Ejemplo:

pintaSemana('15/05/2019');

Nos devuelve:

Mayo 2019						
L	M	X	J	V	S	D
13	14	15	16	17	18	19

Nota. Se valorará la correcta implementación del ejercicio, el sangrado del código y los comentarios.