

UT – 4. JAVASCRIPT	APLICACIONES WEB	01/02/2018
EXAMEN DE RECUPERACIÓN	IES HARIA	2ª EVALUACIÓN

1. (2 puntos) Dada una cadena texto solicitada al usuario por teclado, se debe mostrar por pantalla un mensaje con el número de vocales de la misma. **AYUDA:** Utilizar una función existente para el manejo de cadenas, que permita encontrar caracteres dentro de un string. Utilizaremos un contador para almacenar las apariciones de las vocales.

EJECUCIÓN:

Introduzca una cadena de texto: **“Voy a aprobar el examen de Javascript”**

La cadena tiene **13** vocal(es)

2. (2 puntos) Desarrollar una aplicación que pregunte inicialmente cuantos números se van a introducir por teclado, los solicite y devuelva por pantalla el número mayor. **AYUDA:** Utilizar una variable **“mayor”** que almacene en cada instante el número más grande encontrado. En cada iteración, se comprobará si el número introducido es más grande que el que tenemos almacenado en **“mayor”** y en caso afirmativo, se actualizará su valor.

EJECUCIÓN:

¿Cuántos números va a introducir? **4**

Introduzca número 1: **4**

Introduzca número 2: **7**

Introduzca número 3: **6**

Introduzca número 4: **1**

El mayor es el **7**

3. (3 puntos) Desarrollar un programa que solicite la hora, los minutos y los segundos y calcule la hora exactamente un segundo después.

AYUDA:

- Si los segundos son menores que 59, entonces incrementamos en 1 el valor de los segundos.
- Si estamos en el segundo 59 y los minutos son menores que 59, entonces establecemos el valor de los segundos a 0 e incrementamos en 1 los minutos.
- Si estamos en el segundo 59 y en el minuto 59 puede ocurrir dos cosas:
 - Si estamos en la hora 23, entonces establecemos horas, minutos y segundo a cero.
 - Si la hora es menor que 23, entonces pondríamos los minutos y los segundos a 0 e incrementaríamos en 1 las horas.

EJECUCIÓN:

Introduzca la hora: **23**

Introduzca los minutos: **59**

Introduzca los segundos: **59**

Serían las 0:0:0 exactamente un segundo después.

4. (3 puntos) Escriba un programa que muestre un menú en modo texto y que permita escoger entre cuatro unidades (Terabytes, Gigabytes, Kilobytes y Bytes). La aplicación debe solicitar una cantidad por teclado expresada en Megabytes y mostrar por pantalla el resultado de la conversión solicitada. El programa terminará cuando el usuario escoja la opción número 0 (salir). **AYUDA:** Para pasar de una unidad inmediatamente inferior o superior se debe multiplicar o dividir por **1024** respectivamente.

EJECUCIÓN:

Introduzca la cantidad en megabytes: **2012034**

- 0. Salir
- 1. Terabytes
- 2. Gigabytes
- 3. Kilobytes
- 4. Bytes

Escoja una opción: **1**

2.012.034 Megabytes son **1,9188** Terabytes

- 0. Salir
- 1. Terabytes
- 2. Gigabytes
- 3. Kilobytes
- 4. Bytes

Escoja una opción:**2**

2.012.034 Megabytes son **1.964,8769** Gigabytes

- 0. Salir
- 1. Terabytes
- 2. Gigabytes
- 3. Kilobytes
- 4. Bytes

Escoja una opción:**3**

2.012.034 Megabytes son **2.060.322.816** kilobytes

- 0. Salir
- 1. Terabytes
- 2. Gigabytes
- 3. Kilobytes
- 4. Bytes

Escoja una opción:**0**

Adios
