**บทที่ 1**

**บทนำ**

เกมนักสืบนิยายภาพ (Visual Novel Detective Game) มีรายละเอียดดังนี้

* 1. **ที่มาและความสำคัญของปัญหา**

ปัจจุบันนี้โลกของเรานั้น อยู่ในยุคที่แทบจะเรียกได้ว่าเกมเป็นส่วนหนึ่งของชีวิตในมนุษย์ทุกเพศทุกวัยทั้งเยาวชนและผู้ใหญ่ เนื่องจากเกมเป็นสิ่งที่หาซื้อและเข้าถึงได้ง่ายและสนุกสนาน แต่สิ่งสำคัญเราจะต้องเลือกเล่นเกมที่มีคุณภาพ และให้ประโยชน์กับผู้เล่นเกม ดังนั้นคณะผู้จัดทำจึงเล็งเห็นถึงความสำคัญในจุดนี้ จึงมีความคิดที่จะ พัฒนาเกมที่สามารถช่วยให้ผู้เล่น คิด วิเคราห์ แยกแยะ และสรุปผล ผ่านเกมแนวนักสืบ โดยเกมที่คณะผู้จัดทำต้องการนำเสนอนั้น จะเป็นเกมแนว Visual Novels ลงใน Platform PC ชื่อเกมว่า “เกมนักสืบนิยายภาพ” โดยได้แรงบันดาลใจเกมมาจาก Doki Doki literature Club! และสไตล์ภาพแนว 2D ที่ผู้จัดทำเป็นผู้วาดและออกแบบขึ้นมาเอง ที่เป็นเกมในรูปแบบไขปริศนา และสืบสวนเรื่องราวที่เกิดขึ้นภายในเกม โดยอ้างอิงเนื้อเรื่องจาก ยอดนักสืบจิ๋วโคนัน: คดีฆาตกรรมไพ่ปริศนา โดยจะดัดแปลงเนื้อเรื่องส่วนหนึ่ง มานำเสนอในรูปแบบเกม ในแนว Visual Novels

ในหลักการของการสืบสวนนั้น การสืบสวนที่จะให้ได้ผลดีนั้น จะต้องอาศัยปัจจัยหลายประการโดยเฉพาะอย่างยิ่งข้อมูลข่าวสารต่างๆซึ่งมีวิธีดารแสวงหาหลายอย่าง เมื่อเกิดเหตุคดีอาญาขึ้นที่ใดแล้ว พนักงานสืบสวนจะต้องรีบไปยังสถานที่เกิดเหตุเพื่อแสวงหาข้อเท็จจริงและหลักฐานในที่เกิดเหตุ หากต้องการทราบความเคลื่อนไหวของผู้ต้องสงสัยบางคนเพื่อให้แน่ใจว่าได้กระทำผิดจริงหรือไม่ ในการที่จะอ้างเหตุออกหมายจับควรสืบสวนโดยวิธีเฝ้าตรวจ แต่ถ้าต้องการทราบตัวผู้ต้องสงสัยว่ามีส่วนพัวพันหรืออยู่เบื้องหลังการกระทำผิดกฎหมาย ควรสืบสวนโดยวิธีสายลับและเมื่อต้องการสืบหาตัวผู้ต้องสงสัยในการก่ออาชญากรรมโดยมีวิธีกระทำคล้ายกันว่าเป็นใครหรือสืบหาประวัติคนร้ายควรตรวจสอบประวัติจากกองทะเบียนประวัติอาชญากร

ด้วยเหตุนี้ คณะผู้จัดทำจึงสนใจที่จะพัฒนาเกมในรูปแบบ Visual Novels ขึ้นมา โดยหวังเป็นอย่างยิ่งว่าโครงงานที่เรากำลังพัฒนา จะทำให้ผู้เล่นมีความสนุก มีความคิดสร้างสรรค์วิเคราะห์เนื้อเรื่องได้ดี สามารถไขคดีได้

**1.2 วัตถุประสงค์**

1. เพื่อการออกแบบเนื้อเรื่องฉากและตัวละครโดยใช้ลายเส้นและการลงสีน้ำสำหรับเกมนิยายภาพ
2. เพื่อพัฒนาเกมจำนวน 3 ทักษะประกอบด้วย ทักษะรวมรวบหลักฐาน (ตอน : คดีฆาตรกรรมที่แปลกประหลาด) ทักษะการสื่อสาร (ตอน : การฆ่าต่อเนื่อง) ทักษะการระบุคนร้าย (ตอน : สรุปคดีฆาตรกรรม)
3. เพื่อพัฒนาทักษะการคิดและวิเคราะห์อย่างมีเหตุผลตามสถานการณ์ที่กำหนดได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม

**1.3 ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ เครื่องมือ และเทคโนโลยีที่ใช้ในการศึกษา**

1.ฮาร์ดแวร์

1.1 เครื่องคอมพิวเตอร์พกพาใช้สำหรับการพัฒนาระบบ คุณสมบัติดังนี้

- intei core i5 8th gen

- ระบบปฏิบัติการ windows 10

2.ซอฟต์แวร์

2.1 โปรแกรม sai2 ใช้สำหรับวาดรูป

2.2 โปรแกรม notepad++ ใช้สำหรับปรับแต่งและแก้ไขโค้ด

2.3 โปรแกรม ren’py ใช้สำหรับปรับแต่งการทำงานของแต่ละฉาก

3.เทคโนโลยีที่ใช้ในการศึกษา

3.1 Python ใช้สำหรับเขียนโปรแกรมเกม

**1.4 วิธีการศึกษา**

1. ออกแบบและวิเคราะห์ story board ของเกม
2. พัฒนาเกมตอนแรก
3. พัฒนาเกมตอนสอง
4. พัฒนาเกมตอนสาม
5. ทดสอบเกมและแก้ไขข้อบกพร่อง
6. จัดทำเอกสารเกี่ยวกับเกม
   1. **ขอบเขตของโครงงาน**

เกมนักสืบนิยายภาพ เป็นเกม 2D แนว Visual Novels บน Platform PC ซึ่งมีขอบเขตดังนี้

1. กำหนดเนื้อเรื่องโดยอ้างอิงการสืบสวนในการ์ตูนเรื่องโคนันเดอะมูฟวี่มาแบ่งเป็น 3 ตอน

แล้วจะทำการดัดแปลงเนื้อเรื่องบางส่วน

* + - ตอนที่ 1 คดีฆาตรกรรมที่แปลกประหลาด
    - ตอนที่ 2 การฆ่าต่อเนื่อง
    - ตอนที่ 3 สรุปคดีฆาตรกรรม

1. ระบบ User Interface

1.1 สามารถเข้าเกม (Play)

1.2 สามารถออกจากเกม (Quit)

1.3 สามารถตั้งค่าเกมได้ (Setting)

1.4 สามารถเปิดประวัติคำพูดก่อนนั้นได้(History)

1.5 สามารถเซฟเกมได้(Save)

1.6 สามาถโหลดที่เซฟเกมมาได้(Load)

* 1. **ผลที่คาดว่าจะได้รับ**

1. ได้เกมนิยายภาพสำหรับพัฒนาทักษะรวมรวบหลักฐาน ทักษะการสื่อสาร และทักษะการระบุคนร้าย
2. ผู้เล่นสามารถคิดและวิเคราะห์เพื่อเลือกคำตอบจากสถานการณ์ที่กำหนดในแต่ละฉากได้อย่างถูกต้อง
3. ได้ทักษะเกี่ยวกับการออกแบบเนื้อเรื่องฉากและตัวละคร
   1. **ตารางเวลา**

การศึกษาและพัฒนาเรื่องเกมนักสืบนิยายภาพแนววิชวลโนเวลมีลำดับกิจกรรมและดำเนินการดังนี้

**ตารางที่1.1** ระยะเวลาดำเนินการ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **กิจกรรม** | **2565** | | | |
| **ก.ค.** | **ส.ค.** | **ก.ย.** | **ต.ค.** |
| 1.ออกแบบและวิเคราะห์  story board ของเกม |  |  |  |  |
| 2.พัฒนาเกมตอนแรก |  |  |  |  |
| 3.พัฒนาเกมตอนสอง |  |  |  |  |
| 4.พัฒนาเกมตอนสาม |  |  |  |  |
| 5.ทดสอบเกมแล้วแก้ไขข้อบกพร่อง |  |  |  |  |
| 6.จัดทำเอกสารเกี่ยวกับเกม |  |  |  |  |